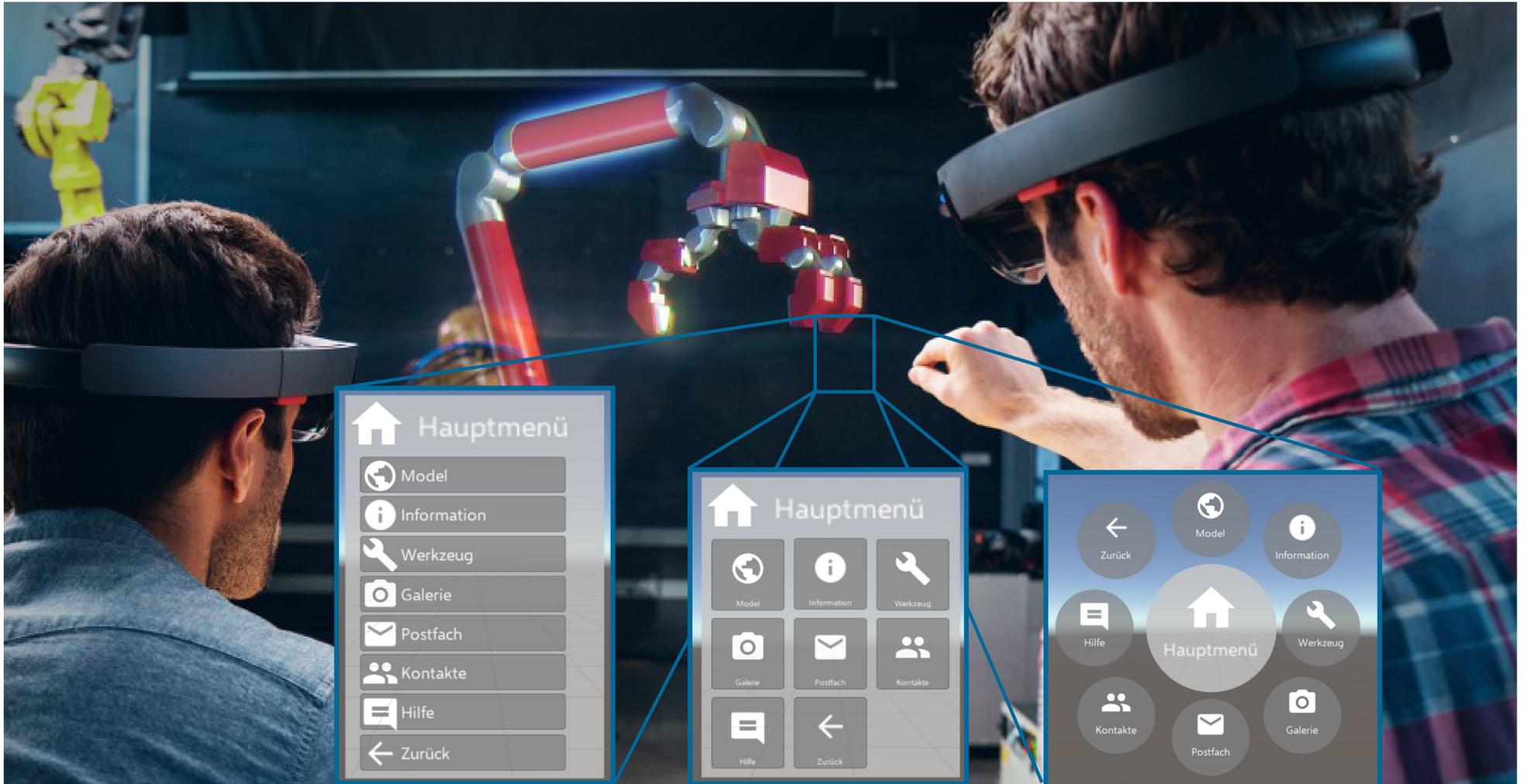


AR in der Produktion: Entwicklung von UI-Pattern

Wie müssen AR-User Interfaces im Produktionsumfeld gestaltet sein?

Ziel
Entwicklung von Musterlösungen für AR-Systeme in der Produktion

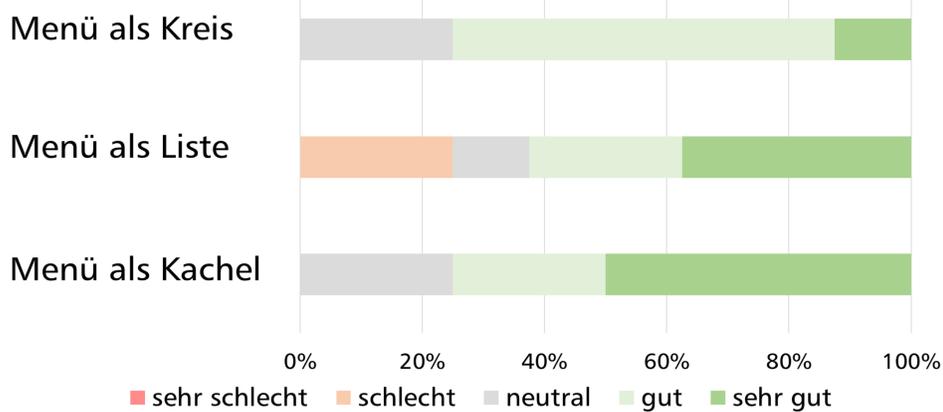
Methode
Komparativer Test von 3 Darstellungsvarianten mit jeweils 2 Eingabemodi



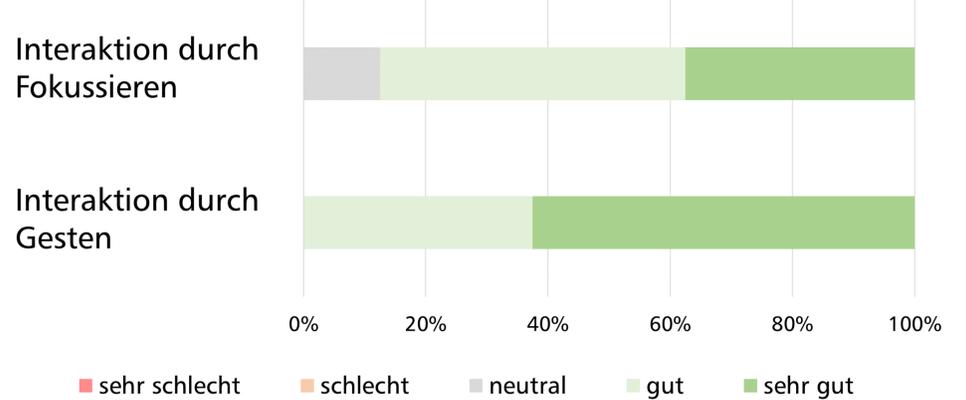
© Microsoft

Pretest

Zufriedenheit bei den Varianten



Effektivität durch die Eingabemodi



Ergebnisse in Bezug auf das Layout von Menüs

N= 8 Usability Engineers mit mehrjähriger Berufs- und AR-Erfahrung

Gesamtergebnisse in Bezug auf die Interaktion mit dem Menü

gefördert durch



Projektpartner



Projektleiter

Prof. Dr. Heidi Krömker
Fachgebiet Medienproduktion
+49 3677 69-2883
heidi.kroemker@tu-ilmenau.de
www.tu-ilmenau.de/mt-mp

Regina Koreng, M. Sc
Fachgebiet Medienproduktion
+49 3677 69-1682
regina.koreng@tu-ilmenau.de
www.tu-ilmenau.de/mt-mp

Dipl.-Ing. Sören Scheffler
Fraunhofer IWU
+49 371 5397-1250
soeren.scheffler@iwu.fraunhofer.de

th
TECHNISCHE UNIVERSITÄT
ILMENAU

