

Grußwort der General Chairs

Liebe Teilnehmerinnen und Teilnehmer der Mensch und Computer 2019 in Hamburg,

wir begrüßen Sie herzlich zur 19. Fachkonferenz Mensch und Computer, die in diesem Jahr unter dem Motto NEUE DIGITALE REALITÄTEN an der Universität Hamburg und der Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg stattfindet.

Hamburg ist ein führender Medien- und IT-Standort, an dem Themen rund um virtuelle, erweiterte und gemischte Realitäten in Wissenschaft und Industrie erforscht und eingesetzt werden. Vor diesem Hintergrund erwarten uns im diesjährigen Programm des wissenschaftlichen Symposiums zur Mensch-Computer-Interaktion (MCI) und des Symposiums der Usability-Experten (UPA) eine Vielzahl an Themen, unter anderem neuartige Formen der Mensch-Computer-Interaktion, multimodale und intelligente Benutzeroberflächen, virtuelle, erweiterte und gemischte Realität, CSCW und Social Computing, Digital Humanities und UX, Lernen, Begreifen und mobile Anwendungen. Damit bildet die Fachkonferenz Mensch und Computer, die größte deutsche Veranstaltung zum Thema Mensch-Technik-Interaktion innerhalb Deutschlands, ein einzigartiges Forum für den Austausch innovativer Ideen. Sie bietet großartige Möglichkeiten, sich über aktuelle Trends zu informieren, Kooperationen zu starten und das Netzwerk der Menschen über ihre Community hinaus zu erweitern sowie Begeisterung und innovative Ideen für die "NEUEN DIGITALEN REALITÄTEN" der Zukunft zu entwickeln.

Aufgrund der zahlreichen und qualitativ hochwertigen Einreichungen haben wir von 104 eingereichten Langbeiträgen 38 annehmen können (Annahmequote: 36,5%) sowie 73 von 124 eingereichten Postern und 19 von 29 Demo-Beiträgen. Die im wissenschaftlichen Programm der MuC'19 enthaltenen Lang- und Kurzbeiträge sowie die Demos werden erstmalig in der ACM Digital Library veröffentlicht und finden daher auch in der internationalen wissenschaftlichen Community erhebliche Beachtung. Darüber hinaus gibt es einen großen Workshopband, der 27 Workshops, 106 angenommene Workshopbeiträge sowie drei Kurzbeiträge der Usability- bzw. CSCW-Challenge Gewinner umfasst. Alle akzeptierten Beiträge werden als Open-Access-Veröffentlichungen über die Digitale Bibliothek der Abteilung Mensch-Computer-Interaktion der Gesellschaft für Informatik (GI e.V.) verfügbar sein.

Wir sind stolz, dass wir zwei renommierte Redner und eine renommierte Rednerin für unsere Keynotes gewinnen konnten, die ihre Perspektive auf die Zukunft in der digitalen Realität darstellen werden. Aaron Quigley, Professor an der Universität von St. Andrews in Schottland und ACM SIGCHI Vice President for Conferences, wird den Begriff des "diskreten Rechnens" diskutieren und auf kontextsensitive Forschungs- und Entwicklungsherausforderungen eingehen. Margaret Urban, Interaktionsdesignerin im Conversation Design-Team von Google, wird uns Einblicke ins Thema Conversation Design sowie in Forschung zur Konversation mit Google Assistant gewähren. Mark Billinghurst, Professor an der University of South Australia und der University of Auckland in Neuseeland, wird über Trends im Bereich der erweiterten Realitäten sprechen, die sich in den nächsten zwanzig Jahren erheblich auf unser Leben auswirken werden.

Die Fachtagung Mensch und Computer kann nur mit tatkräftiger Unterstützung vieler und in einem kooperativen Team realisiert werden. Unsere Hauptaufgabe bei der Leitung der Konferenz bestand daher

vor allem darin, kompetente und engagierte Mitglieder und Mitgliederinnen unserer Forschungsgemeinschaft zu bitten, uns bei der Organisation dieser Konferenz zu unterstützen. Wir waren beeindruckt, wie schnell wir ein großartiges MuC'19-Team aufbauen konnten, das in den vergangenen 12 Monaten mit viel Engagement und Kreativität daran gearbeitet hat, die MuC '19 zu einem erfolgreichen Ereignis zu machen. Unser Dank gilt daher dem gesamten Organisationskomitee, den Programmkomitees, unseren Student Volunteers, und natürlich auch den Teilnehmerinnen und Teilnehmern der Mensch und Computer 2019. Ohne Sie und Euch ist die Mensch und Computer undenkbar.

Wir freuen uns auf eine erfolgreiche Konferenz und hoffen, dass es allen bei uns in Hamburg gefällt!

Frank Steinicke

Professur Mensch-Computer-Interaktion

Universität Hamburg

Katrin Wolf

Professur Medieninformatik

Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg