

Enterprise Engineering meets Software Engineering (E²mSE)

Stefan Jablonski¹, Erich Ortner², Marco Link²

¹Universität Bayreuth

stefan.jablonski@uni-bayreuth.de

²Technische Universität Darmstadt

{ortner, link}@winf.tu-darmstadt.de

Enterprise Engineering (EE) kann als die ganzheitliche Entwicklung und Implementierung eines Unternehmens unter Einsatz von IT verstanden werden. Damit verbunden ergeben sich Fragen zu Design, Modellierung, Flexibilität und internen sowie externen Interaktionen einer Organisation. Alle Anforderungen sind im Rahmen dessen auch auf die Abhängigkeiten der Unternehmensumwelt auszurichten. Innerhalb einer Institution (Architektur) kann als nächsthöhere Granularitätsstufe das Service Engineering gesetzt werden. Intern und extern zu verwendende Services sind gemäß vorliegenden Anforderungen und Vorgaben zu gestalten. Speziell im Bereich der Entwicklung und Anpassung von IT-Services oder anderen Softwarefragmenten ist die Disziplin des Software Engineerings (SE) gefragt. Ausgehend von diesem Aufbau stellt die Informationstechnologie eine wesentliche Basiskomponente der heutigen Unternehmenswertschöpfung dar. Mit all diesen und weiteren komplexen Herausforderungen hat sich das heutige und zukünftige Software Engineering auseinanderzusetzen. Neue Konzepte, Methoden und Werkzeuge sind zu diskutieren, zu analysieren und zu erforschen.