

Universität 4.0: Herausforderungen, Konzepte und erste (ERCIS) Erfahrungen

Gottfried Vossen¹

Universität 4.0 ist eines von vielen heutigen Buzzwords, welches (in gewisser Analogie zu Industrie 4.0) auszudrücken versucht, dass Universitäten bemüht sind um Anpassung an die Anforderungen des aktuellen Berufslebens und an die Bedürfnisse heutiger Studierender. Ein zentraler Treiber ist auch hier die Digitalisierung sowie die digitale Transformation, welche durch den immer schneller werdenden technischen Fortschritt ermöglicht werden und welche sich auch in Universitäten und ihrem Lehransatz disruptiv bemerkbar machen. Dieser Vortrag geht zunächst auf Ursachen und deren Konsequenzen ein, aus denen sich zahlreiche Herausforderungen ergeben, mit denen Universitäten heute konfrontiert sind. Sodann stehen die Eigenschaften der Universität 4.0 im Vordergrund, und es werden Konzepte wie Flipped Classroom, Just-in-Time-Teaching oder Gamification sowie damit in Münster gemachte Erfahrungen beleuchtet. Der Vortrag endet mit Empfehlungen zur weiteren Ausbildung im Bereich Informationssysteme.

¹ European Research Center for Information Systems Universität Münster, Germany