

# Kommunikation und Spezifikation von User Interface Design

Matthias Peissner  
Fraunhofer IAO  
Nobelstr. 12  
70569 Stuttgart  
matthias.peissner@iao.fraunhofer.de  
www.hci.iao.fhg.de

Franz Koller  
User Interface Design GmbH  
Teinacher Str. 38  
71634 Ludwigsburg  
franz.koller@uidesign.de  
www.uidesign.de

Paul Chlebek  
ProjectPeople  
Forstweg 3  
86444 Affing bei Augsburg  
paul.chlebek@projectpeople.net  
www.projectpeople.net

Markus Hillebrand  
www.benutzeroberflaeche.de  
Graefestrasse 20  
10967 Berlin  
himself@markus-hillebrand.de  
www.markus-hillebrand.de

Markus Turber  
Intuity Media Lab GmbH  
Königsallee 43  
71638 Ludwigsburg  
turber@intuity.de  
www.intuity.de

## Abstract

In einer Praxisession werden Anforderungen und Ansätze der Kommunikation und Spezifikation von Benutzungsschnittstellen vorgestellt und diskutiert. Anhand von Projektbeispielen wird die Bandbreite der in der Praxis

umgesetzten Methoden illustriert, die von grafischen Darstellungen bis hin zu formalen Beschreibungssprachen und moularen Dokumentationsansätzen reichen.

## Keywords

User Interface, Spezifikation, Modellierung, Kommunikation

## 1.0 Einleitung

Usability Professionals und User Interface (UI) Designer stehen oft vor der Aufgabe, Konzepte, Verbesserungsvorschläge und vollständige Designs für Benutzungsschnittstellen zu dokumentieren und anderen Projektbeteiligten zu kommunizieren. Dabei steht neben der grafischen Umsetzung von Layout und Bedienelementen ganz besonders auch eine Darstellung möglicher Bedienabläufe und Interaktionen im Mittelpunkt des Interesses.

Ein zentrales Ziel von UI Spezifikationen und Modellen ist die Kommunikation und Diskussion von Systementwürfen zwischen UI Designern, Medien Designern, Entwicklern, Management, Kunden und zum Teil sogar zukünftigen Benutzern.

Dabei ergeben sich u. a. die folgenden Anforderungen (vgl. Ruoff, 1996; Selic, 2003):

1. Einfach und verständlich (auch für Personen, die nicht technisch ausgebildet sind).
2. Übersichtlich: besonders bei komplexen Systemen ist eine übersichtliche Darstellung wichtig, um eine anschauliche Präsentation und konstruktive Kommunikation des Designs zu unterstützen und um schon anhand der Spezifikation Schwachstellen und Fehler entdecken zu können.
3. Vollständigkeit und Präzision: als wichtige Voraussetzungen für die Überführbarkeit in lauffähige Prototypen und endgültigen Programmcode und für eine reliable Evaluierung und Verifikation.
4. Darstellung unterschiedlicher Detaillierungsniveaus: unter-

schiedliche Personenkreise haben unterschiedlichen Informationsbedarfe, angemessene Unterstützung in allen Phasen des Entwurfs und der Entwicklung.

Der vorliegende Beitrag fasst die wichtigsten Inhalte einer »Praxisession« zusammen, in der das Thema Kommunikation und Spezifikation von User Interface Design aus verschiedenen Blickwinkeln beleuchtet wird. Referenten mit unterschiedlichem professionellem Hintergrund stellen in Form von kurzen Position-Statements die von ihnen verwendeten Techniken und Ansätze vor und diskutieren die speziellen Anforderungen, Projekterfahrungen und eventuelle Defizite.