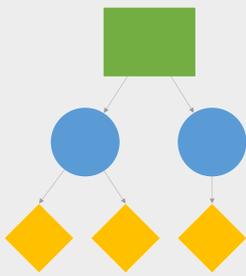


## Auswahl von Interaktionstechniken für VR-Anwendungen



### Klassifizierung



Einteilung der Techniken hinsichtlich elementarer Bestandteile  
Aufteilung in Grundtechniken und Erweiterungen

### Kriterienfindung



Eignungseinschätzung bzgl.:

- Aufgabe
- VR-Umgebung
- IT-System
- Nutzer(innen)

### Tests



Identifizieren von Lücken hinsichtlich der Eignung von Interaktionstechniken  
Durchführung eigener Tests mit Nutzer(innen)

### Optimierung



Auswahl geeigneter Techniken für konkrete Anwendungsszenarien

### Recommender



Aufbereitung der Resultate in Form von Vorschlägen

### Zielgruppe



Anwendungsentwickler(innen)  
Interaktionsdesigner(innen)  
Nutzer(innen)

