

# **Tutorials auf der Modellierung 2004**

Andy Schürr

Fachgebiet Echtzeitsysteme  
Fachbereich Elektrotechnik und Informationstechnik  
Technische Universität Darmstadt  
D-64283 Darmstadt  
andy.schuerr@es.tu-darmstadt.de  
<http://www.es.tu-darmstadt.de>

Mit der Modellierung'04 gibt es zum ersten Mal eine Konferenz im deutschen Sprachraum, die die verschiedensten Modellierungsgemeinden der Informatik und verwandter Disziplinen unter einem Dach zusammenfasst. Organisiert wird die Modellierung'04 als Nachfolger einer Reihe von Workshops von dem neu gegründeten ersten Querschnittsfachausschuss Modellierung der Gesellschaft für Informatik e.V. Die diesen Querschnittsfachausschuss tragenden 12 GI-Fachgruppen, ein Fachausschuss und deren aktive Mitglieder wurden im Vorfeld der Modellierung'04 dazu eingeladen, ihre Fachrichtungen durch mehrstündige Tutorials zu präsentieren. Von den vielen eingegangenen Vorschlägen konnten leider nur vier in das Konferenzprogramm aufgenommen werden.

Diese vier Tutorials präsentieren jedoch aus unserer Sicht die verschiedenen in dieser Konferenz zusammengefassten Strömungen hervorragend und widmen sich zudem brandaktuellen Themen wie der neuesten Version des V-Modells (Standardvorgehensmodell), der Version 2.0 der UML (Standardmodellierungssprache) sowie der modellbasierten Testen und der Modellierung/Realisierung verteilter Geschäftsprozesse mit Web-Services. Wir hoffen, dass diese Themenauswahl sowohl für das akademische als auch für das aus der Industrie kommende Publikum der Modellierung'04 von großem Interesse ist und die Tutorien deshalb regen Zuspruch finden werden.