Workshop Ausbildung in Software-Ergonomie

Astrid Beck, Friedrich Strauß

Hochschule Esslingen, sd&m AG

1 Zielstellung

Ziel des halbtätigen Workshops ist der fachliche Austausch zu Ausbildung und Lehre in Software-Ergonomie, Mensch-Computer-Interaktion und Usability. Wir wollen die gelebte Ausbildung zur Software-Ergonomie reflektieren und Möglichkeiten bzw. Hemmnisse für eine weitere Etablierung der Lehre zur Software-Ergonomie ausloten. Moderatoren des Workshops sind Friedrich Strauß, sd&m AG, und Astrid Beck, Hochschule Esslingen, von der Fachgruppe Software-Ergonomie im Fachbereich Mensch-Computer-Interaktion der GI.

In Form einer Kurzpräsentation werden kurze Beiträge zu folgenden Themen gegeben:

- Methodik und Inhalte
- Berücksichtigung der Bedürfnisse bei der Lehre zur Software-Ergonomie in der Medieninformatik
- Verankerung im Lehrplan, Umfang, Wahl- oder Pflichtfach
- Ausbildung außerhalb der Hochschule:
 - Erfahrungen mit neuen Mitarbeitern, die Software-Ergonomie im Unternehmen ausüben sollen
 - Anforderungen an Kenntnisse in Software-Ergonomie
 - Öffentliche Seminare
- Verknüpfung mit anderen Fächern insbesondere Software-Engineering
- Beispiele und Anforderungen für Übungen, Projekte, Klausuren und Tests
- Exkursionen
- verwendete Unterlagen, Literatur

Von Interesse sind auch Rückmeldungen oder erste Erfahrungen zum „Curriculum für ein Basismodul zur Mensch-Computer-Interaktion“ das die Fachgruppe Software-Ergonomie letztes Jahr als GI-Empfehlung erstellt hat. Vorschläge und Diskussion für weitere Module für das Curriculum sind willkommen.

Es werden Beiträge aus dem universitären Bereich als auch zu öffentlichen Ausbildungen vorgestellt.

Kontakt

Astrid Beck, Hochschule Esslingen, Astrid.Beck@HS-esslingen.de

Friedrich Strauß, sd&m AG, strauss@sdm.de