

**PDV-E 143**

**Juli 1980**

# **PDV-Entwicklungsnotizen**

**Ein PEARL-Betriebssystem für die  
SIEMENS 310**

**A. Fleischmann, F.-J. Prester  
Physikalisches Institut der  
Universität Erlangen-Nürnberg**

**Kernforschungszentrum Karlsruhe**

## PDV-Berichte

Die Kernforschungszentrum Karlsruhe GmbH koordiniert und betreut im Auftrag des Bundesministers für Forschung und Technologie das im Rahmen der Datenverarbeitungsprogramme der Bundesregierung geförderte Projekt Prozeßlenkung mit Datenverarbeitungsanlagen (PDV). Hierbei arbeitet sie eng mit Unternehmen der gewerblichen Wirtschaft und Einrichtungen der öffentlichen Hand zusammen. Als Projektträger gibt sie die Schriftenreihe PDV-Berichte heraus. Darin werden Entwicklungsunterlagen zur Verfügung gestellt, die einer raschen und breiteren Anwendung der Datenverarbeitung in der Prozeßlenkung dienen sollen.

Der vorliegende Bericht dokumentiert Kenntnisse und Ergebnisse, die im Projekt PDV gewonnen wurden.

Verantwortlich für den Inhalt sind die Autoren. Die Kernforschungszentrum Karlsruhe GmbH übernimmt keine Gewähr insbesondere für die Richtigkeit, Genauigkeit und Vollständigkeit der Angaben, sowie die Beachtung privater Rechte Dritter.

Druck und Verbreitung:

Kernforschungszentrum Karlsruhe GmbH  
Postfach 3640 7500 Karlsruhe 1

Bundesrepublik Deutschland

PROJEKT PROZESSLENKUNG MIT DV-ANLAGEN  
ENTWICKLUNGSNOTIZ PDV-E 143

EIN PEARL-BETRIEBSSYSTEM FÜR DIE SIEMENS 310

VON  
A. FLEISCHMANN  
F.-J. PRESTER  
PHYSIKALISCHES INSTITUT DER  
UNIVERSITÄT ERLANGEN-NÜRNBERG

259 SEITEN

JULI 1980

1. Einleitung	S	1
2. Gegebener Hintergrund		2
2.1. Beschreibung der Programmiersprache PEARL		2
2.2. Beschreibung der S310		6
2.2.1. Übersicht über die Hardwarestruktur der S310		6
2.2.2. Überblick über die Systemsoftware der S310		7
2.3. Anlagenunabhängiges PEARL-Betriebssystem		8
2.3.1. Allgemeines		8
2.3.2. Beschreibung der PEARL-Betriebssystem-Bausteine		10
2.3.3. Schnittstellen des PEARL-Betriebssystems nach außen		13
2.3.3.1. Schnittstelle zum PEARL-Programm		13
2.3.3.2. Schnittstelle zu einer konkreten Anlage		15
3. Anlagenabhängiges PEARL-Betriebssystem		17
3.1. Allgemeines		17
3.2. Anlagenabhängige Initialisierung		19
3.3. Anlagenabhängige Auftragsvorverarbeitung		22
3.3.1. Allgemeines		22
3.3.2. Prozeßinterrupt		22
3.3.3. Zeitinterrupt		24
3.3.4. Geräteinterrupt		26
3.3.5. Auftrag von Benutzer		27
3.4. Fehler		29
3.5. Zeitverhalten des PBS an der S310		30
3.5.1. Interruptrate		31
3.5.2. Benutzeraufträge an das PBS		33
3.6. Implementierung der funktionellen Schnittstellen des rechnerunabhängigen PEARL-Betriebssystems an dem Prozeßrechner S310		34
4. Übersetzen des PEARL-Betriebssystems von seiner Definitions- sprache in die Zielsprache		37
4.1. Kurzbeschreibung der Definitionssprache (SPASS)		37
4.2. Aufbau des SPASS-Übersetzers		40
4.2.1. Zielmaschinenunabhängiger Vorübersetzer		40
4.2.1.1. Beschreibung des Aufbaus		40
4.2.1.2. Beschreibung des vom Vorübersetzer erzeugten Zwischencodes		45
4.2.1.3. Fehlermeldungen		53
4.2.2. Assemblercodeerzeuger für die S310		55



5. Integration und Test des PEARL-Betriebssystems	58
Literaturverzeichnis	61
Anhang I     Syntax von SPASS	62
Anhang II    Dokumentation des Vorübersetzers	64
Anhang III   Dokumentation der Assemblertexterzeugung	162
Anhang IV    Listing des rechnerunabhängigen PEARL-Betriebssystems	210
Anhang V     Listing des PEARL-Betriebssystems an der S310	221
Anhang VI    Testprogramm	255

## 1. Einleitung

Im Rahmen der Arbeiten des Physikalischen Instituts III der Universität Erlangen sollte die Realzeitprogrammiersprache PEARL auf einer Siemens 310 implementiert werden. Dabei stellte sich heraus, daß die Funktionen des Standardbetriebssystems der S 310 (ORG 310) zur Realisierung von bestimmten PEARL-Anweisungen nicht ausreichen. Dies betrifft vor allem das Einplanen einer beliebigen Anzahl von parallelen Programmen (Tasks). Deshalb mußte das ORG 310 erweitert werden.

Da aber die meisten Betriebssysteme die von PEARL benötigten Funktionen nicht haben, hat Herr Rössler die nötigen Algorithmen für eine virtuelle Maschine realisiert [ROES79]. Die dabei verwendete assemblerähnliche Programmiersprache hat den Namen SPASS (Systemprogrammiersprache auf Assemblerebene).

Das von Herrn Rössler entworfene PEARL Betriebssystem (PBS) muß bei der Realisierung auf einem Zielrechner in dessen Assemblercode übertragen und durch einige zielrechnerabhängige Assemblerrouinen angepaßt werden. Diese Übertragung und Anpassung wurde bereits für die Siemens 306 und für einen Mikrorechner [ROES78] gemacht. Dabei wurde das PBS jeweils auf die leere Maschine gebracht.

In dieser Arbeit wird beschrieben, wie das PBS auf die Siemens 310 gebracht wurde. Dabei wurde ein neuer Weg eingeschlagen. Das PBS sollte als normales Benutzerprogramm auf der S 310 laufen, ohne daß das ORG 310 geändert werde. Dies hat den Vorteil, daß vorhandene ORG-Leistungen bei der Implementierung der zielrechnerabhängigen Anpassroutinen genutzt werden können. Dazu mußte ein Übersetzungsprogramm geschrieben werden, das SPASS in den Assembler der S 310 (ASS 10) übersetzt, und es mußten die nötigen Anpassroutinen programmiert werden. Um eine spätere Übertragung des PBS auf einen anderen Zielrechner zu erleichtern, wurde der Übersetzungsvorgang in zwei Teile aufgespalten. Der erste Teil ist die zielrechnerunabhängige Vorübersetzung: Diese führt die Syntaxprüfung des SPASS-Programms durch und erzeugt einen Zwischencode, der leichter weiterverarbeitet werden kann. Der zweite Teil ist die zielrechnerabhängige Assemblertexterzeugung: Diese verarbeitet die Zwischeninformation weiter und erzeugt den Assemblertext.

## 2. Gegebener Hintergrund

### 2.1. Beschreibung der Programmiersprache PEARL

Die Programmiersprache PEARL hat eine modulare Programmstruktur. Ein Modul besteht aus dem Systemteil und/oder dem Problemtteil.

Im Systemteil wird die benötigte Konfiguration beschrieben. Der Problemtteil ist eine Zusammenfassung von "Tasks" und Prozeduren sowie von globalen Größen. Jeder Modul ist einzeln übersetzbar. Task- und Prozedurrümpfe haben eine konventionelle Blockstruktur.

Als "Task" wird der dynamische Ablauf einer Folge von PEARL-Anweisungen unter der Kontrolle des Betriebssystems verstanden. Werden in einem Modul nur Prozeduren deklariert und sind diese Prozeduren auch von anderen Modulen aus ansprechbar, so spricht man von einem Prozedurmodul. Prozeduren und Variable, die in einem anderen Modul global (d.h. diese Einheiten sind auch außerhalb des Moduls bekannt) deklariert werden, können in einem anderen Modul durch entsprechende Spezifikation bekanntgemacht werden, und zwar am Anfang des Problemtteils. Dadurch kann ein Programmierer leicht feststellen, welche Prozeduren und Variable aus anderen Modulen benutzt werden. Durch Spezifikation erhält ein Modul Zugriffsrechte auf Größen und Prozeduren anderer Module. Im ASME-PEARL-Subset können maximal 9 solcher Prozedurmodule zu der steuernden Task dazugebunden werden. Näheres über die PEARL-Programmstruktur ist [ASME76] zu entnehmen. Im folgenden wird in dieser Arbeit der Begriff Modul im Sinne eines PEARL-Moduls gebraucht.

Ein PEARL-Programmsystem zur Steuerung und Auswertung von Experimenten und Prozessen besteht meistens aus mehreren Programmteilen (Tasks), die autonom ablaufen, aber sich unter Umständen koordinieren müssen.

Diese Tasks können sich in verschiedenen Zuständen befinden (siehe Bild 2.1). In PEARL gibt es Anweisungen, um für eine Task einen Zustandswechsel zu veranlassen. Einen solchen Zustandswechsel kann eine Task für sich selbst herbeiführen (nur wenn sie laufend ist) oder er kann durch eine andere Task veranlaßt werden.

Für die Prozeßprogrammierung ist es wesentlich, asynchron ablaufende Aufgaben einplanen zu können, vor allem müssen plötzlich auftretende Ereignisse (Interrupts) beantwortet werden.

Für die Synchronisierung von asynchronen Prozessen gibt es in PEARL Semaphoreoperationen (im Dijkstra'schen Sinne).

Einen Überblick über die verschiedenen Zustände einer Task, sowie die Ursachen für einen Wechsel gibt das Bild 2.1. Dabei stehen in den Kästen der Knoten die Taskzustände und an den Kanten die Ursachen (Anweisungen) für einen Zustandswechsel. In dieser Skizze wird nicht berücksichtigt, daß einige dieser Zustandswechsel auch eingeplant werden können.

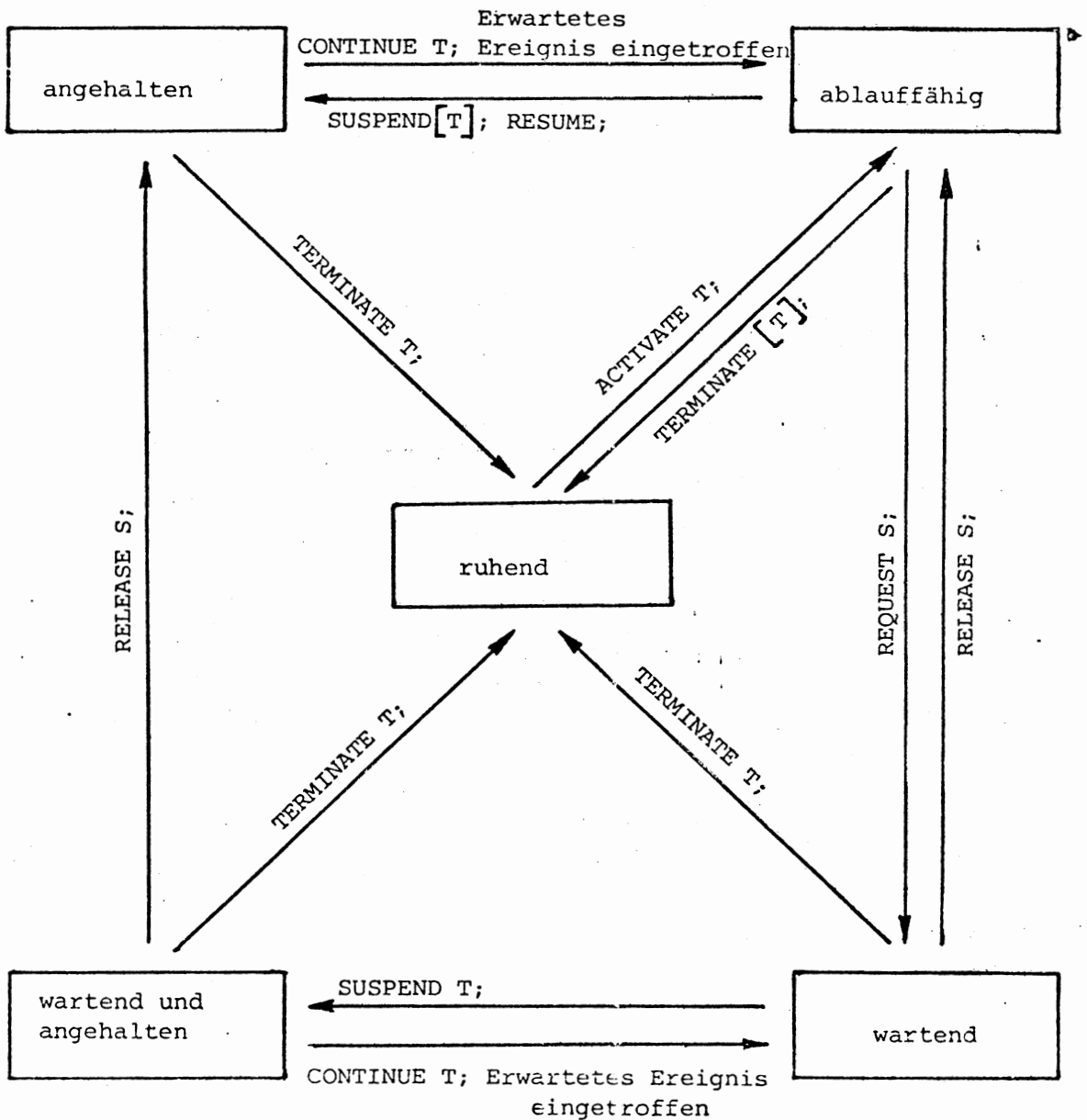


Bild 2.1.: Mögliche Übergänge von Taskzuständen

### Beschreibung der Taskzustände:

- ruhend

Die Task ist im System vorhanden und belegt, außer dem beim Laden zugeteilten Speicherplatz, keine anderen Betriebsmittel.

- ablauffähig

Der Task ist der Zentralprozessor zugeteilt (laufende Task).

Die Task wartet auf ein Betriebsmittel, das vom Betriebssystem vergeben wird.

Die Task benutzt ein vom Betriebssystem zugeteiltes Betriebsmittel.

- angehalten

Die Task kann auch dann nicht weiterlaufen, wenn ihr der Zentralprozessor zugeteilt wird. Aus diesem Zustand kann die Task nur durch eine andere Task oder durch ein erwartetes Ereignis befreit werden.

- wartend

Die Task wird wartend, wenn ihr Ablauf über Semaphore gesteuert wird. Eine Task kann nur durch Eigeninitiative wartend werden.

- wartend und angehalten

Eine Task wird in diesen Zustand versetzt, wenn eine wartende Task durch eine andere Task angehalten wird. Der Weiterlauf erfolgt erst dann, wenn die Warte- und die Anhaltebedingung aufgehoben ist.

PEARL enthält außerdem Anweisungen zur Übertragung von Daten zur Standard- und Prozeßperipherie, sowie Anweisungen zur Dateiverwaltung. Die Übertragung zur Standardperipherie (Drucker, Blattschreiber etc.) geschieht zeichenweise formatiert. Bei der Ein/Ausgabe der Prozeßperipherie werden die Daten satzweise unformatiert (Binär) übertragen.

Während einer Übertragung ist es durch die Angabe einer Option möglich, Transformationen auf dem Datenstring auszuführen, oder Steuerinformationen an die Geräte weiterzuleiten (z.B. Gerät einschalten).

Graphische Informationsinhalte können mit PEARL-Anweisungen von und zu graphischen Geräten transferiert werden.

Die Ausführung der beschriebenen Zustandswechsel, deren Einplanung, sowie die Datenübertragungen bei der Ein/Ausgabe sind Aufgabe des Betriebssystems. Dies stellt bestimmte Anforderungen an das Betriebssystem, die in Kapitel 2.3. beschrieben werden.

Eine ausführliche Beschreibung des ASME-PEARL-Subsets findet sich in [ASME76].

## 2.2. Beschreibung der SIEMENS 310

### 2.2.1. Übersicht über die Hardwarestruktur der S310

Die Siemens Rechenanlage S310 ist eine 16-Registermaschine mit 16 Bit Wortlänge. Die S310 hat 16 Programmebenen. Jeder dieser Programmebenen ist eine feste Priorität zugeordnet. Jede Ebene besitzt einen eigenen Satz von Rechenregistern. Wird aufgrund eines Ereignisses (Interrupt) die Programmebene gewechselt, d.h. wird einer anderen Ebene der Prozessor zugeteilt, so wird mit dem Registersatz dieser Programmebene weitergerechnet. Die Registerinhalte müssen also bei einem Ebenenwechsel nicht gerettet werden. Eine Ausnahme bilden dabei die Register R0 und R1. In das Register R0 wird das Programmzustandsregister (PZR) der zugehörigen Ebene gerettet und in das Register R1 der Befehlszählerstand der unterbrochenen Programmebene.

Bekommt eine Ebene den Prozessor zugeteilt, wird der Inhalt von R1 aus der entsprechenden Registertafel in den Befehlszähler übernommen und der Inhalt von R0 in das PZR übertragen. Die 16 Registersätze à 16 Register sind auch über die Adressen 0 - 255 ansprechbar.

Das sogenannte Tafelzeigerregister (TZR) zeigt auf das Register R0 der Programmebene, der der Prozessor zugeteilt ist.

Eine Beschreibung der Hardwarestruktur der S 310 findet sich in [ZE3105] .

### 2.2.2. Überblick über die Systemsoftware der S 310 [ORG 310]

Das Betriebssystem der S 310 benötigt in der zur Verfügung stehenden Version 10 Programmebenen. Die drei höchstpriorären Ebenen werden vom Systemkern beansprucht. Jedes angeschlossene Peripheriegerät belegt eine weitere Ebene. An der zur Verfügung stehenden Anlage sind angeschlossen:

- Blattschreiberausgabe, zwei Floppy-Disk-Laufwerke, eine Prozeßeingabe, eine Prozeßausgabe, ein Drucker und eine Teletypeschnittstelle, die für die Kopplung zu einer S 306 verwendet wird.

Letztlich stehen dem Benutzer die Ebenen zehn bis fünfzehn zur Verfügung. Ein Anwender kann also bestenfalls gleichzeitig sechs Programme parallel arbeiten lassen. Um den Parallellauf von Programmen koordinieren zu können, stellt das ORG sogenannte Koordinierungszähler (KOOR) zur Verfügung. Diese haben im wesentlichen die gleiche Funktion wie Dijkstrasche Semaphore. Mit diesen Koordinierungszählern ist es aber auch möglich, Interruptreaktionen einzuplanen. Durch den Aufruf entsprechender Systemmakros wird eine Programmebene vorbereitet, beim Eintreffen eines entsprechenden Interrupts laufend (lauffähig) zu werden. Mit Hilfe von Bedienanweisungen kann von einer Programmebene aus ein auf einer anderen Ebene geladenes Programm gestartet werden, bzw. lauffähig gemacht werden. Durch Systemaufrufe ist es möglich, Zeiteinplanungen vorzunehmen, d.h. daß eine Ebene nach Ablauf einer bestimmten Zeit bzw. zu einem festen Zeitpunkt aktiv wird.

Ein Programm (Ebene) kann sich durch Systemaufrufe selbst beenden. Das Beenden eines Programms ist von einer anderen Ebene aus nicht möglich.

Die Möglichkeiten des ORG 310 sind im folgenden noch einmal zusammengefaßt dargestellt; dabei wurde die Syntaxnotation von PEARL verwendet.

```

WHEN interrupt RESUME;
ALL duration ACTIVATE task;
AFTER duration ACTIVATE task;
TERMINATE:
REQUEST semaphore;
RELEASE semaphore;
Maximal 6 Programme können parallel arbeiten.
```



## 2.3. Anlagenunabhängiges PBS

### 2.3.1. Allgemeines

Die Funktionen von Realzeitbetriebssystemen reichen in vielen Fällen nicht aus, den Anforderungen von PEARL gerecht zu werden. Ein Beispiel dafür ist das im vorigen Kapitel beschriebene Betriebssystem ORG 310 der Siemens 310. Deshalb wurden die Verwaltungsfunktionen, die PEARL von einem Betriebssystem verlangt, rechnerunabhängig auf einer abstrakten Maschine formuliert. Dieses PEARL-Betriebssystem (PBS) muß bei der Implementierung auf einer realen Maschine noch in die entsprechende Maschinensprache übertragen werden. Die Formulierung des PBS wurde von Herrn Rössler im Rahmen seiner Dissertationsschrift [ROES79] gemacht.

Das PBS kann sowohl als Betriebssystemkern für eine leere Maschine (realisiert von Herrn Rössler an der S 306 und einem Microcomputer mit einem Z80 Microprozessor) als auch als Ergänzung für ein vorhandenes Betriebssystem verwendet werden, wie es im Rahmen dieser Arbeit beschrieben wird.

Durch den modularen Aufbau können für eine konkrete Anwendung (PEARL Subset ) nicht benötigte PBS Bausteine problemlos entfernt, oder in ihrem Funktionsumfang eingeschränkt werden. An der Siemens 306 wurde das PBS in einem Funktionsumfang implementiert, wie er von Full-PEARL [FULL77] benötigt wird. Am Microrechner Z80 wurde der Funktionsumfang stark eingeschränkt [ROES78] . Es wurde dort z.B. die ganze Ein/Ausgabe-Verwaltung weggelassen und der Leistungsumfang des Bausteins Taskverwaltung stark eingeengt.

Für die S 310 wurde die Taskverwaltung so geändert, daß das PBS ungefähr den Leistungsumfang hat, wie er vom ASME-PEARL-Subset [ASME76] gefordert wird. Im folgenden wird der Funktionsumfang der Taskverwaltung für die S 310 in PEARL Notation dargestellt.

```
[WHEN interrupt / AFTER duration]
[ALL duration] ACTIVATE task;
[WHEN interrupt / AFTER duration] RESUME;
SUSPEND task ;
[WHEN Interrupt / AFTER duration] CONTINUE task;
TERMINATE [task] ;
REQUEST semaphore;
RELEASE semaphore;
PREVENT [task] ;
```

Das PBS ermöglicht auch, daß prinzipiell beliebig viele Tasks parallel laufen können.

### 2.3.2. Beschreibung der PBS Bausteine

Einen Überblick über die PBS-Bausteine und deren Zusammenwirken gibt Bild 2.2 das [ROES79] entnommen ist.

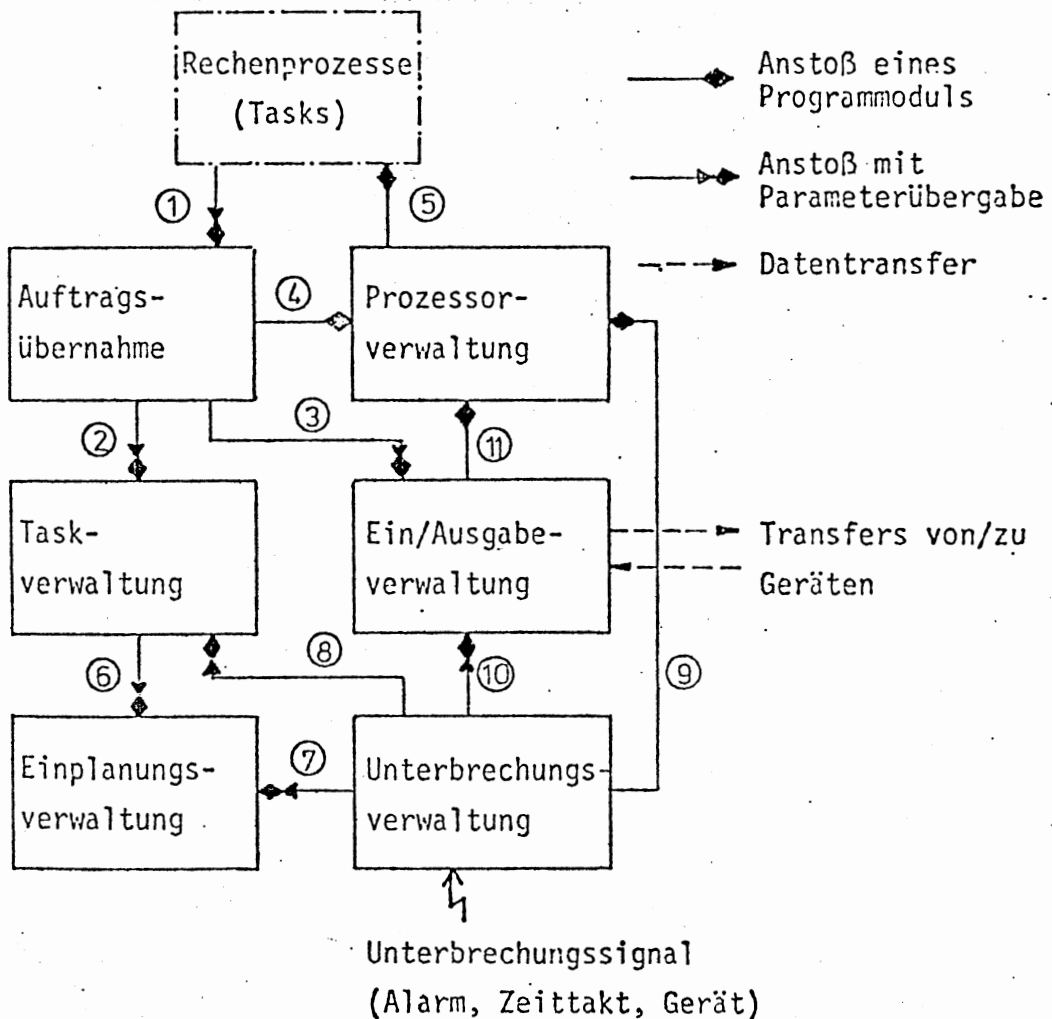


Bild 2.2: Aufbau des PEARL-Betriebssystems

Im folgenden sollen die einzelnen Funktionseinheiten näher beschrieben werden. Die Nummern an den Kanten der 'Aufrufpfeile' geben die Ursache für den Aufruf eines Moduls an. Auf die Bedeutung dieser Nummern wird bei der Beschreibung der einzelnen Programmbausteine näher eingegangen.

#### Auftragsübernahme (Schnittstelle zur Anwendertask)

Dieser Verwaltungsblock wird aufgerufen, wenn das PEARL-Programm Betriebssystemfunktionen benötigt (Aufrufpfeil 1). Als Parameter wird die Adresse des Auftragsparameterblocks übergeben. Aus den dort vorliegenden

Informationen kann das PBS die Art des Auftrags entnehmen und die entsprechende Routine aufrufen. Dies kann entweder die Taskverwaltung (Aufrufpfeil 2) oder die Ein-/Ausgabeverwaltung (Aufrufpfeil 3) sein. Danach wird die Prozessorverwaltung beauftragt, den Prozessor wieder an die höchstpriorisierte, lauffähige Task zu geben (Aufrufpfeil 4).

### Taskverwaltung

Die Taskverwaltung führt Buch über die Zustände der Tasks. In diesem Baustein werden auch die Synchronisationsaufrufe behandelt. Die Taskverwaltung bewirkt entweder unmittelbar vorgesehene Zustandsänderungen oder veranlaßt die Einplanung derselben über einen Aufruf der Einplanungsverwaltung (Aufrufpfeil 6).

### Einplanungsverwaltung:

Ist die Zustandsänderung für eine Task an eine Bedingung geknüpft, (Auftreten eines bestimmten Interrupts) so wird diese Zustandsänderung zurückgestellt und der Auftrag in die entsprechende Liste eingereiht.

### Unterbrechungsverwaltung:

Die Unterbrechungsverwaltung stellt beim Eintreffen eines Alarmsignals bzw. Zeittaktes fest, ob für das betreffende Ereignis Einplanungen vorliegen und ruft in diesem Fall die Einplanungsverwaltung auf (Aufrufpfeil 7). Nach der Bearbeitung aller möglichen Einplanungen wird die Prozeßverwaltung angestoßen (Aufrufpfeil 9).

Die Unterbrechungsverwaltung erhält auch Fertigmeldungen von E/A-Geräten. In diesem Fall wird die E/A-Verwaltung aufgerufen (Aufrufpfeil 10).

### Prozessorverwaltung:

Dieser Baustein gibt den Prozessor an die ablauffähige Anwendertask, die an erster Stelle in der Prozessor-Warteschlange steht (Aufrufpfeil 5).

### E/A-Verwaltung

Die E/A-Verwaltung startet den E/A-Auftrag bzw. reiht ihn in die entsprechende Geräte-Warteschlange ein. Wird sie nach der Beendigung eines E/A-Auftrags von der Unterbrechungsverwaltung aufgerufen, wird geprüft, ob weitere Aufträge für das entsprechende Gerät vorliegen. In diesem

Fall erfolgt ein erneuter Transfer-Anstoß. Die E/A-Verwaltung ruft nach der Ausführung ihrer "Aufträge" die Prozessorverwaltung auf (Auf-rufpfeil 11).

Nach dem Start des PBS durchläuft dieses eine Initialisierungsroutine (in Bild 2.2 nicht eingezeichnet). Diese anlagenunabhängige Initialisierung besetzt die verschiedenen Kontrollblöcke (z.B. Taskkontrollblöcke) vor. Die Kontrollblöcke bilden die Schnittstelle zwischen PEARL-Programm und PBS. Näheres ist dem folgenden Kapitel zu entnehmen.

### 2.3.3. Schnittstellen des PBS nach 'außen'

#### 2.3.3.1. Schnittstelle zum PEARL-Programm

Die Kommunikation von Anwenderebene und PBS erfolgt über Parameterblöcke (Kontrollblöcke). Die verschiedenen Typen dieser Kontrollblöcke werden im folgenden kurz erläutert:

Taskkontrollblock:

Jeder Task ist ein solcher Taskkontrollblock zugeordnet. Er enthält Informationen über den aktuellen Zustand der Task.

Gerätekontrollblock:

Jedem E/A-Gerät, das vom PEARL-Programm angesprochen (im Systemteil vereinbart) wird, ist ein Gerätekontrollblock zugeordnet. Er enthält Daten über den Zustand des betreffenden E/A-Gerätes und bildet zugleich den Warteschlangenkopf für die E/A-Aufträge.

Semaphorkontrollblock:

Jeder Sempahorvariablen ist ein Semaphorkontrollblock zugeordnet. Er enthält die Informationen über den Zustand (Stand) der Semaphorvariablen und bildet den Kopf der Warteschlange, in der die Taskkontrollblöcke eingekettet werden, die durch diese Semaphore blockiert sind. Diese Kontrollblöcke müssen vom Übersetzungssystem angelegt werden und enthalten außerdem Informationen über den Anfangszustand der Task, des Geräts oder der Semaphorvariablen um einen Wiederstart des Systems zu ermöglichen. Nach dem Start des PBS initialisiert dieses noch einige Komponenten der einzelnen Kontrollblöcke, daher muß dem PBS die Länge der Kontrollblöcke bekannt sein und sie müssen in der folgenden Weise angeordnet sein: Alle Kontrollblöcke müssen im Speicher lückenlos hintereinander abgelegt sein, und zwar zuerst die Taskkontrollblöcke, dann die Semaphorkontrollblöcke und zum Schluß die Gerätekontrollblöcke.

Der Anfang der Taskkontrollblöcke (erste Zelle des ersten Taskkontrollblocks) muß mit der Marke FRSTCB markiert werden, der Anfang der Semaphorkontrollblöcke mit FRSTSM und der Anfang der Gerätekontrollblöcke mit FRSTIO. Die Zelle nach dem letzten Gerätekontrollblock muß mit LASTIO markiert werden.

Während des Laufs kann ein PEARL-Programm an das PBS drei verschiedene Arten von Aufträgen abgeben. Es kann ein Auftrag für die Einplanung einer Taskzustandsänderung, für die sofortige Ausführung einer Taskzustandsänderung und für die Durchführung einer Ein/Ausgabe gegeben werden. In jedem dieser Fälle muß dem PBS ein anderer Auftragsparameterblock (dieser enthält die genauen Angaben zu dem Auftrag) übergeben werden. Die Auftragsparameterblöcke können an beliebiger Stelle im Anwenderprogramm liegen. Sie müssen dem PBS auch nicht vor der Übergabe des Auftrags bekannt sein. Die Auftragsübergabe geschieht dadurch daß dem PBS die Adresse des entsprechenden Auftragsparameterblocks mitgeteilt wird.

Der Aufbau dieser Kontrollblöcke ist [ROES79] und [ROES78] zu entnehmen. Für die S310 ist der Aufbau der Kontrollblöcke [TRAU78] zu entnehmen.

### 2.3.3.2. Schnittstelle zu einer konkreten Anlage

Für die Realisierung des PBS auf einer konkreten Maschine muß es noch durch maschinenabhängige Programmteile ergänzt werden. So ist z.B. das Vorgehen beim Sperren bzw. Freigeben von Interrupts von der entsprechenden Zielmaschine abhängig. Für solche Maschinenabhängigkeiten wurden sogenannte funktionelle Schnittstellen vorgesehen. Es gibt solche organisatorischen Befehle (andere Bezeichnung für funktionelle Schnittstelle) zum

- Retten der Register einer Task
- Register restaurieren und ausgewählte Task fortsetzen
- Interrupts sperren
- Interrupts freigeben
- Geräteversorgung
- Fehlerstop
- Warten auf Interrupt.

Im folgenden sollen diese Befehle näher beschrieben werden. Dabei wird auch die Syntax dieser Befehle, wie sie in der Definitionssprache des PBS (SPASS) festgelegt ist, mit angegeben.

#### Retten der Register einer Task:

Syntax: SAVEREGISTER oder SAVEALLREGISTER

Mit dieser Anweisung werden die Rechenregister der laufenden Task in den dieser Task zugeordneten Registerrettbereich kopiert. Dieser Rettbereich ist im Taskkontrollblock enthalten. Ebenso muß der aktuelle Befehlszählerstand in den Taskkontrollblock gerettet werden.

#### Register restaurieren und ausgewählte Task fortsetzen

Syntax: RESUMEPROCESS

Dieser Befehl kopiert den Inhalt des Registerrettbereichs der Task, die als nächste laufen soll, in die Rechenregister. Dann muß der Befehlszählerstand auf den Wert gebracht werden, an dem die ausgewählte Task beginnen soll. Der Befehlszählerstand ist im entsprechenden Taskkontrollblock enthalten.



Diese Änderung des Befehlszählerstandes bedeutet meist zugleich, daß die Anwendertask nun den Prozessor erhält.

RESUMEPROCESS beinhaltet auch ein Freigeben der Interrupts.

#### Interrupts sperren

Syntax: DISABLE

Mit dieser Anweisung werden ankommende Interrupts gesperrt.

#### Interrupts freigeben

Syntax: ENABLE

Mit ENABLE werden Interrupts wieder freigegeben.

#### Geräteversorgung

Syntax: DOIO

Mit diesem Befehl wird die Ein/Ausgabe angestoßen. Dabei wird vorausgesetzt, daß die entsprechenden Versorgungsparameter bereitgestellt sind.

Diese Parameter sind die Anfangs- und Endadresse des E/A Puffers und eine Kennung, welches Gerät den E/A-Verkehr abwickelt.

#### Fehlerstop

Syntax: ERROR.zahl 'name'

Tritt im PBS eine nicht behebbare Fehlersituation auf, wird dieser Befehl ausgeführt. Die im Befehl angegebene Zahl und der Name dienen zur Identifizierung des Fehlers.

Die Folgen dieses Befehls sind implementationsabhängig.

#### Warten auf Interrupt

Syntax: HALT

Ist keine Anwendertask lauffähig, wird dieser Befehl ausgeführt. Damit wird das PBS angehalten. Aus dieser Situation kann es nur durch eintreffende erwartete Interrupts (Einplanungen) befreit werden.

Näheres über die Bedeutung dieser organisatorischen Befehle ist [ROES79] zu entnehmen.

### 3. Anlagenabhängiges PBS

#### 3.1. Allgemeines

Das im vorigen Kapitel beschriebene PBS wurde im Rahmen dieser Arbeit auf dem Prozeßrechner Siemens 310 implementiert. Das PBS läuft auf der Siemens 310 als Benutzerprogramm im Sinne des Betriebssystems ORG 310. (Liste der benötigten ORG Bausteine s. Anhang VII).

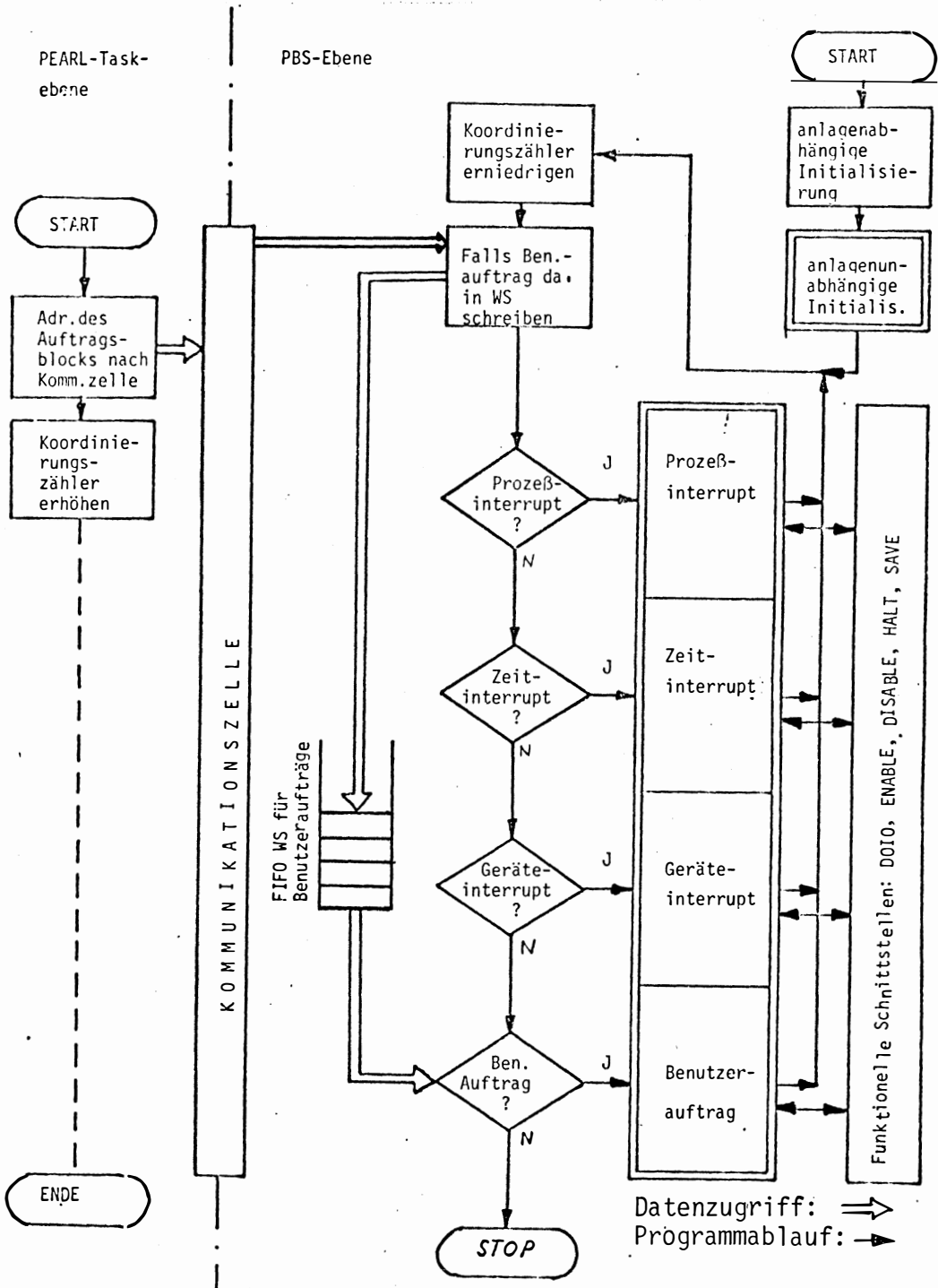


Bild 3.1

Das PBS auf der S310

Das PBS und das Anwenderprogramm laufen auf jeweils einer Programmebene der S310. Dies hat den Vorteil, daß das PBS und die Anwendertasks nicht zusammengebunden werden müssen, außerdem ist dadurch eine scharfe Trennung von Anwendertasks und PEARL-Betriebssystem möglich. Dabei ist jedoch zu beachten, daß das PBS auf eine höher priore Programmebene als die Anwendertasks geladen werden muß, damit das PBS nicht von den Anwendertasks unterbrochen werden kann. Das PEARL-System erwartet die Anwendertasks auf einer fest vorgegebenen Programmebene (z.Z. Ebene 13, die Nummer der Programmebene wird in einer 'Ident'-Anweisung in der anlagenabhängigen Initialisierung des PBS festgelegt, siehe Anhang IV), weil das PBS bei der Ausführung der Befehle SAVEREGISTER bzw. RESUMEPROCESS wissen muß, welche Registertafel restauriert bzw. gerettet werden soll (siehe auch Beschreibung von SAVEREGISTER und RESUMEPROCESS in Kapitel 2.3.3.2). Im folgenden soll die Programmebene für die Anwendertasks mit 'PEARL-Taskebene' und die für das PBS mit 'PBS-Ebene' bezeichnet werden. Die Programmebene für das PBS kann beliebig gewählt werden (höher prior als PEARL-Taskebene). Die Ladeadressen für das PBS und für die Anwendertasks sind beliebig. Zu beachten ist noch, daß eine fest vorgegebene Zelle benutzt wird, um Daten zwischen PBS und Anwendertasks austauschen zu können. Diese Zelle wird sowohl vom PEARL-System als auch von den Anwendertasks durch absolute Adressierung angesprochen, sie wird im folgenden 'Kommunikationszelle' genannt. Die Synchronisation von PBS und Anwendertasks wird mit Hilfe von Prioritäten und einem Koordinierungszähler durchgeführt. Dieser Synchronisierungsmechanismus wird noch näher erläutert.

Der anlagenabhängige Abschnitt des PBS gliedert sich in 3 Teile

- anlagenabhängige Initialisierung
- Aufrufvorverarbeitung
- Implementierung der funktionellen Schnittstellen.

Nach dem Laden des PBS und der Anwendertasks muß das PBS gestartet werden. Das PBS startet dann die PEARL-Taskebene. Durch die höhere Priorität bleibt die PBS-Ebene laufend. Werden in einem PEARL-Programm Zeiteinplanungen verwendet, benötigt das PBS eine weitere Programmebene (höher prior als das PBS z.Z. Ebene 11) um die Zeitinterrupts in ein Erhöhen des Koordinierungszählers umzuwandeln. (siehe Kapitel 3.2)

### 3.2. Anlagenabhängige Initialisierung

Nach dem Start des PBS (z.Z. Programmebene 12) wird zunächst die anlagenabhängige Initialisierung durchlaufen. Während der anlagenabhängigen Initialisierung wird ein Koordinierungszähler (KOOR) eingerichtet, der zur Synchronisation der PBS- und der PEARL-Ebene verwendet wird. Dieser Koordinierungszähler wird mit dem Anfangswert Null vorbesetzt.

Danach startet das PBS die PEARL-Anwenderebene (z.Z. Programmebene 13), das PBS bleibt aber laufend, da es höhere Priorität hat. Durch ein 'Koordinierungszähler erniedrigen' blockiert sich das PBS, die Anwenderebene wird nun laufend und bereitet die Initialisierungsdaten für das PBS vor. Dazu baut die PEARL-Taskebene einen Datenblock (Initialisierungsdatum) mit folgender Struktur auf:

1. Wort: Adresse des 1. Taskkontrollblocks
2. Wort: Adresse des 1. Semaphorkontrollblocks
3. Wort: Adresse des 1. Gerätekontrollblocks
4. Wort: Endeadresse der Kontrollblöcke

Die Anfangsadresse dieses Datenblocks wird in die Kommunikationszelle geschrieben und danach der Koordinierungszähler erhöht. Dadurch wird die PBS-Ebene wieder laufend (höhere Priorität). Mit den erhaltenen Informationen ergänzt das PBS die Vorbesetzung der Geräteblöcke. Danach blockiert das PBS für die weitere anlagenabhängige Initialisierung die PEARL-Taskebene. Dies ist notwendig, um zu vermeiden, daß die PEARL-Taskebene weiterläuft, während das PBS kurze Zeit blockiert ist (Eingaben vom Benutzer z.B. 'Zeit einschalten siehe unten').

Zum Blockieren der PEARL-Taskebene wird der gleiche Mechanismus wie bei der Realisierung des 'HALT' Befehls (siehe Kapitel 3.4 dabei wird ein Koordinierungszähler 'SPERRE' verwendet) benutzt, mit dem Unterschied, daß der Befehlszählerstand der PEARL-Taskebene (Register R1) gerettet wird, um beim Freigeben der PEARL-Taskebene den Ausgangszustand wieder herstellen zu können (siehe unten).

Prozeßinterrupts werden vom ORG 310 entgegengenommen und in Erhöhen des Koordinierungszähler umgewandelt (siehe Kapitel 3.3.2). Diese Umwandlung wird durch den Aufruf des Makros 'Alarm anmelden' eingeschaltet (siehe ORG 310 und Kapitel 3.3.2).

Der Timer braucht nur eingeschaltet zu werden, falls im Benutzerprogramm Zeitschedules enthalten sind. Bei ausgeschaltetem Timer benötigt das PEARL-System

statt drei nur zwei Programmebenen, außerdem wird der Verwaltungsaufwand verringert. Der Timer belastet das PBS alle 0,1 Sec mit einem Zeittakt.

Die anlagenabhängige Initialisierung fragt den Benutzer über den Bedienbildschirm, ob der Timer eingeschaltet werden soll.

Wünscht dies der Benutzer, wird die Zeitgeberprozedur einer höher priorien Ebene als (Funktion siehe Kapitel 3.3.3) die PBS Ebene zugeordnet (Makroaufruf: 'Programm anmelden') und ein zyklisches Aktivieren der Zeitebene veranlaßt (alle 0,1 Sec).

Nach der Initialisierung für den Timer wird die PEARL-Task-Ebene freigegeben. Dazu wird von der PBS-Ebene der ursprüngliche Befehlszählerstand wieder restauriert (Eintragen in das Register R1 der PEARL-Taskebene) und der Koordinierungszähler 'SPERRE' erhöht. Dadurch wird die PEARL-Taskebene wieder lauffähig. Die anlagenabhängige Initialisierung ruft nun die anlagenunabhängige Initialisierung auf. Diese macht diejenige Task lauffähig, deren Taskkontrollblock in der Liste der TKB's an erster Stelle steht.

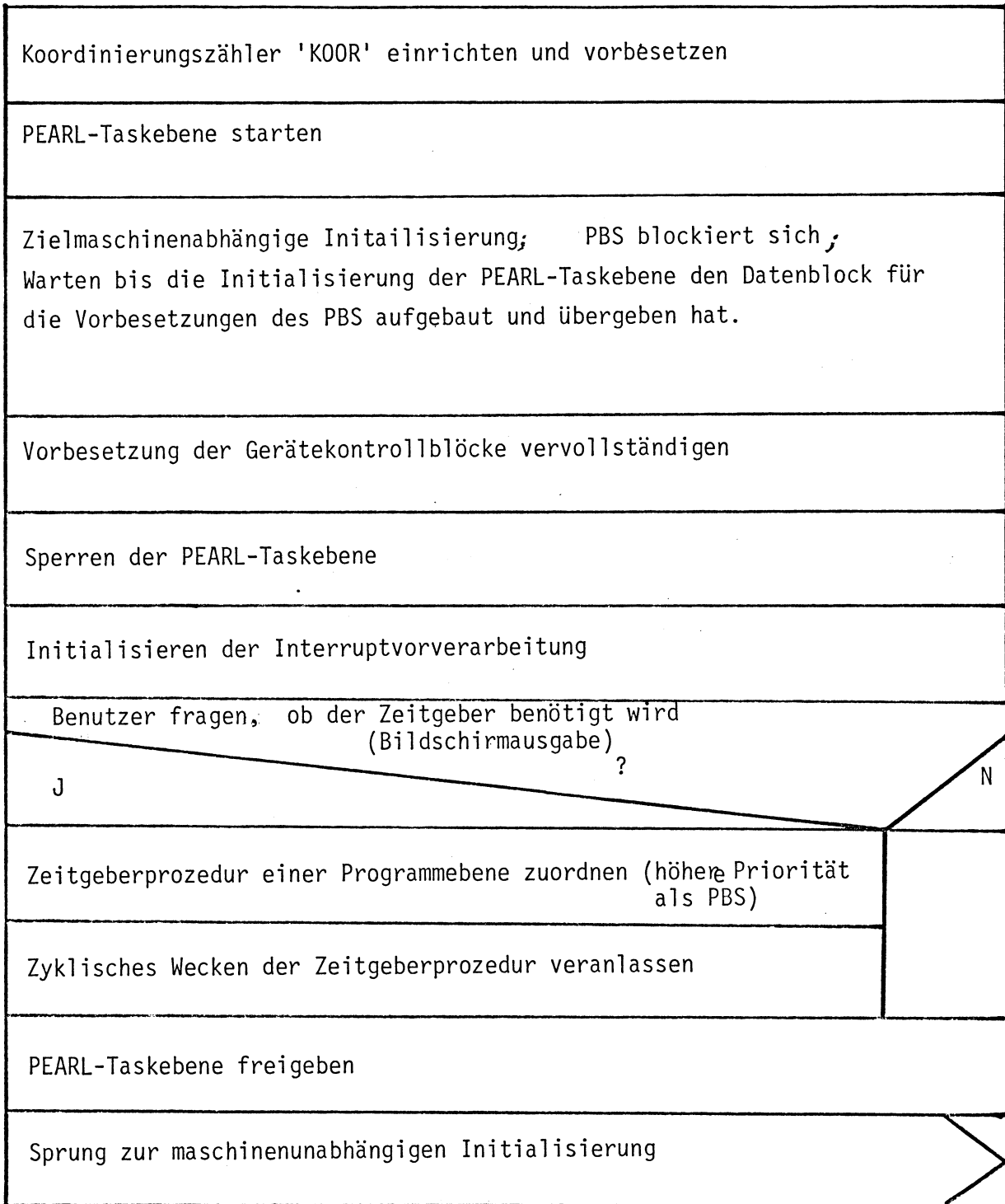


Bild 3.2

Anlagenabhängige Initialisierung

### 3.3 Anlagenabhängige Auftragsvorverarbeitung

#### 3.3.1 Allgemeines

Werden an das PBS Anforderungen gestellt, muß dies durch ein Erhöhen des Koordinierungszählers angezeigt werden. Ein Erhöhen des Koordinierungszählers kann folgende Ursachen haben.

- Auftrag von der Benutzerebene
- Prozeßinterrupt
- Zeitinterrupt
- Geräteinterrupt

Durch das Erhöhen des Koordinierungszählers wird die PBS-Ebene laufend (im Sinne des ORG 310). Die PEARL-Taskebene wird blockiert. (siehe Kapitel 3.2). Die Auftragsvorverarbeitung überprüft zuerst, ob in der Kommunikationszelle die Adresse eines Auftragsparameterblocks steht (Inhalt der Kommunikationszelle ungleich Null). Ist die Kommunikationszelle ungleich Null, wird deren Inhalt in die Benutzerauftragsliste übernommen. Die Begründung für das Retten des Inhalts der Kommunikationszelle wird in Kapitel 3.3.5 gegeben. Die Auftragsvorverarbeitung stellt nun die Ursache für das Erhöhen des Koordinierungszählers fest, da zusätzlich zu einem Benutzerauftrag noch Interrupts eingetroffen sein können, die zuerst bearbeitet werden müssen.

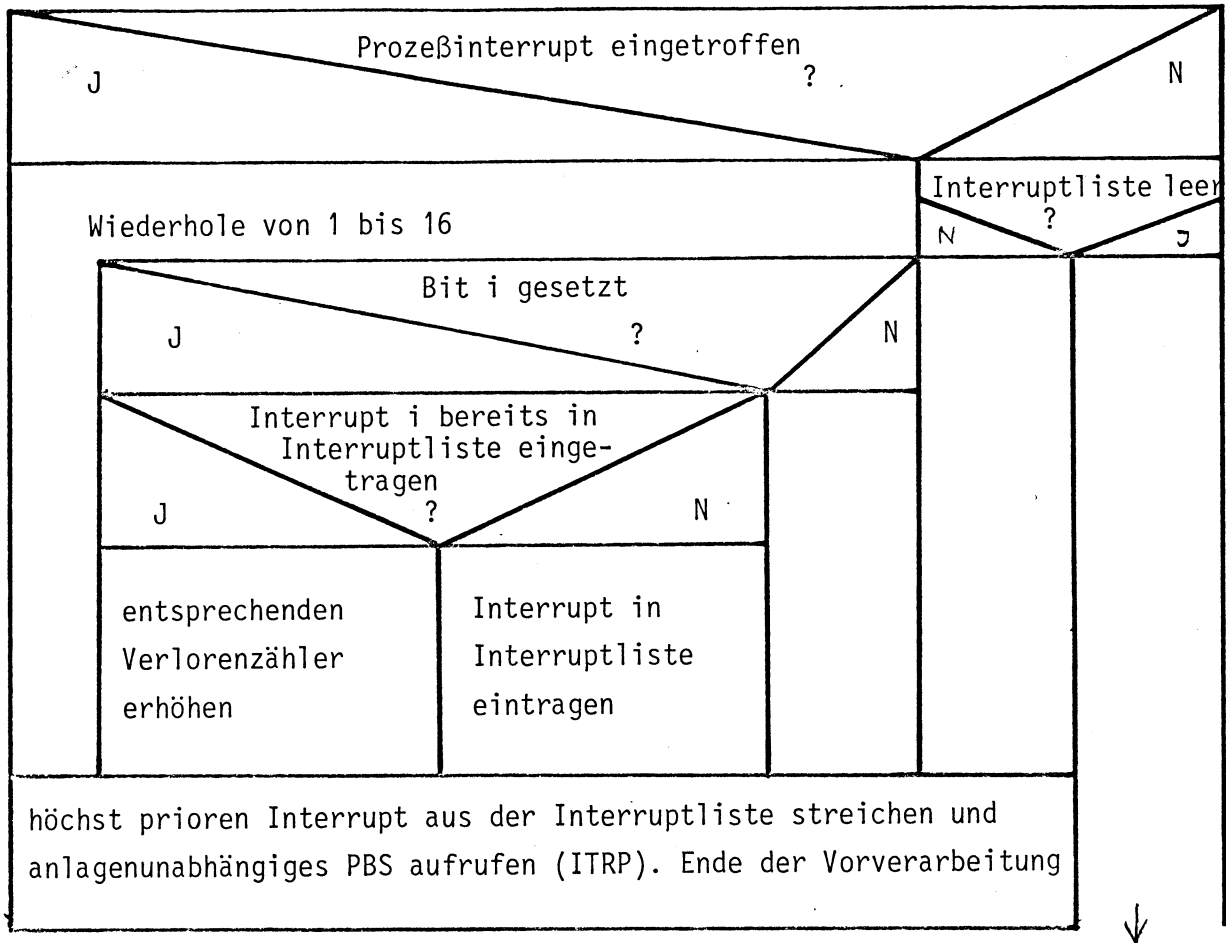
#### 3.3.2 Prozeßinterrupt

An der S 310 sind 16 Interrupteingänge in Form eines Digitaleingaberegisters (16 Bit) angeschlossen ( PE3600 ).

Kippt mindestens ein Bit dieses Registers aufgrund des angeschlossenen Ereignisses von Null nach Eins (aufsteigende Flanke), so wird ein Sammelinterrupt (es können gleichzeitig mehrere Interrupts eingetroffen sein) an das ORG gegeben, das diesen entgegennimmt und ein Erhöhen des Koordinierungszählers veranlaßt.

Im Parameterblock des Makros 'Alarm anmelden' wird durch das ORG beim Eintreffen eines Interrupts eine Kennung (Ereignisbit) gesetzt. Dadurch kann die Auftragsvorverarbeitung feststellen, daß mindestens ein Prozeßinterrupt eingetroffen ist.

Die Auftragsvorverarbeitung liest nun das Prozeßinterruptregister (das dadurch gelöscht wird und nun wieder Interrupts entgegennehmen kann), stellt aufgrund der gesetzten Bits fest, welche Prozeßinterrupts eingetroffen sind und merkt sich diese in der Prozeß-Interruptliste.



Prüfen ob das Erhöhen des Koordinierungszählers von einem Zeitakt verursacht wurde (siehe Kapitel 3.3.3)

Bild 3.2

Bearbeitung eines Prozeßinterrupts in der anlagenabhängigen Vorverarbeitung



Treffen bis zum Auslesen des Prozeßinterruptregisters weitere Interrupts ein, so werden diese mit dem bisherigen Registerinhalt verodert, ohne daß ein weiterer Interrupt an das ORG gesendet wird, d.h. der Koordinierungszähler wird nur beim ersten Interrupt erhöht. Trifft der gleiche Interrupt bis zum Auslesen des Prozeßinterruptregisters mehrmals ein, so gehen diese Interrupts verloren, ohne daß dies festgestellt werden kann. Traf ein Prozeßinterrupt ein, der bereits in der Prozeßinterruptliste als zur Bearbeitung anstehend vermerkt ist, wird der diesem Interrupt zugeordnete Verlorenzähler erhöht. (Interruptrate für PBS zu hoch). Der Koordinierungszähler wird entsprechend der eingetroffenen Prozeßinterrupts erhöht (Anzahl der eingetroffenen Interrupts die nicht bereits in der Interruptliste vermerkt waren minus eins).

Den Prozeßinterrupts sind Prioritäten von eins (höchste Priorität) bis sechzehn (niedrigste Priorität) zugeordnet. Der Interrupt mit der höchsten Priorität wird aus der Interruptliste gestrichen und bearbeitet. (Aufruf des anlagenunabhängigen PBS). Ist kein Prozeßinterrupt eingetroffen (Ereignisbit nicht gesetzt), wird in der Interruptliste nachgesehen, ob dort noch weitere Interrupts vermerkt sind. Wenn ja, wird der höchstprioräre aus der Interruptliste gelöscht und bearbeitet. Traf kein Prozeßinterrupt ein und sind auch keine in der Prozeßinterruptliste vermerkt, wird geprüft, ob ein Zeitinterrupt eingetroffen ist (siehe folgendes Kapitel). Die folgende Skizze faßt die Bearbeitung der Prozeßinterrupts in der anlagenabhängigen Vorverarbeitung zusammen.

### 3.3.3. Zeitinterrupt

Falls der Zeittakt eingeschaltet ist (siehe Kapitel 3.2) wird alle 0.1 Sekunden die Ebene 11 aktiviert. Dadurch daß diese höhere Priorität als PBS- und Taskebene hat, wird sie auch laufend. Das Programm auf der Ebene 11 erhöht den Koordinierungszähler (K00Z), erhöht eine Variable ('TAKTE') um 1 und beendet sich dann (siehe Bild 3.4). Durch das Erhöhen des K00Z wird nun die PBS-Ebene laufend, die nun aufgrund der Variablen 'TAKTE' feststellt, daß ein Zeitinterrupt eingetroffen ist. Die Variable 'TAKTE' verhindert, daß Zeitinterrupts verlorengehen. Dadurch daß in der Vorverarbeitung zuerst untersucht wird, ob der Koordinierungszähler durch einen Prozeßinterrupt erhöht wurde, kann bei einer hohen Interruptrate mehrmals ein Zeitinterrupt eintreffen, ohne daß er abgearbeitet wird (d.h. Zeiteinplanungen können bei einer hohen Prozeßinterruptrate um einige Zehntel Sekunden zu spät bearbeitet werden). Das PBS ruft nach dem Erniedrigen von 'TAKTE' um eins, die entsprechende rechnerunabhängige PBS-Prozedur auf. Dies wird solange wiederholt (nur unterbrochen von der Bearbeitung eventuell eintreffender Prozeßinterrupts) bis die Variable 'TAKTE' den Wert Null hat (und damit auch der Koordinierungszähler 'K00Z' entsprechend der Anzahl der vergangenen Zeittakte erniedrigt wurde).

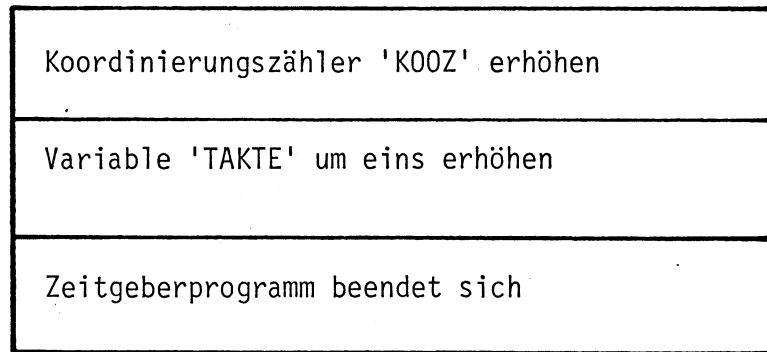
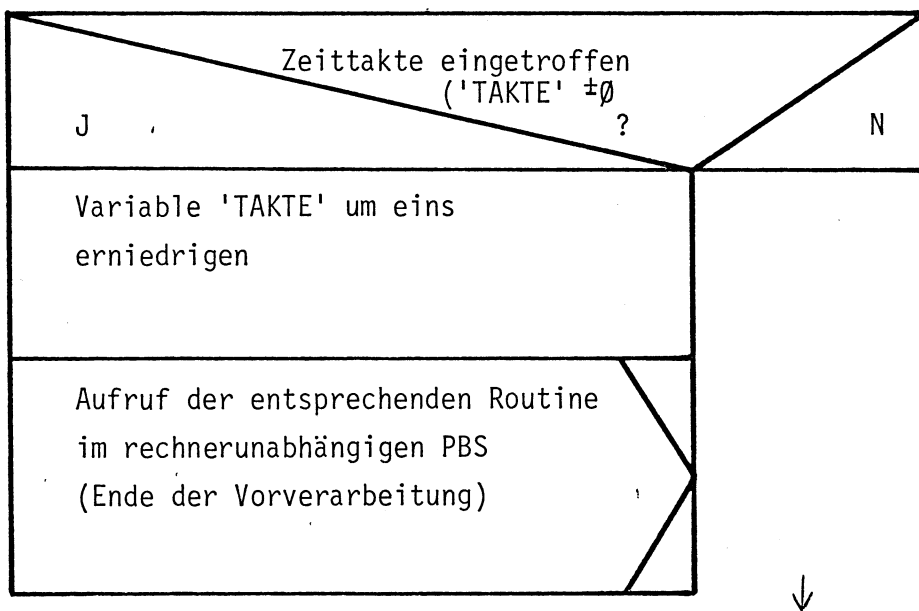


Bild 3.3  
Zeitgeberprogramm



↓  
Prüfen, ob das Erhöhen des Koordinierungszählers von einem Geräteinterrupt verursacht wurde (siehe Kapitel 3.3.4)

Bild 3.4  
Bearbeitung eines Zeitinterrupts in der anlagenabhängigen Vorverarbeitung

#### 3.3.4 Geräteinterrupt

Liegt weder ein Zeit- noch ein Prozeßinterrupt vor, wird geprüft, ob ein Gerät einen Interrupt gesandt hat, d.h. ob ein Gerät meldet, daß es mit dem entsprechenden E/A-Auftrag fertig ist (Interrupt wird in ein Erhöhen des Koordinierungszählers umgewandelt, siehe Kapitel 3.2). Die Vorverarbeitung stellt fest, welches Gerät den Interrupt gesandt hat (Gerätezustand gleich eins, Tätigkeitsbit im Makro-Parameterblock gleich Null). und ruft dann mit den entsprechenden Parametern die anlagenunabhängige Geräteinterruptverwaltung auf.

### 3.3.5 Auftrag von Benutzer

In Kapitel 3.3.1 wurde geschildert, daß die Auftragsvorverarbeitung nach jedem Erhöhen des Koordinierungszählers den Inhalt der Kommunikationszelle in die Auftragsliste kopiert (falls der Inhalt der Kommunikationszelle ungleich Null ist).

Warum das Retten des Inhalts der Kommunikationszelle nötig ist, soll in diesem Kapitel begründet werden. Will eine Task an das PBS einen Auftrag geben und wird dabei (zwischen dem Eintragen der Adresse des Auftragsparameterblocks in die Kommunikationszelle und dem Erhöhen des Koordinierungszählers K00Z) durch einen Interrupt unterbrochen, so kann dieser Auftrag (Inhalt der Kommunikationszelle) verlorengehen.

Aufgrund eines Interrupts kann durch das PBS eine andere, höher priorisierte Task laufend werden. Wenn nun diese Task auch einen Auftrag an das PBS gibt, wird der Inhalt der Kommunikationszelle überschrieben und vom PBS in der Auftragsvorverarbeitung auf Null gesetzt.

Wird zu einem späteren Zeitpunkt die niederpriorisierte Task wieder laufend, so wird als erster Befehl das Erhöhen des Koordinierungszählers aufgeführt. Das PBS kann jetzt die Ursache für das Erhöhen des Koordinierungszählers nicht mehr feststellen (kein Interrupt und Inhalt der Kommunikationszelle gleich Null).

Dadurch daß der Inhalt der Kommunikationszelle aber nach jedem Erhöhen des Koordinierungszählers (unabhängig von der Ursache) gerettet wird, kann auf die oben geschilderte Weise kein Auftrag mehr verlorengehen. Die Liste für das Retten der Benutzeraufträge ist 20 Elemente lang, d.h. es müssen mindestens 20 Tasks vorhanden sein, damit ein Listenüberlauf möglich wird (20 verschiedene Tasks müßten jeweils zwischen dem Beschreiben der Kommunikationszelle und dem K00Z-Erhöhen unterbrochen werden).

Will eine Task, daß ein Auftrag eingeplant wird (Schedule) so muß die Auftragsvorverarbeitung den Scheduleparameterblock in den Taskkontrollblock, mit Ausnahme der Komponenten SPCB (Schedule Kette) und SCHART (Zeiger auf Zeiger auf Schedule), kopieren. Dies ist notwendig, da die PEARL-Taskebene den Speicherplatz für den Scheduleparameterblock unter Umständen für weitere Aufträge benutzt.

Da das anlagenunabhängige PBS pro Task nur eine Einplanung (die zuletzt veranlaßte) zuläßt, bedeutet dies keine Einschränkung seiner Möglichkeiten.

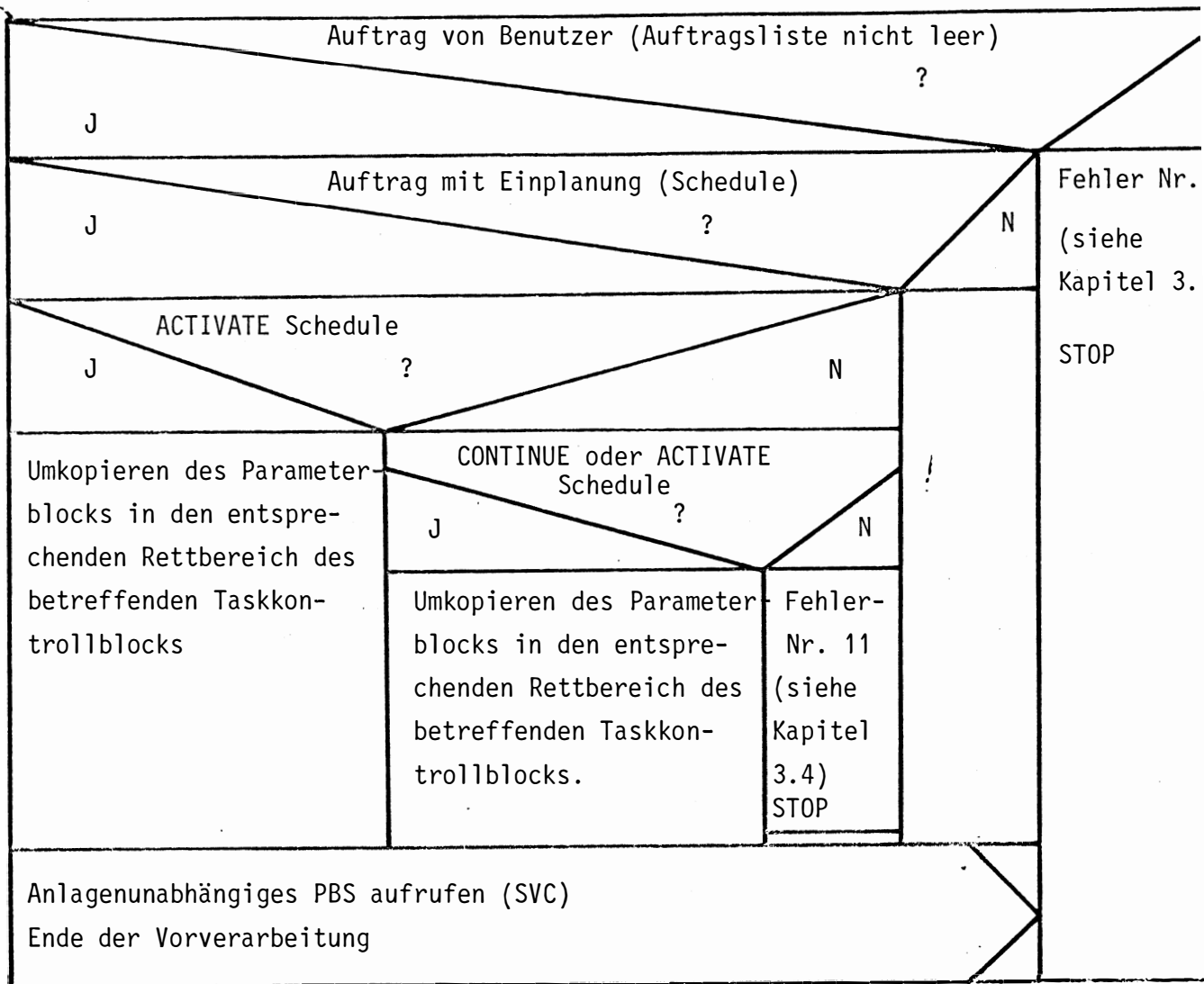


Bild 3.5

Vorverarbeitung eines Benutzerauftrags

### 3.4. Fehler

Treten im rechnerabhängigen Teil des PBS Fehler auf, so wird in das Register R7 eine Fehlerkennung geschrieben und der Rechner gestoppt. Nach einem Restart kann mit dem Testhilfeprogramm der Inhalt von R7 angesehen werden.

Einen Überblick über die auftretenden Fehler und ihre Kennziffer (Inhalt von R7) gibt die folgende Tabelle:

Fehler-Nr.	Fehler
10:	Fehler bei der Initialisierung der Interruptvorverarbeitung.
11:	Kennziffer der Schedules unzulässig (weder RESUME, ACTIVATE oder CONTINUE)
12:	Die Ursache für das Erhöhen des Koordinierungszählers konnte nicht erkannt werden (vermutlich ORG- oder Hardwarefehler).

### 3.5. Zeitverhalten des PBS an der S 310

#### 3.5.1. Interruptrate

Die Interruptrate an dem PEARL-System für die Siemens 310 beträgt 100 Hz (100 Interrupts pro Sekunde). Bei dieser Interruptrate ist gewährleistet, daß die Interrupts nicht nur vom PBS und dem ORG noch erkannt werden, sondern auch noch Zeit für Benutzeraktivitäten bleibt. Natürlich verringert sich die Interruptrate entsprechend, wenn vom Benutzer umfangreiche Interruptbehandlungen vorgesehen sind.

Die Interruptrate von 100 Hz wurde mit dem beiliegenden Programm gemessen, wobei die Interruptreaktion das Erhöhen eines Zählers ist. Das Testprogramm besteht aus 2 Tasks. Die Task 'MASTER' ist eine bedienbare Steuertask. Die Task 'COUNT' zählt je nach der eingegebenen Meßzeit die Interrupts, die in der angegebenen Zeit eintreffen. Aus der Interruptfrequenz, die durch einen Pulsgenerator erzeugt wurde und der Meßzeit ergibt sich der Sollstand des Interruptzählers. Durch den Vergleich des Ist- und des Sollstandes des Interruptzählers wurde der Grenzfall ermittelt, ab welchem keine sichere Interruptreaktion (Zähler hochzählen) mehr möglich ist. Das Bild 3.7 zeigt das Verhalten des Systems bei verschiedenen Interruptraten. Auf der X-Achse ist die Interruptrate aufgetragen und auf Y-Achse das Verhältnis von Zähleriststand zum Zählersollstand (Frequenz multipliziert mit der Meßzeit).

Das PBS benötigt für das Retten und das Restaurieren der Register-tafel der PEARL-Taskebene ca. 1 ms (geschätzt). Von der Verwalungszeit für die Interruptreaktion des PBS ( $t_2$ ) werden ca. 0,9 ms (geschätzt) benötigt, um festzustellen welche Interrupts eingetroffen sind.

```
1  MODULE TAKT;
2  SYSTEM;
3      BSEA←→BILDSCHIRM;;
4      ITRP(1)←TAKT;;
5      ITRP(15)←START;;
6  PROBLEM;
7  DCL BILDSCHIRM VAL DEVICE GLOBAL;
8  DCL START VAL INTERRUPT GLOBAL;
9  DCL TAKT VAL INTERRUPT GLOBAL;
10 DCL WART SEMA GLOBAL INITIAL (0);
11 DCL STOP FIXED GLOBAL;
12
13 /* STARTTASK:EINGEBEN DER MESSZEIT */
14 MASTER: TASK GLOBAL RESIDENT PRIORITY 10
15     DCL MESS FIXED;
16     REPEAT;
17     PUT BILDSCHIRM EDIT ('GIB MESSZEIT F3')(A(15));
18     GET BILDSCHIRM EDIT (MESS)(F(3));
19     PUT BILDSCHIRM EDIT ('START DRUECKEN')(A(14));
20     STOP =0;
21     WHEN START ACTIVATE COUNT;
22     REQUEST WART;
23     AFTER MESS*1 SEC RESUME;
24     STOP =1;
25     CONTINUE COUNT;
26     REQUEST WART;
27     END;
28 END; /* ENDE DER TASAK */
29
30
31 /* ZAEHLTASK*/
32 COUNT: TASK GLOBAL RESIDENT PRIORITY 11
33     DCL ZAEHLER FIXED;
34     RELEASE WART;
35     ZAEHLER =0;
36     /* EINPLANUNG DES INTERRUPTS */
37 LOOP: WHEN TAKT RESUME;
38     /* INTERRUPTREAKTION ANFANG */
39     /* ZAEHLEN DER EINGETROFFENEN INTERRUPTS */
40     ZAEHLER =ZAEHLER+1;
41     IF ZAEHLER GT 10000 THEN GOTO AUS;FI;
42     IF STOP EQ 0 THEN GOTO LOOP;FI;
43     /* INTERRUPTREAKTION ENDE */
44 AUS:  PUT BILDSCHIRM EDIT ('ZAEHLERSTAND:')(A(13));
45     PUT BILDSCHIRM EDIT (ZAEHLER)(F(5));
46     RELEASE WART;
47     TERMINATE;
48 END; /* ENDE VON COUNT */
49 MODEND;
```



--- einzelner Interrupt

-.-.- zwei Interrupts gleichzeitig, wobei für eine Einplanung vorliegt.

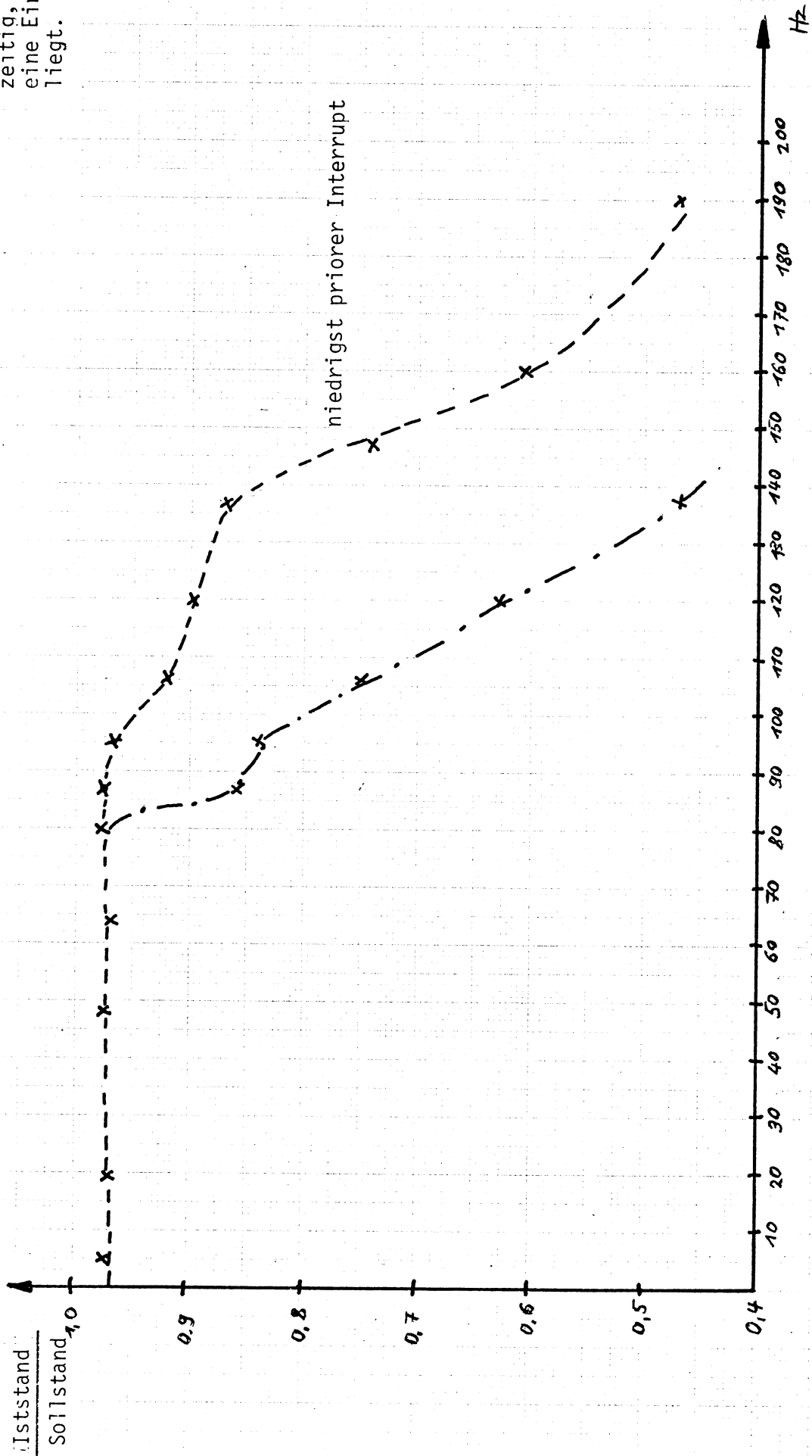


Bild 3.5: Interruptraten

### 3.5.2. Benutzeraufträge an das PBS

Die PBS Reaktion auf einen Benutzerauftrag beträgt zwischen 3-5 ms. Diese Zeiten sind abhängig von der Art des Auftrags. Eine Semaphoreoperation (RELEASE) dauert 3,2 ms. (gemessener Wert). Einplanungen von Interruptreaktionen dauern wegen des erhöhten Verwaltungsaufwands entsprechend länger (geschätzt: 5 ms).

Diese Antwortzeiten teilen sich wie folgt auf:

1,2 ms Koordinierungszähler erhöhen

1,3 ms Koordinierungszähler erniedrigen

Rest: PBS Verwaltungsaufgaben

### 3.6. Implementierung der funktionellen Schnittstellen des rechnerunabhängigen PBS an dem Prozeßrechner S310.

Die Aufgaben der funktionellen Schnittstellen (organisatorische Befehle) wurden bereits in Kapitel 2.3.3.2 beschrieben. In diesem Kapitel soll die Realisierung dieser Schnittstellen für die Siemens 310 beschrieben werden (Programmtext siehe Anhang). Die Realisierung erfolgte mit Hilfe von Funktionen des Standardbetriebssystems der S310.

#### Funktionelle Schnittstellen ENABLE u. DISABLE

Diese beiden Organisationsbefehle können bei dieser Implentierung des PBS durch eine leere Anweisungsfolge dargestellt werden. Die Befehle sind durch die höhere Priorität des PBS und durch die Umwandlung der Interrupts in ein Erhöhen des Koordinierungszählers überflüssig.

Nach dem ORG 310 Aufruf 'Alarm anmelden' nimmt das ORG 310 alle Hardware-interrupts entgegen. Die PBS Ebene wird bei einem Interrupt vom Standardbetriebssystem unterbrochen (höhere Priorität), das den Interrupt entgegennimmt, und in ein Erhöhen des Koordinierungszählers umwandelt. Interrupts gehen deshalb nicht verloren. Danach gibt das ORG 310 den Prozessor wieder an die PBS Ebene. Das PBS macht an der unterbrochenen Stelle weiter. Wird die PEARL-Taskebene von einem Interrupt unterbrochen, wird dieser vom ORG in ein Erhöhen des Koordinierungszählers KOOR umgewandelt, dadurch wird die PBS-Ebene wieder lauffähig und wird, nachdem das ORG den Prozessor abgegeben hat, auch laufend. Die PEARL-Taskebene bleibt unterbrochen und wird nach der Abarbeitung des Interrupts durch das PBS wieder laufend.

#### Funktionelle Schnittstelle HALT

Mit diesem Befehl soll die PEARL-Taskebene angehalten werden (im ORG 310 Sinn), wenn keine lauffähige Task vorhanden ist. Da das ORG 310 keinen entsprechenden Makro besitzt, würde nach der Selbstblockierung des PBS die Anwenderebene entsprechend dem Inhalt des Registers R1 seiner Register-tafel weiterlaufen. Deshalb muß, wenn keine Task laufen darf, die Anwenderebene durch die PBS Verwaltung angehalten werden. Dies soll mit dem HALT Befehl geschehen (siehe Kapitel 2.3.3.2). Realisiert wird HALT mit Hilfe eines weiteren Koordinierungszählers (siehe Kapitel 3.2), der im folgenden Hilfskoordinierungszähler (HKOOR) genannt wird. In das Register R1 der Anwenderregistertafel (Programmebene 13) wird die Adresse des Befehls 'Hilfskoordinierungszähler erniedrigen' eingetragen. Blockiert sich das PBS, läuft die PEARL-Taskebene und führt diesen Befehl

(HK00R erniedrigen) aus. Da der Hilfskoordinierungszähler bei der anlagenabhängigen Initialisierung mit Null vorbesetzt wurde, blockiert sich die PEARL-Taskebene. Somit ist die PEARL-Taskebene durch den Hilfskoordinierungszähler und die PBS-Ebene durch den Koordinierungszähler blockiert. Aus diesem Zustand kann das System (PEARL-Taskebene und PBS) nur durch einen Interrupt gelöst werden (z.B. Ende einer E/A), der den Koordinierungszähler des PBS erhöht und dieses lauffähig macht.

#### Funktionelle Schnittstellen SAVEREGISTERS u. SAVEALLREGISTERS

In der Implementierung dieser organisatorischen Befehle besteht kein Unterschied. In beiden Fällen werden alle Rechenregister der Zielmaschine gerettet. Bei dieser Implementierung des PBS an der S310 wird die Registertafel der Anwenderenebene in den Registerrettbereich, der zuletzt laufenden Task, kopiert. Dieser Registerrettbereich ist ein Teil des Taskkontrollblocks.

Der Befehlszählerstand der Anwenderenebene (entspricht dem Inhalt von R1 der entsprechenden Registertafel siehe Kapitel 2.2) wird noch extra in eine Zelle des Taskkontrollblocks (aktueller Befehlszählerstand der Task) übertragen. SAVEREGISTERS bzw. SAVEALLREGISTERS sind durch ein Unterprogramm implementiert. Die Schnittstellen werden auf einen entsprechenden Unterprogrammsprung abgebildet.

#### Funktionelle Schnittstelle: Resume Prozess

Durch diese Anweisung werden die Vorbereitungen für den Wechsel des Prozessors von der PBS- zur Anwenderenebene durchgeführt.

Es werden die Register der Anwenderenebene für die höchstprioritäre, lauffähige Task vorbereitet. Diese Task soll nach der Selbstblockierung des PBS laufend werden.

Der Inhalt des Registerrettbereichs wird in die Registertafel der Anwenderenebene übertragen. In das Register R1 der Anwenderenebene wird der aktuelle Befehlszählerstand, der dem entsprechenden Taskkontrollblock entnommen wird, eingetragen. Wurde das PBS durch einen Interrupt angestoßen und war keine Task laufend, wird der Hilfskoordinierungszähler noch erhöht und damit die PEARL-Taskebene wieder lauffähig. Am Ende von RESUME PROCESS wird in der Warteposition (Koordinierungszähler erniedrigen) gesprungen.

### Funktionelle Schnittstelle DOIIO

Mit DOIIO wird der Datentransfer durchgeführt. Bei der Implementierung auf der S310 wird von DOIIO ein Parameterblock vorbereitet und dann die Ausführung der Ein-/Ausgabe durch einen ORG Aufruf angestoßen. Für die Vorbereitung des Parameterblocks (ORG310) benötigt DOIIO als Parameter die Adresse des dem E/A-Gerät zugeordneten Gerätekontrollblocks und die Adresse des Taskkontrollblocks, dessen zugeordnete Task den E/A-Auftrag gegeben hat. Durch Informationen aus dem Gerätekontrollblock wird das zugeordnete E/A-Gerät ermittelt. Dann wird der entsprechende Gerätetreiber aufgerufen, der den Datentransfer durchführt. Hier wird aus dem Taskkontrollblock die Anfangsadresse des E/A-Puffer geholt, der in seiner 1. Speicherzelle seine Endadresse enthalten muß. Die Pufferanfangs- und Pufferendadresse werden in den Parameterblock für den ORG-Aufruf eingetragen. Der genaue Aufbau dieser Parameterblöcke ist [TRAU78] zu entnehmen.

Dann wird noch eine Kenngröße gesetzt, die anzeigt, daß dieses Gerät einen Datentransfer bearbeitet. Dies ist nötig, damit die Vorverarbeitung feststellen kann, ob ein Gerät den Koordinierungszähler erhöht hat und damit das Ende des Transfers gemeldet hat. Abschließend wird wieder an die Warteposition zurückgesprungen (Koordinierungszähler erniedrigen). Bei den ORG-Aufrufen für die Ausführung des Datentransfers werden die Aufrufe vom Typ 'Warten mit Koordinierungszähler' [ORG310] verwendet. Dies hat den Vorteil, daß die auftraggebende Programmebene (in diesem Fall die PBS-Ebene) lauffähig bleibt und das Ende der E/A durch ein Erhöhen des im Parameterblock angegebenen Koordinierungszählers angezeigt wird. Im Rahmen dieser Arbeit wurden in DOIIO die Bildschirm- und -ausgabe, sowie die Druckerausgabe realisiert. Weitere Geräte können noch angeschlossen werden.

### Funktionelle Schnittstelle ERROR

Diese funktionelle Schnittstelle wurde in dieser Arbeit nicht implementiert. Da sie nur Fehler des PBS anzeigen soll, wurde ein Stop-Befehl eingesetzt.

Die Programmtexte für alle funktionellen Schnittstellen sind dem Anhang III zu entnehmen.

#### 4. Übersetzen des PEARL-Betriebssystem von seiner Definitionssprache in die Zielsprache

##### 4.1. Kurzbeschreibung der Definitionssprache (SPASS)

Der rechnerunabhängige Teil des PBS wurde in einer Programmiersprache implementiert, die eigens zu diesem Zweck entwickelt wurde, da an den Zielmaschinen, an denen das PBS implementiert werden sollte (S306, S310, Z80), keine einheitliche Systemsprache zur Verfügung stand. Der Name dieser Sprache ist SPASS. (System-Programmiersprache auf ASSEMBlerniveau). [ROES79]

Die Eigenschaften von SPASS wurden so gewählt, daß eine einfache Übersetzung in Zielmaschinen-Assemblercode erfolgen kann, daß beim Einsatz moderner Maschinen effektiver Code entsteht, und daß trotzdem die Erstellung möglichst dokumentations- und wartungsfreundlicher Programme ermöglicht wird. Dies soll vor allem durch die weitgehende Formatfreiheit, durch die sich an höhere Sprachen anlehrende Notation und durch beliebig schachtelbare Strukturdefinitionen erreicht werden.

Die Sprache SPASS basiert auf einer virtuellen Maschine, die mit einem beliebig großen Speicher und 7 Registern arbeitet. Die Wortlänge des Speichers und der Register ist ebenfalls nicht festgelegt.

Konstante, Register und Speicherzellen können nach bestimmten Vorschriften durch Operatoren verknüpft werden. Speicherzellen können sowohl unmittelbar über ihren Namen (symbolische Adresen), als auch indirekt über die Register 1-3 - bei zusätzlicher Angabe eines festen Adressanteils (Offset) - adressiert werden. Außerdem kann auf Speicherzellen noch substituiert zugegriffen werden, d.h. eine Speicherzelle oder ein Register enthält die Adresse des Operanden.

Als Datentypen sind in SPASS INTEGER, POINTER und BITKETTE zugelassen. Aus diesen sogenannten Grundtypen können zusammengesetzte Typen (Datenstrukturen) aufgebaut werden.

Durch sogenannte Längendefinitionen wird angegeben, wieviel Speichereinheiten durch den jeweiligen Datentyp belegt werden. Die Datentypen INTEGER und POINTER können in arithmetischen Ausdrücken vorkommen. Daten vom Typ BITKETTE können nur bei Vergleichen und über eine Bitselektion als Entscheidung für bedingte Sprünge verwendet werden.

In SPASS sind folgende Anweisungen möglich:

Zuweisungen,

Sprungbefehle (bedingt und unbedingt, mit direkter oder indirekter Zielangabe, Unterprogrammsprünge, Rücksprung aus einem Unterprogramm),

Organisatorische Befehle (siehe Kapitel 2.3.3.2 und 3.4),

Strukturvereinbarungen,

Speicherplatzvereinbarungen (mit u. ohne Vorbesetzung),

Längenvereinbarungen,

Prozedurvereinbarungen.

In SPASS gibt es keine Blockstruktur. Je Karte ist eine Befehlszeile erlaubt. Eine Syntaxbeschreibung von SPASS befindet sich in Anhang I.

Diese Syntaxbeschreibung weicht allerdings geringfügig von der Originalbeschreibung, wie sie von Herrn Rössler in [RÖES79] angegeben wurde, ab.

Bei der Übersetzung von SPASS (siehe Kapitel 4.2.) wird nach der Methode des rekursiven Abstiegs vorgegangen. Um den Programmieraufwand etwas zu verringern wurden die Produktionen 'Indizierung' und 'Substitution' aus der Originalsyntax in die Produktion 'Speicherzelle' eingesetzt, d.h.

statt: `speicherzelle ::= adresse/indizierung/substituion`

`indizierung ::= offset, universalregister`

`substituion ::= $0, adresse $0, register`

wird nur noch:

`speicherzelle ::= adresse/offset, universalregister/$0, adresse/$0, register` geschrieben. Die Sprache wird dadurch nicht verändert.

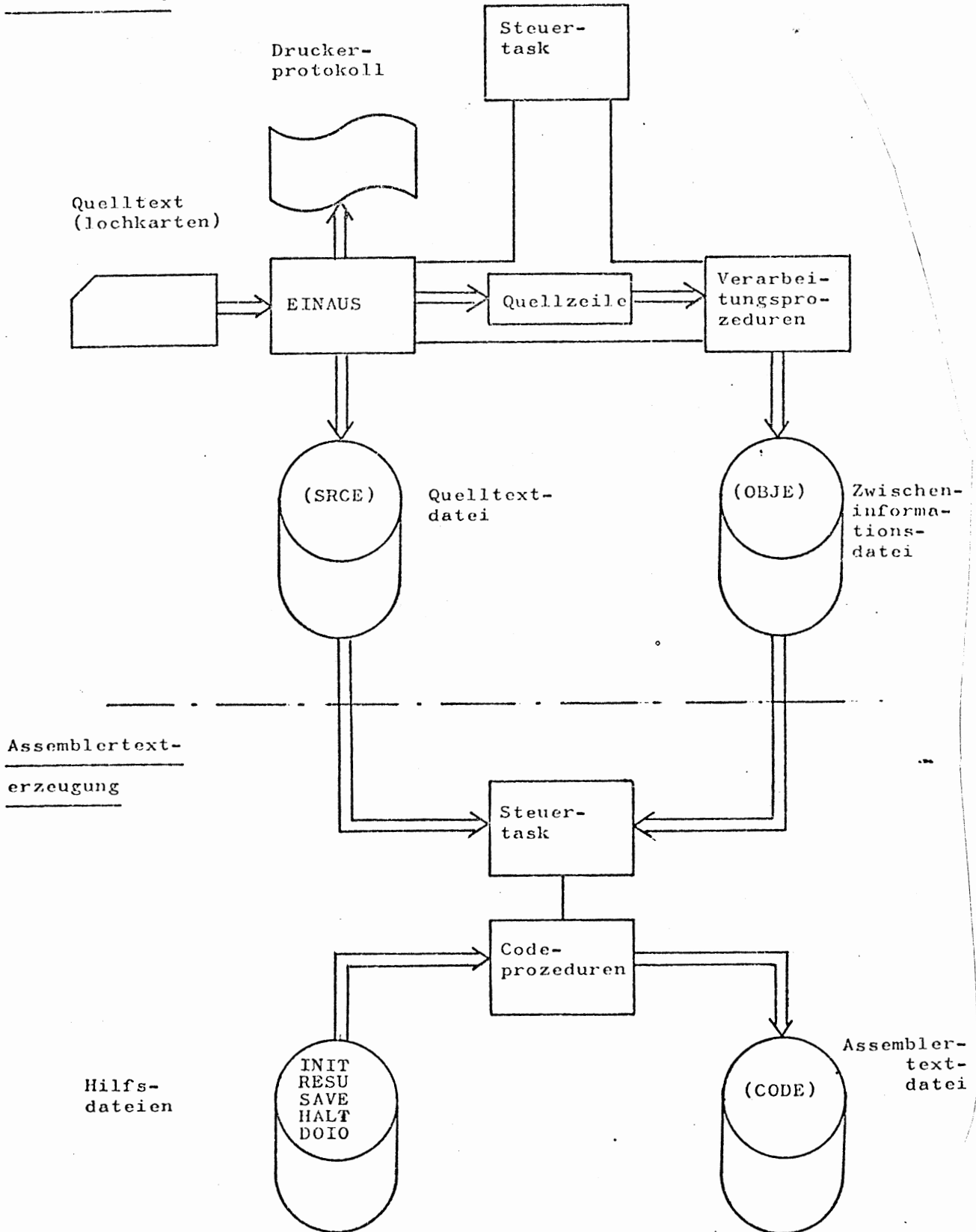
ZielmaschinenunabhängigeVorüberstzung

Bild 4.1 Aufbau des SPASS Übersetzers



## 4.2. Aufbau des SPASS-Übersetzers

Der SPASS-Übersetzer gliedert sich in 2 Teile: in eine zielmaschinenunabhängige Vorübersetzung und eine zielmaschinenabhängige Assemblercodeerzeugung. Beide Programme wurden in PEARL formuliert. Der Vorübersetzer liest den SPASS-Text vom Lochkartenleser ein und kopiert den Quelltext auf die Datei OBJE. Eine eingeleseene Lochkarte (Befehlszeile) wird sofort übersetzt. Nachdem alle Karten eingelese wurden, ist auch die Vorübersetzung zu Ende. Die vom Vorübersetzer erzeugte Zwischeninformation wird auf der Datei SRCE abgelegt.

Die Dateien 'OBJE' und 'SRCE' müssen im Lochkartenformat (80 Zeichen, alphanumerisch) beschrieben sein. Sie sind die Schnittstellen zur Assemblercodeerzeugung.

Diese holt sich die Informationen von diesen Dateien und erzeugt den entsprechenden Assemblertext. Für die Erzeugung des Assemblercodes ist die Datei OBJE nicht notwendig. Sie wurde nur angelegt, um die Fehlersuche in der Assemblercodeerzeugung zu erleichtern (siehe Kapitel 4.2.2.2).

Die Zweiteilung des SPASS-Compilers erhöht zwar den Programmieraufwand gegenüber einer total zielmaschinenabhängigen Übersetzung, erleichtert aber die Umstellung des SPASS-Compilers auf eine andere Zielmaschine. Der Zwischencode ist leichter zu verarbeiten und außerdem wurde die gesamte Syntaxprüfung schon im Vorübersetzer gemacht. Es muß nur noch die Assemblercodeerzeugung programmiert werden.

Bei der Übersetzung von SPASS für die Siemens 310 betrug der Anteil der Assemblercodeerzeugung ein Drittel des Gesamtumfangs. Einen Überblick über den Aufbau des SPASS-Compilers gibt Bild 4.1.

### 4.2.1. Zielmaschinenunabhängiger Vorübersetzer

#### 4.2.1.1. Beschreibung des Aufbaus

Der zielrechnerunabhängige Vorübersetzer besteht, wie im vorigen Kapitel bereits erwähnt, aus mehreren Programmbausteinen bzw. PEARL-Moduln.

Die Steuertask liest eine Karte in ein 80-elementiges Zeichenfeld ein und kopiert dieses in die Datei OBJE. Nun werden die einzelnen Prozeduren für die Definitionen des nicht terminalen Symbols Programm

aufgerufen. Die Routinen sind Funktionsprozeduren. Gibt eine Prozedur den Wert 'true' zurück, war sie für die Bearbeitung der eingelesenen SPASS-Zeile zuständig und eine neue Karte kann eingelesen werden. Ist der Funktionswert 'false', wird die nächste Prozedur aufgerufen. Liefern alle Prozeduren den Wert 'false', wird eine Fehlermeldung gebracht und dann mit der Übersetzung fortgefahren.

Erkennt eine Routine, daß sie für die Bearbeitung einer SPASS-Zeile zuständig ist, so wird diese, mit Hilfe weiterer Routinen, analysiert und der entsprechende Zwischencode erzeugt.

Bild 4.2.1. gibt einen Überblick über die Struktur des Vorübersetzers. Die Namen in den Kästchen sind Prozedurnamen. Die Zuordnung von Produktion und Prozedurnamen findet man in Bild 4.2.2.

Im folgenden wird kurz erläutert, welche Prozeduren in welchem Prozedurmodul enthalten sind.

Der Modul PR Ø (Prozedurmodul Ø) enthält zwei Hilfsprozeduren zur Konvertierung von Zahlen von der Zeichendarstellung in die Integerdarstellung und umgekehrt. In diesem Modul befindet sich auch die Prozedur zur Ausgabe des Fehlertextes. Dieser wird bei etwaigen Fehlern innerhalb des Druckerprotokolls unterhalb der fehlerhaften Zeile ausgegeben.

Im Modul PR1 sind die Prozeduren für die Zeichenverarbeitung (NEXTCHAR, TESTWORD, NAMES) zusammengefaßt. Jede dieser Prozeduren greift auf das Feld TEXTZEILE zu. In diesem steht als Zeichenfeld die zu übersetzende SPASS-Zeile. Eine Größe "Textpointer" zeigt dabei auf das nächste zu verarbeitende Zeichen. Die Prozedur EINAUS liest die nächste zu verarbeitende SPASS-Zeile vom Kartenleser ein, beschreibt TEXTZEILE und setzt TEXTPOINTER auf das 1. Zeichen. Außerdem wird das Quellprotokoll des SPASS-Programms mit der entsprechenden Zeilennummerierung ausgegeben. EINAUS speichert die Quellfassung auf eine Datei. Dies ist nötig, um bei der Codegenerierung die SPASS-Zeile als Kommentarzeile über die Assemblerimplementierung zu setzen. Dies erleichtert das Testen des Vorübersetzers und des Codegenerators.

In Modul PR2 sind die einzelnen Routinen zur Verwaltung (Lesen, Schreiben) der Listen für die Datentypen (Namen, benötigte Anzahl der Speicherworte) und der Datenadressen (Namen) zusammengefaßt.

Außerdem befindet sich in diesem Modul die Routine (COMPF) zur Verwaltung (Eröffnen, Beschreiben, Schließen) der Datei für die Zwischeninformation (ZINFO).

In den Modulen PR3-PR8 sind die Produktionsregeln der SPASS-Syntax als Prozeduren wiedergegeben. Die untenstehende Tabelle gibt dabei die Zuordnung von nichtterminalen Symbol und Prozedur wieder. (Abb. 4.2.2.)

In den Modulen PR3-PR8 ist jeweils eine Prozedur PUTnDISK enthalten (n=Modulnummer). Diese Prozedur mußte eingebaut werden, um einen Fehler im PEARL-Compiler auszugleichen. Es ist nicht möglich, Prozeduren zu spezifizieren, die als formale Parameter mehr als ein Zeichenfeld enthalten. Diese Prozeduren PUTnDISK fassen mehrere Zeichenfelder zu einem großen Feld zusammen und dann erst wird die Prozedur COMPF (Compilerfehler) im Modul PR aufgerufen. Diese Prozedur zerlegt das großen Zeichenfeld wieder in seine Einzelfelder und gibt die Zwischeninformation auf Platte aus. Für formale Parameter, die als Integerzahlen spezifiziert sind, gibt es dieses Problem nicht. Wichtig zu erwähnen ist noch, daß einige SPASS-Zeilen in mehrere Zeilen Zwischeninformation aufgespalten werden. Dies ist bei der Zuweisung, dem Sprungbefehl und der Speicherreservierung der Fall. Bei einem Zuweisungsausdruck wird eine Zwischeninformationszeile für den arithmetischen Ausdruck, und je eine Zwischeninformationszeile für jede Zuweisung erzeugt. Die Sprungzuweisung wird aufgespalten in Zwischeninformationszeilen für die Zuweisung oder den arithmetischen Ausdruck und eine Zwischeninformationszeile für den Sprung. Ein Beispiel für die Arbeitsweise des Vorübersetzers bei der Erzeugung des Zwischencodes ist im nächsten Kapitel zu finden.

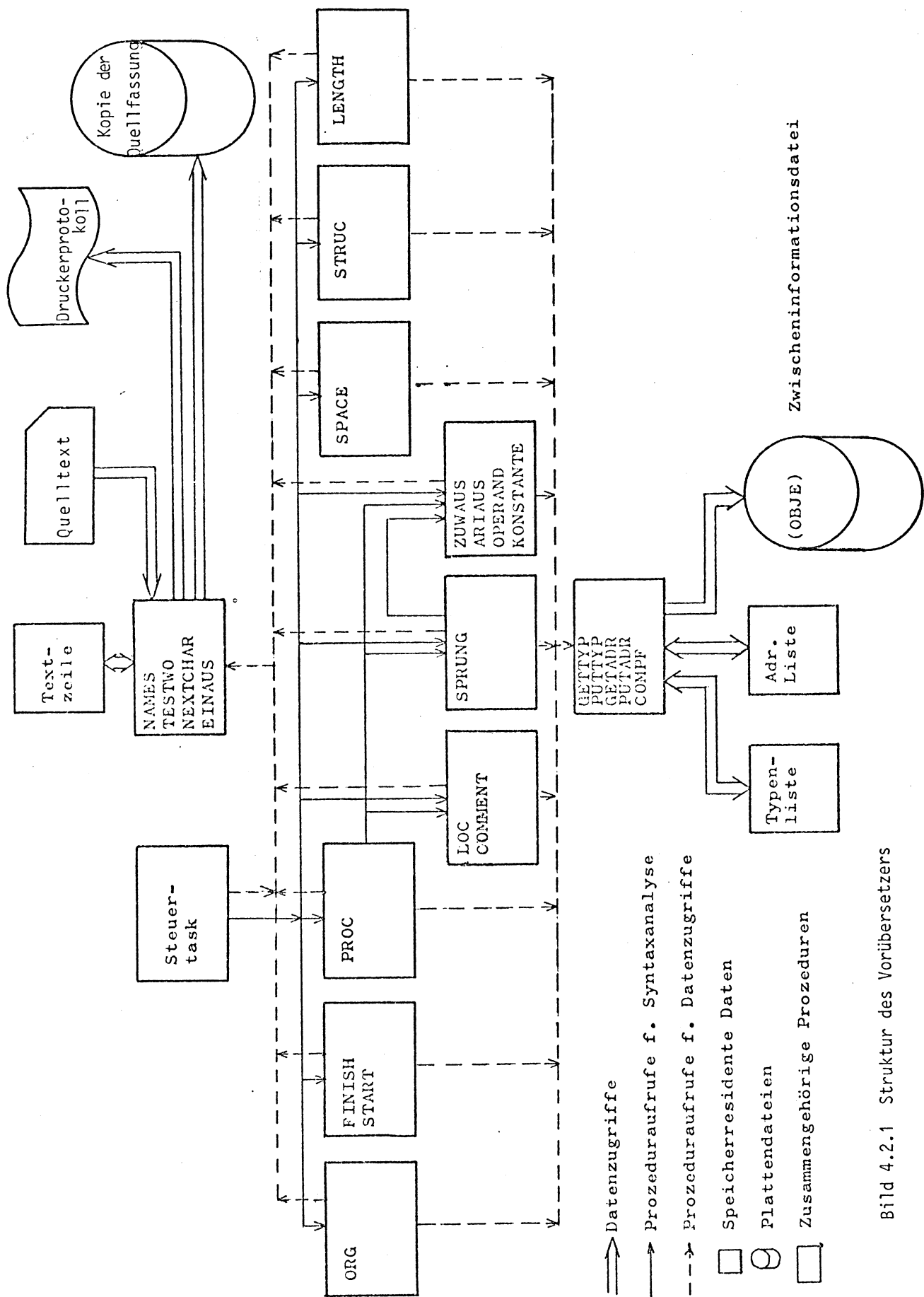


Bild 4.2.1 Struktur des Vorübersetzers

Modul	Prozeduren	zugeordnete Produktion	verwendet in Modul	verwendete Prozeduren	aus Modul
PR3	FINISH START	FINSIH START	./.	TESTWO,NEXTCHAR	PR1
				NAMES	
				FEHLER	PRØ
PR4	PROC	Prozedur	./.	COMPF	PR2
				ZUWAUS	PR6
				LOG,ORG	PR5
				COMMENT	
				SPRUNG	PR7
				COMPF	PR2
				TESTWO,NEXTCHAR	PR1
				NAMES,EINAUS	
PR5	ORG LOC COMMENT	Org.Befehl Markenvereinb. eol	PR4 PR4 PR4	FEHLER	PRØ
				TESTWO,NEXTCHAR,NAMES	PR1
				COMPF	PR2
PR6	ZUWAUS ZUWEIS	Zuweisung Zuweisungs- ausdruck	PR7,PR4 ./.	FEHLER	PRØ
				TESTWO,NEXTCHAR,NAMES	PR1
	ARIAUS	arith.Ausdr.	PR7	PUTADR,PUTTYP,COMPF	PR2
	OPERAND	Operand	PR7		
	REGISTER	Register	PR7		
	SPEICHER	Speicher	-		
	KONSTANTE	Konstante	PR8		
PR7	SPRUNG	Sprung	PR4	FEHLER	PRØ
	BEDING	Bedingung	./.	COMPF	PR2
	VERGLEI	Vergleich	./.	TESTWO,NEXTCHAR,NAMES	PR1
	SELEKT	Selektion	./.	ZUWAUS,ARIAUS,OPERAND	PR6
	LABEL	label	./.	REGISTER	
PR8	STRUC	Strukturver- einb.	./.	FEHLER	PRØ
				TESTWO,NEXTCHAR,NAMES	PR1
	SPACE	Speicherreser- vierung	./.	KONSTANTE	PR6
	LENGTH	Längenvereinb.	./.	FEHLER	
				GETADR,PUTADR	PR2
				GETTYP,PUTTYP,COMPF	

Bild 4.2.2. Zuordnung von Prozedur und Produktion sowie Verweis auf Prozeduren, die in einem Modul benutzt werden.

#### 4.2.1.2. Beschreibung des vom Vorübersetzer erzeugten Zwischencodes

Der vom Vorübersetzer erzeugte Zwischencode ist streng formatiert; dadurch soll eine leichte Weiterverarbeitung ermöglicht werden. Eine Zwischenstringzeile enthält numerische Informationen (verschiedene Kennziffern) und mehrere Zeichenfelder, die zusätzliche Informationen enthalten und die Codeerzeugung erleichtern sollen. Diese Zeichenfelder sind jeweils 8 Zeichen lang. Jede Zwischeninformationszeile kann maximal acht Kennziffern (Bezeichnung: F1-F8) und sechs Zeichenfelder (Bezeichnung: Z1-Z6) enthalten.

In der Spalte F1 steht jeweils die Kennziffer des Befehlstyps (z.B. Zuweisung = 3 ) so daß in der Assemblercodeerzeugung schnell entschieden werden kann, welche Codeprozedur aufgerufen werden muß. Durch die feste Formatierung kann die Zwischeninformation leicht ausgewertet und in den entsprechenden Assemblercode umgewandelt werden. Einen Überblick über den Aufbau der Zwischeninformation gibt Bild 4.2.3.

Der Inhalt nicht benutzter Spalten einer Zwischeninformationszeile ist nicht definiert. Die Spalte F1 einer Zwischenstringzeile enthält jeweils die Kennziffer einer Anweisung. Der Inhalt der Spalte F1 gibt somit das Format der Zwischeninformationszeile an. Bei allen Formaten enthält die Spalte F8 die Nummer der Quellkarte, aus der die Zwischeninformation erzeugt wurde.

Bei den Zwischenstrings für Sprunganweisungen, arithmetische Ausdrücke, Speicherplatzvereinbarungen und Zuweisungen enthält die Spalte F7 der Zwischeninformation (siehe nächstes Kapitel) den Grundtyp der beteiligten Operanden und Adressen.

Der Grundtyp gibt an, ob eine Adresse oder eine Strukturkomponente, die beim Aufbau eines Operanden beteiligt ist, vom Typ POINTER, INTEGER oder BIT ist bzw. ob der Operand ein Register ist. Bei Integer- und Bitkonstanten wird ebenfalls die entsprechende Kennung angegeben

- F7: 1 Register
- 2 POINTER
- 3 INTEGER
- 4 BITS
- 5 STRUKTUR
- Ø sonst

Bei einem arithmetischen Ausdruck mit 2 Operanden steht in F7 eine 2-stellige Zahl. Die Zehner sind die Kennung für den Grundtyp des 1. Operanden und die Einerstellen für den zweiten.

Bedeutung von Art	F1 (Format)	F2	F3	F4	F5	F6	F7	Z1	Z2	Z3	Z4	Z5	Z6	F8	
START	1													Karten- nummer	
SPACE	2	Art der Vorbes.	Konst.typ bei Vorbes.				Grundtyp der Operanden	Adresse	Reservier- te Zellen	belegte Zellen	Konstante als Text			Karten- nummer	
ZUWEISUNG	3	Typ der Daten- senke					Grundtyp der Operanden	Datensenke	Offset					Karten- nummer	
SPRUNG	4	Sprung- art	Typ der Sprungziel- angabe	Art der Frage	Operator (Vergleich)	Typ des Operanden	Grundtyp der Ver- gleichs- operanden	Name des Sprung- ziels	Operanden- name	Offset	Zahl bei Selektion			Karten- nummer	
ORGANISAT. BEFEHL	5	Typ der org. An- weisung						Name (nur bei ERROR)	Zahl (nur bei ERROR)					Karten- nummer	
MARKE	6							Marken- name						Karten- nummer	
FINISH	7													Karten- nummer	
ARITH. AUSDRUCK	8	Art des arith.Aus- drucks	Operanden- typ 1	Operations- zeichen	Operanden- typ 2		Grundtyp der Operanden	Operand 1	Offset 1	Operand 2	Offset 2			Karten- nummer	
PROCEDUR	9	Beginn oder Ende						Name der Prozedur						Karten- nummer	
COMMENTAR	10													Karten- nummer	

Im folgenden soll Bild 4.2.3. näher erläutert werden.

Format: 1

Startanweisung

Der Inhalt aller Spalten ist bedeutungslos (außer F8)

Format: 2

Speicherreservierung

Bedeutung des Inhalts der numerischen Spalten

F2: Typ der Speicherreservierung

- 1: Beginn Speicherreservierung, ohne Vorbesetzung
- 2: Beginn Speicherreservierung, mit Vorbesetzung
- 3: Vorbesetzen von Speicherzellen
- 4: Ende einer Speicherreservierung

F3: Konstantentyp bei einer Vorbesetzung

- 11: Positive Ganzzahl
- 12: negative Ganzzahl
- 13: Offset
- 14: Adresskonstante
- 15: undefinierte Größe
- 16: Binärzahl

F7: Grundtyp der beteiligten Operanden

Bedeutung des Inhalts der Zeichenfelder

Z1: In dieser Spalte steht die Adresse der ersten reservierten Zelle, die durch eine Spaceanweisung angelegt wird.

Z2: Anzahl der zu reservierenden Zellen

Z3: Anzahl der mit einer Konstanten vorzubesetzenden Zellen

Z4: Konstante zur Vorbesetzung als Textstring

Die Bedeutung der Spalten Z1-Z4 richtet sich natürlich nach der Information aus F2.



Format: 3Wertzuweisung

Bedeutung des Inhalts der numerischen Spalten

F2: Speicherplatztyp der Datensenke

(Kennziffern siehe Format 8)

F7: Grundtyp der Datensenke

Bedeutung des Inhalts der Zeichenfelder

Z1: Name des Speichers als Zeichenfolge

Z2: eventuell vorhandener Index (Offset) als Zahl in Zeichendarstellung

Format: 4Sprunganweisung

Bedeutung des Inhalts der numerischen Spalten

F2: Art des Sprungs

1: unbedingter Sprung

2: bedingter Sprung

3: Sprung im Unterprogramm

4: Rücksprung aus einem Unterprogramm

F3: Art der Zielangabe

1: Direkte Sprungadresse

4: Substitution mit Adresse

3: Substitution mit Register

F4: Art der Abfrage bei bedingten Sprüngen

1: IF Abfrage

2: IFNOT Abfrage

F5: Art des Vergleichsoperators

1: Gleich (EQ)

• 2: Ungleich (NE)

3: Größer als (GT)

4: Kleiner gleich (LE)

5: Kleiner als (LT)

6: Größer gleich (GE)

F6: Typ des Operanden auf der rechten Seite des Vergleichsoperators

Kennziffern siehe F3 von Format 8 (Arith. Ausdruck)

F7: Grundtyp des Vergleichsoperanden (Z2)

Bedeutung des Inhalts der Zeichenfelder

Z1: Name des Sprungziels oder der Zelle, die das Sprungziel enthält als Zeichenfolge

Z2: Name der Operanden auf der rechten Seite des Vergleichsoperators

Z3: Name des eventuell vorhanden Offset (Zahl als Zeichenfolge)

Z5: Falls eine Selektion vorliegt, wird hier angegeben, das wievielte Bit des Operanden (Z3) abgefragt wird.

Format: 5Organisatorische Befehle

Bedeutung des Inhalts der numerischen Spalten

F2: Typ der organisatorischen Anweisung

1: SAVE REGISTERS

2: SAVEALLREGISTERS

3: RESUMEPROCESS

4: DISABLE

5: ENABLE

6: DOIIO

7: HALT

8: ERROR

Bedeutung des Inhalts der Textfelder

Z1: Bei ERROR enthält Z1 die Fehlerkennung

Z2: Bei ERROR enthält Z2 den Fehlertext

Format: 6Markenvereinbarung

Die numerischen Spalten (außer F1) sind bedeutungslos + F8

Bedeutung des Inhalts der Zeichenfelder

Z1: Name der Marke

Format: 7Endeanweisung

Außer F1 hat keine Spalte eine Bedeutung

Format: 8Arithmetischer Ausdruck

Bedeutung des Inhalts der numerischen Spalten

F2: Art des arithmetischen Ausdrucks

1: mit einem Operanden

2: mit zwei Operanden

F3: Art des 1. Operanden

11: positive Integerzahl

12: negative Integerzahl

13: Offset

14: Adresskonstante

16: Bitkonstante

2n: Register, wobei n die Registernummer

31: Adresse

32: Adresssubstitution mit Register

33: Adresssubstitution mit Speicherzelle

34: Indizierte Adresse

F4: Art der Verknüpfung bei 2 Operanden

1: Addition (+)

2: Multiplikation (\*)

3: Subtraktion (-)

F5: Art des zweiten Operanden, falls vorhanden

Kennziffer siehe F3

F7: Grundtyp der beteiligten Operanden

Bedeutung des Inhalts der Zeichenfelder

Z1: Name des ersten Operanden

Z2: eventuell vorhandener Offset (Zahl als Zeichenfolge)

Z3 und Z4 analog Z1 und Z2 nur für einen

eventuell vorhandenen zweiten Operanden

Format: 9

## Prozedurvereinbarung

## Bedeutung des Inhalts der numerischen Spalten

F2: Prozedurvereinbarungsbeginn oder -ende

## 1: Beginn der Prozedurvereinbarung

## 2: Ende der Prozedurvereinbarung

## Bedeutung des Inhalts der Zeichenfelder

Z1: Prozedurname

Format: 10

Kommentarzeile

Außer F1 hat keine Spalte eine Bedeutung

Die Arbeitsweise der Vorübersetzer bei der Erzeugung des Zwischenstrings soll nun an Hand eines Beispiels genauer beschrieben werden:

Beispiel:

Que11text R1:= SPEICHER:=A+B

Es handelt sich hier um eine Mehrfachzuweisung. Der Wert der Addition der Variablen A und B wird nach Speicher und in das Register R1 geschrieben.

Der Vorübersetzer stellt am Ergibtzeichen fest, daß es sich um eine Zuweisung handelt. Dann wird das am weitesten rechts stehende Zuweisungszeichen gesucht. Der Vorübersetzer bearbeitet nun den arith. Ausdruck, also alles, was rechts vom letzten Ergibtzeichen steht. Es wird folgender Zwischenstring abgesetzt:

F1	F2	F3	F4	F5	F6	Z1	Z2	Z3	Z4	Z5	Z6	F7
8	2	31	1	31	-	A	-	B	-	-	-	22

— Grundtyp der beiden Operanden (Pointer, Pointer)  
 Name des 1. Operanden  
 Name des 2. Operanden  
 Typ des 2. Operanden (Adresse)  
 Operator (+)  
 Typ des 1. Operanden (Adresse)  
 Arith. Ausdruck mit 2 Operanden  
 Arith. Ausdruck

Für die Zeichenfolge links vom Arith. Ausdruck werden entsprechende Zwischeninformationen erzeugt und auf der Datei ZINF gespeichert (hinter dem obigen Datensatz). Für die Zuweisung ganz rechts wird folgender Zwischenstring erzeugt

F1	F2	F3	F4	F5	F6	Z1	Z2	Z3	Z4	Z5	Z6	F7
3	31	-	-	-	-	Speicher	-	-	-	-	-	2

↳ Zuweisung  
 ↳ Typ der Datensenke (Adresse)  
 ↳ Name der Datensenke  
 Grundtyp Datensenke (Adresse)

Für die zweite Zuweisung wird folgende Zwischeninformation abgelegt:

F1	F2	F3	F4	F5	F6	Z1	Z2	Z3	Z4	Z5	Z6	F7
3	21					R1						1

↳ Zuweisung  
 ↳ Typ der Datensenke (Register)  
 ↳ Name der Datensenke  
 Grundtyp der Datensenke (Register)

Für diese Mehrfachzuweisungen werden also 3 Zeilen Zwischeninformation erzeugt.

#### 4.2.1.3. Fehlermeldungen

Wie schon im Kapitel 4.2.1.1. beschrieben, ist jeder Produktion in der SPASS-Syntax (Ausnahme: Speicher) eine Prozedur im Vorübersetzer zugeordnet. Stellt nun eine Prozedur im SPASS-Quelltext einen Syntaxfehler fest, wird eine Prozedur FEHLER aufgerufen, der als Parameter eine Kennziffer übergeben wird.

Jeder Prozedur und damit jeder SPASS-Produktionsregel ist eine Kennziffer zugeordnet. Tritt ein Syntaxfehler auf, wird die Nummer der Prozedur, die den Fehler feststellt, an die Routine FEHLER übergeben. Diese meldet den Fehler im Druckerprotokoll unter der fehlerhaften Zeile. Durch die Nummer in der Fehlermeldung kann somit festgestellt werden, welche Produktionsregel verletzt wurde. Trat ein Fehler auf, wird an die Steuertask trotzdem der Wert 'true' zurückgegeben. Es können Folgefehlermeldungen auftreten. Entscheidend ist die erste Meldung. Damit konnte mit geringem Aufwand eine relativ einfache Fehlerdiagnose programmiert werden.

Die folgende Tabelle enthält die Zuordnungen Kennziffer - SPASS Produktionsregel-Übersetzerprozedur. So bedeutet die Meldung Fehler:9, daß ein falscher arithmetischer Ausdruck vorliegt. Die Fehlermeldung wird unter der falschen Quellzeile im Quellprotokoll ausgedruckt. Tritt ein Syntaxfehler auf, wird an das Ende der Prozedur gegangen. Der weitere Ablauf des Übersetzers ist nach dem Auftreten eines Fehlers, bis wieder in die Steuertask zurückgekehrt wird, nicht definiert. Die Steuertask liest eine Karte ein und der Übersetzungsvorgang kann weiterlaufen.

## Fehlermeldungen

Fehler-Nr.	Produktions- regel	Übersetzer- prozedur	Übersetzer- Prozedur liegt in Modul
1	START	START	PR3
2	FINISH	FINISH	PR3
3	Prozedurver- einbarung	PROCEDURE	PR4
4	Organisatori- sche Befehle	ORG	PR5
7	Zuweisungs- ausdruck	ZWAUS	PR6
8	Zuweisung	ZUWEIS	
9	Arith.Ausdr.	ARIAUS	
10	Operand	OPERAND	
11	Register	REGIST	PR6
12	Speicher	SPEICH	PR6
13	Konstante	KONST	PR6
14	Sprungan- weisung	SPRUNG	PR7
15	Bedingung	BEDING	PR7
16	Vergleich	VERGLEICH	PR7
17	Selektion	SELEKTION	PR7
18	Label	LABEL	PR7
19	Struktur- vereinbarung	STRUC	PR8
20	Längenver- einbarung	LENGTH	PR8
21	Speicherplatz- vereinbarung	SPACE	PR8

#### 4.2.2. Assemblercodeerzeugung für die Siemens 310

Nach dem Ende der Vorübersetzung muß die zielmaschinenabhängige Codeerzeugung gestartet werden. Dieser Teil des Übersetzers holt sich die einzelnen Datensätze der Zwischeninformation und erzeugt den entsprechenden Assemblercode. Jeder Art des Zwischenstrings (Anweisungs- typ, Kennziffer im F1-Feld) ist eine Codeerzeugungsroutine zugeordnet.

Die erzeugten Assemblerzeilen werden auf ein entsprechendes File geschrieben. Dies geschieht mit einer weiteren Hilfsroutine (DISKAUS), die auch die gesamte Verwaltung (Eröffnen, Beschreiben, Schließen) des Codefiles (CODE) macht.

Diese Codeerzeugungsroutinen und Hilfsfunktionen sind wieder in einzelne PEARL-Module zusammengefaßt. Einen Überblick über die Codeerzeugung gibt Bild 4.2.4.

Der erzeugte Assemblertext wird auf der S306 mit Hilfe einer entsprechenden Crosssoftware in Maschinencode für die S310 übersetzt. Der Maschinencode wird mit Hilfe einer Kopplung S306 - S 310 auf die S310 gebracht.

Für die Codeerzeugung sind noch folgende Hilfsdateien nötig:

INIT: Enthält den Code für die zielmaschinenabhängige Initialisierung und den Code für die Organisationsanweisung SAVE REGISTERS (Prozedur)

Diese Datei wird für die START Anweisung in den erzeugten Code eingesetzt (siehe Dokumentation von CODSTA).

SAVE: Enthält den Prozeduraufruf für die Ausführung von SAVE REGISTERS. Der Code für die aufgerufene Prozedur ist in der Datei INIT enthalten.

RESU: Enthält den Code für den Befehl RESUME PROCESS.

HALT: Enthält de- Code für den Befehl HALT.

DOIO: Enthält de- Code für den Befehl DOIO.

Die Dateien SAVE, RESU, HALT und DOIO werden nur von der Prozedur CODORG verwendet (siehe Dokumentation).

Der Inhalt der Dateien ist dem Anhang V zu entnehmen.



Die Codeerzeugung benutzt zum Speichern von Zwischenergebnissen Adressen, die mit 'Q' beginnen, d.h. sie fügt an SPASS-Adressen vorne ein Q an. Deshalb sollen in SPASS-Programmen keine Namen (Adressen) mit 'Q' beginnen.

Die Routinen zur Codeerzeugung sind relativ einfach, deshalb sollen sie hier nicht näher beschrieben werden. Die Programmdokumentation im Anhang dürfte ausreichend sein (Zielassembler). Eine Beschreibung des ASS 300 findet sich in [ASS300] .

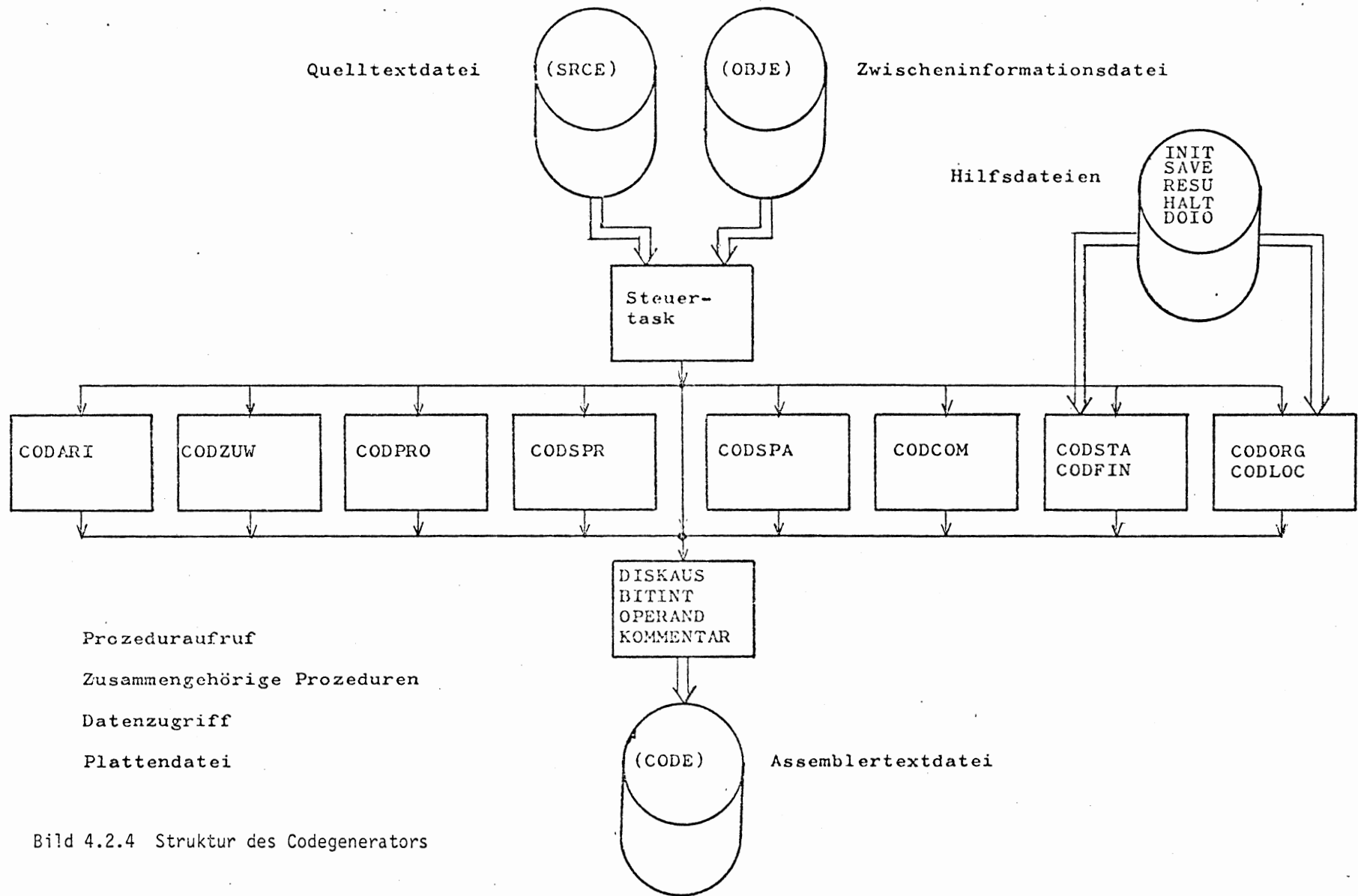


Bild 4.2.4 Struktur des Codegenerators

## 5. Integration und Test des PBS

Um das PBS für die S310 von seiner Quellform (Kartenpaket) in die auf der S310 lauffähige Form zu bringen, müssen mehrere Umsetzprogramme durchlaufen werden, die alle auf einer Rechenanlage Siemens 306 laufen. Der Maschinencode für den Rechner S310 wird anschließend mittels einer Rechnerkopplung auf diesen übertragen. Die einzelnen Schritte zur Erzeugung des Maschinencodes werden im folgenden näher beschrieben.

Der SPASS-Vorübersetzer liest den Quelltext des PBS, der auf Lochkarten vorliegen muß, ein, und erzeugt den entsprechenden Zwischencode, der auf der Datei 'OBJE' abgelegt wird. Zum Testen des Vorübersetzers wurde diese Datei am Schnelldrucker ausgegeben und dann manuell geprüft, ob die richtigen Zwischeninformationen erzeugt wurden.

Die Assemblertexterzeugung liest die Zwischeninformationsdatei Satz für Satz ein und erzeugt mit Hilfe von Hilfsdateien den entsprechenden Assemblertext, der auf der Datei 'CODE' abgelegt wird.

Zum Testen der Assemblertexterzeugung und der Vorübersetzung wurde der Assemblercode auf dem Schnelldrucker ausgegeben und dann manuell geprüft, ob der erzeugte Assemblercode der Zwischeninformation bzw. dem Quelltext entspricht.

Die Beschreibung dieser beiden Übersetzungskomponenten findet sich in Kapitel 4.

Für die Weiterverarbeitung des Assemblercodes steht auf der Siemens 306 Crosssoftware für die S310 zur Verfügung.

Dazu mußte der Assemblertext erst von Siemens Interncode in ASCII-Code umgewandelt werden. Danach wurden die im Assemblertext enthaltenen Makros mit einem Makroübersetzer [SUMU75] bearbeitet. Die Ergebnisdatei dieses Programmdurchlaufs ist dann die Eingabedatei des Assemblers, der den erzeugten Maschinencode ebenfalls auf einer Datei ablegt.

Durch die Syntaxprüfung des Assemblers wurde nochmals die Richtigkeit der Assemblertexterzeugung überprüft.

Mit Hilfe einer Kopplung der Rechenanlagen S306 und S310 [PRES78] wird der erzeugte Maschinencode auf die S310 übertragen. Nun erst konnte das funktionelle Testen des PBS erfolgen. Dazu mußte noch die PEARL Taskebene durch ein entsprechendes Assemblerprogramm simuliert werden, da der PEARL-

Compiler für die S310 noch nicht fertig war. Anweisungen an das Betriebssystem wurden durch äquivalente Assemblerbefehlsfolgen ersetzt. Die Funktionen des PBS wurden schrittweise getestet. So wurde zunächst die Ein/Ausgabe getestet und dann die Synchronisationsmechanismen für Tasks (Beispieltestprogramm siehe Anhang VI.). Als Unterstützung für den Funktionstest steht an der S310 ein Testhilfeprogramm [TH10 77] zur Verfügung, das aber zum Testen von parallelen Programmen ungeeignet ist. Durch das Setzen von Haltepunkten entweder in der PEARL-Taskebene oder im PBS wird der Koordinierungsmechanismus zwischen PBS- und PEARL-Taskebene gestört. Statt Haltepunkten wurde an den gewünschten Stellen mit Hilfe des Testhilfsprogramms "Sprünge auf sich selbst" (aktives Warten) eingetragen, dadurch konnte ein definiertes Verhalten des Gesamtsystems (PBS-Ebene und PEARL-Taskebene) erreicht werden.

Wurde nach einem der oben geschilderten Teilschritte ein Fehler festgestellt, so mußten, nachdem die Fehler behoben waren, je nach der Art der Fehler vorhergehende Teilschritte wiederholt werden.

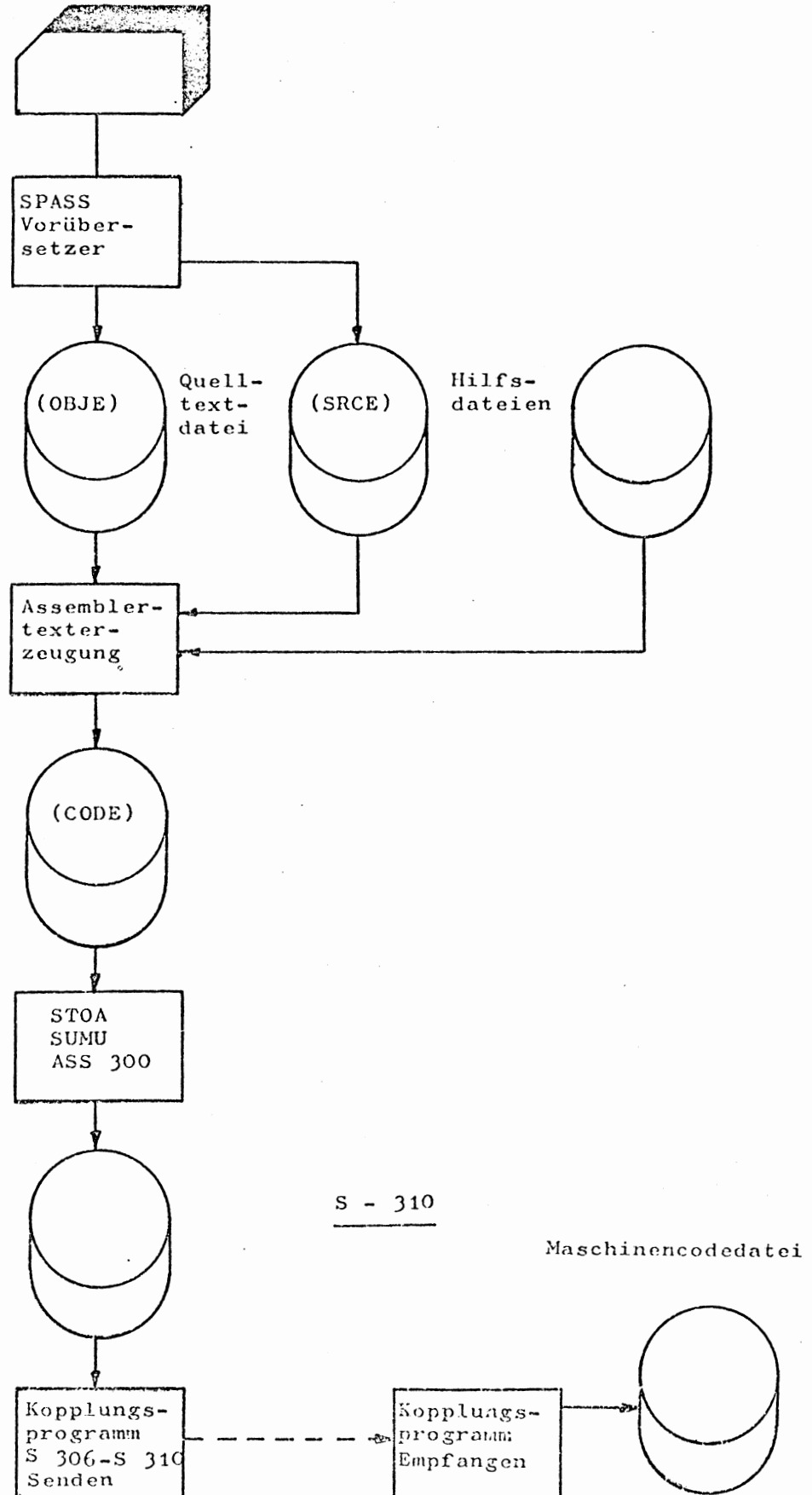
Einen Überblick über den Übersetzungsweg von der Quellfassung des PBS zum Maschinencode gibt das folgende Bild 5.

S - 306

SPASS-Quelltext

Zwischen-  
informationsdateiAssemblertext-  
dateiCodeumwandlung  
Makroübersetzer  
Assembler

Maschinencoddatei



S - 310

Maschinencoddatei

Bild 5 Übersetzung des PBS für die S310

## Literaturliste

- ASME76    Programmieranleitung für das ASME 1-PEARL-SUBSET.  
PDV-Bericht 100 (1976) Gesellschaft für Kernforschung mbH, Karlsruhe
- SCHN75    Schneider, H.J.: Compiler.  
De Gruyter, Berlin (1975)
- HOFM77    Hofmann, F.: Vorlesung zur Betriebsprogrammierung I  
Univ. Erlangen (1977)
- HOFM78    Hofmann, F.: Vorlesung zur Betriebsprogrammierung II  
Univ. Erlangen (1978)
- PRES78    Prester, F.-J.: Beschreibung der Rechnerkopplung S306-S310  
Interner Bericht des 3. Physikalischen Instituts der Univ. Erlangen (1978)
- TRAU78    Trautner, M.: Beschreibung der Schnittstellen des PBS für die S310  
zu den PEARL-Anwendertasks.  
Interner Bericht des 3. Physikalischen Instituts der Univ.Erlangen (1978)
- ASS300    SIEMENS SYSTEM300 Assembler. ASS300  
Beschreibung P71100-D2000-x-x-35 (Dezember 1974)
- ORG310    SIEMENS SYSTEM 300 Organisationsprogramm ORG310/MOBI.  
Beschreibung P71100-B0310-x-A3-35
- ZE310S    SIEMENS SYSTEM 300 Zentraleinheit 310S.  
Beschreibung. Bestell-Nr. E STE 4-121/00
- ROES79    Roessler, R.: Betriebssystemstrategien zur Bewältigung von Zeit-  
problemen in der Prozeßautomatisierung.  
Eingereichte Dissertation Stuttgart 1979
- ROES78    Rössler, R.: PEARL-Betriebssystem für den Z80.  
PDV-Entwicklungsnotizen 119 (Juni 1978), Kernforschungszentrum Karlsruhe
- SUMU75    SIEMENS SYSTEM 300 SUMU Sprachunabhängiger Makroübersetzer  
Beschreibung 11M1.04.503 (1975)
- ASSB74    SIEMENS SYSTEM 300 ASSB Assemblerübersetzer für Assemblersprache  
der Prozeßrechner 320/330  
Beschreibung. Best. Nr. 11K1.04.502 (1974)
- TH1077    SIEMENS SYSTEM 300, Testhilfe TH10 Beschreibung  
Bestell-Nr. P71100-E6019-x-x-35
- FULL77    FULL-PEARL Language Description, PDV-Berich 130 (1977)  
Gesellschaft für Kernforschung GmbH, Karlsruhe

## Syntax von SPASS

```

programm::=  START; eol
            längenvereinbarung ***
            [strukturvereinbarung ***]
            [speicherreservierung]{markenvereinbarung | zuweisung |
            sprung | orgbefehl | prozedur } ***
            FINISH; eol

```

```

prozedur::=  PROC : adresse; eol
            {markenvereinbarung | zuweisung | sprung | orgbefehl } ***
            END : adresse; eol

```

```

orgbefehl::={SAVE REGISTERS | SAVE ALL REGISTERS |
            RESUME PROCESS | DISABLE | ENABLE | DOIO | HALT |
            .ERROR. zahl 'name' } ; eol

```

```

sprung::=   {.TO. label |
            .TO. label { .IF. | .IFNOT. } bedingung |
            . CALL. label |
            . RETURN. adresse } ; eol

```

```

label::=    adresse | substitution

```

```

zuweisung::= zuweisungsausdruck; eol

```

```

zuweisungsausdruck::={ {register | speicherzelle} := } *** arithausdruck

```

```

bedingung::= { zuweisungsausdruck | arithausdruck } vergleich | selektion

```

```

vergleich::= vergleichsoperator operand | .NIL. | .NULL.

```

```

vergleichsoperator::= .EQ. | .NE. | .GT. | .LT. | .GE. | .LE.

```

```

selektion::= operand (zahl)

```

```

arithausdruck::= operand [arithoperator operand]

```

arithoperator ::= + | - | \*

operand ::= konstante | register | speicherzelle

speicherzelle ::= adresse | offset, universalregister |  
\$ Ø, adresse | \$ Ø, register

register ::= universalregister | R4 | R5 | R6 | R7

universalregister ::= R1 | R2 | R3

markenvereinbarung ::= LOC : adresse ; eol

speicherreservierung ::= SPACE : adresse = [zahl \*] typ[+] ; eol  
[[{ [zahl\*] SPEL = konstante + ; eol } ... ]

[zahl \*] SPEL = konstante; eol ]

adresse ::= name

konstante ::= 'Kzahl' | 'KMzahl' | \$ adresse | \$ offset |  
\$NIL | 'B binärzahl'

strukturvereinbarung ::= STRUCT : strukturtyp; eol  
[ { ELEM : offset = typ; eol } ... ]  
STREND : strukturtyp; eol

offset ::= name

längenvereinbarung ::= LENGTH : elementartyp = zahl; eol

eol ::= kommentar EOL [ { /kommentar EOL ... } ]

strukturtyp ::= name

typ ::= elementartyp | strukturtyp

elementartyp ::= INT | POINTER | BITS



## Anhang II

### Dokumentation des Vorübersetzers

#### Allgemeines zur Dokumentation

Im folgenden wird der Vorübersetzer dokumentiert. Der Vorübersetzer wurde in PEARL geschrieben, die verwendeten Unterprogramme wurden aus PEARL-Übersetzungs- und Übersichtlichkeitsgründen in Prozedurmodule zusammengefaßt, die in aufsteigender Numerierung (PR 0 - PR 8) dokumentiert werden. Die einzelnen Prozeduren sind strukturiert programmiert, für die Darstellung der Algorithmen werden Nassi-Schneidermann-Diagramme benutzt.

Im Programmtext ist der Text der Diagramme an der entsprechenden Stelle als Kommentar eingefügt. Dadurch ist der Bezug Diagramm-Protokoll leichter herzustellen. Bei Prozeduren, deren Wirkungsweise einfach aus dem Programmtext zu ersehen ist, wird auf ein Nassi-Schneidermann-Diagramm verzichtet. In PEARL gibt es keine While Schleife, sie wurde durch Abfragen und Sprung simuliert.

Die Beschreibung der einzelnen Module gliedert sich in eine allgemeine Übersicht, die angibt, welche Prozeduren in einem Modul enthalten sind, und in die Dokumentation der Prozeduren eines Moduls. Die Beschreibung der Prozeduren ist wie folgt gegliedert:

#### LEISTUNG:

Beschreibung, was die Prozedur macht und welche globalen Größen sie wie verändert.

#### PARAMETER:

Bedeutung und Typ der einzelnen Parameter und welche Werte sie vor und nach dem Durchlauf der Prozedur enthalten.

#### AUFGERUFENE PROZEDUREN IN MODUL:

Auflistung welche Prozeduren in welchem Modul durch die beschriebene Prozedur benutzt werden.

#### AUFRUFE NDE PROZDUREN AUS MODUL

Auflistung der Prozeduren, die die beschriebene Prozedur aufrufen.

#### FEHLERAUSGAENGE:

Reaktion der Prozedur, falls sie einen Syntaxfehler feststellt. Es wird noch die Kennziffer der Prozedur (Fehler) angegeben und von wieviel Stellen eine Fehlermeldung erfolgen kann.

## STRUKTOGRAMM

Darstellung der Arbeitsweise der Prozedur durch ein Nassi-Schneidermann-Diagramm. Falls der Algorithmus einer Prozedur aus dem Programmtext leicht zu ersehen ist, wurde das Diagramm weggelassen.

Am Ende der Beschreibung eines Moduls folgt sein Programmtext. Um die Dokumentation verstehen zu können, ist es nötig, die Syntax von SPASS, den Aufbau der Zwischeninformation, wie er in Kapitel 4.2.1.2. beschrieben ist, und die allgemeine Beschreibung des Vorübersetzers (siehe Kapitel 4.2.1.) zu kennen.

### Allgemeines zum Vorübersetzer

Der Vorübersetzer wurde im PEARL-Subset der ASME-Stufe-1 programmiert, als Rechner wurde dabei eine Siemens 306 benutzt. Der Vorübersetzer benötigt als Massenspeicher eine Platteneinheit. Es werden zwei Plattenfiles (Namen der Files: QINFO, Z INFO) angelegt mit einem Gesamtbedarf an Platz von ca. der dreifachen Zeilenanzahl der Quellfassung des SPASS-Programms, die in Lochkartenform vorliegen muß. Der Vorübersetzer benötigt an der S306 16 K-Worte (24 Bit je Wort) Kernspeicher.

Die gesamte Textverarbeitung des Vorübersetzers erfolgt mit Zeichenfeldern. Dies war wegen der unzureichenden Möglichkeiten der Textverarbeitung in PEARL nötig. Die zu verarbeitende SPASS-Zeile (entspricht einer Lochkarte) wird in ein 80-elementiges Zeichenfeld (TEXTZEILE) eingelesen und von links nach rechts abgearbeitet. Wie weit die Zeile bereits ausgewertet wurde, wird durch einen Zeiger (TEXTPOINTER) angezeigt, der immer auf das nächste zu verarbeitende Zeichen zeigt.

In SPASS ist jeder Befehl durch ein Schlüsselwort gekennzeichnet (z.B. LOC = Markenvereinbarung). Dadurch ist es für ein Übersetzungsprogramm einfach, eine Befehlszeile zu klassifizieren. In diesem Vorübersetzer kann dies sehr einfach durch die Prozedur TESTWO erfolgen. Eine Ausnahme ist dabei die Wertzuweisung. Diese wird durch die Abfrage auf das Zuweisungszeichen klassifiziert.

## Modul SPA

Der Hauptmodul SPA enthält die Deklarationen aller globalen Größen sowie die Task, die den gesamten Übersetzungsablauf steuert.

### Task LAUF1

#### Leistung:

Lauf1 macht als erstes die Initialisierung einzelner globaler Größen. Sie veranlaßt, daß die Files und Dateien für die Kopie der Quelldaten und der Zwischeninformationen angelegt werden (Aufruf von EINAUS).

Außerdem steuert diese Task das Einlesen der einzelnen Quelldatenkarten nach TEXTZEILE und ruft dann die einzelnen Funktionsprozeduren auf, die die TEXTZEILE analysieren und die Werte TRUE oder FALSE zurückliefern. Bei TRUE ist die Syntaxanalyse und Übersetzung der TEXTZEILE in die Zwischeninformation bereits abgeschlossen. Bei FALSE zeigt der TEXTPOINTER wieder auf den Anfang von TEXTZEILE. Die Aufgaben der Steuertask sind Bild 3.1 zu entnehmen.

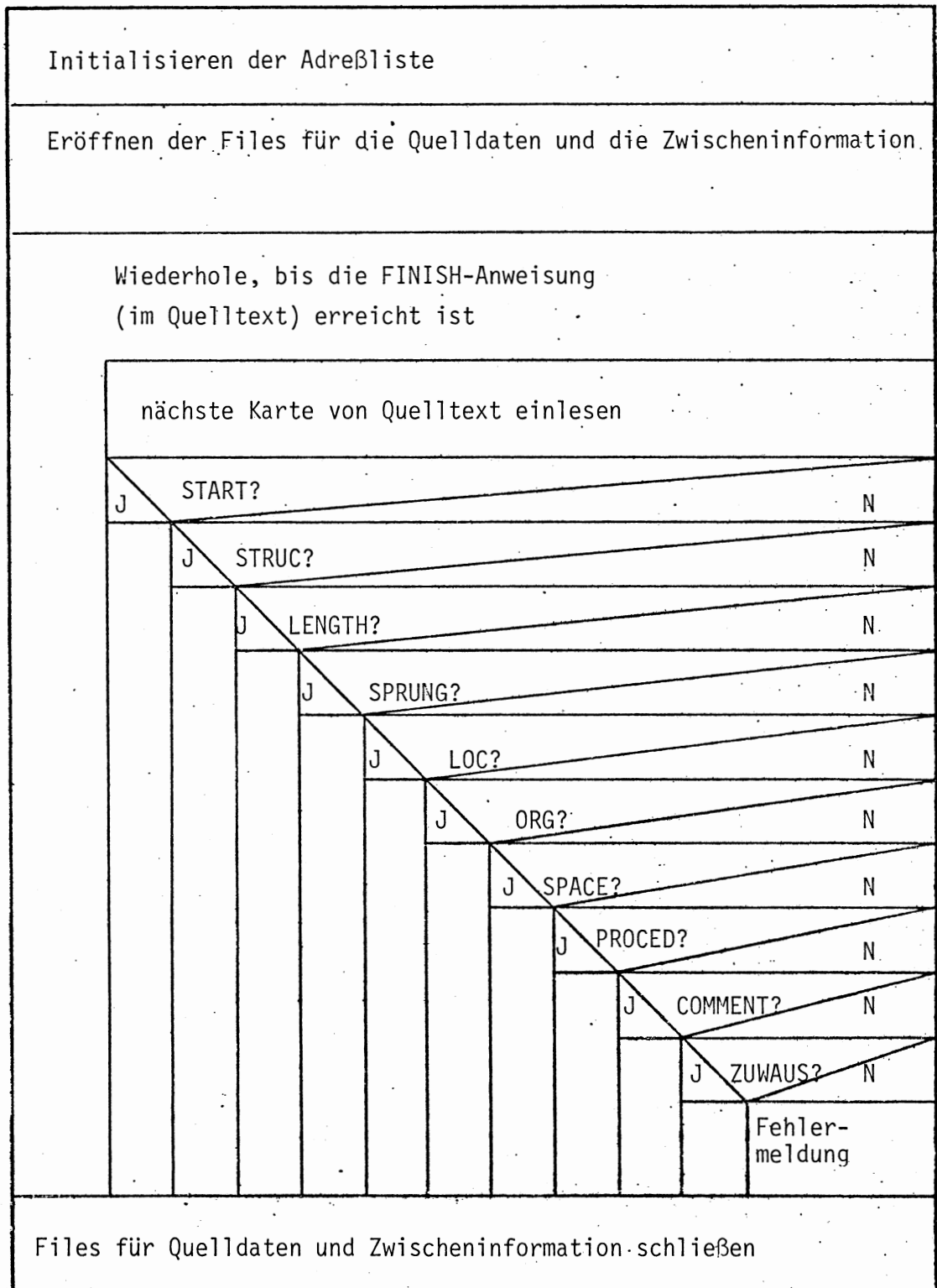
<u>Aufgerufene Prozeduren</u>	<u>aus Modul</u>
GETADR	PR2
COMPF	PR2
EINAUS	PR1
FINISH	PR3
START	PR3
STRUC	PR8
LENGTH	PR8
SPRUNG	PR7
LOC	PR5
ORG	PR5
ZUWEIS	PR6
SPACE	PR8
PROC	PR4

#### Fehlerausgänge:

Kennziffer: Ø

Falls eine Anweisung nicht identifiziert werden kann.

Die Übersetzung wird nicht abgebrochen.



```

1  MODULE SPA;
2  SYSTEM;
3  BSEA←→KONSOLE;;
4  PSEA←→DISK;;
5  SDAU→DRUCKER;;
6      LKEI←-LESER;;
7  SIGN(2)←-LKEUNKL;;
8  SIGN(201)←-NOFILE;;
9  PROBLEM;
10 /* SPEZIFIKATION DER IN DIESEM MODUL VERWENDETEN PROZEDUREN */
11 DCL START ENTRY RETURNS (BIT) GLOBAL;
12 DCL FINISH ENTRY RETURNS (BIT) GLOBAL;
13 DCL SPACE ENTRY RETURNS (BIT) GLOBAL;
14 DCL SPRUNG ENTRY RETURNS (BIT) GLOBAL;
15 DCL ORG ENTRY RETURNS (BIT) GLOBAL;
16 DCL LOC ENTRY RETURNS (BIT) GLOBAL;
17 DCL PROCEDURE ENTRY RETURNS (BIT) GLOBAL;
18 DCL ZUWAUS ENTRY RETURNS (BIT) GLOBAL;
19 DCL COMMENT ENTRY RETURNS (BIT) GLOBAL;
20 DCL STRUC ENTRY RETURNS (BIT) GLOBAL;
21 DCL LENGTH ENTRY RETURNS (BIT) GLOBAL;
22 DCL FEHLER ENTRY (FIXED) GLOBAL;
23 DCL EINAUS ENTRY (FIXED) GLOBAL;
24 DCL GETADR ENTRY ((8) CHAR, FIXED) GLOBAL;
25 DCL COMPF ENTRY (FIXED, FIXED, FIXED, FIXED, FIXED, FIXED, FIXED,
26                      (40)CHAR) GLOBAL;
27 /******
28 /*DEKLARATION DER GLOBALEN VARIABLEN */
29     DCL DISK VAL DEVICE GLOBAL;
30     DCL DRUCKER VAL DEVICE GLOBAL;
31     DCL LESER VAL DEVICE GLOBAL;
32     DCL TEXTZEILE(80) CHAR GLOBAL;
33     DCL J FIXED GLOBAL;
34     DCL (ENDTYP, ENDADR) FIXED GLOBAL INITIAL(0);
35     DCL ADR(100, 8) CHAR GLOBAL INITIAL(' ');
36     DCL TYP(100, 8) CHAR GLOBAL INITIAL(' ');
37     DCL ARTTYP (100) FIXED GLOBAL INITIAL(0);
38     DCL ARTADR(100) FIXED GLOBAL INITIAL(0);
39     DCL KARTENZAehler FIXED GLOBAL;
40     DCL TEXTPOINTER FIXED GLOBAL;
41     DCL SATZZAHL FIXED GLOBAL INITIAL(1);
42     DCL SATZNR FIXED GLOBAL INITIAL(0);
43     DCL KONSOLE VAL DEVICE GLOBAL;
44
45 /******
46 /* STEUERTSK
47 /******
48 LAUF1: TASK GLOBAL RESIDENT
49     DCL ZIEL(8) CHAR;
50     DCL J FIXED;
51     DCL K FIXED;
52     DCL VOR(5) CHAR(7) INITIAL('FIRSTCB', 'FIRSTSM', 'FIRSTIO', 'LAST
53                                     , 'START
54     DCL ANTWORT CHAR;
55     DCL HILFE(40) CHAR;
56     DCL QINFOM FIXED INITIAL(0);
57     DCL OPART FIXED INITIAL(2);
58     DCL FEHLART FIXED INITIAL(0);
59 /* INITIALISIERUNG DER ADRESSLISTE */
60 FOR K TO 5 REPEAT;

```

```

61         FOR J TO 7 REPEAT;
62             ZIEL(J)=J CHAR VOR(K);
63         END;
64         CALL GETADR(ZIEL,OPART);
65     END;
66     J=21;
67     /* ERÖFFNEN DER FILES FUER DIE QUELLEDATEN UND DIE
68     ZWISCHENINFORMATION */
69     CALL COMPF(J,K,K,K,K,K,K,HILFE);
70     CALL EINAUS(QINFOM);
71     QINFOM=1;
72     /* BEGINN DER UEBERSETZUNG */
73     KARTENZAehler=0;
74
75     /* WIEDERHOLE BIS DIE 'FINISH'-ANWEISUNG ERREICHT WIRD */
76 NEWLIN:;
77     /* NAECHSTE QUELLKARTE EINLESEN */
78     CALL EINAUS(QINFOM);
79     /* ENDEANWEISUNG$ */
80     IF FINISH EQ '1'B1 THEN GOTO ENDE;FI;
81     /* STARTANWEISUNG$ */
82     IF START EQ '1'B1 THEN GOTO NEWLIN;FI;
83     /* STRUKTURVEREINBARUNG$ */
84     IF STRUC EQ '1'B1 THEN GOTO NEWLIN;FI;
85     /* LAENGENVEREINBARUNG$ */
86     IF LENGTH EQ '1'B1 THEN GOTO NEWLIN;FI;
87     /* SPRUNGANWEISUNG$ */
88     IF SPRUNG EQ '1'B1 THEN GOTO NEWLIN;FI;
89     /* MARKENVEREINBARUNG$ */
90     IF LOC EQ '1'B1 THEN GOTO NEWLIN;FI;
91     /* ORGANISATORISCHER BEFEHL$ */
92     IF ORG EQ '1'B1 THEN GOTO NEWLIN;FI;
93     /* SPEICHERPLATZVEREINBARUNG$ */
94     IF SPACE EQ '1'B1 THEN GOTO NEWLIN;FI;
95     /* PROCEDURVEREINBARUNG$ */
96     IF PROCED EQ '1'B1 THEN GOTO NEWLIN;FI;
97     /* KOMMENTAR$ */
98     IF COMMENT EQ '1'B1 THEN GOTO NEWLIN;FI;
99     /* ZUWEISUNGSausDRUCK $ */
100    IF ZUWAUS EQ '1'B1 THEN GOTO NEWLIN;FI;
101    CALL FEHLER(FEHLART);
102    GOTO NEWLIN;
103 ENDE:;       /* ENDE SCHLEIFE */
104
105     /* FILES FUER QUELLEDATEN UND ZWISCHENINFORMATION SCHLIESSEN */
106     QINFOM=2;
107     CALL EINAUS(QINFOM);
108     J=22;
109     CALL COMPF(J,K,K,K,K,K,K,HILFE);
110     PUT KONSOLE EDIT ('ENDE DER VORUEBERSETZUNG')(A(24));
111 END;
112 MODEND;

```

MODUL PRØ

=====

Diese Modul enthält die Prozeduren zur Umwandlung von Zahlen, die als Zeichenfolge vorliegen in Integerzahlen und umgekehrt.

KONVERTLeistung:

Die Prozedur "Konvert" ist eine Funktionsprozedur. Sie konvertiert vorzeichenlose Zahlen von der Zeichendarstellung in die Integerdarstellung. Der Funktionswert ist dabei der erhaltene Integerbetrag. Es können nur natürliche Zahlen mit maximal 8 Stellen konvertiert werden.

Parameter:

ALPHA: 8-elementiges Zeichenfeld.

Darin steht die zu konvertierende Zahl linksbündig. Im Feldelement ALPHA(1) steht die signifikanteste Stelle. Nicht benötigte Feldelemente (Zahl hat weniger als 8 Stellen) müssen mit blanks aufgefüllt werden. Der aktuelle Parameter wird nicht verändert.

Aufgerufene Prozeduren:

keine

in Modul:Aufrufende Prozeduren:

SPACE

aus Modul:

PR8

Fehlerausgänge:

keine

RKONVERT:Leistung:

Die Prozedur RKONVERT ist eine CALL Prozedur. Mit ihr kann eine bis zu 3-stellige positive Integerzahl in eine entsprechende Ziffernfolge umgewandelt werden. Bei Zahlen mit mehr als 3 Stellen werden die Stellen nach der dritten Stelle nicht weiter beachtet. Es tritt also ein Konvertierungsfehler auf, der nicht gemeldet wird.

Parameter:

ZAHL: FIXED Größe

Enthält die zu konvertierende Integerzahl

Wird durch RKONVERT nicht verändert.

ZEICHEN: 8-elementiges Zeichenfeld. .

Hier wird das Ergebnis der Konvertierung zurückgegeben.

Es werden in jedem Fall die ersten 3 Feldelemente benutzt, d.h. es treten führende Nullen auf. Die restlichen 5 Feldelemente werden mit Leerzeichen beschrieben.

Aufgerufene Prozeduren:

keine

in Modul:

Aufrufende Prozeduren:

SPACE

aus Modul:

PR8

Fehlerausgänge:

keine



```

1  MODULE PR0;
2  SYSTEM;
3      PSEA←→DISK;;
4      LKEI←LESER;;
5      SDAU→DRUCKER;;
6  PROBLEM;
7  DCL DRUCKER VAL DEVICE GLOBAL;
8
9
10 /*****
11 /* MIT 'KONVERT' KOENNEN ZAHLEN VON DER ZIFFERNDARSTELLUNG IN DIE  */
12 /* INTEGERDARSTELLUNG KONVERTIERT WERDEN                               */
13 /*****
14 KONVERT:PROC(ALPHA) RETURNS(FIXED)
15 GLOBAL
16     DCL ALPHA(8) CHAR ;
17     DCL ZIFFERN(8) FIXED INITIAL(0);
18     DCL (I,K,L) FIXED ;
19     DCL HILFE CHAR ;
20     DCL ZAHLEN(10) CHAR INITIAL('0','1','2','3','4','5','6','7',
21                                     '8','9');
22     L=1;
23     FOR I TO 8 REPEAT;
24         IF ALPHA(I) NE ' ' THEN
25             BEGIN;
26                 FOR K TO 10 REPEAT;
27                     IF ALPHA(I) EQ ZAHLEN(K) THEN BEGIN;
28                         ZIFFER(L)
29                             K=1
30                             L=L+1;
31                             END;
32                     FI;
33                     END; /* ENDE DER INNEREN SCHLEIFE */
34                 END;
35                 ELSE GOTO LOOPEND;
36                 FI;
37             END; /* ENDE DER AEUSSEREN SCHLEIFE */
38 LOOPEND;
39     K=0;
40     IF L EQ 2 THEN K=ZIFFER(1)
41
42     ELSE
43         BEGIN;
44             FOR I TO (L-1) REPEAT;
45                 K=K+10**((L-1-I)*ZIFFER(I));
46             END;
47         END;
48     FI;
49     RETURN(K);
50 END; /* ENDE VON KONVERT */
51
52 /*****
53 /* AUSGABE DER FEHLERMELDUNGEN                                         */
54 /*****
55 FEHLER:PROC (FEHLART) GLOBAL
56     DCL FEHLART FIXED;
57     DCL FEHLTEXT CHAR(10) INITIAL('FEHLER NR:');
58     PUT DRUCKER EDIT (FEHLTEXT,FEHLART)(A(10),F(3));
59     RETURN;
60 END;

```

```

61
62 /*****
63 /* MIT RKONVERT KOENNEN INTEGERZAHLEN IN DIE ZIFFERNDARSTELLUNG */
64 /* KONVERTIERT WERDEN */
65 /*****
66 RKONVERT:PROC(ZAHL,ZEICHEN)
67 GLOBAL
68     DCL ZAHL FIXED;
69     DCL ZEICHEN(8) CHAR;
70     DCL (I,K,L) FIXED;
71     DCL ZIFFER(10) CHAR INITIAL ('0','1','2','3','4','5','6','7','8',
72                                     '9');
73     K=ZAHL;
74     L=0;
75     /* HUNDERTERSYELLEN */
76     FOR I TO 10 REPEAT;
77         L=L+1;
78         K=K-100;
79         IF K LT 0 THEN BEGIN;
80             ZEICHEN(1)=ZIFFER(L);
81             K=K+100;
82             GOTO END100;
83         END;
84     FI;
85     END;
86     END100:L=0;
87     /* ZEHNERSTELLEN */
88     FOR I TO 10 REPEAT;
89         L=L+1;
90         K=K-10;
91         IF K LT 0 THEN BEGIN;
92             ZEICHEN(2)=ZIFFER(L);
93             K=K+10;
94             GOTO END10;
95         END;
96     FI;
97     END;
98     END10:L=0;
99     /* EINERSTELLEN */
100    FOR I TO 10 REPEAT;
101        L=L+1;
102        K=K-1;
103        IF K LT 0 THEN BEGIN;
104            ZEICHEN(3)=ZIFFER(L);
105            GOTO END1;
106        END;
107    FI;
108    END;
109    END1;;
110    FOR I FROM 4 TO 8 REPEAT;
111        ZEICHEN(I)=' ';
112    END;
113    RETURN;
114    END;
115    MODEND;

```

## MODUL PR1

=====

Dieser Modul enthält die Prozeduren zur Textverarbeitung. Sämtliche dieser Prozeduren beziehen sich auf das Feld TEXTZEILE, in dem die zu verarbeitende SPASS-Zeile steht. Die Verarbeitung beginnt ab dem Zeichen (Feldelement), auf das der TEXTPOINTER zeigt. Nach dem Durchlauf einer Textverarbeitungsprozedur zeigt TEXTPOINTER auf das nächste zu verarbeitende Zeichen. Der Modul PR1 enthält außerdem die Prozedur für das Einlesen der SPASS-Quellform für die Erstellung des Druckerprotokolls und die Verwaltung des Plattenfiles für die Kopie des Quelltextes (QINFO).

TESTWOLeistung:

TESTWO ist eine Funktionsprozedur. Funktionswerte können 'true' und 'false' sein. TESTWO prüft, ob die Zeichenfolge im aktuellen Parameter (Vergleichszeichenfolge) mit der Zeichenfolge in der TEXTZEILE, ab der Stellung des TEXTPOINTER übereinstimmt. In diesem Fall hat die Prozedur den Funktionswert true, ansonsten false. Bei true zeigt der TEXTPOINTER auf das nächste Zeichen nach der überprüften Zeichenfolge, das ungleich blank ist. Bei false wird die Stellung des TEXTPOINTERS nicht verändert.

Die Vergleichszeichenfolge darf maximal 8 Zeichen lang sein und muß mit '<' abgeschlossen werden (Endekriterium).

Parameter

SUCHWO: Parameter der Referenzstufe Ø, vom Typ CHAR(9). Die Vergleichsfolge wird mit dem Zeichen '<' abgeschlossen. Die restlichen Zeichen können beliebig sein. Wegen der Übersichtlichkeit sollten es jedoch immer blanks sein.

Aufgerufene Prozeduren:

NEXTCHAR

in Modul:

PR1

Aufrufende Prozeduren:

ZUWAUS

KONSTANTE

SPRUNG

VERGLEI

STRUC

SPACE

LENGTH

FINISH

START

in Modul:

PR6

PR6

PR6

PR7

PR8

PR8

PR8

PR3

PR3

Fehlerausgänge:

keine

NAMESLeistung:

Die Prozedur NAMES ist eine CALL Prozedur. Diese Prozedur sucht in TEXTZEILE ab der Stellung von TEXTPOINTER die Zeichenfolge bis zum nächsten Sonderzeichen (delimiter) (mögliche Sonderzeichen siehe SPASS Syntax). Als Ergebnis liefert diese Prozedur die Textfolge bis zum nächsten Sonderzeichen und die Kennnummer dieses Sonderzeichens.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
+	*	-	.	;	:	=	,	(	)	'

Die Zeichenfolge von der Stellung des TEXTPOINTERS bis zum nächsten Sonderzeichen darf allerdings nicht länger als 8 Zeichen sein (Blanks werden nicht gezählt) (Die SPASS Syntax erlaubt nur Namen mit maximal 6 Zeichen). Ist die Zeichenfolge länger, wird das Feld für den gefundenen Text mit blanks besetzt. Der Textpointer zeigt auf das Zeichen nach dem Sonderzeichen, das ungleich blank ist.

Parameter:

ERGEBNIS: 8-elementiges Zeichenfeld.

In diesem Feld steht linksbündig die gefundene Zeichenfolge bis zum nächsten Sonderzeichen. Nicht benötigte Feldelemente sind mit blanks besetzt.

SONDER: Integervariable.

In diesem Parameter wird die Kennnummer des abschließenden Sonderzeichens zurückgegeben (siehe oben).

Aufgerufene Prozeduren:

NEXTCHAR

in Modul:

PR1

Aufrufende Prozeduren:

alle Prozeduren

aus Modul:

PR4

alle Prozeduren

PR5

alle Prozeduren

PR6

alle Prozeduren

PR7

alle Prozeduren

PR8

Fehlerausgänge:

keine

NEXTCHAR:Leistung:

NEXTCHAR ist eine Funktionsprozedur. Die Prozedur sucht ab der Stellung des TEXTPOINTER das nächste Zeichen in TEXTZEILE, das ungleich blank ist. Der Funktionswert ist das gefundene Zeichen. Findet diese Prozedur bis zum achtzigsten Feldelement kein Zeichen, das ungleich blank ist, ist der Funktionswert der Prozedur NEXTCHAR gleich blank (der TEXTPOINTER zeigt anschließend auf das achtzigste Zeichen).

Parameter:

keine

Aufgerufene Prozeduren:

keine

in Modul:Aufrufende Prozeduren:

ARIAUS

KONSTANTE

VERGLEI

SELEKT

aus Modul:

PR6

PR6

PR7

PR7

Fehlerausgänge:

keine

EINAUSLeistung:

EINAUS ist eine CALL Prozedur. Mit ihr wird eine neue Quellkarte nach TEXTZEILE eingelsen. Außerdem wird der TEXTPOINTER auf eins gesetzt. Die eingeleseene Karte wird mit einer Zeilennummer versehen und am Drucker ausgegeben. Mit dieser Prozedur wird auch das File für die Kopie des Quelltextes verwaltet (eröffnen, beschreiben, schließen). Die Datei SRCE wird bei der Eröffnung des Quellfiles angelegt.

Parameter:

MODUS: FIXED Größe

Mit diesem Parameter kann der Auftrag für die Prozedur angegeben werden.

Kennummer

Auftrag

Ø

Datei SRCE einrichten und darauf das File QINF eröffnen

1.

Karte einlesen und nach TEXTZEILE schreiben

Karte mit Zeilennummer auf Drucker ausgeben

Karte nach QINFO schreiben

2

Quellfile (QINF) schließen

Andere Nummern werden zwar angenommen, aber haben keine Wirkung (auch keine Fehlermeldung).

Aufgerufene Prozeduren:

keine

in Modul:

Aufrufende Prozeduren:

Task Lauf1

STRUC

SPACE

PROC

aus Modul:

SPA

PR8

PR4

Fehlerausgänge:

Existiert auf der Platte eine Datei mit Namen SRCE, so bringt die S306 das Signal CRDX. Das Programm wird abgebrochen.

Kennziffer = 0 ?			
JA	NEIN		
File QINFO für Kopie des Quelltex- tes eröffnen	Kennziffer = 1 ?		
	JA	NEIN	
	Kartenzähler erhöhen. Karte einlesen und in TEXTZEILE schreiben. Eingel. Karte mit Kartenzähler- stand ausgeben. TEXTPOINTER auf 1 setzen	Kennziffer = 2?	
		JA	NEIN
		File QINFO schließen	

```

1  MODULE PR1;
2  SYSTEM;
3      PSEA←→DISK;;
4      LKEI←LESER;;
5      SDAU→DRUCKER;;
6  PROBLEM;
7  DCL (DRUCKER,LESER) VAL DEVICE GLOBAL;
8  DCL DISK VAL DEVICE GLOBAL;
9  /* SPEZIFIKATION DER IN DIESEM MODUL VERWENDETEN GLOBALEN DATEN */
10 DCL QINFOM FIXED GLOBAL;
11 DCL KARTENZAehler FIXED GLOBAL;
12 DCL TEXTPOINTER FIXED GLOBAL;
13     DCL TEXTZEILE(80) CHAR GLOBAL;
14
15  /*****
16  /* 'TESTWO' VERGLEICHT ZEICHENFOLGEN (SIEHE BESCHREIBUNG)
17  /*****
18  TESTWO:PROC (SUCHWO) RETURNS(BIT)
19  GLOBAL
20     DCL SUCHWO VAL CHAR(9);
21     DCL (BSUCH,BTEXT)CHAR;
22     DCL I FIXED;
23     DCL ERGEBNIS BIT;
24     DCL RETTEXTPOINT FIXED;
25     RETTEXTPOINT=TEXTPOINTER;
26     FOR I TO 9 REPEAT;
27         BSUCH=I CHAR SUCHWO;
28         BTEXT=NEXTCHAR;
29         IF BSUCH EQ '4' THEN BEGIN;
30             ERGEBNIS='1'B1;
31             TEXTPOINTER=TEXTPOINTER-1;
32             GOTO ENDE;
33         END;
34     FI;
35     IF BSUCH NE BTEXT THEN BEGIN;
36         TEXTPOINTER=RETTEXTPOINT;
37         ERGEBNIS='0'B1;
38         GOTO ENDE;
39     END;
40     FI;
41     END; /* ENDE DER SCHLEIFE */
42 ENDE :RETURN (ERGEBNIS);
43 END; /* ENDE VON TESTWORD */
44
45  /*****
46  /* 'NAMES' SUCHT DAS NAECHSTE SONDERZEICHEN IN 'TEXTZEILE'
47  /*****
48  NAMES:PROC (ERGEBNIS,SONDER)
49  GLOBAL
50     DCL ERGEBNIS(8) CHAR;
51     DCL SONDERNR FIXED ;
52     DCL (I,K) FIXED;
53     DCL J FIXED;
54     DCL SZEICH(11) VAL CHAR(1)
55         IDENTICAL ('+', '*', '-', '.', ':', '=', '(', ')', ' ', '');
56     SONDER=0;
57     FOR I TO 8 REPEAT;
58         ERGEBNIS(I)=NEXTCHAR;
59         FOR J TO 11 REPEAT;
60             /* SONDERZEICHEN GEFUNDEN$ */

```



```

61         IF ERGEBNIS(I) EQ SZEICH(J) THEN BEGIN;
62                                     /* JA */
63                                     FOR K FROM I TO 8 REPEAT
64                                     ERGEBNIS(K)=' ';
65                                     END;
66                                     SONDERNR=J;
67                                     GOTO ENDE;
68                                     END;
69         FI;
70         END;
71     END; /* ENDE DER SCHLEIFE */
72 FALSCH;;
73     FOR K TO 8 REPEAT;
74         ERGEBNIS(K)=' ';
75     END;
76 ENDE: RETURN;
77 END; /* ENDE VON NAMES */
78
79 /*****
80 /* UND VERWALTET DIE DATEI 'SRCE'
81 /* 'EINAUS' LIEST DIE QUELLKARTEN EIN, GIBT SIE AM DRUCKER AUS
82 /*****
83 EINAUS: PROC (QINFOM) GLOBAL
84     DCL QINFOM FIXED;
85     DCL QINFO VAL FILE;
86     DCL I FIXED;
87     /* DATEI 'SRCE' KREIERENS */
88     IF QINFOM EQ 0 THEN
89         BEGIN;
90             CREATE QINFO TITLE 'SRCE' UPON DISK OUTPUT DIR (80) ALPHA;
91             GOTO ENDE;
92         END;
93     FI;
94     /* DATEI SRCE SCHLIESSEN */
95     IF QINFOM EQ 2 THEN
96         BEGIN;
97             CLOSE QINFO;
98             GOTO ENDE;
99         END;
100    FI;
101    /* QUELLKARTE EINLESEN */
102    IF QINFOM EQ 1 THEN
103        BEGIN;
104            KARTENZAehler=KARTENZAehler+1;
105            GET LESER EDIT (TEXTZEILE)((80)A(1));
106            PUT DRUCKER EDIT (KARTENZAehler, TEXTZEILE)(F(5), (5)X, (80)A
107
108            PUT QINFO POS (KARTEN) EDIT (TEXTZEILE)((80)A(1));
109            TEXTPOINTER=1;
110        END;
111    FI;
112 ENDE;;
113     RETURN;
114 END; /* ENDE VON EIN/AUS */
115
116 /*****
117 /* 'NEXTCHAR' SUCHT IN 'TEXTZEILE' DAS NAECHSTE ZEICHEN DAS
118 /* UNGLEICH ' ' IST
119 /*****
120 NEXTCHAR: PROC RETURNS (CHAR)

```

```
121 GLOBAL
122     DCL NEXT CHAR ;
123     DCL I FIXED;
124     FOR I FROM TEXTPOINTER TO 80 REPEAT;
125     NEXT=TEXTZEILE(I);
126     TEXTPOINTER=TEXTPOINTER+1;
127     IF NEXT NE ' ' THEN GOTO FIN ;FI;
128     END;
129 FIN: RETURN(NEXT);
130 END; /*ENDE VON NEXTCHAR*/
131 MODEND;
```

## MODUL PR2

=====

In diesem Modul sind die Prozeduren für die Verwaltung der Typenlisten, der Adreßlisten und der Datei für die Zwischeninformation.

### GETADR.

#### Leistung:

GETADR ist eine CALL Prozedur

Diese Prozedur trägt neue Adressen und deren Grundtyp in die Adreßliste bzw. Grundtypliste ein. Die neue Adresse wird in einem 8-elementigen Feld als Zeichenfolge übergeben.

Die Adreßliste kann maximal 100 Adressen aufnehmen.

#### Parameter:

NEWADR: 8-elementiges Zeichenfeld

In diesem Feld wird der Prozedur der Name der einzutragenden Adresse übergeben.

ART: Fixed Größe

In diesem Parameter wird der Prozedur die Kennziffer des Grundtyps der einzutragenden Adresse (Inhalt von NEWADR) übergeben.

#### Aufgerufene Prozeduren:

keine

#### in Modul:

#### Aufrufende Prozeduren:

SPACE

Task: LAUF1

#### aus Modul:

PR8

SPA

#### Fehlerausgänge:

Sollen mehr als 100 Adressen gespeichert werden, so gibt es einen Feldüberlauf, der durch das PEARL-Laufzeitsystem angezeigt wird (Signal: IXUS). Der Lauf des Vorübersetzers wird abgebrochen. In diesem Fall muß das globale Feld ADR verlängert werden.

### PUTADR

#### Leistung:

Mit dieser CALL Prozedur kann abgefragt werden, ob ein bestimmter Name in der Adreßliste enthalten ist. Der zu überprüfende Name wird der Prozedur in einem 8-elementigen Zeichenfeld übergeben. Ist der Name enthalten, so wird er nicht

geändert, ansonsten wird er mit blanks überschrieben. In einem weiteren Parameter wird der aufrufenden Stelle der Grundtyp der gefundenen Adresse zurückgegeben. Ist der angegebene Name nicht in der Adressenliste enthalten, ist der Wert dieses Parameters undefiniert.

#### Parameter

ADRESSE: 8-elementiges Zeichenfeld.

In diesem Feld wird der Prozedur der zu überprüfende Name übergeben.

ART: Integer Wert

Grundtyp der gefundenen Adresse

(Schlüssel siehe Beschreibung der Zwischeninformation)

Aufgerufene Prozeduren:

in Modul:

keine

Aufrufende Prozeduren:

aus Modul:

SPEICHER

PR6

KONSTANTE

PR6

Fehlerausgänge

keine

#### GETTYP

##### Leistung

Mit der CALL Prozedur GETTYP werden die Namen von neuen Typen und deren Länge (Anzahl der benötigten Speicherzellen, falls Speicher mit diesem Typ reserviert wird) in die Typenliste eingetragen. Für die Angabe der Typenlänge sind 2 Stellen vorgesehen. Diese Angaben erfolgen alle als Zeichenkette. Auch die Länge der Typen wird mit Zahlen in der Zeichendarstellung angegeben. Den Namen und die Länge eines einzutragenden Typs erhält die Prozedur in einem 8-elementigen Zeichenfeld. (6 Elemente für Namen, 2 Elemente für Länge).

Die Länge wird in der Typenliste rechtsbündig abgelegt. Es können bis zu 100 Typen gespeichert werden. Wird diese Zahl überschritten, gibt es einen Feldüberlauf. Bei einem aufzunehmenden Typ wird nicht geprüft, ob ein Typ gleichen Namens schon existiert. In einer weiteren Liste wird der Grundtyp des neuen Typs eingetragen.

Parameter

NEWTYP: 8-elementiges Zeichenfeld

In ihm werden der Prozedur in den ersten 6 Feldelementen der einzutragende Typname und in den letzten beiden die dazugehörige Typlänge übergeben.

ART: Fixed Größe

In diesem Parameter wird der Grundtyp des neuen Typs übergeben.

Aufgerufene Prozeduren:

keine

in Modul:

Aufrufende Prozeduren:

STRUC

aus Modul:

PR8

Fehlerausgänge:

Sollen mehr als 100 Typen in die Liste eingetragen werden, meldet das System der S306 einen Feldüberlauf (Signal: IXUS) und bricht das Programm ab. In diesem Fall muß das globale Feld TYP verlängert werden.

PUTTYPLeistung:

Mit dieser CALL-Prozedur kann überprüft werden, ob ein Typ bereits in die Typenliste eingetragen ist. Es muß dabei in einem 8-elementigen Feld der Name des Typs angegeben werden. Ist dieser enthalten, wird in den Feldelementen sieben und acht die dazugehörige Typlänge eingetragen. In einem weiteren Parameter wird an die aufrufende Stelle der Grundtyp des Typs zurückgegeben.

Ist er jedoch nicht enthalten, wird das gesamte übergebene Zeichenfeld gelöscht.

Parameter:

SUCHTYP: 8-elementiges Zeichenfeld

In den ersten 6 Feldelementen wird der zu überprüfende Typname übergeben. Falls er in der Typenliste enthalten ist, wird in das 7. und 8. Feldelement die Typlänge zurückgegeben. Ansonsten wird das gesamte Feld mit blanks beschrieben.

ART: Fixed Größe

In diesem Parameter wird der Grundtyp des gesuchten Typs an die aufrufende Stelle zurückgegeben. Ist der gesuchte Typ nicht in der Liste enthalten, ist der Inhalt von ART undefiniert.

Aufgerufene Prozeduren:

keine

in Modul:Aufrufende Prozeduren:aus Modul:

SPECIHER

PR6

KONSTANTE

PR6

STRUC

PR8

SPACE

PR8

Fehlerausgänge:

keine

COMPF:Leistung:

COMPF ist eine CALL Prozedur. Ihr wird die erzeugte Zwischeninformation übergeben, und zwar sind die einzelnen Felder des Zwischenstrings wegen eines Fehlers des PEARL Compilers zu einem großen Feld zusammengefaßt. Diese Prozedur zerlegt dieses große Feld in seine Telfelder und schreibt den Zwischencode auf das entsprechende FILE (ZINFO). Vorher wird an den Zwischenstring noch die Nummer der Karte des Quelltextes, von der der Zwischenstring kommt, angehängt. Dies wurde aus Testgründen gemacht. Außerdem verwaltet COMPF die Datei für die Zwischeninformation. Steht in dem Parameter ANWTYP 21 wird das File ZINFO eröffnet, bei ANWTYP = 22 geschlossen und ansonsten werden die übergebenen Informationen auf das File ZINFO geschrieben.

Parameter:

F1:

F2:

F3: FIXED Größen

F4: Bedeutung siehe Beschreibung

F5: der Zwischeninformation

F6:

F7:

HILFE: 80-elementiges Zeichenfeld

Aufgerufene Prozeduren:

keine

in Modul:Aufrufende Prozeduren:

PUT3DISK

PUT4DISK

PUT5DISK

PUT6DISK

PUT7DISK

PUT8DISK

aus Modul:

PR3

PR4

PR5

PR6

PR7

PR8

Fehlerausgänge:

keine

```

1  MODULE PR2;
2  SYSTEM;
3      PSEA←→DISK;;
4      SDAU→DRUCKER;;
5      LKEI←LESER;;
6  PROBLEM;
7  DCL DISK VAL DEVICE GLOBAL;
8  /* SPEZIFIKATION DER IN DIESEM MODUL VERWENDETEN GLOBALEN DATEN*/
9      DCL (ENDTYP,ENDADR) FIXED GLOBAL;
10     DCL ADR(100,8) CHAR GLOBAL;
11     DCL TYP(100,8) CHAR GLOBAL;
12     DCL ARTADR(100) FIXED GLOBAL;
13     DCL ARTTYP(100) FIXED GLOBAL;
14     DCL (SATZNR,KARTENNR) FIXED GLOBAL;
15
16     /*****
17     /* 'GETADR' TRAEGT NEUE ADRESSEN IN DIE ADRESSENLISTE EIN          */
18     /*****
19     GETADR:PROC (NEWADR,ART)
20     GLOBAL
21         DCL NEWADR(8) CHAR;
22         DCL ART FIXED;
23         DCL I FIXED;
24         ENDADR=ENDADR+1;
25         FOR I TO 8 REPEAT;
26             ADR(ENDADR,I)=NEWADR(I);
27         END;
28         ARTADR(ENDADR)=ART;
29         RETURN;
30     END;
31
32     /*****
33     /* 'PUTTYP' SIEHT IN DER TYPENLISTE NACH OB EIN DATENTYP BEREITS    */
34     /* EINGETRAGEN IST */
35     /*****
36     PUTTYP:PROC (SUCHTYP,ART)
37     GLOBAL
38         DCL SUCHTYP(8) CHAR;
39         DCL ART FIXED;
40         DCL (I,K,J) FIXED;
41         J=0;
42         FOR I TO ENDTYP REPEAT;
43             BEGIN;
44                 J=J+1;
45                 FOR K TO 6 REPEAT;
46                     IF TYP(I,K) NE SUCHTYP(K) THEN GOTO FIN;FI;
47                 END;
48                 GOTO GEFUNDEN;
49                 FIN;;
50             END;
51         END;
52         /* DATENTYP IST NICHT IN DER TYPENLISTE ENTHALTEN */
53         FOR K TO 8 REPEAT;
54             SUCHTYP(K)=' ';
55         END;
56         GEFUNDEN:SUCHTY(7)=TYP(J,7) ;
57             SUCHTY(8)=TYP(J,8);
58         ART=ARTTYP(J);
59         RETURN;
60     END;

```



```

61
62 /*****
63 /* 'GETTYP' TRAEGT NEUE DATENTYPEN IN DIE TYPENLISTE EIN
64 /*****
65 GETTYP:PROC(NEWTP,ART)
66 GLOBAL
67     DCL NEWTP(8) CHAR;
68     DCL ART FIXED;
69     DCL I FIXED;
70     IF NEWTP(8) EQ ' ' THEN
71         BEGIN;
72             NEWTP(8)=NEWTP(7);
73             NEWTP(7)='0';
74         END;
75     FI;
76     ENDTYP=ENDTYP+1;
77     FOR I TO 8 REPEAT;
78         TYP(ENDTYP,I)=NEWTP(I);
79     END;
80     ARTTYP(ENDTYP)=ART;
81     RETURN;
82 END;
83
84 /*****
85 /* 'PUTADR' SIEHT IN DER ADRESSENLISTE NACH OB EINE ADRESSE IN DER
86 /* ADRESSENLISTE ENTHALTEN IST
87 /*****
88 PUTADR:PROC (ADRESSE,ART)
89 GLOBAL
90     DCL ADRESSE(8) CHAR;
91     DCL ART FIXED;
92     DCL (I,K,J) FIXED INITIAL (0);
93     FOR I TO ENDTYP REPEAT;
94         BEGIN;
95             J=J+1;
96             FOR K TO 6 REPEAT;
97                 IF ADR(I,K) NE ADRESSE(K) THEN GOTO FIN;FI;
98             END;
99             GOTO GEFUNDEN;
100            FIN;;
101        END;
102    END;
103    /* ADRESSE IST NICHT IN DER ADRESSENLISTE ENTHALTEN */
104    FOR K TO 8 REPEAT;
105        ADRESSE(K)=' ';
106    END;
107    GEFUND:ART=ARTADR(J);
108    RETURN;
109 END;
110
111 /*****
112 /* 'COMPF' VERWALTET DIE DATEI FUER DIE ZWISCHENINFORMATION
113 /*****
114 COMPF:PROC (ANWTYP,F1,F2,F3,F4,F5,F6,HILFE) GLOBAL
115     DCL (ANWTYP,F1,F2,F3,F4,F5,F6) FIXED;
116     DCL HILFE(40) CHAR;
117     DCL (Z1,Z2,Z3,Z4,Z5)(8) CHAR;
118     DCL ZINFO VAL FILE;
119     DCL I FIXED;
120     /* DATEI EROEFFNENS =/

```

```

121 IF ANWTYP EQ 21 THEN
122 BEGIN;
123 CREATE ZINFO TITLE 'OBJE' UPON DISK OUTPUT DIR (80) ALPHA;
124 GOTO ENDE;
125 END;
126 FI;
127 /* DATEI SCHLIESSEN */
128 IF ANWTYP EQ 22 THEN
129 BEGIN;
130 CLOSE ZINFO;
131 GOTO ENDE;
132 END;
133 FI;
134 /* DATEI BESCHREIBEN */
135 FOR I TO 8 REPEAT;
136 Z1(I)=HILFE(I);
137 Z2(I)=HILFE(I+8);
138 Z3(I)=HILFE(I+16);
139 Z4(I)=HILFE(I+24);
140 Z5(I)=HILFE(I+32);
141 END;
142 SATZNR=SATZNR+1;
143 PUT ZINFO POS(SATZNR) EDIT (ANWTYP,F1,F2,F3,F4,F5,F6,Z1,Z2,Z3,Z4,
144 Z5,KARTEN)
145 ((7)F(2),(8)A(1),(8)A(1),(8)A(1),(8)A(1),(8)A(1),
146 (5)X,F(3));
147 ENDE;;
148 RETURN;
149 END; /* ENDE VON COMPF */
150 MODEND;

```

## MODUL PR3

=====

Diese Modul enthält die Prozeduren zur Erkennung der SPASS Start- und Ende-anweisung.

### START:

#### Leistung:

Die Funktionsprozedur START liefert den Wert true, falls in TEXTZEILE die SPASS-Startanweisung steht, ansonsten den Wert false. Diese Prozedur erzeugt auch den entsprechenden Zwischenstring und ruft die Ausgabeprozedur dafür auf. Liegt keine Startanweisung vor (Funktionswert = false), wird die Stellung des TEXTPOINTERS nicht verändert.

#### Parameter

keine

#### Aufgerufene Prozeduren:

TESTWO

PUT3DISK

#### in Modul:

PR1

PR3

#### Aufrufende Prozeduren:

Task LAUF1

#### aus Modul:

SPA

#### Fehlerausgänge:

keine

FINISH

Diese Prozedur verhält sich genauso wie die Prozedur START. Sie bearbeitet die Endeanweisung analog wie START die Startanweisung.

```

1  MODULE PR3;
2  SYSTEM;
3      PSEA←→DISK;;
4      SDAU→DRUCKER;;
5      LKEI←LESER;;
6  PROBLEM;
7  /* SPEZIFIKATION DER IN DIESEM MODUL VERWENDETEN PROZEDUREN */
8  DCL COMPF ENTRY(FIXED,FIXED,FIXED,FIXED,FIXED,FIXED,FIXED,(40)CHAR)
9      GLOBAL;
10 DCL TESTWO ENTRY (VAL CHAR(9) ) RETURNS (BIT) GLOBAL;
11 DCL FEHLER ENTRY (FIXED) GLOBAL;
12 /*****
13 /* PROZEDUR ZUM ERKENNEN DES SPASS-PROGRAMMANFANGS */
14 /*****
15 START: PROC RETURNS (BIT) GLOBAL
16     DCL ERGEBNIS BIT;
17     DCL ANTWORT BIT;
18     DCL RETTEXT FIXED;
19     DCL (F1,F2,F3,F4,F5,F6,ANWTYP) FIXED INITIAL(0);
20     DCL (Z1,Z2,Z3,Z4,Z5)(8) CHAR INITIAL(' ');
21     ANTWORT=TESTWORD('START;4 ');
22     IF ANTWORT EQ '1'B1 THEN BEGIN;
23         ANWTYP=1;
24         ERGEBNIS='1'B1;
25         CALL PUT3DISK(ANWTYP,F1,F2,F3,F4,F5,
26             Z1,Z2,Z3,Z4,Z5);
27     END;
28     ELSE ERGEBNIS='0'B1;FI;
29     RETURN(ERGEBNIS);
30 END; /* ENDE VON START */
31
32 /*****
33 /* PROZEDUR ZUM ERKENNEN DES SPASS-PROGRAMMENDES */
34 /*****
35 FINISH: PROC RETURNS (BIT)
36 GLOBAL
37     DCL ANTWORT BIT;
38     DCL ERGEBNIS BIT;
39     DCL RETTEXT FIXED;
40     DCL (F1,F2,F3,F4,F5,F6,ANWTYP) FIXED INITIAL(0);
41     DCL (Z1,Z2,Z3,Z4,Z5)(8) CHAR INITIAL(' ');
42     ANTWORT=TESTWORD('FINISH;4 ');
43     IF ANTWORT EQ '1'B1 THEN BEGIN;
44         ERGEBNIS='1'B1;
45         ANWTYP=7;
46         CALL PUT3DISK(ANWTYP,F1,F2,F3,F4,F5,
47             Z1,Z2,Z3,Z4,Z5);
48     END;
49     ELSE ERGEBNIS='0'B1;FI;
50     RETURN(ERGEBNIS);
51 END; /* ENDE VON FINISH */
52
53 /*****
54
55 PUT3DISK: PROC (ANWTYP,F1,F2,F3,F4,F5,F6,Z1,Z2,Z3,Z4,Z5) GLOBAL
56     DCL (ANWTYP,F1,F2,F3,F4,F5,F6) FIXED;
57     DCL (Z1,Z2,Z3,Z4,Z5)(8) CHAR;
58     DCL I FIXED;
59     DCL HILFE(40) CHAR;
60     FOR I TO 8 REPEAT;

```

```
61      HILFE(I )=Z1(I);
62      HILFE(I+8)=Z2(I);
63      HILFE(I+16)=Z3(I);
64      HILFE(I+24)=Z4(I);
65      HILFE(I+32)=Z5(I);
66      END;
67      CALL COMPF(ANWTYP,F1,F2,F3,F4,F5,F6,HILFE);
68      RETURN;
69      END; /* ENDE VON PUTDISK */
70      MODEND;
```

## MODUL PR4

### =====

Dieser Modul enthält die Prozedur zum Erkennen einer Prozedurvereinbarung.

### PROC:

#### Leistung:

Diese Funktionsprozedur prüft, ob eine SPASS-Prozedurvereinbarung vorliegt. Ist dies der Fall, dann wird der Zwischenstring für den Prozeduranfang erzeugt die Anweisungen in der Prozedur klassifiziert, die dazugehörigen Zwischenstringt erzeugt, der Zwischenstring für das Prozedurende (Rücksprung) erzeugt und der Funktionswert auf true gesetzt. Diese Prozedur muß Quellkarten einlesen können, da die einzelnen Anweisungen innerhalb der Prozedur auf jeweils einer Karte stehen (Zugriff auf die Prozedur EINAUS).  
Liegt keine Prozedurvereinbarung vor, zeigt TEXTPOINTER auf das Zeichen wie vor dem Aufruf von PROC.

### Parameter

keine

### Aufgerufene Prozeduren:

TESTWO  
NAMES  
FEHLER  
PUT4DISK  
ZUWAUS  
LOC  
COMMENT  
SPRUNG  
ORG

### In Modul:

PR1  
PR1  
PR1  
PR4  
PR6  
PR5  
PR5  
PR7  
PR5

### Aufrufende Prozeduren:

TASK LAUF1

### aus Modul:

SPA

### Fehlerausgänge:

Erkennt die Prozedur, daß in der SPASS-Quellzeile ein Syntaxfehler vorliegt, wird eine Fehlermeldung (Aufruf der Prozedur FEHLER) gebracht (Fehlernr.:3) und die Prozedur PROC beendet. Die Stellen, an denen eine Fehlermeldung gebracht wird, sind im Diagramm sichtbar.

liegt in TEXTZEILE eine Prozedurvereinbarung vor?		NEIN	JA																						
Funktionswert = false	Funktionswert = true																								
	Prozeduranfang korrekt?		JA																						
	Zwischeninformation für Prozeduranfang ablegen																								
	Wiederhole, bis Prozedurende erkannt wird																								
	<table><tr><td colspan="2">Zuweisung?</td><td>JA</td><td>NEIN</td></tr><tr><td rowspan="2">JA</td><td colspan="2">Markenvereinbarung?</td><td>NEIN</td></tr><tr><td colspan="2">Kommentar?</td><td>NEIN</td></tr><tr><td rowspan="2">JA</td><td colspan="2">Sprunganweisung ?</td><td>NEIN</td></tr><tr><td colspan="2">Organisationsbefehl ?</td><td>NEIN</td></tr><tr><td colspan="2" rowspan="3"></td><td colspan="2">Fehlermeldung; Prozedur beenden</td></tr></table>			Zuweisung?		JA	NEIN	JA	Markenvereinbarung?		NEIN	Kommentar?		NEIN	JA	Sprunganweisung ?		NEIN	Organisationsbefehl ?		NEIN			Fehlermeldung; Prozedur beenden	
	Zuweisung?		JA	NEIN																					
	JA	Markenvereinbarung?		NEIN																					
		Kommentar?		NEIN																					
	JA	Sprunganweisung ?		NEIN																					
		Organisationsbefehl ?		NEIN																					
		Fehlermeldung; Prozedur beenden																							
		Prozedurname am Ende gleich Pr.-name am Anfang?																							
		JA	NEIN																						
Zwischeninformation für Ende eine Prozedurvereinbarung ablegen		Fehlermeldung																							



```

1  MODULE PR4;
2  SYSTEM;
3      PSEA←→DISK;;
4      LKEI←LESER;;
5      SDAU→DRUCKER;;
6  PROBLEM;
7  /* SPEZIFIKATION DER IN DIESEM MODUL VERWENDETEN GLOBALEN PROZEDUREN */
8  DCL TESTWO ENTRY (VAL CHAR(9) ) RETURNS (BIT) GLOBAL;
9  DCL NAMES ENTRY ((3) CHAR, FIXED) GLOBAL;
10 DCL FEHLER ENTRY (FIXED) GLOBAL;
11 DCL COMPF ENTRY (FIXED, FIXED, FIXED, FIXED, FIXED, FIXED, FIXED, (40) CHAR)
12     GLOBAL;
13 DCL COMMENT ENTRY RETURNS (BIT) GLOBAL;
14 DCL ZUWAUS ENTRY RETURNS (BIT) GLOBAL;
15 DCL SPRUNG ENTRY RETURNS (BIT) GLOBAL;
16 DCL LOC ENTRY RETURNS (BIT) GLOBAL;
17 DCL ORG ENTRY RETURNS (BIT) GLOBAL;
18 DCL EINAUS ENTRY (FIXED) GLOBAL;
19
20 /******
21 /* 'PROC' ERKENNT UND ANALYSIERT DIE PROZEDURVEREINBARUNGEN */
22 /******
23 PROCEDURE: PROC RETURNS (BIT) GLOBAL
24     DCL ERGEBNIS BIT;
25     DCL NAME(8) CHAR;
26     DCL PNAME(8) CHAR;
27     DCL SONDER FIXED;
28     DCL CODNR FIXED;
29     DCL ZIEL(8) CHAR;
30     DCL I FIXED;
31     DCL (Z2,Z3,Z4,Z5)(8) CHAR INITIAL(' ');
32     DCL (F2,F3,F4,F5,F6) FIXED INITIAL(0);
33     DCL FEHLART FIXED INITIAL (3);
34     DCL ANWTYP FIXED;
35     /* LIEGT EINE PROZEDURVEREINBARUNG VOR? */
36     IF TESTWO('PROC' ) THEN
37         /* JA */
38         BEGIN;
39             /* FUNKTIONSWERT=TRUE ; KENNZIFFER=9 */
40             ANWTYP=9;
41             ERGEBNIS='1'B1;
42             /* PROZEDURANFANG KORREKT? */
43             CALL NAMES(NAME, SONDER);
44             IF SONDER NE 6 THEN BEGIN;
45                 /* NEIN FEHLERMELDUNG */
46                 CALL FEHLER(FEHLART);
47                 GOTO FIN;
48             END;
49             FI;
50             CALL NAMES(NAME, SONDER);
51             CODNR=1;
52             /* ZWISCHENINFORMATION FUER PROZEDURANFANG ABLEGEN */
53             CALL PUT4DISK (ANWTYP, CODNR, F2, F3, F4, F5, F6, NAME, Z2, Z3, Z4, Z
54             I=1;
55
56             /* WIEDERHOLE BIS PROZEDURENDE ERKANNT WIRD */
57             NEXT;;
58             /* EINLESEN EINER QUELLKARTE */
59             CALL EINAUS(I);
60             /* ZUWEISUNGSZAUSDRUCK */

```

```

61      IF ZUWAUS THEN GOTO NEXT;FI;
62      /* MARKENVEREINBARUNG$ */
63      IF LOC THEN GOTO NEXT;FI;
64      /* KOMMENTAR$ */
65      IF COMMENT THEN GOTO NEXT;FI;
66      /* SPRUNGANWEISUNG$ */
67      IF SPRUNG THEN GOTO NEXT;FI;
68      /* ORGANISATIONSBEFEHL$ */
69      IF ORG THEN GOTO NEXT;FI;
70      IF TESTWO('END' ) THEN GOTO END;
71      FI;
72      /* FEHLERMELDUNG 'PROC' ABBRECHEN*/
73      CALL FEHLER (FEHLART);
74      GOTO FIN;
75      END;;
76      /* ENDE DER SCHLEIFE */
77
78      CALL NAMES(PNAME,SONDER);
79      CALL NAMES(PNAME,SONDER);
80      FOR I TO 8 REPEAT;
81      /* PROZEDURNAME AM ANFANG GLEICH PROZEDURNAME AM ENDE$ */
82      IF PNAME(I) NE NAME(I) THEN
83          /*NEIN */
84          BEGIN;
85              /* FEHLERMELDUNG,ABBRUCH VON 'PROC' */
86              CALL FEHLER (FEHLART);
87              GOTO FIN;
88          END;
89      FI;
90      END;
91      /* ZWISCHENINFORMATION FUER ENDE EINER PROZEDURVEREIN- */
92      /* BARUNG ABLEGEN */
93      CODNR=2;
94      CALL PUT4DISK(ANWTYP,CODNR,F2,F3,F4,F5,F6,PNAME,Z2,Z3,Z4,Z5)
95      END;
96      ELSE
97          ERGEBNIS='0'B1;
98      FI;
99      FIN: RETURN(ERGEBNIS);
100     END; /* ENDE VON PROC */
101
102     /*****
103
104     PUT4DISK:PROC (ANWTYP,F1,F2,F3,F4,F5,F6,Z1,Z2,Z3,Z4,Z5) GLOBAL
105         DCL (ANWTYP,F1,F2,F3,F4,F5,F6) FIXED;
106         DCL (Z1,Z2,Z3,Z4,Z5)(8) CHAR;
107         DCL HILFE(40) CHAR INITIAL(' ');
108         DCL I FIXED;
109         FOR I TO 8 REPEAT;
110             HILFE(I )=Z1(I);
111             HILFE(I+8)=Z2(I);
112             HILFE(I+16)=Z3(I);
113             HILFE(I+24)=Z4(I);
114             HILFE(I+32)=Z5(I);
115         END;
116         CALL COMPF(ANWTYP,F1,F2,F3,F4,F5,F6,HILFE);
117         RETURN;
118     END; /* ENDE VON PUTDISK */
119     MODEND;

```

## MODUL PR5

=====

Diese Modul enthält die Prozeduren zum Erkennen von Organisationsbefehlen, Markenvereinbarungen und von Kommentarzeilen.

ORG:Leistung:

Diese Funktionsprozedur stellt fest, ob ein organisatorischer Befehl vorliegt und klassifiziert ihn. Es wird der entsprechende Zwischenstring erzeugt und abgelegt. Liegt ein Org.-befehl vor, ist der Funktionswert true, ansonsten false. Bei false bleibt die Stellung des Textpointers unverändert.

Parameter:

keine

Aufgerufene Prozeduren:

TESTWO

NAMES

FEHLER

in Modul:

PR1

PR1

PRØ

Aufrufende Prozeduren:

PRO

Task LAUF1

in Modul:

PR4

SPA

Fehlerausgänge:

Stellt die Prozedur einen Syntaxfehler fest, wird die Fehlernummer 4 gemeldet. Die Stellen, an denen eine Fehlermeldung gebracht wird, können dem Diagramm entnommen werden.

Anzahl der Fehlerausgänge: 1

liegt in TEXTZEILE ein Registerrettbefehl (SAVE) vor?									
JA			NEIN						
SAVEREGISTERS JA ? NEIN			RESUME? JA NEIN						
CODNR = 1			SAVEALL JA ? NEIN		CODNR = 3		DISABLE? JA NEIN		
			CODNR = 2		Fehler- mel- dung		CODNR = 4		
			ENABLE? JA NEIN						
			CODNR = 5						
			DOIO? JA NEIN						
			CODNR = 6				HALT? JA NEIN		
			ERROR? JA NEIN						
			CODNR = 7						
			CODNR = 8 Fehlerin- forma- tion er- mitteln				kein Org.- befehl		
Funktionswert = true; Zwischeninformation ablegen									

LOC:Leistung:

Diese Funktionsprozedur überprüft, ob eine Markenvereinbarung vorliegt. Ist dies der Fall, wird der Funktionswert auf true gesetzt, der Zwischenstring erzeugt und abgelegt. Liegt keine Markenvereinbarung vor, wird dem Funktionswert false zugewiesen. Die Stellung des TEXTPOINTERS bleibt dann unverändert.

Parameter:

keine

Aufgerufene Prozeduren:in Modul:

TESTWO

PR1

NAMES

PR1

FEHLER

PRØ

PUT5DISK

PR5

Aufrufende Prozeduren:aus Modul:

PROC

PR3

Task LAUF1

SPA

Fehlerausgänge:

Bei Syntaxfehlern wird die Fehlernummer 5 meldet und die Prozedur beendet. Die Stellen, an denen eine Fehlermeldung erfolgt, sind dem Diagramm zu entnehmen.

Anzahl der Fehlerausgänge: 2

Liegt in TEXTZEILE eine Markenvereinbarung (LOC) vor?			
NEIN		JA	
Funktionswert = false	Funktionswert = true; Anweisungstyp = 6		
	Schlüsselwort 'LOC' mit ':' abgeschlossen?		
	NEIN		JA
	Fehlermeldung	Markenname mit '.' abgeschlossen?	
NEIN		JA	
	Fehlermeldung	Zwischeninformation ablegen	

COMMENT:Leistung:

Diese Funktionsprozedur stellt fest, ob eine Kommentarzeile vorliegt (beginnt mit '/'); ist dies der Fall, wird der Funktionswert auf true gesetzt, der Zwischenstring erzeugt und abgelegt. Bei false wird die Stellung des TEXTPOINTERS nicht verändert.

Parameter:

keine

Aufgerufene Prozeduren:

TESTW0

PUT5DISK

in Modul:

PR1

PR5

Aufrufende Prozeduren:

PROC

Task LAUF1

aus Modul:

PR3

SPA

Fehlerausgänge:

keine

```

1  MODULE PR5;
2  SYSTEM;
3      PSEA←→DISK;;
4      SDAU→DRUCKER;;
5      LKEI←LESER;;
6  PROBLEM;
7  /* SPEZIFIKATION DER IN DIESEM MODUL VERWENDETEN GLOBALEN PROZEDUREN */
8  DCL TEXTPOINTER FIXED GLOBAL;
9      DCL TEXTZEILE(80) CHAR GLOBAL;
10 DCL TESTWO ENTRY (VAL CHAR(9) ) RETURNS (BIT) GLOBAL;
11 DCL NAMES ENTRY ((8) CHAR, FIXED) GLOBAL;
12 DCL NEXTCHAR ENTRY RETURNS (CHAR) GLOBAL;
13 DCL FEHLER ENTRY(FIXED) GLOBAL;
14 DCL COMPF ENTRY(FIXED, FIXED, FIXED, FIXED, FIXED, FIXED, FIXED, (40)CHAR)
15     GLOBAL;
16
17  /*****
18  /* 'ORG' ERKENNT UND ANALYSIERT DIE ORGANISATORISCHEN BEFEHLE          */
19  /*****
20  ORG: PROC RETURNS (BIT) GLOBAL
21      DCL NAME(8) CHAR INITIAL(' ');
22      DCL ZAHL(8) CHAR INITIAL(' ');
23      DCL ORGNR FIXED;
24      DCL ERGEBNIS BIT;
25      DCL SONDER FIXED;
26      DCL CODNR FIXED;
27      DCL (F2,F3,F4,F5,F6,ANWTYP) FIXED INITIAL(0);
28      DCL (Z3,Z4,Z5)(8) CHAR INITIAL(' ');
29      DCL FEHLART FIXED INITIAL(4);
30      /* LIEGT EIN REGISTERRETTBEFEHL VORS */
31      IF TESTWO('SAVE← ') THEN
32          /* JA */
33          BEGIN;
34              /* SAVE REGISTERS */
35              IF TESTWO('REGISTER← ') THEN CODNR=1;
36              FI;
37              /* SAVE ALL REGISTERS */
38              IF TESTWO('ALL← ') THEN CODNR=2;
39              FI;
40              GOTO FIN;
41          END;
42      FI;
43      /* RESUME */
44      IF TESTWO('RESUME← ') THEN
45          /* JA */
46          BEGIN;
47              CODNR=3;
48              GOTO FIN;
49          END;
50      FI;
51      /*DISABLE */
52      IF TESTWO('DISABLE← ') THEN
53          /* JA */
54          BEGIN;
55              CODNR=4;
56              GOTO FIN;
57          END;
58      FI;
59      /* ENABLE */
60      IF TESTWO('ENABLE← ') THEN

```



```

61      /* JA */
62      BEGIN;
63          CODNR=5;
64          GOTO FIN;
65      END;
66  FI;
67  /* DOIOS */
68  IF TESTWO('DOIO<      ') THEN
69      /* JA */
70      BEGIN;
71          CODNR=6;
72          GOTO FIN;
73      END;
74  FI;
75  /* HALTS */
76  IF TESTWO('HALT<      ') THEN
77      /* JA */
78      BEGIN;
79          CODNR=7;
80          GOTO FIN;
81      END;
82  FI;
83  /* ERROR$ */
84  IF TESTWO('ERROR.< ') THEN
85      /* JA */
86      BEGIN;
87          CODNR=8;
88          CALL NAMES(ZAHL,SONDER);
89          CALL NAMES (NAME,SONDER);
90          GOTO FIN;
91      END;
92  FI;
93  /* KEIN ORGANISATORISCHER BEFEHL      */
94  ERGEBNIS='0'B1;
95  GOTO NOT;
96  FIN: ERGEBNIS='1'B1;
97  ANWTYP=5;
98  CALL PUT5DISK (ANWTYP,CODNR,F2,F3,F4,F5,F6,NAME,ZAHL,Z3,Z4,Z5);
99  NOT;;
100  RETURN(ERGEBNIS);
101  END; /* ENDE VON ORG */
102
103  /*****
104  /* 'LOC' ERKENNT UND ANALYSIERT MARKENVEREINBARUNGEN
105  /*****
106  LOC:  PROC RETURNS (BIT) GLOBAL
107          DCL NAME(8) CHAR;
108          DCL ERGEBNIS BIT INITIAL ('0'B1);
109          DCL SONDER FIXED;
110          DCL (F1,F2,F3,F4,F5,F6) FIXED INITIAL (0);
111          DCL (Z2,Z3,Z4,Z5)(8) CHAR INITIAL(' ');
112          DCL ANWTYP FIXED;
113          DCL FEHLART FIXED INITIAL(5);
114          /* LIEGT IN TEXTZEILE EINE MARKENVEREINBARUNG VOR$ */
115          IF TESTWO('LOC<      ') THEN
116              /* JA */
117              BEGIN;
118                  ERGEBNIS='1'B1;
119                  ANWTYP=6;
120                  /* SCHLUESSELWORT 'LOC' MIT ':' ABGESCHLOSSEN$ */

```

```

121      CALL NAMES(NAME,SONDER);
122      IF SONDER NE 6 THEN
123          /* NEIN */
124          BEGIN;
125              /* FEHLERMELDUNG */
126              CALL FEHLER(FEHLART);
127              GOTO FIN;
128          END;
129      FI;
130      /* MARKENNAME MIT '.' ABGESCHLOSSEN$ */
131      CALL NAMES(NAME,SONDER);
132      IF SONDER NE 5 THEN
133          /* NEIN */
134          BEGIN;
135              /* FEHLERMELDUNG */
136              CALL FEHLER(FEHLART);
137              GOTO FIN;
138          END;
139      FI;
140      /* ZWISCHENINFORMATION ABLEGEN */
141      CALL PUT5DISK(ANWTYP,F1,F2,F3,F4,F5,F6,NAME,Z2,Z3,Z4,Z5);
142      END;
143      ELSE
144          /* NEIN */
145          ERGEBNIS='0'B1;
146      FI;
147      FIN: RETURN(ERGEBNIS);
148      END; /* ENDE VON LOC */
149
150      /*****
151      /* 'COMMENT' ERKENNT UND ANALYSIERT KOMMENTARZEILEN */
152      /*****
153      COMMENT: PROC RETURNS (BIT) GLOBAL
154          DCL ERGEBNIS BIT;
155          DCL (F1,F2,F3,F4,F5,F6,ANWTYP) FIXED INITIAL(0);
156          DCL (Z1,Z2,Z3,Z4,Z5)(8) CHAR INITIAL(' ');
157          /* LIEGT EINE KOMMENTARZEILE VOR$ */
158          IF TESTWO('/<      ') THEN
159              /* JA */
160              BEGIN;
161                  ERGEBNIS='1'B1;
162                  ANWTYP=10;
163                  CALL PUT5DISK (ANWTYP,F1,F2,F3,F4,F5,F6,Z1,Z2,Z3,Z4,Z5);
164              END;
165          ELSE
166              /* NEIN */
167              ERGEBNIS='0'B1;
168          FI;
169          RETURN(ERGEBNIS);
170      END; /* ENDE VON COMMENT */
171
172      /*****
173
174      PUT5DISK: PROC (ANWTYP,F1,F2,F3,F4,F5,F6,Z1,Z2,Z3,Z4,Z5) GLOBAL
175          DCL (ANWTYP,F1,F2,F3,F4,F5,F6) FIXED;
176          DCL (Z1,Z2,Z3,Z4,Z5)(8) CHAR;
177          DCL HILFE(40) CHAR INITIAL(' ');
178          DCL I FIXED;
179          FOR I TO 8 REPEAT;
180              HILFE(I)=Z1(I);

```

```
181         HILFE(I+8)=Z2(I);
182         HILFE(I+16)=Z3(I);
183         HILFE(I+24)=Z4(I);
184         HILFE(I+32)=Z5(I);
185     END;
186     CALL COMPF(ANWTYP,F1,F2,F3,F4,F5,F6,HILFE);
187     RETURN;
188 END; /* ENDE VON PUTDISK */
189 MODEND;
```

## MODUL PR6

=====

In diesem Modul sind die Prozeduren zum Erkennen von Wertzuweisungen, Arith. Ausdrücken und den verschiedenen Operanden (Speicher, Register, Konstante) zusammengefaßt.

ZUWAUS:Leistung:

Mit dieser Funktionsprozedur wird festgestellt, ob eine Zuweisungsanweisung vorliegt. Ist dies der Fall, wird das letzte (am weitesten rechts stehende) Zuweisungszeichen gesucht und der TEXTPOINTER auf das dem '=' Zeichen folgende Zeichen (kann auch ein blank sein) gesetzt; ab dieser Stellung müßte nun ein arith. Ausdruck stehen. Nun wird die Prozedur zur Bearbeitung des Arith. Ausdrucks aufgerufen. Danach beginnt die Bearbeitung der Zuweisung. Dazu wird die entsprechende Prozedur (ZUWEIS) aufgerufen, die als Parameter die Stellung des TEXTPOINTERS erhält, wie er bei Eintritt in ZUWAUS war.

Liegt kein Zuweisungsausdruck vor, bleibt die Stellung des TEXTPOINTERS unverändert (wie vor Aufruf von ZUWAUS).

Parameter:

keine

Aufgerufene Prozeduren:in Modul:

TESTWO	PR1
NAMES	PR1
ARIAUS	PR6
ZUWEIS	PR6
FEHLER	PRØ

Aufrufende Prozeduren:aus Modul:

SPRUNG	PR7
PROC	PR3
Task LAUF1	SPA

Fehlerausgänge:

Fehlernummer:7

Die Stellen, von denen aus eine Fehlermeldung erfolgt, sind dem Diagramm zu entnehmen. Im Fehlerfall wird an das Ende der Prozedur gesprungen.

Anzahl der Fehlerausgänge: 1

liegt eine Kommentarzeile vor?	
JA	NEIN
Funktionswert = false	liegt eine Zuweisung vor, d.h. ist nächstes oder übernächstes Sonderzeichen ab TEXTPOINTER ein ':' u. das hierauf folgende Zeichen ein '=' ?
	NEIN
	JA
	Funktionswert = true
	Suche das letzte Zuweisungszeichen (der mögl. Mehrfachzuweisung); der TEXTPOINTER wird dabei auf das dem '=' folgende Zeichen gesetzt
Funktionswert = false	Bearbeite folgenden Text als arithmetischen Ausdruck (Proz. ARIAUS).
	Was arithmet. Ausdruck korrekt?
	NEIN
Fehlermeldung	JA
	Aufruf der Prozedur zur Bearbeitung der Zuweisung; Parameter: Stellung des TEXTPOINTERS, ab der die Zuweisungen erfolgen.

ZUWEIS:Leistung:

Diese Prozedur erzeugt die Zwischeninformationen für die Zuweisungen, nachdem bereits der Zwischenstring für die rechte Seite vom Zuweisungsausdruck erzeugt wurde (Datenquelle). ZUWEIS erzeugt die Zwischenstrings für die Datensenken. Die Prozedur erhält durch einen Parameter die Stellung des TEXTPOINTERS, ab der mit der Bearbeitung der TEXTZEILE begonnen werden soll. ZUWEIS sucht jeweils die Datensenken, stellt deren Typ fest und speichert die erhaltenen Informationen in einem Keller. Dies wird solange wiederholt, bis das letzte Zuweisungszeichen erreicht wird.

Nun werden die Informationen aus dem Keller geholt, die entsprechend den Zwischeninformationen erzeugt und auf den Zwischenstringfile abgelegt werden. Dies wird solange wiederholt, bis der Keller leer ist. Die Stellung des TEXTPOINTERS wird nicht verändert. Der Keller kann maximal 10 Operanden aufnehmen.

Parameter:

START: Integer Größe

In diesem Parameter wird angegeben, von welcher Stelle in der TEXTZEILE die Bearbeitung beginnen soll.

Aufgerufene Prozeduren:In Modul:

REGISTER	PR6
SPEICHER	PR6
FEHLER	PRØ
NAMES	PR1
PUT6DISK	PR6

Aufrufende Prozeduren:aus Modul:

ZUWAUS	PR6
--------	-----

Fehlerausgänge:

Fehlernummer: 8

Die Stellen, von denen aus eine Fehlermeldung erfolgt, sind dem Diagramm zu entnehmen. Im Falle eines Syntaxfehlers wird an das Ende der Prozedur gegangen.

Anzahl der Fehlerausgänge: 1

TEXTPOINTER Stellung retten													
TEXTPOINTER auf Startwert setzen													
Wiederhole solange, bis das letzte Zuweisungszeichen erreicht wird													
<table border="1"><tr><td colspan="2">Ist die Datensenke ein Register?</td></tr><tr><td>JA</td><td>NEIN</td></tr><tr><td rowspan="2">Informationen kellern</td><td>Ist die Datensenke ein Speicher?</td></tr><tr><td><table border="1"><tr><td>JA</td><td>NEIN</td></tr><tr><td>Informationen kellern</td><td>Fehlermeldung Prozedur abbrechen</td></tr></table></td></tr></table>			Ist die Datensenke ein Register?		JA	NEIN	Informationen kellern	Ist die Datensenke ein Speicher?	<table border="1"><tr><td>JA</td><td>NEIN</td></tr><tr><td>Informationen kellern</td><td>Fehlermeldung Prozedur abbrechen</td></tr></table>	JA	NEIN	Informationen kellern	Fehlermeldung Prozedur abbrechen
Ist die Datensenke ein Register?													
JA	NEIN												
Informationen kellern	Ist die Datensenke ein Speicher?												
	<table border="1"><tr><td>JA</td><td>NEIN</td></tr><tr><td>Informationen kellern</td><td>Fehlermeldung Prozedur abbrechen</td></tr></table>	JA	NEIN	Informationen kellern	Fehlermeldung Prozedur abbrechen								
JA	NEIN												
Informationen kellern	Fehlermeldung Prozedur abbrechen												
Wiederhole solange, bis der Keller leer ist													
<table border="1"><tr><td>Informationen aus dem Keller holen</td></tr><tr><td>Zwischenstring ablegen</td></tr></table>			Informationen aus dem Keller holen	Zwischenstring ablegen									
Informationen aus dem Keller holen													
Zwischenstring ablegen													

ARIAUS:Leistung:

Diese Funktionsprozedur stellt fest, ob es sich um einen arith. Ausdruck mit einem oder zwei Operanden handelt. Mit Hilfe weiterer Prozeduren wird die Art der Operanden ermittelt. ARIAUS stellt auch fest, welches Operationszeichen eventuell zwei vorhandene Operanden verbindet (Kennziffer). All diese erhaltenen Informationen werden zum Zwischenstring zusammengefaßt und abgelegt. Liegt ein arith. Ausdruck vor, wird der Funktionswert auf 1 gesetzt, ansonsten auf 0 und die Stellung des Textpointers bleibt unverändert.

Parameter: keine

Aufgerufene Prozeduren:in Modul:

OPERAND	PR6
NEXTCHAR	PR1
FEHLER	PR0
PUT6DISK	PR6

Aufrufende Prozeduren:auf Modul:

BEDING	PR7
ZUWAUS	PR6

Fehlerausgänge:

Fehlernummer:9

Die Stelle, von der aus eine Fehlermeldung erfolgen kann, ist dem Diagramm zu entnehmen.



Aufruf der Prozedur OPERAND um die erforderlichen Informationen über den 1. Operanden zu erhalten			
Typ des Operanden bekannt? (syntaktisch richtig) NEIN		JA	
		Gibt es einen 2. Operanden? (1.Operand durch '.' oder ';' abgeschlossen) NEIN	
ERGEBNIS = FALSE	JA		
	entsprechende Zwischeninformation erzeugen		Feststellen, welches Operationszeichen die zwei Operanden verbindet
			Aufruf von OPERAND um Informationen über den 2. Operanden zu erhalten
			Typ des Operanden bekannt? (syntaktisch richtig) NEIN
			JA
		Fehlermeldung Abbruch	entsprechende Zwischeninformation erzeugen
Ablegen des Zwischenstrings auf der dafür vorgesehenen Datei			

OPERAND:Leistung:

Diese Prozedur stellt mit Hilfe weiterer Prozeduren fest, welche Typen von Operanden vorliegen (Register, Speicher, Konstante) und bildet die entsprechenden Informationen für den Zwischenstring.

Parameter:

OPTYP: Integer Größe

In dieser Variablen gibt die Prozedur OPERAND eine Kennziffer für den Operandentyp an die aufrufende Stelle zurück. Diese Kennziffer ist eine zweistellige Zahl. Die Zehnerstelle gibt eine Unterteilung, ob eine Konstante, ein Register oder eine Speicherzelle vorliegt. Die Einerstelle gibt innerhalb dieser Gruppen noch eine genauere Aufgliederung. (Schlüssel siehe Kapitel 4.2.1.2).

HILFE: Zeichenfeld mit 16 Elementen

Diese Variable ist eine Zusammenfassung von zwei 8-elementigen Feldern (Compilerfehler). In den ersten 8 Elementen steht der Name bzw. Wert des Operanden linksbündig als Zeichenstring (nicht benötigte Fehlelemente sind mit blanks besetzt).

In der zweiten Hälfte steht, ebenfalls linksbündig, ein eventueller Offset (Indizierung) als Zahl in Zeichendarstellung.

OPTYP: Integer Größe

Der Grundtyp eines Operanden wird in diesem Parameter an die aufrufende Stelle zurückgegeben.

<u>Aufgerufene Prozeduren:</u>	<u>in Modul:</u>
KONSTANTE	PR6
REGISTER	PR6
SPEICHER	PR6
<u>Aufrufende Prozeduren:</u>	<u>aus Modul:</u>
ARIAUS	PR6
VERGLEICH	PR7

Fehlerausgänge:

keine

Ist der Operand eine Konstante?			
JA	NEIN		
entsprechende Zwischen- information erzeugen	Ist der Operand ein Register?		
	JA	NEIN	
	entsprechende Zwischeninfor- mation erzeugen	Ist der Operand ein Speicher?	
	entsprechend Zwischen- information erzeugen	kein Operand	

REGIST:Leistung:

Diese Prozedur stellt fest, ob die nächsten zu verarbeitenden Zeichen (bis zum nächsten Sonderzeichen) ein Registername sind. Ist dies der Fall, wird die Kennziffer des Registers und der Name des Registers als Zeichenfolge an die aufrufende Stelle zurückgegeben.

Liegt kein Registername vor, wird die Kennziffer gleich 0 gesetzt und die Stellung des TEXTPOINTERS nicht verändert.

Parameter:

REGNR: Integer Variable

Enthält die Kennziffer des Registers

0: kein Registername

1: Register R1

2: Register R2

.

.

.

7: Register R7

REGNAM: 8-elementiges Zeichenfeld enthält den Namen des Registers.

OPART: Integer Größe

In diesem Parameter wird an die aufrufende Stelle der Grundtyp (Kennnr. = 1) zurückgegeben.

Aufgerufene Prozeduren:

NAMES

In Modul:

PR1

Aufrufende Prozeduren:

OPERAND

SPEICHER

LABEL

aus Modul:

PR6

PR6

PR7

Fehlerausgänge:

keine

SPEICHER:Leistung:

Die Prozedur Speicher stellt fest, ob die vorliegende Zeichenfolge in TEXTZEILE den Produktionsregeln für Speicher entspricht und ermittelt weitere Informationen für die Erstellung von Zwischeninformationen. Liegt kein "Speicher" vor, bleibt die Anfangsstellung des TEXTPOINTERS erhalten und eine entsprechende Kennziffer wird an die aufrufende Stelle zurückgegeben.

Parameter:

SPTYP: Integer Variable

Art des "Speichers"

Ø: Zeichenfolge in TEXTZEILE entspricht keinem Speicher

1: Adresse

2: induzierte Adresse (Offset)

3: indirekte Adressierung mit Adresse (Substitution mit Adresse)

4: indirekte Adressierung mit Register (Substitution mit Register)

SPNAME: Zeichenfeld mit 8 Elementen

In diesem Feld steht der Name des Speichers (Adresse, Register) als Text.

SPOFSET: Zeichenfeld mit 8 Elementen

Bei einer indizierten Adressierung steht in diesem Feld der Index als Zahl in Zeichendarstellung.

OPART: Integer Variable

In dieser Größe wird der aufrufenden Stelle der Grundtyp des "Speichers" zurückgegeben.

<u>Aufgerufene Prozeduren:</u>	<u>in Modul:</u>
--------------------------------	------------------

PUTADR	PR2
PUTTYP	PR2
REGISTER	PR6
FEHLER	PRØ
NAMES	PR1

<u>Aufrufende Prozeduren:</u>	<u>aus Modul:</u>
-------------------------------	-------------------

OPERAND	PR6
---------	-----

Fehlerausgänge:

Fehlerkennung: 12

Die Stellen von denen aus Fehlermeldungen erfolgen können, sind dem Diagramm zu entnehmen.

Anzahl der Fehlerausgänge: 3

Liegt eine direkte Adressierung vor?								
JA			NEIN					
Feststellen, ob der gefundene Name in der Adressenliste steht in Liste ?			Liegt eine indirekte Adressierung vor?					
			JA			NEIN		
NEIN ? JA			mit Adresse?			liegt eine indizierte Adresse vor?		
			JA NEIN			NEIN JA		
SPTYP=0			mit Register			SPTYP=0		
			JA ? NEIN			Offset in Typenliste		
SPTYP=1			Rückgabefelder beschreiben SPTYP=4			enthalten ?		
						NEIN JA		
SPTYP=3			Register bestimmen SPTYP=4			Fehlermeldung SPTYP=0		
						Fehlermeldung SPTYP=0		
SPTYP=1			Fehlermeldung SPTYP=0			Folgt Offset Register ?		
						JA ? NEIN		
SPTYP=0			Fehlermeldung SPTYP=0			SPTYP=2		
						Fehlermeldung SPTYP=0 Abbruch		

KONSTANTE:Leistung:

Die Prozedur Konstante prüft, ob die der TEXTPOINTER Stellung folgende Zeichenreihe eine Konstante ist. Als Konstante sind positive und negative Zahlen möglich, sowie Bitstrings, Adresskonstanten und Symbole für 'undefiniert'. Diese Prozedur ermittelt nähere Informationen über den Typ der Konstanten.

Parameter:

ERGEBNIS: 8-elementiges Zeichenfeld.

In diesem Feld steht die Konstante als Zeichenfolge.

KNTTY: Integer variable

In dieser Variablen steht eine Kennziffer, die den Typ der Variablen näher klassifiziert. (siehe Kapitel 4.2.1.2).

<u>Aufgerufene Prozeduren:</u>	<u>in Modul:</u>
TESTWO	PR1
NAMES	PR1
PUTTYP	PR2
PUTADR	PR2

<u>Aufrufende Prozeduren:</u>	<u>aus Modul:</u>
OPERAND	PR6
SPACE	PR8

Fehlerausgänge:

Fehlerkennung: 13

Die Stellen, von denen aus eine Fehlermeldung erfolgen kann, sind dem Diagramm zu entnehmen.

Anzahl der Fehlerausgänge: 1

JA		Negative Zahl?				NEIN			
Zahl ermitteln und als Zeichenfolge in Ergebnisfeld beschreiben  KONTT=2	JA		Positive Zahl?				NEIN		
	Zahl ermitteln und als Zeichenfolge in Ergebnisfeld schreiben  KONTT=1	JA		Binäre Zeichenfolge?				NEIN	
		Zeichenfolge in Ergebnisfeld schreiben  KONTT=6	JA	Offset, Adresse oder 'undefinierte Konstante'?				NEIN	
				JA		NEIN		KONTT=0 Ergebnisfeld mit blanks besetzen	
				Adresskonstante?					
				Offset?					
				'undefiniert'?					
				Adressname in das Ergebnisfeld schreiben		Größe des Offset bestimmen. Erhaltenen Wert in das Ergebnisfeld schreiben.			
KONTT=5 Ergebnisfeld mit Blanks besetzen		KONTT=Ø TEXTPOINTER auf Anfangsstellung setzen							



```

1  MODULE PR6;
2  SYSTEM;
3      PSEA←→DISK;;
4      SDAU←→DRUCKER;;
5      LKEI←→LESER;;
6  PROBLEM;
7
8  /* SPEZIFIKATION DER IN DIESEM MODUL BENUTZTEN GLOBALEN VARIABLEN */
9  DCL TEXTPOINTER FIXED GLOBAL;
10     DCL TEXTZEILE(80) CHAR GLOBAL;
11
12 /* SPEZIFIKATION DER IN DIESEM MODUL VERWENDETEN GLOBALEN PROZEDUREN */
13 DCL TESTWO ENTRY (VAL CHAR(9) ) RETURNS (BIT) GLOBAL;
14 DCL NEXTCHAR ENTRY RETURNS (CHAR) GLOBAL;
15 DCL NAMES ENTRY ((8) CHAR, FIXED) GLOBAL;
16 DCL COMPF ENTRY(FIXED, FIXED, FIXED, FIXED, FIXED, FIXED, FIXED, (40) CHAR)
17     GLOBAL;
18 DCL PUTADR ENTRY ((8) CHAR, FIXED) GLOBAL;
19 DCL PUTTYP ENTRY ((8) CHAR, FIXED) GLOBAL;
20 DCL FEHLER ENTRY (FIXED) GLOBAL;
21
22 /******
23 /* 'ZUWAUS' STELLT FEST OB EIN ZUWEISUNGSAusDRUCK VORLIEGT */
24 /******
25 ZUWAUS: PROC RETURNS (BIT) GLOBAL
26     DCL ERGEBNIS BIT;
27     DCL NAME(8) CHAR;
28     DCL MERK FIXED;
29     DCL START FIXED;
30     DCL TRENNZ(3) CHAR INITIAL('4');
31     DCL SONDER FIXED;
32     DCL OPART FIXED INITIAL(0);
33     DCL FEHLART FIXED INITIAL(7);
34     START=TEXTPOINTER;
35     /* LIEGT EINE KOMMENTARZEILE VOR$ */
36     IF TESTWO('/4      ') THEN
37         /* JA */
38         BEGIN;
39             ERGEBNIS='0'B1;
40             TEXTPOINTER=START;
41             GOTO FIN;
42         END;
43     FI;
44     /* LIEGT EINE ZUWEISUNG VOR , D.H. IST NAECHSTES ODER */
45     /* UEBERNAECHSTES SONDERZEICHEN AB DER TEXTPOINTERSTELLUNG */
46     /* EIN ':' */
47     CALL NAMES(NAME, SONDER);
48     IF SONDER NE 6 THEN
49         BEGIN;
50             MERK=TEXTPO;
51             CALL NAMES(NAME, SONDER);
52             IF SONDER NE 6 THEN
53                 BEGIN;
54                     ERGEBNIS='0'B1;
55                     TEXTPO=START;
56                     GOTO FIN;
57                 END;
58             FI;
59         END;
60     FI;

```

```

61      /*      UND DAS HIERAUF FOLGENDE ZEICHEN EIN '=' $ */
62      IF SONDER EQ 6 AND TEXTZEI(TEXTPOIN) EQ '=' THEN
63          BEGIN;
64              ERGEBNIS='1'B1;
65              /* SUCHE DAS LETZTE ZUWEISUNGSZEICHEN (DER MOEGL.      */
66              /* MEHRFACHZUWEISUNGEN); DER TEXTPOINTER WIRD DABEI  AUF */
67              /* DAS DEM LETZTEN '=' FOLGENDE ZEICHEN GESETZT */
68      NEW;      TEXTPOINTER=TEXTPOINTER+1;
69              MERK=TEXTPOINTER;
70              CALL NAMES(NAME,SONDER);
71              IF SONDER EQ 6 THEN GOTO NEW;FI;
72              CALL NAMES(NAME,SONDER);
73              IF SONDER EQ 6 THEN GOTO NEW;FI;
74              /* BEARBEITE DIE FOLGENDEN ZEICHEN IN TEXTZEILE ALS */
75              /* ARITHMETISCHEN AUSDRUCK (AUFRUF VON 'ARIAUS'). */
76              TEXTPOINTER=MERK;
77              /* WAR DER ARITH. AUSDRUCK KORREKT$ */
78              IF ARIAUS EQ '0'B1 THEN
79                  /* NEIN */
80                  BEGIN;
81                      /* FEHLERMELDUNG, ABRUCH VON 'ZUWAUS' */
82                      CALL FEHLER(FEHLART);
83                      GOTO FIN;
84                  END;
85              FI;
86              /* AUFRUF DER PROZEDUR 'ZUWEIS ZUM BEARBEITEN DER      */
87              /* ZUWEISUNGEN */
88              CALL ZUWEIS (START);
89          END;
90      ELSE
91      BEGIN;
92          /* FUNKTIONSWERT=FALSE */
93          TEXTPOI=START;
94          ERGEBNIS='0'B1;
95      END;
96      FI;
97      FIN;;
98      RETURN(ERGEBNIS);
99  END; /* ENDE VON ZUWEIS */
100
101  /* ***** */
102  /* 'ZUWEIS' ANALYSIERT DIE LINKE SEITE EINES ZUWEISUNGS-AUSDRUCKS */
103  /* ***** */
104  ZUWEIS: PROC (START) GLOBAL
105      DCL START FIXED;
106      DCL (SSTACK,OSTACK)(10,8) CHAR;
107      DCL TSTACK(10) FIXED INITIAL (0);
108      DCL ARTSTACK(10) FIXED INITIAL (0);
109      DCL STACKPOINTER FIXED INITIAL (0);
110      DCL RETTEXT FIXED;
111      DCL MERK FIXED;
112      DCL TRENNZ(3) CHAR;
113      DCL SONDER FIXED;
114      DCL NAME(8) CHAR;
115      DCL ROPTYP FIXED;
116      DCL TYP FIXED,SENKE(8) CHAR;
117      DCL OFFSET(8) CHAR INITIAL(' ');
118      DCL SENKOF(8) CHAR INITIAL(' ');
119      DCL I FIXED;
120      DCL Z3(8) CHAR INITIAL(' ');

```

```

121      DCL (Z4,Z5)(8) CHAR INITIAL(' ');
122      DCL (F2,F3,F4,F5,F6) FIXED INITIAL(0);
123      DCL ANWTYP FIXED;
124      DCL FEHLART FIXED INITIAL(8);
125      DCL OPART FIXED INITIAL (0);
126      ANWTYP=3;
127      /* STELLUNG DES 'TEXTPOINTER' RETTEN */
128      /* 'TEXTPOINTER AUF STARTWERT SETZEN */
129      RETTEXT=TEXTPOINTER;
130      TEXTPOINTER=START;
131
132      /* WIEDERHOLE SOLANGE,BIS DAS LETZTE ZUWEISUNGSZEICHEN
133      /* ERREICHT WIRD */
134  NEW:   MERK=TEXTPOINTER;
135         CALL NAMES(NAME,SONDER);
136         IF SONDER NE 6 THEN
137             CALL NAMES(NAME,SONDER);
138         FI;
139         IF SONDER EQ 6 THEN
140             BEGIN;
141                 TEXTPOINTER=MERK;
142                 /* IST DIE DATENSENKE EIN REGISTERS */
143                 CALL REGISTER (TYP,OPART,SENKE);
144                 IF TYP NE 0 THEN
145                     BEGIN;
146                         ROPTYP=20+TYP;
147                         /* INFORMATIONEN KELLERN */
148                         GOTO PUSH;
149                     END;
150                 FI;
151                 TEXTPOINTER=MERK;
152                 /* IST DIE DATENSENKE EIN SPEICHER */
153                 CALL SPEICHER (TYP,OPART,SENKE,SENKOF);
154                 IF TYP NE 0 THEN
155                     BEGIN;
156                         ROPTYP=30+TYP;
157                         /* INFORMATIONEN KELLERN */
158                         GOTO PUSH;
159                     END;
160                 FI;
161                 /* FEHLERMELDUNG, 'ZUWEIS' ABBRECHEN */
162                 CALL FEHLER(FEHLART);
163                 GOTO ENDE;
164
165             /* PROGRAMMSTUECK ZUM KELLERN DER INFORMATIONEN */
166  PUSH:   STACKPOINTER=STACKPOINTER+1;
167          TSTACK(STACKPOINTER)=ROPTYP;
168          ARTSTACK(STACKP)=OPART;
169          FOR I TO 8 REPEAT;
170              SSTACK(STACKP,I)=SENKE(I);
171              OSTACK(STACKP,I)=SENKOF(I);
172          END;
173          TEXTPOINTER=TEXTPOINTER+2;
174          GOTO NEW;
175      /* ENDE DER SCHLEIFE */
176
177      END;
178      FI;
179
180      /* WIEDERHOLE SOLANGE BIS DER KELLER LEER IST */

```

```

181 NEXT : IF STACKPOIN       EQ 0 THEN GOTO ENDE; FI;
182    /* INFORMATIONEN AUS DEM KELLER HOLEN */
183    OPART=ARTSTACK(STACKPO);
184    TYP=TSTACK(STACKP);
185    FOR I TO 8 REPEAT;
186     BEGIN;
187       OFFSET(I)=OSTACK(STACKP,I);
188       SENKE(I)=SSTACK(STACKP,I);
189     END;
190 END;
191    /* ZWISCHENSTRING ABLEGEN */
192    CALL PUT6DISK(ANWTYP,TYP,F2,F3,F4,F5,OPART,SENKE,OFFSET,Z3,Z4,Z5);
193    STACKPOIN=STACKPOINTER-1;
194    GOTO NEXT;
195 ENDE: TEXTPOINTER=RETTEXT;
196    FIN:;
197    RETURN;
198 END; /* ENDE VON ZUWEIS */
199
200 /*****
201 /* 'ARIAUS' ERKENNT UND ANALYSIERT EINEN ARITH. AUSDRUCK */
202 /*****
203 ARIAUS: PROC RETURNS (BIT) GLOBAL
204    DCL (NAME1,OFFSET1,NAME2,OFFSET2) (8) CHAR INITIAL (' ');
205    DCL (TYP1,TYP2,CODNR,OPZEICH) FIXED INITIAL (0);
206    DCL NEXT CHAR;
207    DCL I FIXED;
208    DCL HILFE(16) CHAR INITIAL (' ');
209    DCL ANWTYP FIXED;
210    DCL F5 FIXED INITIAL (0);
211    DCL RETTEXT FIXED;
212    DCL ERGEBNIS BIT;
213    DCL Z5(8) CHAR INITIAL (' ');
214    DCL (OPART1,OPART2) FIXED INITIAL (0);
215    DCL FEHLART FIXED INITIAL (9);
216    RETTEXT=TEXTPOINTER;
217    ANWTYP=8;
218    /* AUFRUF VON 'OPERAND' UM DIE ERFORDERLICHEN INFORMATIONEN */
219    /* UEBER DEN 1. OPERANDEN ZU ERHALTEN */
220    CALL OPERAND(TYP1,OPART1,HILFE);
221    FOR I TO 8 REPEAT;
222     NAME1(I)=HILFE(I);
223     OFFSET1(I)=HILFE(I+8);
224    END;
225    /* TYP DES OPERANDEN BEKANNT (SYNT. RICHTIG) */
226    IF TYP1 EQ 0 THEN
227     /* NEIN */
228     BEGIN;
229       ERGEBNIS='0'B1;
230       TEXTPOINTER=RETTEXT;
231       GOTO FIN;
232     END;
233    FI;
234    ERGEBNIS='1'B1;
235    RETTEXT=TEXTPOINTER;
236    NEXT=NEXTCHAR;
237    I=TEXTPOINTER;
238    TEXTPOINTER=RETTEXT;
239    /* GIBT ES EINEN 2. OPERANDEN */
240    IF NEXT EQ ';' OR NEXT EQ '.' THEN

```

```

241      /* NEIN */
242      BEGIN;
243      /* ENTSPRECHENDE ZWISCHENINFORMATION ERZEUGEN */
244      CODNR=1;
245      OPZEICH=0;
246      END;
247      ELSE
248      /* JA */
249      BEGIN;
250      /* FESTSTELLEN WELCHES OPERATIONSZEICHEN DIE BEIDEN */
251      /* OPERANDEN VERBINDET */
252      IF NEXT EQ '+' THEN OPZEICH=1;FI;
253      IF NEXT EQ '-' THEN OPZEICH=2;FI;
254      IF NEXT EQ '*' THEN OPZEICH=3;FI;
255      TEXTPOINTER=1;
256      /* AUFRUF VON 'OPERAND' UM INFORMATIONEN UEBER DEN */
257      /* 2. OPERANDEN */
258      CALL OPERAND(TYP2,OPART2,HILFE);
259      /*TYP DES OPERANDEN BEKANNT (SYNT. RICHTIG) */
260      IF TYP2 EQ 0 THEN
261      /* NEIN */
262      BEGIN;
263      /* FEHLERMELDUNG,ABBRUCH VON 'ARIAUS' */
264      CALL FEHLER(FEHLART);
265      GOTO FIN;
266      END;
267      FI;
268      /* ENTSPRECHENDE ZWISCHENINFORMATION ERZEUGEN */
269      FOR I TO 8 REPEAT;
270      NAME2(I)=HILFE(I);
271      OFFSET2(I)=HILFE(I+8);
272      END;
273      CODNR=2;
274      END;
275      FI;
276      OPART1=OPART1*10+OPART2;
277      /* ABLEGEN DES ZWISCHENSTRINGS */
278      CALL PUT6DISK(ANWTYP,CODNR,TYP1,OPZEICH,TYP2,F5,OPART1,NAME1,
279      OFFSET1,NAME2,OFFSET2,25);
280      FIN;;
281      RETURN(ERGEBNIS);
282      END; /* ENDE VON ARIAUS */
283
284
285      /*****
286      /* 'OPERAND' ERKENNT UND ANALYSIERT OPERANDEN
287      /*****
288      OPERAND:PROC (OPTYP,OPART,HILFE)
289      GLOBAL
290      DCL OPTYP FIXED;
291      DCL OPART FIXED;
292      DCL HILFE(16) CHAR;
293      DCL (OPNAME,OFFSET)(8) CHAR;
294      DCL TYP FIXED,NAME(8) CHAR;
295      DCL I FIXED;
296      /* IST DER OPERAND EINE KONSTANTE */
297      CALL KONSTANTE(OPNAME,TYP,OPART);
298      IF TYP NE 0 THEN
299      BEGIN;
300      OPTYP=TYP+10;

```

```

301         FOR I TO 8 REPEAT
302             HILFE(I)=OPNAME(I);
303             HILFE(I+8)=' ';
304         END;
305         GOTO FIN;
306     END;
307 FI;
308 /* IST DER OPERAND EIN REGISTER$ */
309 CALL REGIST(TYP,OPART,OPNAME);
310 IF TYP NE 0 THEN
311     BEGIN;
312         OPTYP=TYP+20;
313         FOR I TO 8 REPEAT
314             HILFE(I)=OPNAME(I);
315             HILFE(I+8)=' ';
316         END;
317         GOTO FIN;
318     END;
319 FI;
320 /* IST DER OPERAND EIN SPEICHER$ */
321 CALL SPEICHER(TYP,OPART,OPNAME,OPOFSET);
322 IF TYP NE 0 THEN
323     BEGIN;
324         OPTYP=TYP+30;
325         FOR I TO 8 REPEAT;
326             HILFE(I)=OPNAME(I);
327             HILFE(I+8)=OPOFSET(I);
328         END;
329         GOTO FIN;
330     END;
331 FI;
332 /* OPERAND IST SYNTAKTISCH FALSCH ODER ES LIEGT KEIN */
333 /* OPERAND VOR */
334 OPTYP=0;
335 FIN: RETURN;
336 END; /* ENDE VON OPERAND */
337
338
339 /*****
340 /* 'REGIST' ERKENNT OB EIN REGISTER VORLIEGT UND ERZEUGT DIE ENT- */
341 /* SPRECHENDE ZWISCHENINFORMATION */
342 /*****
343 REGIST:PROC (REGNR,OPART,REGNAM)
344 GLOBAL
345     DCL (REGNR,OPART) FIXED ;
346     DCL REGNAM(8) CHAR;
347     DCL REG(7) VAL CHAR(2) IDENTICAL('R1','R2','R3','R4','R5','R6',
348                                     'R7');
349     DCL (RETTEXT,SONDER,I) FIXED;
350     RETTEXT=TEXTPOINTER;
351     OPART=1;
352     /* REGISTERNAMEN FESTSTELLEN */
353     CALL NAMES (REGNAM,SONDER);
354     TEXTPOINTER=TEXTPOINTER-1;
355     /* REGISTERNUMMER FESTSTELLEN */
356     FOR I TO 7 REPEAT;
357         IF ((1 CHAR REG(I) EQ REGNAM(1)) AND (2 CHAR REG(I) EQ REGNAM(
358                                                     )) THEN
359             BEGIN;
360                 REGNR=I;

```

```

361             GOTO GEFUND;
362     END;
363     FI;
364     END;
365     /* ES LIEGT KEIN REGISTER VOR */
366     REGNR=0;
367     TEXTPOINTER=RETTEXT;
368     GEFUND:RETURN;
369     END; /* ENDE VON REGIST */
370
371     /*****
372     /* 'SPEICHER' ERKENNT UND ANALYSIERT DIE VERSCHIEDENEN SPEICHER-
373     /* PLATZTYPEN (ADRESSIERUNGSARTEN)
374     /*****
375     SPEICHER:PROC (SPTYP,OPART,SPNAME,SPOFSET)
376     GLOBAL
377         DCL SPTYP FIXED;
378         DCL OPART FIXED;
379         DCL (SPNAME ,SPOFSET)(8) CHAR;
380         DCL (RETTEXT,MERKE,SONDER) FIXED;
381         DCL NAME(8) CHAR(1),TRENNZ(3) CHAR;
382         DCL FEHLART FIXED INITIAL (12);
383         DCL I FIXED;
384         FOR I TO 8 REPEAT;
385             SPOFSET(I)=' ';
386         END;
387         RETTEXT=TEXTPOINTER;
388         /* LIEGT EINE DIREKTE ADRESSIERUNG VOR$ */
389         CALL NAMES(NAME,SONDER);
390         IF SONDER LE 6 THEN
391             BEGIN;
392                 /* STEHT DER GEFUNDENE NAME IN DER ADRESSENLISTE$ */
393                 CALL PUTADR(NAME,OPART);
394                 IF NAME(1) EQ ' ' THEN
395                     /* NEIN */
396                     BEGIN;
397                         SPTYP=0;
398                         TEXTPOINTER=RETTEXT;
399                     END;
400                 ELSE
401                     /* JA */
402                     BEGIN;
403                         SPTYP=1;
404                         FOR I TO 8 REPEAT;
405                             SPNAME(I)=NAME(I);
406                         END;
407                     END;
408                 FI;
409                 TEXTPOINTER=TEXTPOINTER-1;
410                 GOTO FIN;
411             END;
412         FI;
413         /* LIEGT EINE INDIEREKTE ADRESSIERUNG VOR$ */
414         IF ((NAME(1) EQ '^') AND (NAME(2) EQ '0')) THEN
415             BEGIN;
416                 MERKE=TEXTPOINTER;
417                 CALL NAMES(NAME,SONDER);
418                 TEXTPOINTER=TEXTPOINTER-1;
419                 /* MIT ADRESSE$ */
420                 CALL PUTADR(NAME,OPART);

```

```

421 IF NAME(1) NE ' ' THEN
422     /* JA */
423     BEGIN;
424         SPTYP=3;
425         FOR I TO 8 REPEAT;
426             SPNAME(I)=NAME(I);
427         END;
428     END;
429 ELSE
430     /* NEIN */
431     BEGIN;
432         TEXTPOINTER=MERKE;
433         /* MIT REGISTER$ */
434         CALL REGISTER(SPTYP,OPART,SPNAME);
435         IF SPTYP EQ 0 THEN
436             /* NEIN */
437             BEGIN;
438                 /* FEHLERMELDUNG,ABBRUCH VON SPEICHER */
439                 CALL FEHLER(FEHLART);
440                 GOTO FIN;
441             END;
442             FI;
443             SPTYP=4;
444         END;
445         FI;
446         GOTO FIN;
447     END;
448 FI;
449 /* LIEGT EINE INDIZIERTE ADRESSIERUNG VOR$ */
450 IF (SONDER EQ 8) AND (NAME(1) NE 'A') THEN
451     BEGIN;
452         /* IST DER OFFSET IN DER TYPENLISTE ENTHALTENS */
453         CALL PUTTYP(NAME,OPART);
454         IF NAME(1) EQ ' ' THEN BEGIN;
455             /* NEIN */
456             /* FEHLERMELDUNG,ABBRUCH VON SP. */
457             CALL FEHLER(FEHLART);
458             GOTO FIN;
459         END;
460         FI;
461         SPOFSET(1)=NAME(7);
462         SPOFSET(2)=NAME(8);
463         FOR I FROM 3 TO 8 REPEAT;
464             SPOFSET(I)=' ';
465         END;
466         /* FOLGT DEM OFFSET EIN REGISTER$ */
467         CALL REGIST(SPTYP,I,SPNAME);
468         IF SPTYP EQ 0 THEN BEGIN;
469             /* NEIN */
470             /* FEHLERMELDUNG,ABBRUCH VON SP. */
471             CALL FEHLER(FEHLART);
472             GOTO FIN;
473         END;
474         FI;
475         SPTYP=2;
476         GOTO FIN;
477     END;
478 FI;
479 SPTYP=0;
480 FIN: RETURN;

```



```

481  END; /* ENDE VON SPEICHER */
482  /*****
483  /* 'KONSTANTE' ERKENNT UND ANALYSIERT DIE VERSCH. KONSTANTENTYPEN
484  /*****
485  KONSTANTE: PROC(ERGEBNIS, KONTTY, OPART)
486  GLOBAL
487      DCL ERGEBNIS(8) CHAR;
488      DCL KONTTY FIXED;
489      DCL OPART FIXED;
490      DCL FEHLART FIXED INITIAL(13);
491      DCL HILFE(8) CHAR INITIAL(' ');
492      DCL SONDER FIXED;
493      DCL (I,J) FIXED;
494      DCL RETTEXT FIXED;
495      RETTEXT=TEXTPOINTER;
496  /* DIE NAECHSTEN BEIDEN IF ANWEISUNGEN DUERFEN NICHT VERTAUSCHT WERDEN
497      /* NEGATIVE ZAHL$ */
498      IF TESTWO(''KM<      ') THEN BEGIN;
499          /* JA */
500          ERGEBNIS(1)='-';
501          /* ZAHL ERMITTELN UND ALS
502          /* ZEICHENFOLGE IN DAS ERGEBNIS-
503          /* FELD SCHREIBEN
504          FOR I FROM 2 TO 7 REPEAT;
505              ERGEBNIS(I)=NEXTCHAR;
506              IF ERGEBNIS(I) EQ '' THEN
507                  BEGIN;
508                      FOR J FROM I TO 8 REPEAT;
509                          ERGEBNIS(J)=' ';
510                      END;
511                      KONTTY=2;
512                      OPART=3;
513                      GOTO FIN;
514                  END;
515              FI;
516          END;
517          /* ZAHL HAT MEHR ALS 8 STELLEN
518          CALL FEHLER(FEHLART);
519          END;
520      FI;
521      /* POSITIVE ZAHL$ */
522      IF TESTWO(''K<      ') THEN BEGIN;
523          /* ZAHL ERMITTELN UND ALS
524          /* ZEICHENFOLGE IN DAS ERGEBNIS-
525          /* FELD SCHREIBEN
526          FOR I TO 8 REPEAT
527              ERGEBNIS(I)=NEXTCHAR;
528              IF ERGEBNIS(I) EQ '' THEN
529                  BEGIN;
530                      FOR J FROM I TO 8 REPEAT;
531                          ERGEBNIS(J)=' ';
532                      END;
533                      KONTTY=1;
534                      OPART=3;
535                      GOTO FIN;
536                  END;
537              FI;
538          END;
539          END;
540      FI;

```

```

541  /* BINAERZAHLS$ */
542  IF TESTWO(''B<      ') THEN
543      BEGIN;
544                                  /* ZAHL ERMITTELN UND ALS          */
545                                  /* ZEICHENFOLGE IN DAS ERGEBNIS-    */
546                                  /* FELD SCHREIBEN                    */
547      FOR I TO 8 REPEAT;
548          ERGEBNIS(I)=NEXTCHAR;
549          IF ERGEBNIS(I) EQ '' THEN
550              BEGIN;
551                  FOR J FROM I TO 8 REPEAT;
552                      ERGEBNIS(J)=' ';
553                  END;
554                  KONTTYP=6;
555                  OPART=4;
556                  GOTO FIN;
557              END;
558          FI;
559      END;
560  END;
561  FI;
562  /* OFFSET- ODER ADRESSKONSTANTE BZW. 'UNDEFINIERT' $ */
563  IF ((TESTWO('A<      ') EQ '1'B1) AND (TEXTZEI(TEXTPOI) NE '0'))
564  THEN
565      BEGIN;
566          CALL NAMES (ERGEBNIS,SONDER);
567          FOR I TO 8 REPEAT;
568              HILFE(I)=ERGEBNIS(I);
569          END;
570          TEXTPOINTER=TEXTPOINTER-1;
571          /* OFFSETS$ */
572                                  /* GROESSE DES OFFSET FESTSTELLEN */
573          CALL PUTTYP(ERGEBNIS,OPART);
574          IF ERGEBNIS(1) NE ' ' THEN
575              /* JA */
576              BEGIN;
577                  KONTTY=3;
578                  /* ERHALTENEN WERT IN DAS ERGEBNISFELD SCHREIBEN */
579                  ERGEBNIS(1)=ERGEBNIS(7);
580                  ERGEBNIS(2)=ERGEBNIS(8);
581                  FOR J FROM 3 TO 8 REPEAT;
582                      ERGEBNIS(J)=' ';
583                  END;
584                  GOTO FIN;
585              END;
586          FI;
587          /* ADRESSKONSTANTES$ */
588          /* ADRESSNAME IN DAS ERGEBNISFELD SCHREIBEN */
589          FOR I TO 8 REPEAT;
590              ERGEBNIS(I)=HILFE(I);
591          END;
592          CALL PUTADR(ERGEBNIS,OPART);
593          IF ERGEBNIS(1) NE ' ' THEN BEGIN;
594                                  /* JA */
595                                  KONTTY=4;
596                                  GOTO FIN;
597          END;
598          FI;
599          TEXTPOI=RETTEXT;
600          /* 'UNDEFINIERT' $ */

```

```

601         IF TESTWO('ANIL4      ') THEN
602             BEGIN;
603                 KONTTYP=5;
604                 OPART=2;
605                 FOR I TO 8 REPEAT;
606                     ERGEBNIS(I)=' ';
607                 END;
608                 ERGEBNIS(1)='0';
609                 GOTO FIN;
610             END;
611         FI;
612     END;
613     FI;
614     /* KEINE KONSTANTE ODER SYNT. FALSCH */
615     TEXTPOINTER=RETTEXT;
616     KONTTY=0;
617     FOR I TO 8 REPEAT;
618         ERGEBNIS(I)=' ';
619     END;
620     FIN: RETURN;
621     END;
622
623     /*****
624
625     PUTDISK:PROC (ANWTYP,F1,F2,F3,F4,F5,F6,Z1,Z2,Z3,Z4,Z5) GLOBAL
626         DCL (ANWTYP,F1,F2,F3,F4,F5,F6) FIXED;
627         DCL (Z1,Z2,Z3,Z4,Z5)(8) CHAR;
628         DCL I FIXED;
629         DCL HILFE(40) CHAR;
630         FOR 1 TO 8 REPEAT;
631             HILFE(I )=Z1(I);
632             HILFE(I+8)=Z2(I);
633             HILFE(I+16)=Z3(I);
634             HILFE(I+24)=Z4(I);
635             HILFE(I+32)=Z5(I);
636         END;
637         CALL COMPF(ANWTYP,F1,F2,F3,F4,F5,F6,HILFE);
638         RETURN;
639     END; /* ENDE VON PUTDISK */
640     MODEND;

```

MODUL PR 7

In diesem Modul befinden sich die Prozeduren zum Erkennen der einzelnen Sprunganweisungen. Diese Prozeduren erzeugen auch die einzelnen Informationen zur Erstellung des Zwischenstrings.

SPRUNG:Leistung:

Diese Funktionsprozedur stellt mit Hilfe weiterer Prozeduren fest, welcher Sprungtyp (siehe Syntax) vorliegt, sammelt die erzeugten Informationen, stellt sie zum Zwischenstring zusammen und legt sie auf der entsprechenden Datei ab. Nachdem diese Prozedur durchlaufen ist, ist der Inhalt von TEXTZEILE ausgewertet. Liegt eine Sprunganweisung vor, wird der Funktionswert true gesetzt, ansonsten auf false.

Parameter:

keine

Aufgerufene Prozeduren:in Modul:

TESTWO	PR1
LABEL	PR7
BEDINGUNG	PR7
PUT7DISK	PR7

Aufrufende Prozeduren:aus Modul:

PROC	PR3
Task LAUF1	SPA

Fehlerausgänge:

keine

JA		Bedingter oder unbedingter Sprung		NEIN	
JA		Unbedingter Sprung		NEIN	
SPART=1		Positive Abfrage		Feststellen der Art der Zielmarke	
ANWTYP=4		?		SPART=3	
JA		NEIN		ANWTYP=4	
WAHRH=1		Negative Abfrage		Prozeduraufruf	
JA		?		?	
WAHRH=2		NEIN		NEIN	
Fehlermeldung Abbruch					
SPART=1				Prozedurrück-Sprung	
Bedingung feststellen				?	
ANWTYP = 4				NEIN	
				JA	
				ANWTYP=4	
				Feststellen der Art des Sprungziels	
				SPART = 4	
				kein Sprungbefehl	
				Ergebnis = 0	

BEDINGUNG:Leistung:

Stellt die Art der Bedingung fest (Selektion oder eine Zuweisung bzw. arith. Ausdruck wird mit einem anderen Operanden verglichen). In jedem Fall werden durch den Aufruf der entsprechenden Prozedur die Informationen für den Zwischenstring gewonnen.

Liegt keine Selektion vor, werden die Prozeduren ZUWAUS oder ARIAUS und dann VERGLEICH aufgerufen, um die Kennziffer des Vergleichsoperators, sowie Informationen über die Art des Operanden rechts vom Vergleichsoperanden zu erhalten. Liegt eine Selektion vor, werden alle Informationen durch die Prozedur SELEKT gewonnen.

Parameter:

OPTYP: Integer Variable

Typ des Operanden, der rechts vom Vergleichsoperator steht.

OPNAM: 8-elementiges Zeichenfeld

Name des Operanden

OPOFSET: 8-elementiges Zeichenfeld

Offset dieses Operanden, falls vorhanden.

OPERATOR: Integer Variable

Kennzahl des Vergleichsoperators

ZAHL: 8-elementiges Zeichenfeld

Selektionszahl, falls statt eines Vergleichs eine Selektion (siehe Syntax) vorliegt.

OPART: Integer Variable

Grundtyp des Operanden rechts vom Vergleichsoperators.

Aufgerufene Prozeduren:in Modul:

SELEKT	PR7
ZUWAUS	PR6
ARIAUS	PR6
VERGLEICH	PR7
FEHLER	PRØ

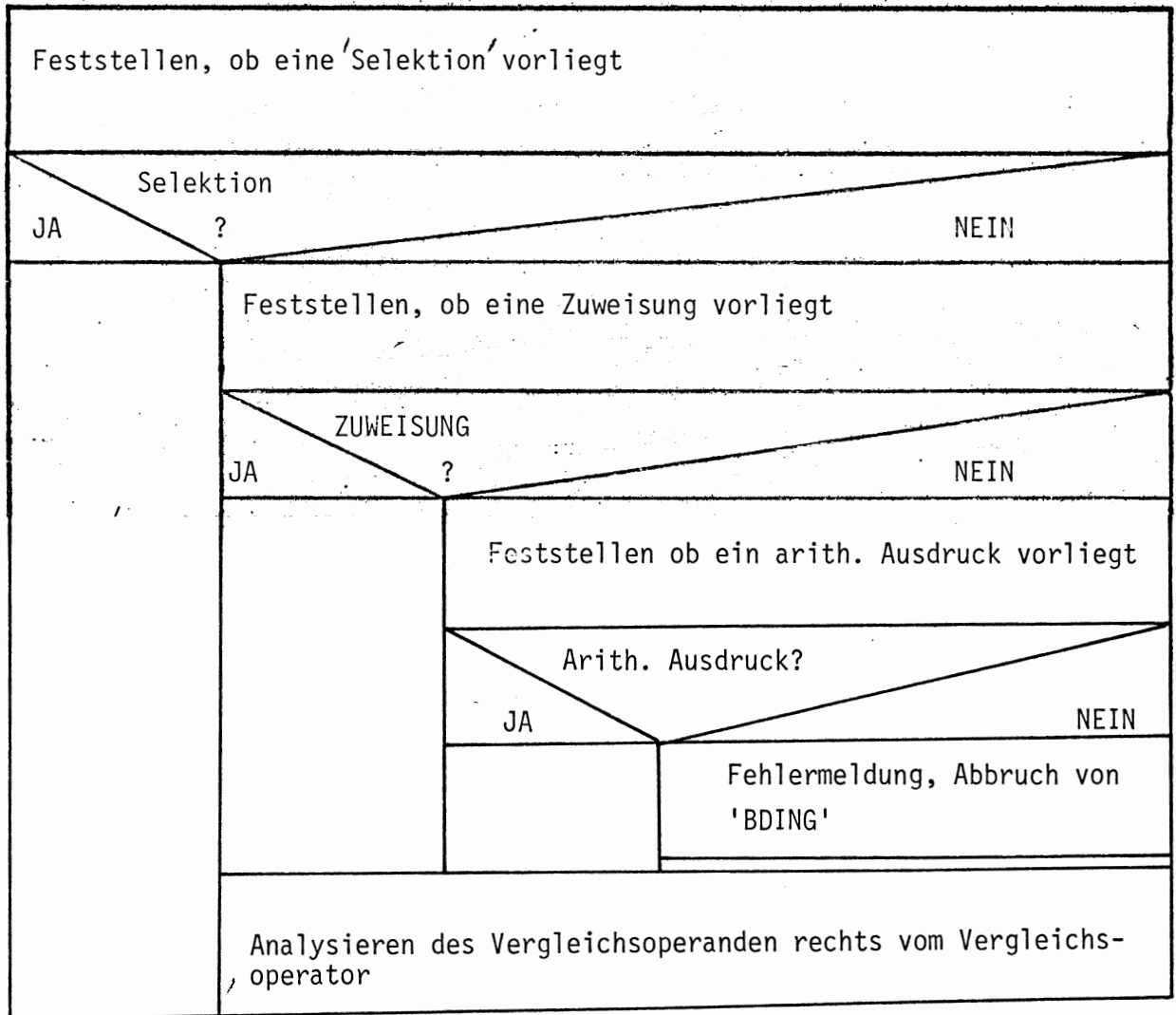
aufrufende Prozeduren:aus Modul:

SPRUNG	PR7
--------	-----

Fehlerausgänge: Kennziffer: 15

Die Stellen, von denen aus eine Fehlermeldung erfolgen kann, sind dem Diagramm zu entnehmen.

Anzahl der Fehlerausgänge: 1



VERGLEICH:Leistung:

Liegt keine Selektion vor, wird zur Bestimmung der Vergleichsoperators und zur Gewinnung von Informationen über den Operanden rechts vom Operator diese Prozedur aufgerufen. Die gewonnenen Informationen werden über die Parameter an die aufrufende Stelle zurückgegeben.

Parameter:

OPTYP: Integer Variable

Liegt ein Vergleich vor, wird an die aufrufende Stelle in diesem Parameter der Typ der Operanden rechts vom Vergleichsoperator zurückgegeben.

OPNAM: 8-elementiges Zeichenfeld

Im Fall eines Vergleichs wird in diesem Feld der Name des Operanden an die aufrufende Stelle zurückgegeben.

OPOFSET: 8-elementiges Zeichenfeld  
möglicher Offset

OPERATOR: Integer Variable  
Kennziffer des Vergleichsoperators

OPART: Integer Variable  
Grundtyp des Operanden

<u>Aufgerufene Prozeduren:</u>	<u>in Modul:</u>
TESTWO	PR1
OPERAND	PR6
FEHLER	PRØ

<u>Aufrufende Prozeduren:</u>	<u>aus Modul:</u>
SPRUNG	PR7

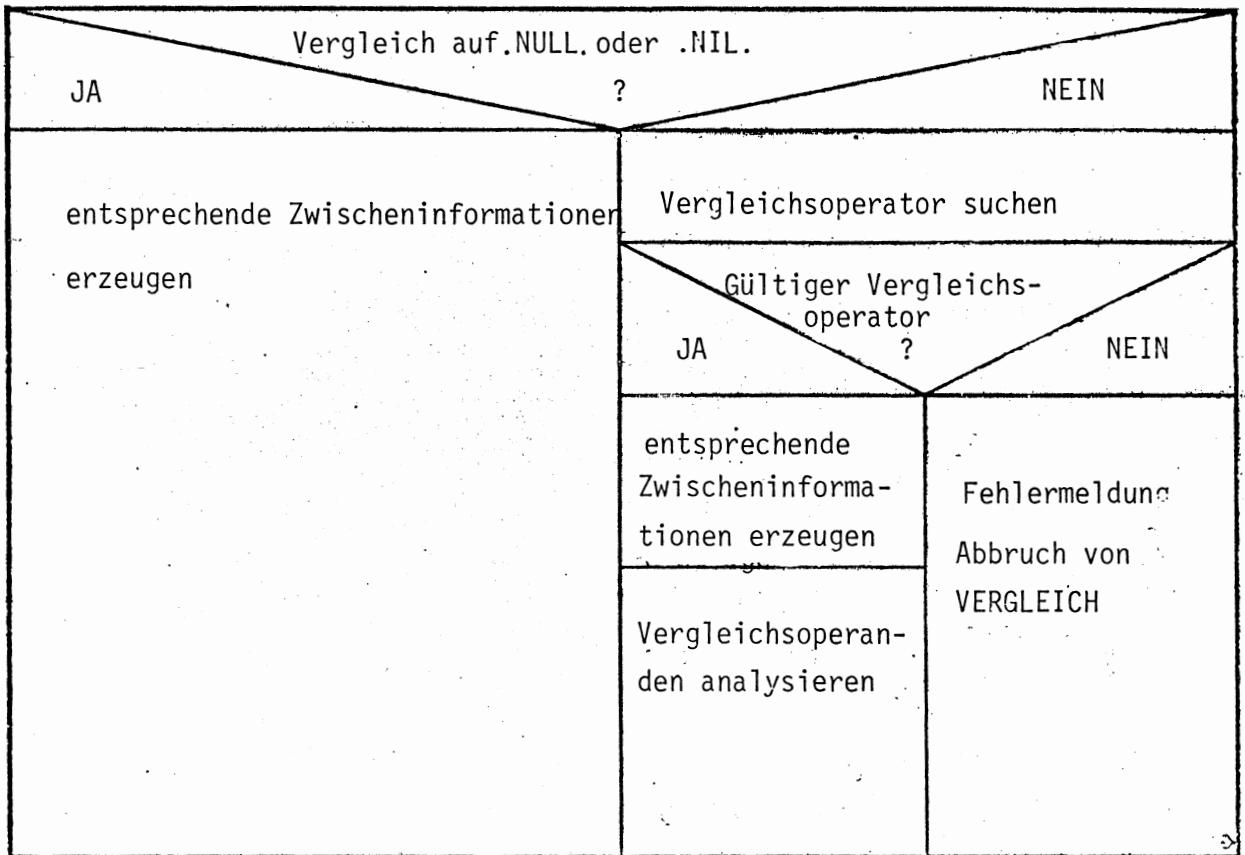
Fehlerausgänge:

Kennziffer: 16

Die Stellen, von denen aus Fehlermeldungen erfolgen können, sind dem Diagramm zu entnehmen.

Anzahl der Fehlerausgänge: 1





SELEKT:Leistung:

Selekt stellt fest, ob eine Selektion vorliegt.

Mit dieser Prozedur werden auch die nötigen Informationen über die Art des Operanden und die Größe der Selektionszahl gewonnen. Über die einzelnen Parameter werden die gewonnenen Informationen an die aufrufende Stelle zurückgegeben. Falls keine Selektion als Bedingung vorliegt, wird eine Kenngröße auf 0 gesetzt und die Stellung des TEXTPOINTERS nicht verändert, ansonsten, wird die Kenngröße auf 1 gesetzt und der TEXTPOINTER zeigt auf das nächste zu verarbeitende Zeichen.

Parameter:

OPTYP: Integer Variable

In diesem Parameter wird im Fall einer Selektion der Typ des Selektionsoperanden an die aufrufende Stelle zurückgegeben.

OPNAM: 8-elementiges Zeichenfeld

Name des Selektionsoperanden, falls eine Selektion vorliegt.

OPOFSET: 8-elementiges Zeichenfeld

eventueller Offset des Selektionsoperanden.

OPERATOR: Integer Variable

1 falls eine Selektion vorliegt

0, sonst alle anderen Parameter sind dann undefiniert.

ZAHL: 8-elementiges Zeichenfeld

Enthält nach Abschluß der Prozedur im Fall einer Selektion die Selektionszahl.

OPART: Integer Variable

Grundtyp des Selektionsoperanden

Aufgerufene Prozeduren:in Modul:

NAMES

PR1

NEXTCHAR

PR1

OPERAND

PR6

Aufrufende Prozeduren:aus Modul:

BEDING

PR7

Fehlerausgänge:

keine

TEXTPOINTER retten, um die Ausgangssituation wiederherstellen zu können	
Feststellen, ob in 'TEXTZEILE' als nächstes Sonderzeichen eine '(' steht	
JA	NEIN
./.	Feststellen, ob in 'TEXTZEILE' als nächstes Sonderzeichen '(' steht
JA	NWIN
OPERATOR mit 1 besetzen (positive Antwort)	Es liegt keine 'Selektion' vor
Operanden analysieren	
Selektionszahl feststellen	Textpointer in die Ausgangsposition bringen

LABEL:

Leistung:

Diese Prozedur stellt die Art des Sprungziels (indirekt, direkt) fest. und gibt die gewonnenen Informationen in den Parametern an die aufrufende Stelle zurück.

Parameter:

LTYP: Fixed Variable

In dieser Variablen wird der Typ des Sprungziels zurückgegeben

4: Indirekte Sprungzielangabe in Registerspeicherzelle

3: " " " Adresse

1: direkte Sprungzielangabe

LNAME: 8-elementiges Zeichenfeld.

Dieses Feld enthält den Namen des Sprungziels als Zeichenkette.

<u>Aufgerufene Prozeduren:</u>	<u>in Module:</u>
--------------------------------	-------------------

NAMES

PR1

REGISTER

PR6

<u>aufrufende Prozeduren:</u>	<u>aus Modul:</u>
-------------------------------	-------------------

SPRUNG

Fehlerausgänge:

keine

liegt eine indirekte Adressierung vor? (Substitution)		
JA	NEIN	
Substitution mit Register ?	JA	NEIN
entsprechende Zwischeninforma- tion erzeugen	entsprechende Zwischeninforma- tion erzeugen	entsprechende Zwischeninformation erzeugen

```

1  MODULE PR7;
2  SYSTEM;
3      PSEA←→DISK;;
4      SDAU←→DRUCKER;;
5      LKEI←→LESER;;
6
7  PROBLEM;
8  /* SPEZIFIKATION DER IN DIESEM MODUL BENUTZTEN GLOBALEN DATEN */
9  DCL TEXTPOIN FIXED GLOBAL;
10     DCL TEXTZEILE(80) CHAR GLOBAL;
11  /* SPEZIFIKATION DER IN DIESEM MODUL VERWENDETEN PROZEDUREN */
12  DCL ZUWAUS ENTRY RETURNS (BIT) GLOBAL;
13  DCL ARIAUS ENTRY RETURNS (BIT) GLOBAL;
14  DCL OPERAND ENTRY (FIXED, FIXED, (16)CHAR) GLOBAL;
15  DCL COMPF ENTRY (FIXED, FIXED, FIXED, FIXED, FIXED, FIXED, FIXED, (40)CHAR)
16     GLOBAL;
17  DCL FEHLER ENTRY (FIXED) GLOBAL;
18  DCL REGISTER ENTRY (FIXED, FIXED, (8)CHAR) GLOBAL;
19  DCL NEXTCHAR ENTRY RETURNS (CHAR) GLOBAL;
20  DCL NAMES ENTRY ((8) CHAR, FIXED) GLOBAL;
21  DCL TESTWO ENTRY (VAL CHAR(9) ) RETURNS (BIT) GLOBAL;
22
23  /*****
24  /* SPRUNG ERKENNT UND ANALYSIERT SPRUNGANWEISUNGEN */
25  /*****
26  SPRUNG: PROC RETURNS (BIT) GLOBAL
27     DCL ERGEBNIS BIT;
28     DCL NAME(8) CHAR;
29     DCL SONDER FIXED;
30     DCL LWERT(8) CHAR;
31     DCL OPTYP FIXED INITIAL (0);
32     DCL OFFSET(8) CHAR INITIAL(' ');
33     DCL LTYP FIXED INITIAL(0);
34     DCL LNAME(8) CHAR INITIAL(' ');
35     DCL OPERATOR FIXED INITIAL(0);
36     DCL (OPNAM, OPOFSET, SZAHL)(8) CHAR INITIAL(' ');
37     DCL SPART FIXED INITIAL(0);
38     DCL WAHRH FIXED INITIAL(0);
39     DCL ANWTYP FIXED;
40     DCL Z5(8) CHAR INITIAL(' ');
41     DCL OPART FIXED INITIAL (0);
42     DCL FEHLART FIXED INITIAL(14);
43     /* BEDINGTER ODER UNBEDINGTER SPRUNG$ */
44     IF TESTWO('TO.← ') THEN
45         BEGIN;
46             ERGEBNIS='1'81;
47             ANWTYP=4;
48             CALL LABEL(LTYP, LNAME);
49             /* UNBEDINGTER SPRUNG$ */
50             IF TEXTZEILE(TEXTPOINTER-1) EQ ';' THEN SPART=1; /* JA */
51             ELSE
52                 /* NEIN */
53                 BEGIN;
54                     /* POSITIVE ABFRAGES$ */
55                     IF TESTWO('IF.← ') THEN WAHRH=1;
56                     FI;
57                     /* NEGATIVE ABFRAGES$ */
58                     IF TESTWO('IFNOT.← ') THEN WAHRH=2; FI;
59                     SPART=2;
60                     /* BEDINGUNG ANALYSIEREN */

```

```

61          CALL BEDINGUNG(LWERT,OPTYP,OPNAM,OPOFSET,OPERATOR,SZ
62
63          END;
64          FI;
65          GOTO FIN;
66      END;
67      FI;
68      /* PROZEDURAUFRUF$ */
69      IF TESTWO('CALL.<' ) THEN
70          /* JA */
71          BEGIN;
72              ERGEBNIS='1'B1;
73              ANWTYP=4;
74              /* FESTSTELLEN DER ART DER SPRUNGZIELANGABE */
75              CALL LABEL(LTYP,LNAME);
76              SPART=3;
77              GOTO FIN;
78          END;
79          FI;
80          /* PROZEDURRUECKSPRUNG$ */
81          IF TESTWO('RETURN.<') THEN
82              /* JA */
83              BEGIN;
84                  ERGEBNIS='1'B1;
85                  ANWTYP=4;
86                  /* FESTSTELLEN DER ART DER SPRUNGZIELANGABE */
87                  CALL LABEL(LTYP,LNAME);
88                  SPART=4;
89                  GOTO FIN;
90              END;
91              FI;
92              /* KEINE SPRUNGANWEISUNG */
93              ERGEBNIS='0'B1;
94      FIN: IF ERGEBNIS THEN
95          CALL PUT7DISK(ANWTYP,SPART,LTYP,WAHRH,OPERATOR,OPTYP,OPART,
96              LNAME,OPNAM,OPOFSET,SZAH1,25);
97          FI;
98          RETURN(ERGEBNIS);
99      END; /* ENDE VON SPRUNG */
100
101      /*****
102      /* 'BEDING' ANALYSIERT DEN BEDINGUNGSTEIL BEI EINEM BEDINGTEN SPRUNG
103      /*****
104      BEDING: PROC (LWERT,OPTYP,OPNAM,OPOFSET,OPERATOR,ZAHL,OPART)
105          GLOBAL
106          DCL LWERT(8) CHAR;
107          DCL OPTYP FIXED;
108          DCL (OPNAM,OPOFSET)(8) CHAR;
109          DCL OPERATOR FIXED;
110          DCL ZAHL(8) CHAR;
111          DCL OPART FIXED;
112          DCL FEHLART FIXED INITIAL(15);
113          DCL RETTEXT FIXED;
114          /* FESTSTELLEN OB EINE SELEKTION VORLIEGT */
115          CALL SELEKT (OPTYP,OPNAM,OPOFSET,OPERATOR,ZAHL,OPART);
116          /* SELEKTIONS$ */
117          IF OPERATOR EQ 0 THEN
118              BEGIN;
119                  /* FESTSTELLEN OB EINE ZUWEISUNG VORLIEGT */
120                  /* ZUWEISUNG$ */

```

```

121 IF ZUWAUS EQ '0'B1 THEN
122 BEGIN;
123 /* FESTSTELLEN OB EINE
124 /* FESTSTELLEN OB EIN ARIRITH. AUSDRUCK VORLIEGT */
125 /* ARITH. AUSDRUCKS */
126 IF ARIAUS EQ '0'B1 THEN
127 /* NEIN */
128 BEGIN;
129 /* FEHLERMELDUNG, ABBRUCH VON 'BEDING' */
130 CALL FEHLER(FEHLART);
131 GOTO FIN;
132 END;
133 FI;
134 END;
135 FI;
136 /* ANALYSIEREN DES VERGLEICHOPERANDEN RECHTS VOM */
137 /* SCHLUESSELWORT 'IF' */
138 CALL VERGLEICH(OPTYP,OPNAM,OPOFSET,OPERATOR,OPART);
139 END;
140 FI;
141 FIN;;
142 RETURN;
143 END; /* ENDE VON BEDING */
144
145 /*****
146 /* 'VERGLEICH' ANALYSIERT DEN VERGLEICH IN EINEM BEDINGTEN SPRUNG */
147 /*****
148 VERGLEICH: PROC (OPTYP,OPNAM,OPOFSET,OPERATOR,OPART)
149 GLOBAL
150 DCL OPTYP FIXED;
151 DCL (OPNAM,OPOFSET)(8) CHAR;
152 DCL OPERATOR FIXED;
153 DCL OPART FIXED;
154 DCL FEHLART FIXED INITIAL(16);
155 DCL VEROPE(6) VAL CHAR(4) IDENTICAL
156 ('.EQ.', '.NE.', '.GT.', '.LE.', '.LT.', '.GE. ');
157 DCL (RETTEXT,I,J) FIXED;
158 DCL FLAG FIXED;
159 DCL HILF(16) CHAR;
160 OPERATOR=0;
161 /* VERGLEICH AUF '.NULL.' ODER '.NIL.'S */
162 IF TESTWO('.NIL.<' ) THEN BEGIN;
163 OPERATOR=9;
164 GOTO FIN;
165 END;
166 FI;
167 IF TESTWO('.NULL.<' ) THEN BEGIN;
168 OPERATOR=8;
169 GOTO FIN;
170 END;
171 FI;
172 /* VERGLEICHOPERATOR SUCHEN */
173 FOR I TO 6 REPEAT;
174 BEGIN;
175 FLAG=TEXTPOINTER;
176 FOR J TO 4 REPEAT;
177 IF (J CHAR VEROPE(I)) NE NEXTCHAR THEN
178 GOTO WEITER;
179 FI;
180 END ;

```



```

181          /* ENTSPRECHENDE ZWISCHENINFORMATION ERZEUGEN */
182          OPERATOR=I;
183          GOTO FERTIG;
184          WEITER;;
185          TEXTPOINTER=FLAG;

```

```

186      END;
187  END;
188  /* GUELTIGER VERGLEICHSDOPERATORS */
189  /* NEIN */
190  /* FEHLERMELDUNG, ABBRUCH VON 'VERGLEICH' */
191  CALL FEHLER(FEHLART);
192  GOTO FIN;
193  /* VERGLEICHSDOPERANDEN ANALYSIEREN */
194  FERTIG:CALL OPERAND(OPTYP,OPART,HILF);
195  FOR I TO 8 REPEAT;
196      OPNAM(I)=HILF(I);
197      OPOFSET(I)=HILF(I+8);
198  END;
199  FIN:RETURN;
200  END; /* ENDE VON VERGLEICH */

```

```

201
202  /*****
203  /* 'SELEKT ERKENNT UND ANALYSIERT EINE 'SELEKTION'
204  /*****
205  SELEKT:PROC (OPTYP,OPNAM,OPOFSET,OPERATOR,ZAHL,OPART)
206      GLOBAL
207      DCL OPTYP FIXED;
208      DCL (OPNAM,OPOFSET)(8) CHAR;
209      DCL OPERATOR FIXED;
210      DCL ZAHL(8) CHAR;
211      DCL OPART FIXED;
212      DCL (RETTEXT,SONDER) FIXED;
213      DCL NAME(8) CHAR;
214      DCL NEXT CHAR;
215      DCL I FIXED;
216      DCL HILF(16)CHAR;
217      /* 'TEXTPOINTER' RETTEN UM DIE AUSGANGSSITUATION WIEDERHERSTELLEN
218      /* ZU KOENNEN */
219      RETTEXT=TEXTPOINTER;
220      /* FESTSTELLEN OB IM TEXTSTRING ALS NAECHSTES SONDERZEICHEN */
221      /* EINE '(' STEHT
222      CALL NAMES(NAME,SONDER);
223      /* FALLS NEIN FESTSTELLEN OB NUN DAS NAECHSTE SONDERZEICHEN /*
224      /* EINE '(' IST */
225      IF SONDER NE 9 THEN CALL NAMES(NAME,SONDER);FI;
226      /* WAR DAS NAECHSTE ODER UEBERNAECHSTE SONDERZEICHEN EINE '('
227      IF SONDER NE 9 THEN
228          /* NEIN */
229          BEGIN;
230              /* ES LIEGT KEINE SELEKTION VOR, 'TEXTPOINTER' WIEDER IN
231              AUSGANGSPOSITION BRINGEN */
232              OPERATOR=0;
233              TEXTPOINTER=RETTEXT;
234          END;
235      ELSE
236          BEGIN;
237              /* ES LIEGT EINE SELEKTION VOR */
238              OPERATOR=1;
239              TEXTPOINTER=RETTEXT;
240              FOR I TO 8 REPEAT;

```

```

241      HILF(I)=OPNAM(I);
242      HILF(I+8)=OPOFSET(I);
243      END;
244      /* TYP DES SELEKTIONSOPERANDEN FESTSTELLEN */
245      CALL OPERAND(OPTYP,OPART,HILF);
246      /* SELEKTIONSAHL BESTIMMEN */
247      FOR I REPEAT;
248          NEXT=NEXTCHAR;
249          IF NEXT NE ')' THEN
250              ZAHL(I)=NEXT;
251          ELSE
252              GOTO FIN;
253          FI;
254      END;
255      END;
256      FI;
257      FIN:RETURN;
258      END; /* ENDE VON SELEKT */
259
260      /*****
261      /* 'LABEL' STELLT FEST IN WELCHER FORM DIE SPRUNGZIELANGABE VORLIEGT */
262      /*****
263      LABEL:PROC (LTY, LNAME) GLOBAL
264          DCL LTY FIXED;
265          DCL LNAME(8) CHAR;
266          DCL SONDER FIXED;
267          DCL OPART FIXED;
268          /* LIEGT EINE INDIEREKTE ADRESSIERUNG VOR? */
269          CALL NAMES(LNAME, SONDER);
270          IF SONDER EQ 8 THEN
271              /* JA */
272              BEGIN;
273                  /* SUBSTITUTION MIT REGISTER$ */
274                  /* ENTSPRECHENDE ZWISCHENINFORMATION ERZEUGEN */
275                  CALL REGISTER(SONDER, OPART, LNAME);
276                  IF SONDER EQ 0 THEN
277                      /* NEIN */
278                      /* SUBSTITUTION MIT SPEICHERZELLE */
279                      BEGIN;
280                          /* ENTSPRECHENDE ZWISCHENINFORMATION ERZEUGEN */
281                          CALL NAMES(LNAME, SONDER);
282                          LTY=4;
283                      END;
284                  ELSE
285                      LTY=3;
286                  FI;
287              END;
288          ELSE
289              LTY=1;
290          FI;
291          RETURN;
292      END; /* ENDE VON LABEL */
293
294      /*****
295
296      PUT7DISK:PROC (ANWTYP, F1, F2, F3, F4, F5, F6, Z1, Z2, Z3, Z4, Z5) GLOBAL
297          DCL (ANWTYP, F1, F2, F3, F4, F5, F6) FIXED;
298          DCL (Z1, Z2, Z3, Z4, Z5)(8) CHAR;
299          DCL I FIXED;
300          DCL HILFE(40) CHAR;

```

```
301      FOR I TO 8 REPEAT;  
302          HILFE(I )=Z1(I);  
303          HILFE(I+8)=Z2(I);  
304          HILFE(I+16)=Z3(I);  
305          HILFE(I+24)=Z4(I);  
306          HILFE(I+32)=Z5(I);  
307      END;  
308      CALL COMPF(ANWTYP,F1,F2,F3,F4,F5,F6,HILFE);  
309      RETURN;  
310  END; /* ENDE VON PUTDISK */  
311  MODEND;
```

## MODUL PR8

=====

Dieser Modul enthält die Prozeduren zur Speicherplatzvereinbarung, der Strukturvereinbarung und der Längenvereinbarung. Diese 3 Prozeduren sind voneinander total unabhängig und wurden nur deshalb zu einem PEARL-Modul zusammengefaßt, da der PEARL-Compiler an der S306 nur 9 Prozedurmodule zuläßt.

STRUC:Leistung:

Die Funktionsprozedur STRUC analysiert eine Strukturvereinbarung und speichert die Kenndaten (Struktur) in einer Liste (TYPLIST); Diese Prozedur ermittelt die Abstände der Strukturkomponenten zum Strukturkopf. Dieser Abstand und der Name der Komponente wird durch die Prozedur GETTYP in die Liste eingetragen.

STRUC stellt nicht fest, ob ein Strukturname oder ein Komponentename mehr als einmal definiert wird. Bei einer Strukturvereinbarung darf nur die erste Komponente eine zusammengesetzte Komponente sein. Alle anderen Strukturkomponenten müssen Elementartypen sein.

Diese Prozedur liest solange SPASS-Zeilen (Karten) ein, bis das Schlüsselwort für das Ende der Strukturvereinbarung kommt (STREND) und kehrt dann an die aufrufende Stelle zurück. Der Funktionswert ist true, wenn eine Strukturvereinbarung vorliegt, ansonsten false. Die Stellung des Textpointers bleibt dann unverändert.

Parameter:

keine

Aufgerufene Prozeduren:in Modul:

TESTWO	PR1
NAMES	PR1
PUTTYP	PR2
GETTYP	PR2
KONVERT	PRØ
RKONVERT	PRØ
FEHLER	PRØ

Aufrufende Prozeduren:aus Modul:

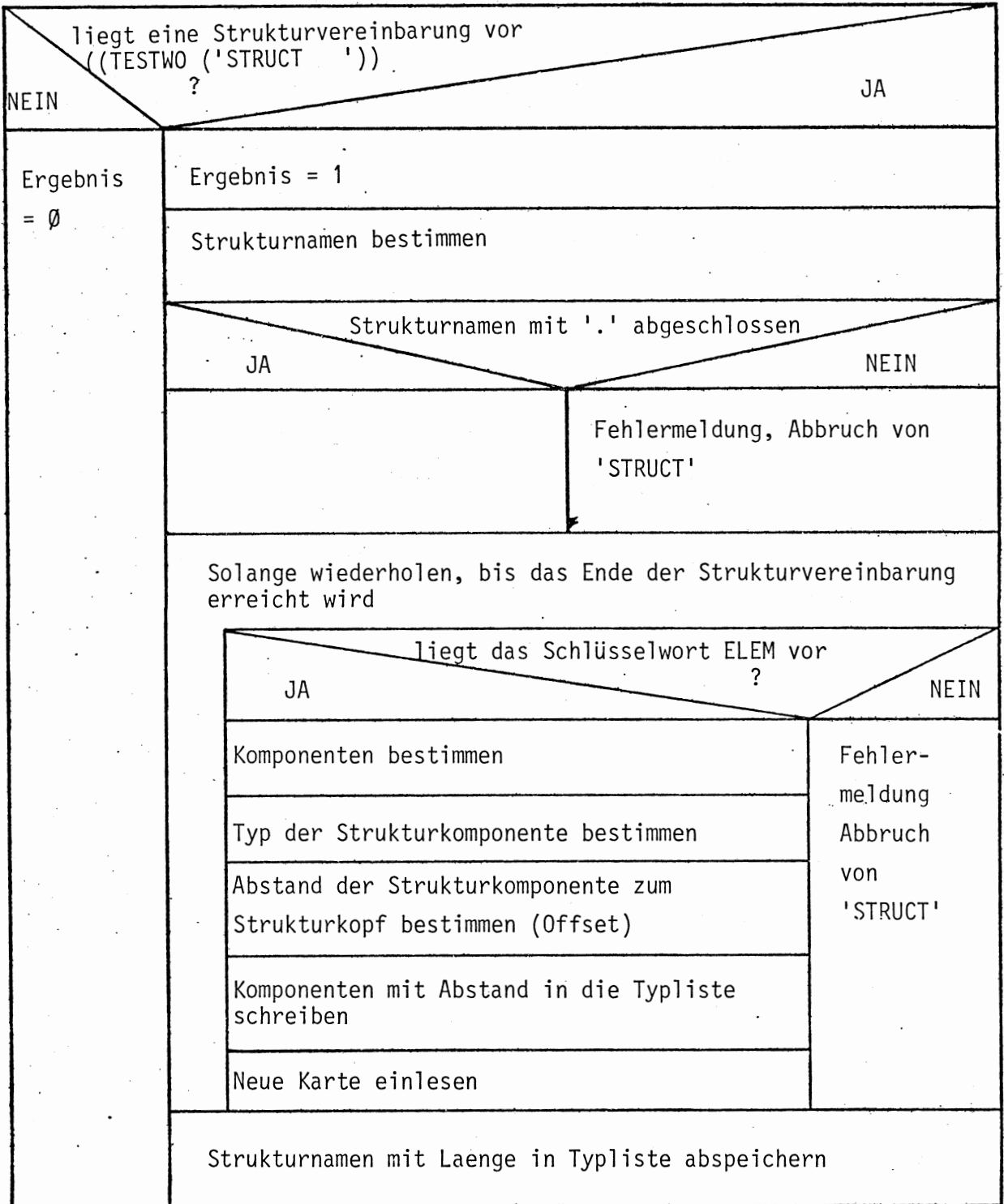
Task LAUF1	SPA
------------	-----

Fehlerausgänge:

Fehlerkennung: 19

Die Stellen, von denen aus eine Fehlermeldung erfolgen kann, sind dem Diagramm zu entnehmen.

Anzahl der Fehlerausgänge: 3



LENGTH:Leistung:

Mit der Längenvereinbarung wird die Anzahl der Speicherplätze für die Elementartypen festgelegt. Diese Längenvereinbarung soll die Anpassung von SPASS-Programmen an konkrete Maschinen erleichtern.

Die Funktionsprozedur Length stellt die Längen fest und trägt die Namen des Grundtyps (POINTER, INTEGER, BITS) und dessen Länge mit der Prozedur GETTYP in die Typenliste ein.

Liegt eine Längenvereinbarung vor, hat LENGTH den Funktionswert true und ansonsten false. In diesem Fall bleibt die Stellung des TEXTPOINTERS unverändert.

Parameter:

keine

Aufgerufene Prozeduren:in Modul:

TESTWO

PR1

NAMES

PR1

GETTYP

PR2

Aufrufende Prozeduren:aus Modul:

Task LAUF1

SPA

Fehlerausgänge:

Fehlerkennung: 2Ø

Die Stellen, von denen aus eine Fehlermeldung erfolgen kann, sind dem Diagramm zu entnehmen.

Anzahl der Fehlerausgänge: 1

NEIN	Laengenvereinbarung			?	JA	
	Ergebnis = 1					
Ergebnis = ∅	Laengenvereinbarung für Integergrößen			?	NEIN	
	JA					
	Laenge mit 'Bezeichnung' in Typenliste eintragen	Laengenvereinbarung für Pointergrößen			?	NEIN
		JA				
		Laenge mit 'Bezeichnung' in Typenliste eintragen	Laengenvereinbarung für Bitgrößen			?
JA						
	Laenge mit 'Bezeichnung' in Typenliste eintragen	Laenge mit 'Bezeichnung' in Typenliste eintragen	Laenge mit 'Bezeichnung' in Typenliste eintragen	Fehlermeldung Abbruch der Prozedur		



SPACE:Leistung:

Die Funktionsprozedur SPACE überprüft die Speicherplatzvereinbarungen auf die Richtigkeit und ermittelt die nötigen Informationen zur Erstellung des Zwischenstrings. Diese Prozedur liest solange SPASS-Text (Karten) ein und erzeugt den entsprechenden Zwischencode, bis das Ende einer Speicherplatzreservierung erreicht ist.

Liegt eine Speicherplatzvereinbarung vor, ist der Funktionswert von SPACE true und ansonsten false.

Parameter:

keine

Aufgerufene Prozeduren:in Modul:

TESTWORD	PR1
NAMES	PR1
EINAUS	PR1
PUTTYP	PR2
GETADR	PR2
KONSTANTE	PR6
KONVERT	PRØ
RKONVERT	PRØ
PUT8DISK	PR8

Aufrufende Prozeduren:aus Modul:

Task LAUF1	SPA
------------	-----

Fehlerausgänge:

Kennung: 21

Die Stellen, von denen aus Fehlermeldungen kommen können, sind dem Diagramm zu entnehmen.

Anzahl der Fehlerausgänge: 3

Speicherplatzvereinbarung?					
NEIN		JA			
Ergebnis: = 0	typ = 2; Namen der zu reservierenden Zellen (Adresse der ersten) ermitteln und in Adressliste schreiben				
	Speicherreservierung ohne Wiederholungsfaktor und ohne Vorbesetzung				
	JA		?		
	NEIN				
	Typenlänge für zu reservierende Speicher feststellen		Speicherreservierung mit Wiederholungsfaktor		
	JA		?		
	NEIN				
	Typ bekannt?		Type und Anzahl der für diesen Typ zu reservierenden Speicherplätze ermitteln		Reservierung mit Vorbesetzung
	JA				?
	NEIN				NEIN
./.		Fehlermeldung und Abbruch		Typname ermitteln	Fehlermeldung Abbruch von STRUC
Zwischenstring zusammensetzen und ablegen		Anzahl der zu reservierenden Speicherplätze berechnen			
		Reservierung mit Vorbesetzung		Anzahl der zu reservierenden Zellen ermitteln	
		NEIN		?	
		JA			
		Zwischenstring zusammensetzen und ablegen		COORD = 2	
		Bearbeiten der Vorbesetzungen		Bearbeiten der Vorbesetzungen	
Zwischenstring für Ende einer Speicherreservierung ablegen					

Wiederhole bis Ende der Speicherplatzvereinbarung erreicht			
Konstante für Vorbesetzung analysieren	Vorbesetzung ohne Wiederholungsfaktor		
	JA	?	NEIN
Z-Information ablegen	Vorbesetzung mit Wiederholungsfaktor		
	NEIN	?	JA
	Anzahl der zu belegenden Zellen		
	Schlüsselwort SPEL vorhanden		
	./.	NEIN	JA
		Fehlermeldung Abbruch von SPACE	Typ der Konstanten feststellen Zwischenstring ablegen

```

1  MODULE PR8;
2  SYSTEM;
3      PSEA←→DISK;;
4      SDAU←→DRUCKER;;
5      LKEI←→LESER;;
6
7  PROBLEM;
8  /* SPEZIFIKATION DER IN DIESEM MODULE BENUTZTEN GLOBALEN DATEN */
9  DCL TEXTPOINTER FIXED GLOBAL;
10     DCL TEXTZEILE(80) CHAR GLOBAL;
11  /* SPEZIFIKATION DER IN DIESEM MODULE BENUTZTEN PROZEDUREN */
12  DCL NAMES ENTRY ((8)CHAR, FIXED) GLOBAL;
13  DCL TESTWO ENTRY (VAL CHAR(9)) RETURNS (BIT) GLOBAL;
14  DCL FEHLER ENTRY (FIXED) GLOBAL;
15  DCL NEXTCHAR ENTRY RETURNS (CHAR) GLOBAL;
16  DCL KONSTANTE ENTRY ((8) CHAR, FIXED, FIXED) GLOBAL;
17  DCL KONVERT ENTRY ((8) CHAR) RETURNS (FIXED) GLOBAL;
18  DCL RKONVERT ENTRY (FIXED, (8) CHAR) GLOBAL;
19  DCL PUTTYP ENTRY ((8) CHAR, FIXED) GLOBAL;
20  DCL PUTADR ENTRY ((8) CHAR, FIXED) GLOBAL;
21  DCL GETTYP ENTRY ((8) CHAR, FIXED) GLOBAL;
22  DCL GETADR ENTRY ((8) CHAR, FIXED) GLOBAL;
23  DCL EINAUS ENTRY (FIXED) GLOBAL;
24  DCL COMPF ENTRY (FIXED, FIXED, FIXED, FIXED, FIXED, FIXED, FIXED, (40)CHAR)
25     GLOBAL;
26
27  /*****
28  /* 'STRUC' ERKENNT UND ANALYSIERT EINE STRUKTURVEREINBARUNG */
29  /*****
30  STRUC: PROC RETURNS (BIT) GLOBAL
31      DCL ERGEBNIS BIT;
32      DCL ALPHA(8) CHAR INITIAL(' ');
33      DCL NAME(8) CHAR;
34      DCL K FIXED;
35      DCL SONDER FIXED;
36      DCL RETTYP FIXED;
37      DCL STNAME(8) CHAR;
38      DCL XTYP(8) CHAR;
39      DCL MODUS FIXED INITIAL(1);
40      DCL OPART FIXED;
41      DCL FEHLART FIXED INITIAL(19);
42      K=-1;
43      /* LIEGT EINE STRUKTURVEREINBARUNG VOR$ */
44      IF TESTWO('STRUCT' ' ') THEN
45          /* JA */
46          BEGIN;
47              ERGEBNIS='1'B1;
48              /* STRUKTURNAMEN BESTIMMEN */
49              CALL NAMES(NAME, SONDER);
50              /* STRUKTURNAMEN MIT ':' ABGESCHLOSSEN$ */
51              IF SONDER NE 0 THEN
52                  /* NEIN */
53                  BEGIN;
54                      /* FEHLERMELDUNG, ABRUCH VON 'STRUC' */
55                      CALL FEHLER(FEHLART);
56                      GOTO FIN;
57                  END;
58              FI;
59              CALL NAMES(STNAME, SONDER);
60              CALL EINAUS(MODUS);

```

```

61      /* SOLANGE WIEDERHOLEN BIS DAS ENDE DER STRUKTUR- */
62      /* VEREINBARUNG ERREICHT WIRD */
63      NEW:  IF TESTWO('STREND4 ' ) EQ '0'B1 THEN
64              BEGIN;
65              /* LIEGT DAS SCHLUESSELWORT 'ELEM' VORS */
66              IF TESTWO ('ELEM4 ' ) EQ '0'B1 THEN
67                      /* NEIN */
68                      BEGIN;
69                      /* FEHLERMELDUNG*/
70                      /* ABRUCH VON */
71                      /* 'STRUCT' */
72                      CALL FEHLER
73                      (FEHLART);
74                      GOTO FIN;
75                      END;
76              FI;
77              /* KOMPONENTENNAMEN BESTIMMEN */
78              CALL NAMES(NAME ,SONDER);
79      /* KOMPONENTENNAMEN MIT ':' ABGESCHLOSSENS */
80      IF SONDER NE 6 THEN
81              /* NEIN */
82              BEGIN;
83              /* FEHLERMELDUNG,ABBRUCH VON 'STRUCT'
84              CALL FEHLER(FEHLART);
85              GOTO FIN;
86              END;
87      FI;
88      /* TYP DER STRUKTURKOMPONENTE BESTIMMEN */
89      CALL NAMES(NAME,SONDER);
90      CALL NAMES(XTYP,SONDER);
91      /* ABSTAND DER STRUKTURKOMPONENTE ZUM STRUKTURKOPF */
92      /* BESTIMMEN */
93      CALL PUTTYP(XTYP,OPART);
94      ALPHA(1)=XTYP(7);
95      ALPHA(2)=XTYP(8);
96      K=KONVERT(ALPHA)+K;
97      CALL RKONVERT(K,ALPHA);
98      NAME(7)=ALPHA(2);
99      NAME(8)=ALPHA(3);
100     ALPHA(1)=' ';
101     ALPHA(2)=' ';
102     ALPHA(3)=' ';
103     /* KOMPONENTENNAMEN MIT ABSTAND IN DIE TYPLISTE */
104     /* SCHREIBEN */
105     CALL GETTYP(NAME,OPART);
106     /* NEUE KARTE EINLESEN */
107     CALL EINAUS(MODUS);
108     GOTO NEW;
109     END;
110     FI;
111     /* ENDE DER SCHLEIFE */
112     K=K+1;
113     CALL RKONVERT(K,ALPHA);
114     STNAME(7)=ALPHA(2);
115     STNAME(8)=ALPHA(3);
116     OPART=5;
117     /* STRUKTURNAMEN MIT LAENGE IN TYPLISTE ABSPEICHERN */
118     CALL GETTYP(STNAME,OPART);
119     END;
120     ELSE

```

```
ERGEBNIS='0'B1;
```

```
FI;
```

```
FIN: RETURN(ERGEBNIS);
```

```
END; /* ENDE VON STRUCT */
```

```

/*****
/* 'LENGTH' ERKENNT UND ANALYSIERT LAENGENVEREINBARUNGEN */
*****/

```

```
LENGTH: PROC RETURNS(BIT)
```

```
GLOBAL
```

```
  DCL (ERGEBNIS,ANTWORT) BIT ;
```

```
  DCL NAME(8) CHAR(1) ;
```

```
  DCL SONDERZ FIXED ;
```

```
  DCL RETTEXT FIXED;
```

```
  DCL POINT(8) CHAR INITIAL('P','O','I','N','T','E',' ');
```

```
  DCL INT(8) CHAR INITIAL('I','N','T',' ');
```

```
  DCL BIT(8) CHAR INITIAL('B','I','T','S',' ');
```

```
  DCL OPART FIXED;
```

```
  DCL FEHLART FIXED INITIAL(20);
```

```
  /* LAENGENVEREINBARUNGS */
```

```
  ANTWORT=TESTWORD('LENGTH:4 ');
```

```
  IF ANTWORT NE '1'B1 THEN BEGIN;
```

```
    /* NEIN */
```

```
    ERGEBNIS='0'B1;
```

```
    GOTO FIN;
```

```
  END;
```

```
FI;
```

```
  /* LAENGENVEREINBARUNG FUER INTEGERGROESSEN$ */
```

```
  IF TESTWO('INT=4 ') THEN
```

```
    BEGIN;
```

```
      /* LAENGE MIT BEZEICHNUNG IN DIE TYPLISTE EINTRAGEN$ */
```

```
      CALL NAMES(NAME,SONDER);
```

```
      IF NAME(2) NE ' ' THEN
```

```
        BEGIN;
```

```
          INT(7)=NAME(1);
```

```
          INT(8)=NAME(2);
```

```
        END;
```

```
        ELSE INT(7)=NAME(1);
```

```
        FI;
```

```
        OPART=3;
```

```
        CALL GETTYP(INT,OPART);
```

```
        GOTO ENDE;
```

```
    END;
```

```
FI;
```

```
  /* LAENGENVEREINBARUNG FUER POINTERGROESSEN$ */
```

```
  IF TESTWO('POINTER=4') THEN
```

```
    BEGIN;
```

```
      /* LAENGE MIT BEZEICHNUNG IN DIE TYPLISTE EINTRAGEN$ */
```

```
      CALL NAMES(NAME,SONDER);
```

```
      IF NAME(2) NE ' ' THEN
```

```
        BEGIN;
```

```
          POINT(7)=NAME(1);
```

```
          POINT(8)=NAME(2);
```

```
        END;
```

```
        ELSE POINT(7)=NAME(1);
```

```
        FI;
```

```
        OPART=2;
```

```
        CALL GETTYP(POINT,OPART);
```

```
        GOTO ENDE;
```

```
    END;
```

```

181      FI;
182      /* LAENGENVEREINBARUNG FUER BITGROESSEN$ */
183      IF TESTWO('BITS=4  ') THEN
184          BEGIN;
185              /* LAENGE MIT BEZEICHNUNG IN DIE TYPLISTE EINTRAGEN$ */
186              CALL NAMES(NAME,SONDER);
187              IF NAME(2) NE ' ' THEN
188                  BEGIN;
189                      BIT(7)=NAME(1);
190                      BIT(8)=NAME(2);
191                  END;
192              ELSE
193                  BIT(7)=NAME(8);
194              FI;
195              OPART=4;
196              CALL GETTYP(BIT,OPART);
197              GOTO ENDE;
198          END;
199      FI;
200      /* FEHLERMELDUNG */
201      CALL FEHLER(FEHLART);
202      ENDE:      ERGEBNIS='1'B1;
203      FIN:      RETURN(ERGEBNIS);
204      END; /* ENDE VON LENGTH */
205
206      /*****
207      /* 'SPACE' ERKENNT UND ANALYSIERT SPEICHERPLATZVEREINBARUNGEN */
208      /*****
209      SPACE: PROC RETURNS(BIT)
210      GLOBAL
211          DCL QINFO VAL FILE;
212          DCL ADRESSE(8) CHAR;
213          DCL HILFE(8) CHAR;
214          DCL ERGEBNIS BIT;
215          DCL(CODNR,CONSTTYP) FIXED INITIAL(0);
216          DCL CONST(8) CHAR INITIAL(' ');
217          DCL BELZELL(8) CHAR INITIAL(' ');
218          DCL RESZELL(8) CHAR INITIAL(' ');
219          DCL (F3,F4,F5) FIXED INITIAL(0);
220          DCL Z5(8) CHAR INITIAL(' ');
221          DCL ANWTYP FIXED;
222          DCL NAME(8) CHAR;
223          DCL (SONDER,I) FIXED;
224          DCL (J,K,L) FIXED;
225          DCL RETTEXT FIXED;
226          DCL FEHLART FIXED INITIAL(21);
227          DCL OPART FIXED;
228          DCL MODUS FIXED INITIAL(1);
229          /* SPEICHERPLATZVEREINBARUNGS$ */
230          IF TESTWORD('SPACE;4  ') THEN
231              /* JA */
232              BEGIN;
233                  ERGEBNIS='1'B1;
234                  ANWTYP=2;
235                  /* NAMEN DER ZU RESERVIERENDEN ZELLEN ERMITTLN */
236                  CALL NAMES(NAME,SONDER);
237                  FOR I TO 8 REPEAT;
238                      ADRESSE(I)=NAME(I);
239                  END;
240                  /* SPEICHERRESERVIERUNG OHNE WIEDERHOLUNGSFAKTOR UND */

```

```

1      /* VORBESETZUNGEN$ */
2      CALL NAMES(NAME,SONDER);
3      IF SONDER EQ 5 THEN
4          /* JA */
5          BEGIN;
6              /* TYPENLAENGE FUER ZU RESERVIERENDEN SPEICHER FEST- */
7              /* STELLEN */
8              CALL PUTTYP(NAME,OPART);
9              CALL GETADR (ADRESSE,OPART);
10             /* TYP BEKANNT$ */
11             IF NAME(1) EQ ' ' THEN BEGIN;
12                 /* NEIN */
13                 /* FEHLERMELDUNG,ABBRUCH VON */
14                 /* 'SPACE' */
15                 CALL FEHLER(FEHLART);
16                 GOTO ENDE;
17             END;
18             FI;
19             /* ZWISCHENSTRING ZUSAMMENSETZEN UND ABLEGEN */
20             RESZELL(1)=' ';
21             RESZELL(2)=NAME(7);
22             RESZELL(3)=NAME(8);
23             CODNR=1;
24             CALL PUT8DISK(ANWTYP,CODNR,CONSTTYP,F3,F4,F5,OPART,
25                 ADRESSE,RESZELL,BELZELL,NAME ,Z5);
26             GOTO ENDE;
27         END;
28     FI;
29     /* SPEICHERRESERVIERUNG MIT WIEDERHOLUNGSFAKTORS$ */
30     IF SONDER EQ 2 THEN
31         /* JA */
32         BEGIN;
33             /* TYP UND ANZAHL DER FUER DIESEN TYP ZU */
34             /* RESERVIERENDEN SPEICHERPLAETZE ERMITTELN */
35             CALL NAMES(HILFE,SONDER);
36             CALL PUTTYP(HILFE,OPART);
37             CALL GETADR (ADRESSE,OPART);
38             CONST(1)=HILFE(7);
39             CONST(2)=HILFE(8);
40             /* ANZAHL DER ZU RESERVIERENDEN SPEICHERPLAETZE */
41             /* BERECHNEN */
42             K=KONVERT(CONST)*KONVERT(NAME);
43             CALL RKONVERT(K,CONST);
44             RESZELL(1)=CONST(1);
45             RESZELL(2)=CONST(2);
46             RESZELL(3)=CONST(3);
47             /* RESERVIERUNG MIT VORBESETZUNGS$ */
48             IF SONDER EQ 5 THEN BEGIN;
49                 /* NEIN */
50                 /* ZWISCHENSTRING ZUSAMMEN- */
51                 /* SETZEN UND ABLEGEN */
52                 CODNR=1;
53                 CALL PUT8DISK (ANWTYP,CODNR,
54                     CONSTTYP,F3,F4,F5,OPART,
55                         ADRESSE,
56                         RESZELL,BELZELL,Z5,Z5);
57                 GOTO ENDE;
58             END;
59             FI;
60             CODNR=2;

```



```

301          /* BEARBEITEN DER VORBESETZUNGEN */
302          GOTO NEW;
303      END;
304  FI;
305  /* RESERVIERUNG MIT VORBESETZUNG (OHNE WIEDERHOLUNGSFAKTOR)
306  IF SONDER EQ 1 THEN
307      BEGIN;
308          IF NAME(1) EQ ' ' THEN BEGIN;
309              /* NEIN */
310              /* FEHLERMELDUNG, ABBRUCH VON */
311              /* 'SPACE' */
312              CALL FEHLER(FEHLART);
313              GOTO ENDE;
314          END;
315      FI;
316      CODNR=2;
317      /* TYPNAMEN ERMITTELN */
318      CALL PUTTYP(NAME,OPART);
319      CALL GETADR(ADRESSE,OPART);
320      RESZELL(1)=' ';
321      RESZELL(2)=NAME(7);
322      RESZELL(3)=NAME(8);
323      /*BEARBEITUNG DER VORBESETZUNGEN */
324      GOTO NEW ;
325  END;
326  FI;
327
328      /* BEARBEITUNG DER VORBESETZUNGEN */
329      /* WIEDERHOLE SOLANGE BIS DAS ENDE DER SPEICHER- */
330      /* PLATZVEREINBARUNG ERREICHT WIRD */
331  NEW: CALL EINAUS(K);
332      CALL NAMES(NAME,SONDER);
333      /* VORBESETZUNG OHNE WIEDERHOLUNGSFAKTOR$ */
334  IF SONDER EQ 7 THEN
335      /* JA */
336      BEGIN;
337          /* KONSTANTE FUER DIE VORBESETZUNG ANALYSIEREN */
338          CALL KONSTANTE(NAME,CONSTTYP,OPART);
339          CONSTTYP=CONSTTYP+10;
340          BELZELL(2)=' ';
341          BELZELL(1)=' ';
342          BELZELL(3)='1';
343          /* ZWISCHENINFORMATION ABLEGEN */
344          CALL PUT8DISK(ANWTYP,CODNR,CONSTTYP,F3,F4,F5,OPART,
345                      ADRESSE,RESZELL,BELZELL,NAME,Z5);
346      END;
347  FI;
348      /* VORBESETZUNG MIT WIEDERHOLUNGSFAKTOR$ */
349  IF SONDER EQ 2 THEN
350      BEGIN;
351          BELZELL(1)=NAME(1);
352          BELZELL(2)=NAME(2);
353          BELZELL(3)=NAME(3);
354          IF TESTWO('SPEL=4 ' ) EQ '0'B1 THEN BEGIN;
355                                  CALL FEHLER
356                                  (FEHLART);
357                                  GOTO ENDE;
358                              END;
359      FI;
360      /* TYP DER KONSTANTEN FESTSTELLEN */

```

```

01      CALL KONSTANTE(NAME,CONSTTY,OPART);
02      CONSTTYP=CONSTTYP+10;
03      /* ZWISCHENSTRING ABLEGEN */
04      CALL PUT8DISK(ANWTYP,CCDNR,CONSTTYP,F3,F4,F5,OPART,
05      ADRESSE,RESZELL,BELZELL,NAME,Z5);
06      END;
07      FI;
08      CALL NAMES(NAME,SONDER);
09      IF SONDER EQ 1 THEN BEGIN;
10          CODNR=3;
11          GOTO NEW;
12          END;
13      FI;
14      /* ZWISCHENSTRING FUER DAS ENDE EINER SPEICHERPLATZ- */
15      /* RESERVIERUNG ABLEGEN */
16      CODNR=4;
17      CALL PUT8DISK(ANWTYP,CODNR,CONSTTYP,F3,F4,F5,OPART,
18      ADRESSE,RESZELL,BELZELL,NAME,Z5);
19      END;
20      ELSE
21      ERGEBNIS='0'B1;
22      FI;
23  ENDE;;
24      RETURN(ERGEBNIS);
25  END;
26
27  /*****
28
29  PUT8DISK:PROC (ANWTYP,F1,F2,F3,F4,F5,F6,Z1,Z2,Z3,Z4,Z5) GLOBAL
30      DCL (ANWTYP,F1,F2,F3,F4,F5,F6) FIXED;
31      DCL (Z1,Z2,Z3,Z4,Z5)(8) CHAR;
32      DCL HILFE(40) CHAR;
33      DCL I FIXED;
34      FOR I TO 8 REPEAT;
35          HILFE(I)=Z1(I);
36          HILFE(I+8)=Z2(I);
37          HILFE(I+16)=Z3(I);
38          HILFE(I+24)=Z4(I);
39          HILFE(I+32)=Z5(I);
40      END;
41      CALL COMPF(ANWTYP,F1,F2,F3,F4,F5,F6,HILFE);
42      RETURN;
43  END; /* ENDE VON PUTDISK */
44  MODEND;

```

## ANHANG III

DOKUMENTATION DER ASSEMBLERTEXTERZEUGUNG FÜR DIE S3101. Allgemeines zur Dokumentation

Für die Dokumentation der Assemblertexterzeugung gilt analoges wie für die Dokumentation des Vorübersetzers.

Die Dokumentation der PEARL-Module erfolgt ebenfalls in aufsteigender Nummerierung (PC0 - PC8).

Ansonsten siehe Anhang II.

Bei der Gliederung der Prozedurbeschreibung fehlt der Punkt FEHLER. In der Assemblertexterzeugung wird nicht mehr auf Fehler geprüft. Um die Assemblertexterzeugung zu verstehen, ist eine genaue Kenntnis des Assemblers AS300 und der Zwischeninformation notwendig.

2. Allgemeines zur Assemblertexterzeugung (AS300)

Die Assemblertexterzeugung wurde im PEARL-Subset der ASME-Gruppe programmiert [ASME76]. Als Rechner wurde dabei eine Siemens 306 benutzt. Die AS 300-Texterzeugung benötigt als Massenspeicher ein Platteneinheit. Zur Assemblertexterzeugung ist notwendig, daß auf der Platte bereits folgende Dateien im Lochkartenformat vorliegen.

DOI0:

enthält die Implementierung des organisatorischen Befehls DOI0.  
(siehe Kapitel 3.4).

SAVE:

enthält die Implementierung des organisatorischen Befehls SAVEREGISTERS  
(Unterprogrammaufruf, siehe Kapitel 3.4).

RESUME:

enthält die Implementierung des organisatorischen Befehls  
RESUMEPROCESS. (siehe Kapitel 3.4).

HALT:

enthält die Implementierung des organisatorischen Befehls HALT  
(siehe Kapitel 3.4).

Diese vier Dateien werden von der Prozedur CODORG in Modul PC7 benutzt.

INIT:

enthält die maschinenabhängige Initialisierung, die maschinenabhängige Auftragsvorverarbeitung und den Programmtext von SAVEREGISTERS.

Diese Datei wird von der Prozedur CODSTA benutzt.

Der erzeugte Assemblertext wird mit Hilfe der Prozedur DISKAUS auf die Datei CODE geschrieben.

### 3. Beschreibung der einzelnen Module

#### MODUL SCOD

=====

Dieser Modul enthält nur die Steuertask für die Assemblertexterzeugung für die S310.

#### Task LAUF2:

#### Leistung:

Die Task Lauf2 liest eine Zwischeninformationszeile ein und ruft dann die entsprechende Codeprozedur auf. Welche Codeprozedur aufgerufen wird, wird aufgrund des Inhalts des F1-Feldes (siehe Kapitel 4.2.1.2) entschieden.

Nachdem für eine Zwischeninformationszeile der entsprechende Assemblertext erzeugt und auf der Datei CODE abgelegt wurde, wird die nächste Zwischeninformationszeile eingelesen und der entsprechende Code erzeugt. So wird fortgefahren, bis das Ende der Zwischeninformationsdatei (Inhalt F1 = 7) erkannt wird.

LAUF2 schreibt die SPASS-Quellzeilen als Kommentarzeilen auf die Datei CODE.

Das Einfügen des Quelltextes war notwendig, um die korrekte Arbeitsweise der Codeprozeduren einfacher testen zu können.

LAUF2 hat keine Fehlerausgänge.

## Auf Dateien OBJE und SPRCE Files eröffnen

Wiederhole, bis Dateiende von OBJE erreicht (F1=7)

Ausgeben der Quellzeile, von der das Assembler-Äquivalent erzeugt werden soll, als Kommentarzeile auf die Datei CODE

Code für Startanweisung? (F1=1 ?)	NEIN	JA
--------------------------------------	------	----

Codeprozedur CODSTA aufrufen

Code für Speicherplatz-Reservierung? (F1 = 2 ?)	NEIN	JA
--	------	----

Codeprozedur CODSPA aufrufen

Code für Zuweisung? (F1=3 ?)	NEIN	JA
---------------------------------	------	----

Codeprozedur CODZUW aufrufen

Code für Sprunganweisung ? (F1=4 ?)	NEIN	JA
--	------	----

Codeprozedur CODSPR aufrufen

Code für Org.-Befehl ? (F1=5 ?)	NEIN	JA
------------------------------------	------	----

Codeprozedur CODORG aufrufen

Code für Markenvereinbarung ? (F1 = 6 ?)	NEIN	JA
---	------	----

Codeprozedur CODLOC aufrufen

Code für arithmetischen Ausdruck ? (F1=8 ?)	NEIN	JA
--	------	----

Codeprozedur CODARI aufrufen

Code für Prozedurvereinbarung (F1 = 9 ?)	NEIN	JA
---	------	----

Codeprozedur CODPROC aufrufen

Code für Kommentar ? (F1=10 ?)	NEIN	JA
-----------------------------------	------	----

Codeprozedur CODCOM aufrufen

Abschlußarbeiten für die Übersetzung

```

1  MODULE SCOD;
2  SYSTEM;
3      SDAU→DRUCKER;;
4      LKEI←LESER;;
5      PSEA←→DISK;;
6  PROBLEM;
7  /* SPEZIFIKATION DER IN DIESEM MODUL BENUTZTEN PROZEDUREN */
8  DCL CODSTART ENTRY GLOBAL;
9  DCL CODFIN ENTRY GLOBAL;
10 DCL CODSPA ENTRY(FIXED, FIXED, (40)CHAR) GLOBAL;
11 DCL CODZUW ENTRY(FIXED, (40)CHAR) GLOBAL;
12 DCL CODSPR ENTRY (FIXED, FIXED, FIXED, FIXED, FIXED, (40)CHAR) GLOBAL;
13 DCL CODORG ENTRY(FIXED, (40)CHAR) GLOBAL;
14 DCL CODLOC ENTRY((40)CHAR) GLOBAL;
15 DCL CODARI ENTRY(FIXED, FIXED, FIXED, FIXED, (40)CHAR) GLOBAL;
16 DCL CODPROC ENTRY (FIXED, (40)CHAR) GLOBAL;
17 DCL CODCOM ENTRY (FIXED) GLOBAL;
18 DCL (LESER, DRUCKER, DISK) VAL DEVICE GLOBAL;
19 DCL KOMMENTAR ENTRY ((80) CHAR) GLOBAL;
20 DCL DISKAUS ENTRY (FIXED, (80) CHAR) GLOBAL;
21
22 /*****
23
24 DCL MERK FIXED GLOBAL INITIAL (0);
25
26 /*****
27 /* STEUERTASK FUER DIE CODEERZEUGUNG
28 /*****
29 LAUF2: TASK GLOBAL RESIDENT
30     DCL (F1, F2, F3, F4, F5, F6, ANWTYP, SATZ) FIXED INITIAL(0);
31     DCL (Z1, Z2, Z3, Z4, Z5) (8) CHAR INITIAL(' ');
32     DCL (MODUS, ZNR, QNR) FIXED INITIAL(1);
33     DCL SCRATCH(80) CHAR INITIAL(' ');
34     DCL ZINFO VAL FILE;
35     DCL QINFO VAL FILE;
36     DCL HILF1(40) CHAR;
37     DCL I FIXED;
38     DCL IV(4) VAL CHAR IDENTICAL('I', 'V', 'A', ' ');
39     DCL KENN FIXED;
40     DCL G0(4) VAL CHAR IDENTICAL ('G', '0', ':', '=');
41     /* AUF DEN DATEIEN OBJE UND 'SRCE' FILES EROEFFNEN */
42     QNR=0;
43     MODUS=0;
44     CALL DISKAUS(MODUS, SCRATCH);
45     OPEN ZINFO TITLE 'OBJE' UPON DISK INPUT DIR (80) ALPHA;
46     OPEN QINFO TITLE 'SRCE' UPON DISK INPUT DIR (80) ALPHA;
47     MODUS=1;
48     QNR=0;
49     /* WIEDERHOLE BIS DATEIENDE VON 'OBJE' ERREICHT */
50 NEW:  GET ZINFO POS(ZNR) EDIT
51         (ANWTYP, F1, F2, F3, F4, F5, F6, Z1, Z2, Z3, Z4, Z5, SATZ)
52         ((7)F(2), (8)A(1), (8)A(1), (8)A(1), (8)A(1), (8)A(1), (5)X, F(3
53     FOR I TO 8 REPEAT;
54         HILF1(I)=Z1(I);
55         HILF1(I+8)=Z2(I);
56         HILF1(I+16)=Z3(I);
57         HILF1(I+24)=Z4(I);
58         HILF1(I+32)=Z5(I);
59     END;
60     ZNR=ZNR+1;

```

```

61      /* AUSGEBEN DER QUELLZEILE, VON DER DAS ASSEMBLERAEQUIVALENT */
62      /* ERZEUGT WERDEN SOLL, ALS KOMMENTARZEILE AUF DIE DATEI 'CODE' */
63      IF SATZ GT (QNR+1) THEN
64          BEGIN;
65          FOR I FROM QNR TO (SATZ-1) REPEAT;
66              QNR=QNR+1;
67              GET QINFO POS(QNR) EDIT (SCRATCH)((80)A(1));
68              CALL KOMMENTAR(SCRATCH);
69          END;
70      END;
71      FI;
72      IF SATZ EQ (QNR+1) THEN
73          BEGIN;
74              QNR=QNR+1;
75              GET QINFO POS(QNR) EDIT (SCRATCH)((80)A(1));
76              CALL KOMMENTAR(SCRATCH);
77          END;
78      FI;
79      /* CODE FUER STARTANWEISUNG$ */
80      IF ANWTYP EQ 1 THEN CALL CODSTART;FI;
81      /* CODE FUER SPEICHERPLATZRESERVIERUNG$ */
82      IF ANWTYP EQ 2 THEN CALL CODSPA(F1,F2,HILF1);FI;
83      /* CODE FUER ZUWEISUNG$ */
84      IF ANWTYP EQ 3 THEN CALL CODZUW(F1,HILF1);FI;
85      /* CODE FUER SPRUNGANWEISUNG$ */
86      IF ANWTYP EQ 4 THEN CALL CODSPR(F1,F2,F3,F4,F5,HILF1);FI;
87      /* CODE FUER ORG. BEFEHL$ */
88      IF ANWTYP EQ 5 THEN CALL CODORG(F1,HILF1);FI;
89      /* CODE FUER MARKENVEREINBARUNG$ */
90      IF ANWTYP EQ 6 THEN CALL CODLOC(HILF1);FI;
91      /* CODE FUER ARITH. AUSDRUCK$ */
92      IF ANWTYP EQ 8 THEN CALL CODARI(F1,F2,F3,F4,HILF1);FI;
93      /* CODE FUER PROZEDURVEREINBARUNG$ */
94      IF ANWTYP EQ 9 THEN CALL CODPROC(F1,HILF1);FI;
95      /* CODE FUER KOMMENTARZEILEN */
96      IF ANWTYP EQ 10 THEN CALL CODCOM(SATZ);FI;
97      IF ANWTYP EQ 7 THEN GOTO READY;FI;
98      GOTO NEW;
99      READY;;
100     /* ABSCHLUSSARBEITEN */
101     BEGIN;
102         CALL CODFIN;
103         MODUS=2;
104         CALL DISKAUS(MODUS,SCRATCH);
105         CLOSE ZINFO;
106         CLOSE QINFO;
107     END;
108 END; /* ENDE DER TASK */
109 MODEND;

```



MODUL PCØ

=====

Dieser Modul enthält einige Hilfsprozeduren für die Codeprozeduren.

CODOPE:Leistung:

Diese Prozedur erzeugt mit Hilfe der übergebenen Parameter den AS 300 Code für die verschiedenen Operandentypen von SPASS.

Parameter:HILFE:

36-elementiges Zeichenfeld.

Dieses Feld ist eine Zusammenfassung mehrerer Zeichenfelder, wegen des in Kapitel 4.2.1.1. erwähnten PEARL-Compilerfehlers.

Die Feldelemente HILFE(20) bis HILFE(27) enthalten den Namen des Operanden (Adresse, Konstante usw. siehe Kapitel 4.2.1.2.) und die Feldelemente HILFE(28) bis HILFE(36) einen etwa vorhandenen Offset (siehe Kapitel 4.2.1.2.). In den Feldelementen HILFE(1) bis HILFE(20) wird an die aufrufende Stelle der Assemblercode für den Operanden zurückgegeben.

TYP: Integer Größe

Dieser Parameter enthält die Kennziffer für den Typ des Operanden, dessen Assembleräquivalent erzeugt werden soll. (Kennziffern siehe Kapitel 4.2.1.2.).

Aufrufende Prozeduren:

CODARI

CODZUW

aus Modul:

PC

PC

Aufgerufene Prozeduren:

BITINT

in Modul:

PL Ø

BITINT:Leistung:

Diese Prozedur wandelt Bitzahlen (in Zeichendarstellung) in Integerzahlen (in Zeichendarstellung) um. Es ist möglich, maximal eine 8-stellige Bitzahl zu konvertieren.

Parameter:

HILFE: 16-elementiges Zeichenfeld.

Dieser Parameter ist eine Zusammenfassung von zwei achtelementigen Zeichenfeldern (wegen Compilerfehler). Die Feldelemente HILFE(1) bis HILFE(8) enthalten die zu konvertierende Bitzahl. In den Feldelementen HILFE(9) bis HILFE(16) wird an die aufrufende Stelle das Ergebnis (Integerzahl) zurückgegeben. Das Ergebnis steht dabei in den Feldelementen HILFE(9) bis HILFE(11), es müssen alle drei Feldelemente beachtet werden, da das Ergebnis in diesen drei Elementen rechtsbündig steht.

Aufgerufene Prozeduren:

RKONVERT

in Modul:

PCØ

Aufrufende Prozeduren:

CODOPE

aus Modul:

PCØ

KOMMENTAR:Leistung:

Diese Prozedur fügt an den übergebenen aktuellen Parameter führende '\*\*\*' an, d.h. der aktuelle Parameter wird um 3 Feldelemente nach rechts verschoben und die Feldelemente eins bis drei mit '\*' aufgefüllt, dabei gehen die Feldelemente 78 bis 80 verloren. Mit '\*\*\*' wird im AS300 der Beginn einer Kommentarzeile gekennzeichnet.

Parameter:

SCRATCH: 80-elementiges Zeichenfeld

In diesem Feld erhält die Prozedur die Zeichenkette, an die vorne die Sterne eingefügt werden sollen. In diesem Feld wird auch an die aufrufende Stelle der geänderte Textstring zurückgegeben.

Aufrufende Prozeduren:

Task LAUF2

aus Modul:

SCOD

Aufgerufene Prozeduren:

keine

in Modul:

DISKAUS:Leistung:

Diese Prozedur verwaltet die Datei CODE. Durch verschiedene Kennziffern kann die Prozedur veranlaßt werden, die Datei CODE einzurichten und darauf das File ASS zu einzurichten, die Datei CODE zu schließen oder auf CODE zu schreiben.

Parameter:

KENN Integerzahl

Dieser Parameter enthält die Auftragskennung für die Prozedur

- Ø: Einrichten der Datei CODE und darauf den File ASS eröffnen
  - 1: Inhalt des Parameters SCRATCH auf die Datei schreiben. Die Datei wird dabei sequentiell beschrieben.
  - 2: File ASS löschen und Datei CODE schließen.
- Andere Kennziffern haben keine Wirkung.

SCRATCH: 80-elementiges Zeichenfeld.

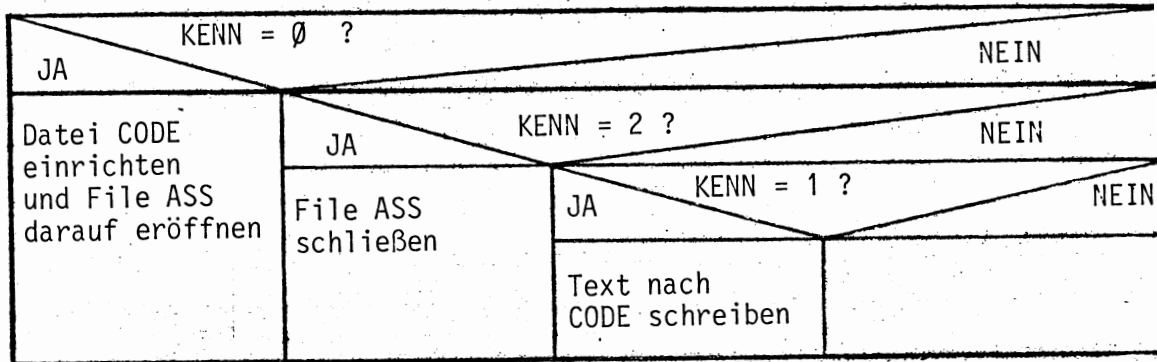
Dieser Parameter enthält die nach CODE zu schreibende Zeichenfolge, falls kein KENN gleich eins ist. Ansonsten ist SCRATCH bedeutungslos.

Aufrufende Prozeduren:aus Modul:

CODFINISH	PC1
CODSTART	PC1
CODSPA	PC2
CODSPR	PC3
CODLAB	PC3
CODZUW	PC4
CODARI	PC5
CODPRO	PC6
CODORG	PC7
CODLOC	PC8

Aufgerufene Prozeduren:in Modul:

keine



```

1  MODULE PC0;
2  SYSTEM;
3      SDAU→DRUCKER;;
4      LKEI←LESER;;
5  PSEA←→DISK;;
6  PROBLEM;
7  DCL DISK VAL DEVICE GLOBAL;
8  DCL (LESER,DRUCKER) VAL DEVICE GLOBAL;
9
10 /*****
11 /* 'CODOPE' ERZEUGT DEN ASS-320 TEXT FUER DIE VERSCHIEDENEN
12 /* OPERANDENTYPEN
13 /*****
14 CODOPE:PROC (HILFE,TYP) GLOBAL
15     DCL HILFE(36) CHAR;
16     DCL TYP FIXED;
17     DCL STRING(20) CHAR;
18     DCL (NAME,OFFSET)(8) CHAR;
19     DCL SCRATCH(80) CHAR INITIAL(' ');
20     DCL IA(4) VAL CHAR IDENTICAL ('I','V','A',' ');
21     DCL WTL(5) VAL CHAR IDENTICAL ('(','W','T','L','+');
22     DCL R7(4) VAL CHAR IDENTICAL ('R','7','.','='');
23     DCL I FIXED;
24     DCL MODUS FIXED;
25     DCL HILF1(16) CHAR;
26     DCL (ERGEBNIS,ZAHL) FIXED;
27     FOR I TO 8 REPEAT;
28         NAME(I)=HILFE(I+20);
29         OFFSET(I)=HILFE(I+28);
30     END;
31     FOR I TO 20 REPEAT;
32         STRING(I)=' ';
33     END;
34         IF TYP EQ 16 THEN
35             BEGIN;
36                 FOR I TO 8 REPEAT;
37                     HILF1(I)=NAME(I);
38                 END;
39                 CALL BITINT(HILF1);
40                 FOR I TO 8 REPEAT
41                     STRING(I)=HILF1(I+8);
42                 END;
43             END;
44             FI;
45         IF TYP EQ 14 THEN
46             BEGIN;
47                 STRING(1)='4';
48                 STRING(12)=SYMBOL(14);
49                 FOR I TO 8 REPEAT;
50                     STRING(I+1)=NAME(I);
51                 END;
52             END;
53             FI;
54         IF (TYP LE 13) OR (TYP EQ 15) THEN
55             BEGIN;
56                 FOR I TO 8 REPEAT;
57                     STRING(I)=NAME(I);
58                 END;
59             END;
60             FI;

```

```

61      IF ((TYP GT 20) AND (TYP LT 30)) THEN
62          BEGIN;
63              STRING(1)='G';
64              STRING(2)=NAME(2);
65          END;
66      FI;
67      IF TYP GT 30 THEN
68          BEGIN;
69              IF TYP EQ 31 THEN
70                  BEGIN;
71                      STRING(1)='(';
72                      FOR I TO 8 REPEAT;
73                          STRING(I+1)=NAME(I);
74                      END;
75                      STRING(10)=')';
76                  END;
77              FI;
78          END;
79      FI;
80      IF TYP EQ 32 THEN
81          BEGIN;
82              STRING(1)='(';
83              FOR I TO 4 REPEAT;
84                  STRING(I+1)=OFFSET(I);
85                  STRING(I+6)=WTL(I+1);
86              END;
87              STRING(11)='G';
88              STRING(12)=NAME(2);
89              STRING(13)=')';
90          END;
91      FI;
92      IF TYP EQ 34 THEN
93          BEGIN;
94              STRING(1)='(';
95              STRING(2)='G';
96              STRING(3)=NAME(2);
97              STRING(4)=')';
98          END;
99      FI;
100     IF TYP EQ 33 THEN
101         BEGIN;
102             STRING(1)='(';
103             FOR I TO 8 REPEAT;
104                 STRING(I+1)=NAME(I);
105             END;
106             STRING(10)=')';
107         END;
108     FI;
109     FIN;;
110     FOR I TO 20 REPEAT;
111         HILFE(I)=STRING(I);
112     END;
113     RETURN;
114     END; /* ENDE VON COD OPERAND */
115
116     /*****
117     /* 'BITINT' KONVERTIERT BINAERZAHLEN IN INTEGERZAHLEN
118     /*****
119     BITINT: PROC (HILFE) GLOBAL
120         DCL HILFE(16) CHAR;

```

```

121      DCL BIT(8) CHAR;
122      DCL INT(8) CHAR;
123      DCL I FIXED;
124      DCL K FIXED;
125      DCL (ERGEBNIS,ZAHL) FIXED INITIAL(0);
126      K=0;
127      FOR I TO 8 REPEAT;
128          BIT(I)=HILFE(I);
129      END;
130      FOR I FROM 8 BY (-1) TO 1 REPEAT;
131          IF BIT(I) NE ' ' THEN
132              BEGIN;
133                  IF BIT(I) EQ '0' THEN ZAHL=0; ELSE ZAHL=1;FI;
134                  ERGEBNIS=ERGEBNIS+ZAHL*2**K;
135                  K=K+1;
136              END;
137          FI;
138      END;
139      CALL RKONVERT(ERGEBNIS,INT);
140      FOR I TO 8 REPEAT;
141          HILFE(I+8)=INT(I);
142      END;
143      RETURN;
144  END; /* ENDE VON BITINT */

145  /*****
146  /* 'KOMMENTAR' WANDELT EINE SPASS-QUELLZEILE IN EINE ASS-310
147  /* KOMMENTARZEILE UM.
148  /*
149  /*****
150  KOMMENTAR: PROC (SCRATCH) GLOBAL
151      DCL SCRATCH(80) CHAR;
152      DCL I FIXED;
153      DCL KOMM(80) CHAR INITIAL ('*');
154      DCL MODUS FIXED INITIAL(1);
155      FOR I TO 77 REPEAT;
156          KOMM(I+3)=SCRATCH(I);
157      END;
158      CALL DISKAUS(MODUS,KOMM);
159      RETURN;
160  END; /* ENDE VON KOMMENTAR */

161  /*****
162  /* 'DISKAUS' VERWALTET DIE DATEI 'CODE'
163  /*
164  /*****
165  DISKAUS: PROC (KENN,SCRATCH) GLOBAL
166      DCL KENN FIXED;
167      DCL SCRATCH(80) CHAR;
168      DCL ASS VAL FILE;
169      DCL ZEICHEN(8) CHAR INITIAL(' ');
170      /* DATEI EROEFFNEN */
171      IF KENN EQ 0 THEN
172          BEGIN;
173              CREATE ASS TITLE 'CODE' UPON DISK OUTPUT SEQ (80) ALPHA;
174              GOTO ENDE;
175          END;
176          FI;
177      /* DATEI SCHLIESSEN */
178      IF KENN EQ 2 THEN
179          BEGIN;
180              CLOSE ASS;

```



```
181             GOTO ENDE;
182             END;
183             FI;
184             /* DATEI BESCHREIBENS */
185             PUT ASS EDIT (SCRATCH)((80)A(1));
186             ENDE;;
187             RETURN;
188             END; /* ENDE VON DISKAUS */
189             /*****
190
191             MODEND;
```

## MODUL PC1

=====

Dieser Modul enthält die Prozeduren zum Erzeugen des Codes für den Beginn bzw. das Ende eines Programms.

Bei dem Code für den Start eines Programms wird auch der Code für die anlagenabhängige Initialisierung und Vorverarbeitung erzeugt.

CODESTART:Leistung:

Diese Prozedur erzeugt zunächst den Code für den Beginn eines AS300 Programms. Dann wird der Code für die anlagenabhängige Initialisierung und Vorverarbeitung von der Hilfsdatei INIT auf die Datei CODE kopiert.

Parameter:

keine Parameter

Aufrufende Prozeduren:

Task LAUF2

aus Modul:

SCOD

Aufgerufende Prozeduren:

DISKAUS

in Modul:

PCØ

CODFINISHLeistung:

Diese Prozedur erzeugt den Code für das Ende eines AS300 Programms.

Parameter:

keine Parameter

Aufrufende Prozeduren:

TASK LAUF2

aus Modul:

SCOD

Aufgerufene Prozeduren:

DISKAUS

in Modul:

PCØ

```

1  MODULE PC1;
2  SYSTEM;
3      SOAU->DRUCKER;;
4      PSEA<->DISK;;
5  PROBLEM;
6  DCL DRUCKER VAL DEVICE GLOBAL;
7      DCL DISK VAL DEVICE GLOBAL;
8  DCL DISKAUS ENTRY (FIXED,(80)CHAR) GLOBAL;
9
10 /*****
11 /* 'CODFINISH' ERZEUGT DEN ASS-310 TEXT FUER DAS PROGRAMMENDE
12 /*****
13 CODFINISH:PROC
14 GLOBAL
15     DCL SCRATCH (80) CHAR INITIAL(' ');
16     DCL ENDE CHAR(6) INITIAL(''ENDE'');
17     DCL I FIXED ;
18     DCL MODUS FIXED;
19     FOR I TO 6 REPEAT;
20         SCRATCH(10+I)=I CHAR ENDE;
21     END; /* ENDE DER VORBESETZUNGSSCHLEIFE */
22     MODUS=1;
23     CALL DISKAUS(MODUS,SCRATCH);
24 END; /* ENDE VON CODFINISH */
25
26 /*****
27 /* 'CODSTART' ERZEUGT DEN ASS-310 TEXT FUER DEN PROGRAMMANFANG
28 /*****
29 CODSTART:PROC
30 GLOBAL
31     DCL SCRATCH (80) CHAR INITIAL(' ');
32     DCL START CHAR(11) INITIAL(''NAME'' OBJE');
33     DCL SATZ CHAR(11) INITIAL(''SATZ'' OBJS');
34     DCL I FIXED ;
35     DCL MODUS FIXED;
36     DCL FINI VAL FILE;
37     MODUS=1;
38     FOR I TO 11 REPEAT;
39         SCRATCH(10+I)=I CHAR START;
40     END; /* ENDE DER VORBESETZUNGSSCHLEIFE */
41     CALL DISKAUS(MODUS,SCRATCH);
42     FOR I TO 11 REPEAT;
43         SCRATCH(10+I)=I CHAR SATZ;
44     END;
45     CALL DISKAUS(MODUS,SCRATCH);
46     /* EINKOPIEREN DER HILFSDATEI 'INIT' */
47     I=1;
48     OPEN FINI TITLE 'INIT' UPON DISK INPUT DIR (80) ALPHA;
49     NEW: GET FINI POS(I) EDIT (SCRATCH) ((80)A(1));
50     IF SCRATCH(1) NE '/' THEN
51         BEGIN;
52             CALL DISKAUS(MODUS,SCRATCH);
53             I=I+1;
54             GOTO NEW;
55         END;
56     FI;
57     CLOSE FINI;
58     RETURN;
59 END; /* ENDE VON CODSTART */
60 MODEND;

```

## MODUL PC2

### =====

Dieser Modul enthält die Prozedur für das Erzeugen des Assemblercodes der Speicherreservierung.

### CODSPA

#### Leistung:

Diese Prozedur erzeugt den Assemblercode für die Speicherreservierung. Mit Hilfe des Parameters CODNR wird festgestellt, welcher Typ der Speicherreservierung (siehe Kapitel 4.2.1.2.) vorliegt und dann werden die entsprechenden Codezeilen erzeugt, die mit Hilfe der Prozedur DISKAUS auf die Datei CODE geschrieben werden.

Bei einer Speicherplatzreservierung mit Vorbesetzung mit einer Bitkonstanten wird diese in eine Integergröße umgewandelt.

#### Parameter:

CODNR: Integergröße

Dieser Parameter enthält die Kennziffer des Typs der Speicherreservierung. Die Bedeutung der Kennnummern siehe Kapitel 4.2.1.2.

#### CONSTTYP:

Liegt eine Speicherplatzreservierung mit Vorbesetzung vor, enthält dieser Parameter die Kennnummer des Typs der Konstanten, mit der eine Zelle vorbe-  
setzt werden soll.

Die Bedeutung der Kennziffern siehe Kapitel 4.2.1.2.

HILF1: 40-elementiges Zeichenfeld

Dieses Feld ist eine Zusammenfassung der Felder Z1-Z5 des Zwischenstrings (Compilerfehler).

HILF1(1)-HILF1(8)

Diese Feldelemente enthalten die Anfangsadresse des zu reservierenden Speicherbereichs.

HILF1(9)-HILF1(16)

Diese Feldelemente enthalten die Anzahl der zu reservierenden Speicherzellen in Zeichendarstellung, und zwar in den Feldelementen HILF1(9)-HILF1(10).

Führende Nullen können dabei auftreten.

HILF1(17)-HILF1(24)

Diese Feldelemente enthalten die Anzahl der Speicherzellen, die mit einer Konstanten belegt werden sollen. Diese Zahl ist ebenfalls als Zeichenfolge dargestellt und in diesem Teilfeld mit HILF1 linksbündig abgelegt.

HILF1(25)-HILF1(32)

Sollen Speicherplätze mit einer Konstanten vorbesetzt werden, enthalten diese Feldelemente diese Konstante linksbündig in Zeichendarstellung (z.B. Name einer Adresse, Zahl in Zifferndarstellung mit Vorzeichen).

Aufgerufene Prozeduren:

BITINT

DISKAUS

in Modul:

PCØ

PCØ

Aufrufende Prozeduren:

Task LAUF2

aus Modul:

\$COD

CODNR = 2 ?		JA		NEIN	
Code für Speicher-Platz-Reservierung mit Vorbesetzung erzeugen (Anfang)	CODNR=1 ?		JA		NEIN
	Code für Speicher-Platz-Reservierung ohne Vorbesetzung erzeugen	CODNR=3 ?		JA	
		Code für Sp.-Pl.-Res. mit weiterer Vorbesetzung erzeugen		NEIN	
		CODNR= ?		JA	NEIN
		Code für Sp.-Pl.-Res.-Ende erzeugen			
Code auf Platte schreiben					

```

1  MODULE PC2;
2  SYSTEM;
3      SDAU→DRUCKER;;
4  PROBLEM;
5  DCL DRUCKER VAL DEVICE GLOBAL;
6  DCL DISKAUS ENTRY (FIXED,(80) CHAR) GLOBAL;
7  /* SPEZIFIKATION DER IN DIESEM MODUL BENUTZTEN PROZEDUREN */
8  DCL BITINT ENTRY ((16) CHAR) GLOBAL;
9  /*****
10 /*'CODSPA' ERZEUGT DEN ASS-310 TEXT FUER DIE SPEICHERPLATZRESERVIERUNG
11 /*****
12 CODSPA: PROC (CODNR,CONSTTYP,HILF1) GLOBAL
13     DCL (CODNR,CONSTTYP) FIXED;
14     DCL HILF1(40) CHAR;
15     DCL NAME(8) CHAR;
16     DCL RESZELL(8) CHAR;
17     DCL BELZELL(8) CHAR;
18     DCL CONST(8) CHAR;
19     DCL SCRATCH(80) CHAR INITIAL(' ');
20     DCL HILFE(16) CHAR INITIAL(' ');
21     DCL AP CHAR(15) INITIAL (''AP''/    ''IDENT'');
22     DCL (I,K) FIXED;
23     DCL GROESSER CHAR;
24     DCL MODUS FIXED;
25     MODUS=1;
26     FOR I TO 8 REPEAT;
27         NAME(I)=HILF1(I);
28         RESZELL(I)=HILF1(I+8);
29         BELZELL(I)=HILF1(I+16);
30         CONST(I)=HILF1(I+24);
31     END;
32     SCRATCH(1)='';
33     SCRATCH(2)='V';
34     SCRATCH(3)='A';
35     SCRATCH(4)='';
36     GROESSER=SYMBOL(14);
37     /* SPEICHERPLATZRESERVIERUNG OHNE VORBESETZUNGS */
38     IF CODNR EQ 1 THEN
39         BEGIN;
40             FOR I FROM 6 TO 13 REPEAT;
41                 SCRATCH(I)=NAME(I-5);
42             END;
43             SCRATCH(15)='/';
44             SCRATCH(16)='=';
45             I=20;
46             FOR K FROM I TO (I+2) REPEAT;
47                 SCRATCH(K)=RESZELL(K-I+1);
48             END;
49             I=I+3;
50             SCRATCH(I+1)='<';
51             SCRATCH(I+2)=GROESSER;
52             CALL DISKAUS(MODUS,SCRATCH);
53             FOR I TO 80 REPEAT;
54                 SCRATCH(I)=' ';
55             END;
56         END;
57     FI;
58     /* SPEICHERPLATZRESERVIERUNG MIT VORBESETZUNG (ANFANG) $ */
59     IF CODNR EQ 2 THEN
60         BEGIN;

```

```

61      FOR I FROM 6 TO 13 REPEAT
62          SCRATCH(I)=NAME(I-5);
63      END;
64      SCRATCH(15)='/';
65      SCRATCH(16)='=';
66      I=20;
67      FOR K FROM I TO (I+2) REPEAT;
68          SCRATCH(K)=BELZELL(K-I+1);
69      END;
70      I=I+4;
71      SCRATCH(I)='<';
72      I=I+1;
73      IF CONSTTYP EQ 16 THEN
74          BEGIN;
75              FOR I TO 8 REPEAT;
76                  HILFE(I)=CONST(I);
77              END;
78              CALL BITINT(HILFE);
79              FOR I TO 8 REPEAT;
80                  CONST(I)=HILFE(I+8);
81              END;
82          END;
83      FI;
84      FOR K FROM I TO I+7 REPEAT;
85          SCRATCH(K)=CONST(K-I+1);
86      END;
87      SCRATCH(I+8)=GROESSER;
88      CALL DISKAUS(MODUS,SCRATCH);
89      FOR I TO 80 REPEAT;
90          SCRATCH(I)= ' ';
91      END;
92      I=16;
93      END;
94      FI;
95      /* SPEICHERPLATZRESERVIERUNG MIT VORBESETZUNG */
96      /* (WEITERE VORBESETZUNGEN ) */
97      IF CODNR EQ 3 THEN
98          BEGIN;
99              SCRATCH(16)='=';
100              FOR I FROM 20 TO 22 REPEAT;
101                  SCRATCH(I)=BELZELL(I-19);
102              END;
103              SCRATCH(23)='<';
104              IF CONSTTYP EQ 16 THEN
105                  BEGIN;
106                      FOR I TO 8 REPEAT;
107                          HILFE(I)=CONST(I);
108                      END;
109                      CALL BITINT(HILFE);
110                      FOR I TO 8 REPEAT;
111                          CONST(I)=HILFE(I+8);
112                      END;
113                  END;
114              FI;
115              FOR I FROM 24 TO 30 REPEAT;
116                  SCRATCH(I)=CONST(I-23);
117              END;
118              SCRATCH(31)=GROESSER;
119              CALL DISKAUS(MODUS,SCRATCH);
120              FOR I TO 80 REPEAT;

```



```
121             SCRATCH(I)=' ';
122         END;
123     END;
124     FI;
125     IF CODNR EQ 4 THEN
126         BEGIN;
127         I=6;
128             FOR K FROM I TO 20 REPEAT;
129                 SCRATCH(K)=(K-I+1) CHAR AP;
130             END;
131             FOR K FROM 22 TO 29 REPEAT;
132                 SCRATCH(K)=NAME(K-21);
133             END;
134             SCRATCH(28)='+';
135             FOR I FROM 29 TO 31 REPEAT;
136                 SCRATCH(I)=RESZELL(I-28);
137             END;
138             CALL DISKAUS(MODUS,SCRATCH);
139         END;
140     FI;
141     RETURN;
142 END;
143 MODFND;
```

## MODUL PC3

=====

Dieser Modul enthält die Prozedur für die Erzeugung des Codes der verschiedenen Sprunganweisungen, sowie die lokale Hilfsprozedur für die Codeerzeugung der Sprungzielangabe.

### CODSPR:

#### Leistung:

Mit Hilfe des Parameter START wird an die entsprechende Stelle in der Prozedur verzweigt, die den Code für den angegebenen Sprungtyp erzeugt (Bedeutung der Kennziffern siehe Kapitel 4.2.1.2).

Die erzeugten Assemblerzeilen werden auf der Datei CODE mit Hilfe der Prozedur DISKAUS abgelegt.

Bei einem bedingten Sprung wird erwartet, daß der Inhalt des Registers GØ dem Operanden links vom Vergleichsoperator entspricht (siehe auch CODARI und CODZUW).

#### Parameter:

START: Integergröße

Dieser Parameter enthält die Kennziffer des Sprungtyps (siehe Kapitel 4.2.1.2)

LTYP: Integergröße

Dieser Parameter enthält die Kennziffer des Typs der Sprungzielangabe.

WAHRH: Integergröße

Bei bedingte Sprüngen gibt dieser Parameter an, ob bei erfüllter oder bei nicht erfüllter Bedingung gesprungen werden soll (siehe Kapitel 4.2.1.2.)

OPERATOR: Integergröße

Bei bedingten Sprüngen enthält dieser Parameter den Typ des Vergleichsoperators (siehe Kapitel 4.2.1.2.) bzw. des Selektionsoperators.

OPTYP: Integergröße

Bei einem bedingten Sprung enthält dieser Parameter die Kennziffer des Operanden rechts vom Vergleichsoperator (siehe Kapitel 4.2.1.2).

HILF1: 40-elementiges Zeichenfeld.

Dieses Feld ist ebenfalls eine Zusammenfassung von fünf 8-elementigen Zeichenfeldern des Zwischenstrings.

## HILF1(1)-HILF1(8)

Diese Feldelemente enthalten entweder den Namen des Sprungziels (direkte Zielangabe) oder wo die Sprungzieladresse steht (indirekte Sprungzielangabe).

Bei einem Unterprogrammsprung enthalten diese Feldelemente den Namen der aufzurufenden Prozedur. Bei einem Rücksprung aus einer Prozedur enthalten diese Feldelemente den Namen der Prozedur aus der zurückgesprungen wird. (siehe auch Beschreibung von CODPRO).

Wird an den Prozedurnamen vorne ein 'Q' angefügt, so erhält man die Speicherzelle, die die Rücksprungadresse enthält.

## HILF1(9)-HILF1(16)

Diese Feldelemente enthalten den Namen des Operanden rechts vom Vergleichsoperator.

## HILF1(17)-HILF1(24)

Diese Feldelemente enthalten einen eventuell vorhandenen Offset des in HILF1(9)-HILF1(16) angegebenen Operanden (Zahl in Zeichendarstellung).

## HILF1(25)-HILF1(32)

Bei einem bedingten Sprung, der mit Hilfe einer Bitselektion entschieden wird, enthalten diese Feldelemente die Nummer des Bits aus dem Selektionsoperanden, das zur Entscheidung herangezogen wird.

HILF(33)-HILF(40) sind bedeutungslos .

Aufgerufene Prozeduren:an Modul:

CODOPE

PCØ

DISKAUS

PCØ

Aufrufende Prozeduren:in Modul:

Task LAUF 2

SCOD

N	Sprung?		JA
	Bedingter Sprung?		JA
	NEIN	Code erzeugen für: Inhalt des Operanden rechts vom Vergleichsoperator dem Hilfsregister R6 zuweisen	
		erzeugten Code auf Platte schreiben	
		jeweiligen Bedingungscode erzeugen	
	Code für Bedingung, (falls vorhanden), durch Code für Sprungbefehl ergänzen und dann auf Platte schreiben		
N	Prozedur-Aufruf?		JA
	Codezeilen für Retten der Rücksprungadr. und den Sprung erzeugen und auf Platte schreiben		
N	Prozedur-Rücksprung?		JA
	Codezeilen für Holen der Rücksprungadr. und Rücksprung erzeugen und auf Platte schreiben.		

CODLAB:Leistung:

Diese Prozedur ist eine Hilfsprozedur für CODSPR. CODLAB erzeugt den Code für die Sprungzielangabe (indirekt, direkt). Der erzeugte Code wird an CODSPR zurückgegeben, wo er weiterverarbeitet wird.

Parameter:

MARKE: 10-elementiges Zeichenfeld.

In diesem Parameter wird an die aufrufende Stelle der Code für die Sprungzielangabe zurückgegeben.

LTYP: Integergröße

Dieser Parameter enthält die Kennziffer des Typs der Sprungzielangabe (siehe Kapitel 4.2.1.2.)

LNAME: 8-elementiges Zeichenfeld

In diesem Feld erhält CODLAB den Namen des Sprungziels bzw. den Namen der Zelle, wo das Sprungziel steht (je nach Inhalt von LTYP).

Aufgerufene Prozeduren:

keine

in Modul:Aufrufende Prozeduren:

CODSPR

aus Modul:

PC3

Übertragen des Inhalts von LNAME in die Feldelemente MARKE(2), ..., MARKE(9) (entspricht: Code direkte Sprungzielangabe)	
NEIN	indirekte Sprungzielangabe, wobei Sprung- ziel in einer Speicherzelle steht?(LTYP=4?) JA
	Name der Speicherzelle klammern: 'Marke(1)='(', Marke(2)=')'
NEIN	indirekte Sprungzielangabe, wobei Sprungziel in einem Register steht? (LTYP=3?) JA
	Registernamen ändern (R durch G ersetzen): Marke(2)='G'

```

1  MODULE PC3;
2  SYSTEM;
3      SDAU->DRUCKER;;
4  PROBLEM;
5  /* SPEZIFIKATION DER IN DIESEM MODUL VERWENDETEN PROZEDUREN */
6  DCL CODOPE ENTRY ((36) CHAR, FIXED) GLOBAL;
7  DCL DRUCKER VAL DEVICE GLOBAL;
8  DCL DISKAUS ENTRY (FIXED, (80) CHAR) GLOBAL;
9
10 /******
11 /* 'CODSPR' ERZEUGT DEN ASS-310 TEXT FÜR DIE VERSCHIEDENEN
12 /* SPRUNGBEFEHLE
13 /******
14 CODSPR: PROC (SPART, LTYP, WAHRH, OPERATOR, OPTYP, HILF1) GLOBAL
15     DCL SPART FIXED;
16     DCL LTYP FIXED;
17     DCL WAHRH FIXED;
18     DCL OPERATOR FIXED;
19     DCL OPTYP FIXED;
20     DCL HILF1(40) CHAR;
21     DCL LNAME(8) CHAR;
22     DCL LWERT(8) CHAR;
23     DCL OPNAME(8) CHAR;
24     DCL OPOFSET(8) CHAR;
25     DCL SZAHL(8) CHAR;
26     DCL HILFE(36) CHAR INITIAL(' ');
27     DCL STRING(20) CHAR;
28     DCL MARKE(10) CHAR;
29     DCL NOP(6) CHAR(2) INITIAL (' ', '= ', '<=', ' ', '=', ' ', '< ', '< ');
30     DCL OP(6) CHAR(2) INITIAL ('= ', ' ', ' ', '< ', '<=', ' ');
31     DCL UNGLEICH CHAR;
32     DCL UP(8) VAL CHAR IDENTICAL ('R', '7', ' ', ' ', ' ', ' ', 'U', 'S', ' ');
33     DCL R6(4) VAL CHAR IDENTICAL ('R', '6', ' ', ' ', ' ', '= ');
34     DCL R7(4) VAL CHAR IDENTICAL ('R', '7', ' ', ' ', ' ', '= ');
35     DCL SP VAL CHAR(7) IDENTICAL(':SP R7');
36     DCL SCRATCH(80) CHAR INITIAL(' ');
37     DCL IA(4) CHAR INITIAL(' ', 'V', 'A', ' ');
38     DCL MODUS FIXED;
39     DCL I FIXED;
40     DCL GROESSER CHAR;
41     /* VORBESETZUNGEN */
42     GROESSER=SYMBOL(14);
43     UNGLEICH=SYMBOL(26);
44     NOP(5)=GROESSER// ' ';
45     OP(3)= GROESSER// ' ';
46     NOP(4)=GROESSER// '= ';
47     OP(6) =GROESSER// '<=';
48     OP(2)=UNGLEICH// ' ';
49     NOP(1)=UNGLEICH// ' ';
50     MODUS=1;
51     FOR I TO 8 REPEAT;
52         LNAME(I)=HILF1(I);
53         OPNAME(I)=HILF1(I+8);
54         OPOFSET(I)=HILF1(I+16);
55         SZAHL(I)=HILF1(I+24);
56     END;
57     FOR I TO 4 REPEAT;
58         SCRATCH(I)=IA(I);
59     END;
60 /* BEDINGTER ODER UNBEDINGTER SPRUNG$ */

```

```

61 IF SPART LE 2 THEN
62 BEGIN;
63 /* BEDINGTER SPRUNG */
64 IF SPART EQ 2 THEN
65 BEGIN;
66 /* CODE ERZEUGEN FUER: INHALT DES OPERANDEN RECHTS */
67 /* VOM VERGLEICHOPERATOR DEM REGISTER R6 ZUWEISEN */
68 IF OPERATOR GT 6 THEN
69 BEGIN;
70 OPTYP=11;
71 OPNAME(1)='0';
72 END;
73 FI;
74 FOR I TO 8 REPEAT;
75 HILFE(I+20)=OPNAME(I);
76 HILFE(I+28)=OPOFSET(I);
77 END;
78 CALL CODOP( HILFE,OPTYP);
79 FOR I TO 20 REPEAT;
80 STRING(I)=HILFE(I);
81 END;
82 FOR I FROM 16 TO 19 REPEAT;
83 SCRATCH(I)=R6(I-15);
84 END;
85 FOR I FROM 24 TO 43 REPEAT;
86 SCRATCH(I)=STRING(I-23);
87 END;
88 /* ERZEUGTEN CODE AUF PLATTE SCHREIBEN */
89 CALL DISKAUS(MODUS,SCRATCH);
90 FOR I FROM 5 TO 80 REPEAT;
91 SCRATCH(I)=' ';
92 END;
93 /* JEWEILIGEN BEDINGUNGSCODE ERZEUGEN */
94 SCRATCH(16)='G';
95 SCRATCH(17)='0';
96 IF WAHRH EQ 2 THEN
97 BEGIN;
98 IF OPERATOR GT 6 THEN OPERATOR=1;FI;
99 SCRATCH(24)=1 CHAR NOP(OPERATOR);
00 SCRATCH(25)=2 CHAR NOP(OPERATOR);
01 END;
02 FI;
03 IF WAHRH EQ 1 THEN
04 BEGIN;
05 IF OPERATOR GT 6 THEN OPERATOR=1;FI;
06 SCRATCH(24)=1 CHAR OP(OPERATOR);
07 SCRATCH(25)=2 CHAR OP(OPERATOR);
08 END;
09 FI;
10 FOR I TO 2 REPEAT;
11 SCRATCH(I+25)=R6(I);
12 END;
13 END;
14 FI;
15 /* CODE FUER BEDINGUNG (FALLS VORHANDEN) DURCH CODE FUER SPRUNGBEFEHL */
16 /* ERGAENZEN UND DANN AUF PLATTE SCHREIBEN */
17 SCRATCH(30)=': ';
18 SCRATCH(31)='S';
19 SCRATCH(32)='P';
20 CALL CODLAB (MARKE,LTYP,LNAME);

```



```

121     FOR I TO 10 REPEAT;
122         SCRATCH(I+32)=MARKE(I);
123     END;
124     CALL DISKAUS(MODUS,SCRATCH);
125 END;
126 FI;
127 /* PROZEDURAUFRUF$ */
128 IF SPART EQ 3 THEN
129     /* JA */
130     BEGIN;
131         /* CODEZEILEN FUER RETTEN DER RUECKSPRUNGADR. UND DEN SPRU
132          * ERZEUGEN UND AUF DIE PLATTE SCHREIBEN */
133         CALL CODLAB(MARKE,LTP,LNAME);
134         FOR I TO 8 REPEAT;
135             SCRATCH(I+15)=UP(I);
136         END;
137         FOR I TO 10 REPEAT;
138             SCRATCH(I+25)=MARKE(I);
139         END;
140         CALL DISKAUS(MODUS,SCRATCH);
141     END;
142 FI;
143 /* PROZEDURRUECKSPRUNG$ */
144 IF SPART EQ 4 THEN
145     /* JA */
146     BEGIN;
147         /* CODEZEILEN FUER HOLEN DER RUECKSPRUNADR UND */
148         /* RUECKSPRUNG ERZEUGEN UND AUF PLATTE SCHREIBEN */
149         FOR I TO 4 REPEAT;
150             SCRATCH(I+15)=R7(I);
151         END;
152         SCRATCH(21)='(';
153         SCRATCH(22)='Q';
154         FOR I TO 8 REPEAT;
155             SCRATCH(I+22)=LNAME(I);
156         END;
157         SCRATCH(32)=')';
158         CALL DISKAUS(MODUS,SCRATCH);
159         FOR I FROM 5 TO 80 REPEAT;
160             SCRATCH(I)=' ';
161         END;
162         FOR I TO 7 REPEAT;
163             SCRATCH(I+15)=I CHAR SP;
164         END;
165         CALL DISKAUS(MODUS,SCRATCH);
166     END;
167 FI;
168 RETURN;
169 END; /* ENDE VON CODSPR */
170
171 /*****
172 /* 'CODLAB' ERZEUGT DEN CODE FUER DIE VERSCH. ARTEN DER
173 /* SPRUNGZIELANGABE
174 *****/
175 CODLAB: PROC (MARKE,LTP,LNAME) GLOBAL
176     DCL MARKE(10) CHAR;
177     DCL LTP FIXED;
178     DCL LNAME(8) CHAR;
179     DCL I FIXED;
180     FOR I TO 8 REPEAT;

```

```
81     MARKE(I+1)=LNAME(I);
82     END;
83     MARKE(1)=' ';
84     MARKE(10)=' ';
85     /* INDIERЕКTE SPRUNGZIELANGABE, SPRUNGZIEL STEHT IM SPEICHER */
86     IF LTYP EQ 4 THEN
87         BEGIN;
88             MARKE(1)='(';
89             MARKE(10)=')';
90         END;
91     FI;
92     /* INIERЕКTE SPRUNGZIELANGABE , SPRUNGZIEL STEHT IM REGISTER */
93     IF LTYP EQ 3 THEN MARKE(2)='G';FI;
94     RETURN;
95 END; /* ENDE VON CODLAB */
96 MODEND;
```

## MODUL PC4

=====

Dieser Modul enthält nur die Prozedur CODZUW zum Erzeugen des Assemblertextes für die Wertzuweisung.

CODZUW:Leistung:

Diese Prozedur erzeugt den Assemblercode für die Wertzuweisung. Die Parameter TYP und HILF1 enthalten Informationen über den Operanden links vom Zuweisungszeichen. Auf der rechten Seite des Zuweisungszeichens steht immer das Register GØ. (siehe Beschreibung von CODARI) d.h. GØ ist immer die Datenquelle.

Parameter:

TYP: Integergröße

Dieser Parameter gibt den Typ des Operanden links vom Zuweisungszeichen an (siehe Kapitel 4.2.1.2).

HILF1: 40-elementiges Zeichenfeld

Dieses Feld ist eine Zusammenfassung von fünf 8-elementigen Zeichenfeldern

HILF1(1)-HILF1(8)

Diese Feldelemente enthalten den Namen des Operanden.

HILF1(9)-HILF1(16)

Diese Feldelemente enthalten einen eventuell vorhandenen Offset zu den Operanden.

Aufgerufene Prozeduren:

CODOPE

DISKAUS

in Modul:

PCØ

PCØ

Aufrufende Prozeduren:

Task LAUF2

aus Modul:

SCOD

```

1  MODULE PC4;
2  SYSTEM;
3      SDAU->DRUCKER;;
4  PROBLEM;
5  DCL DRUCKER VAL DEVICE GLOBAL;
6  /* SPEZIFIKATION DER IN DIESEM MODUL VERWENDETEN PROZEDUREN */
7  DCL DISKAUS ENTRY (FIXED,(80) CHAR) GLOBAL;
8  DCL CODOPE ENTRY ((36) CHAR, FIXED) GLOBAL;
9
10 /* 'CODZUW' ERZEUGT DEN ASS-310 TEXT FUER ZUWEISUNGEN *
11 /*****
12 /*****
13 CODZUW:PROC (TYP,HILF1) GLOBAL
14     DCL TYP FIXED;
15     DCL HILF1(40) CHAR;
16     DCL (ZIEL,SENKE)(8) CHAR INITIAL(' ');
17     DCL OFFSET(8) CHAR;
18     DCL IA(4) VAL CHAR IDENTICAL(' ','V','A',' ');
19     DCL I FIXED;
20     DCL SCRATCH(80) CHAR INITIAL (' ');
21     DCL HILFE(36) CHAR;
22     DCL G0 VAL CHAR(4) IDENTICAL (';=G0');
23     DCL MODUS FIXED;
24     MODUS=1;
25     FOR I TO 40 REPEAT;
26         ZOPTI(I)=' ';
27     END;
28     FOR I TO 8 REPEAT;
29         SENKE(I)=HILF1(I);
30         OFFSET(I)=HILF1(I+8);
31     END;
32     FOR I TO 4 REPEAT;
33         SCRATCH(I)=IA(I);
34     END;
35     FOR I TO 8 REPEAT;
36         HILFE(I+20)=SENKE(I);
37         HILFE(I+28)=OFFSET(I);
38     END;
39     CALL CODOPERAND(HILFE,TYP);
40     FOR I FROM 9 TO 25 REPEAT;
41         SCRATCH(I)=HILFE(I-8);
42     END;
43     FOR I TO 4 REPEAT;
44         SCRATCH(I+25)=I CHAR G0;
45     END;
46     CALL DISKAUS(MODUS,SCRATCH);
47 RETURN;
48 END; /* ENDE VON CODZUW */
49 MODEND;

```

## MODUL PC5

=====

Dieser Modul enthält nur die Prozedur CODARI zum Generieren des Codes für einen arithmetischen Ausdruck.

### Leistung:

Diese Prozedur erzeugt aus den erhaltenen Zwischeninformationen den entsprechenden Assemblertext. Das Ergebnis des arithmetischen Ausdrucks wird dem Register G0 zugewiesen (siehe Beschreibung von CODZUW und CODSPR). Der erzeugte Assemblertext wird auf die Datei CODE geschrieben.

### Parameter:

CODNR: Integergröße

In CODNR steht die Kennziffer der Art des arithmetischen Ausdrucks (siehe Kapitel 4.2.1.2).

TYP1: Integergröße

Kennziffer des Operandentyps des ersten Operanden

TYP2: Integergröße

Kennziffer des Operandentyps des zweiten Operanden, falls ein solcher vorhanden ist.

OPZEICH: Integergröße

Kennziffer des Operators mit dem der 1. Operand mit dem zweiten verbunden ist. Gibt es keinen zweiten Operanden, ist dieser Parameter bedeutungslos.

HILF1: 40-elementiges Zeichenfeld.

HILF1 ist eine Zusammenfassung von fünf 8-elementigen Zeichenfeldern

HILF1(1)-HILF1(8)

Diese Feldelemente enthalten den Namen des ersten Operanden.

HILF1(9)-HILF1(16)

Diese Feldelemente enthalten einen eventuell vorhandenen Offset zum ersten Operanden.

HILF1(17)-HILF1(24)

Diese Feldelemente enthalten den Namen eines eventuell vorhandenen zweiten Operanden.

HILF1(25)-HILF1(32)

Diese Feldelemente enthalten den eventuell vorhandenen Offset für den zweiten Operanden.

Die Feldelemente HILF1(33)-HILF1(40) sind bedeutungslos.

Aufgerufene Prozeduren:

CODOPE

DISKAUS

aufrufende Prozeduren:

Task LAUF2

aus Modul:

PCØ

PCØ

aus Modul:

SCOD

Code für ersten Operanden erzeugen	
NEIN	Arithmetischer Ausdruck mit 2 Operanden? JA
	Code für 2. Operanden erzeugen
Code für arithmetischen Ausdruck nach Datei CODE schreiben	

```

1  MODULE PCS;
2  SYSTEM;
3      SDAU→DRUCKER;;
4  PROBLEM;
5  DCL DRUCKER VAL DEVICE GLOBAL;
6  /* SPEZIFIKATION DER IN DIESEM MODUL VERWENDETEN PROZEDUREN */
7  DCL DISKAUS ENTRY (FIXED,(80) CHAR) GLOBAL;
8  DCL CODOPE ENTRY ((36) CHAR,FIXED) GLOBAL;
9
10 /******
11 /* 'CODARI' ERZEUGT DEN ASS-310 TEXT FUER ARITH. AUSDRUECKE
12 /******
13 CODARI:PROC (CODNR,TYP1,OPZEICH,TYP2,HILF1) GLOBAL
14     DCL CODNR FIXED;
15     DCL TYP1 FIXED;
16     DCL (OPZEICH,TYP2) FIXED;
17     DCL HILF1(40) CHAR;
18     DCL ZIEL(8) CHAR;
19     DCL (NAME1,OFFSET1)(8) CHAR;
20     DCL (NAME2,OFFSET2)(8) CHAR;
21     DCL I FIXED;
22     DCL SCRATCH(80) CHAR INITIAL(' ');
23     DCL G0(4) VAL CHAR IDENTICAL ('G','0',' ','=' );
24     DCL IA(4) VAL CHAR IDENTICAL ('I','V','A',' ');
25     DCL OP(3) VAL CHAR IDENTICAL ('+','-','*');
26     DCL HILFE(36) CHAR;
27     DCL STRING(20) CHAR;
28     DCL MODUS FIXED;
29     MODUS=1;
30     FOR I TO 8 REPEAT;
31         NAME1(I)=HILF1(I);
32         OFFSET1(I)=HILF1(I+8);
33         NAME2(I)=HILF1(I+16);
34         OFFSET2(I)=HILF1(I+24);
35     END;
36     FOR I TO 4 REPEAT;
37         SCRATCH(I)=IA(I);
38         SCRATCH(I+12)=G0(I);
39     END;
40     FOR I TO 8 REPEAT;
41         HILFE(I+20)=NAME1(I);
42         HILFE(I+28)=OFFSET1(I);
43     END;
44     /* CODE FUER ERSTEN OPERANDEN ERZEUGEN */
45     CALL CODOPE(HILFE,TYP1);
46     FOR I TO 20 REPEAT;
47         SCRATCH(I+16)=HILFE(I);
48     END;
49     /* ARITH. AUSDRUCK MIT 2 OPERANDEN$ */
50     IF CODNR EQ 2 THEN
51         BEGIN;
52             FOR I TO 8 REPEAT;
53                 HILFE(I+20)=NAME2(I);
54                 HILFE(I+28)=OFFSET2(I);
55             END;
56             /* CODE FUER 2. OPERANDEN ERZEUGEN */
57             /* CODE FUER ARITH. AUSDRUCK AUF DIE PLATTE SCHREIBEN$ */
58             CALL CODOPE(HILFE,TYP2);
59             SCRATCH(37)=OP(OPZEICH);
60             FOR I TO 20 REPEAT;

```



```
61          SCRATCH(I+37)=HILFE(I);
62          END;
63          END;
64          FI;
65          CALL DISKAUS(MODUS,SCRATCH);
66          RETURN;
67  END; /* ENDE VON CODARI */
68
69  /*****
70  MODEND;
```

MODUL PC6:

=====

Dieser Modul enthält nur die Prozedur CODPRO für die Codeerzeugung des Prozeduranfangs.

CODPROLeistung:

Diese Prozedur erzeugt den Assemblercode für den Prozeduranfang.

Dies bedeutet, daß zunächst eine Speicherzelle reserviert wird, wo die Rücksprungadresse aufgehoben wird. Der Name dieser Zelle wird dadurch erzeugt, daß an den Prozedurnamen vorne noch der Buchstabe Q angefügt wird.

Dann wird der Befehl erzeugt, der die Rücksprungadresse (Inhalt von R7) in diese Zelle speichert.

Beim Ende einer Prozedur wird diese Codeprozedur ebenfalls aufgerufen (CODNR=2), erzeugt aber keinen Assemblertext.

Parameter:

CODNR: Integergröße

Dieser Parameter enthält eine Kennziffer, ob Code für den Prozeduranfang oder das Prozedurende erzeugt werden soll (siehe Kapitel 4.2.1.2).

HILF1: 40-elementiges Zeichenfeld

Von Bedeutung sind in diesem Zeichenfeld nur die ersten acht Feldelemente.

HILF1(1) bis HILF1(8) enthält den Namen der Prozedur, für die der Anfangscode erzeugt werden soll.

Aufrufende Prozeduren:

Task LAUF2

aus Modul:

SCOD

Aufgerufene Prozeduren:

DISKAUS

in Modul:

PCØ

```

1  MODULE PC6;
2  SYSTEM;
3      SDAU->DRUCKER;;
4  PROBLEM;
5  DCL DRUCKER VAL DEVICE GLOBAL;
6  /* SPEZIFIKATION DER IN DIESEM MODUL VERWENDETEN PROZEDUREN */
7  DCL DISKAUS ENTRY (FIXED,(80) CHAR) GLOBAL;
8  /******
9  /* 'CODPRO' ERZEUGT DEN CODE FUER DEN ANFANG UND FUER DAS ENDE
10 /* EINER PROZEDUR
11 /******
12 CODPRO:PROC (CODNR,HILF1) GLOBAL
13     DCL CODNR FIXED;
14     DCL HILF1(40) CHAR;
15     DCL PNAME(8) CHAR;
16     DCL IA VAL CHAR(4) IDENTICAL(''VA'');
17     DCL WTL VAL CHAR(10) IDENTICAL('-1WTL');
18     DCL SCRATCH(80) CHAR INITIAL(' ');
19     DCL I FIXED;
20     DCL R7 VAL CHAR(6) IDENTICAL('R7= (');
21     DCL WTL1 VAL CHAR(6) IDENTICAL('-1WTL');
22     DCL MODUS FIXED;
23     DCL GROESSER CHAR;
24     /* VORBESETZUNGEN */
25     GROESSER=SYMBOL(14);
26     MODUS=1;
27     FOR I TO 8 REPEAT;
28         PNAME(I)=HILF1(I);
29     END;
30     FOR I TO 4 REPEAT;
31         SCRATCH(I)=I CHAR IA;
32     END;
33     /* CODE FUER DAS RESERVIEREN DER RETTZELLE ERZEUGEN */
34     SCRATCH(2)='V';
35     SCRATCH(6)='Q';
36     FOR I FROM 7 TO 13 REPEAT;
37         SCRATCH(I)=PNAME(I-6);
38     END;
39     SCRATCH(14)='/';
40     SCRATCH(15)='=';
41     SCRATCH(16)='1';
42     SCRATCH(17)='4';
43     SCRATCH(18)=GROESSER;
44     /* CODE ZUM SPEICHERN DER RUECKSPRUNGADRESSE ERZEUGEN */
45     CALL DISKAUS(MODUS,SCRATCH);
46     FOR I FROM 5 TO 80 REPEAT;
47         SCRATCH(I)=' ';
48     END;
49     SCRATCH(16)='Q';
50     SCRATCH(15)='(';
51     FOR I TO 7 REPEAT;
52         SCRATCH(I+16)=PNAME(I);
53         SCRATCH(I+6)=PNAME(I);
54     END;
55     SCRATCH(14)='/';
56     SCRATCH(24)=')';
57     SCRATCH(25)=': ';
58     SCRATCH(26)='=';
59     SCRATCH(27)='R';
60     SCRATCH(28)='7';

```

```
61          CALL DISKAUS(MODUS,SCRATCH);
62          GOTO ENDE;
63      ENDE;;
64      RETURN;
65  END; /* ENDE VON CODPROC */
66  MODEND;
```

MODUL PC7

=====

Dieser Modul enthält nur die Prozedur CODORG, die je nachdem welcher organisatorische Befehl vorliegt, von entsprechenden Hilfsdateien den Assemblercode für den organisatorischen Befehl in die Codedatei hineinkopiert.

CODORG:Leistung:

Diese Prozedur kopiert von der entsprechenden Hilfsdatei den Code für den organisatorischen Befehl in die Codedatei hinein.

Als Hilfsdateien benötigt CODORG:

SAVE: enthält den Assemblercode für SAVE(ALL) REGISTERS

RESU: enthält den Assemblercode für RESUME PROCESS

HALT: enthält den Assemblercode für HALT

DOIO: enthält den Assemblercode für DOIO

Diese Dateien sind im Lochkartenformat angelegt.

Im letzten Kartenäquivalent steht an erster Stelle als Endezeichen für eine Datei ein '/ '.

Für die organisatorischen Befehle ENABLE, DISABLE und ERROR wird kein Assemblercode erzeugt (siehe Kapitel 3.4).

Parameter:

CODNR: Integergröße

Dieser Parameter enthält die Kennziffer des organisatorischen Befehls, dessen Assembleräquivalent zur Codedatei dazukopiert werden soll.

(Kennziffern siehe Kapitel 4.2.1.2).

HILF1: 40-elementiges Zeichenfeld

keine Bedeutung

Aufrufende Prozeduren:

Task LAUF2

aus Modul:

SCOD

Aufgerufene Prozeduren:

keine

in Modul:

N	Code für DOIIO? (CODNR=6 ?)	JA
	Den Inhalt der Datei DOIIO zur Datei CODE dazukopieren	
N	Code für SAVE(ALL)REGISTERS? (CODNR=1 o. 2?)	JA
	Den Inhalt der Datei SAVE zur Datei CODE dazukopieren	
N	Code für RESUME PROCESS? (CODNR=3 ?)	JA
	Den Inhalt der Datei RESU zur Datei CODE dazukopieren	
N	Code für HALT ? (CODNR=7 ?)	JA
	Den Inhalt der Datei HALT zur Datei CODE dazukopieren	

```

1  MODULE PC7;
2  SYSTEM;
3      SDAU->DRUCKER;;
4      LKEI<-LESER;;
5      PSEA<->DISK;;
6  PROBLEM;
7      DCL (LESER,DRUCKER,DISK) VAL DEVICE GLOBAL;
8  /* SPEZIFIKATION DER IN DIESEM MODUL VERWENDETEN PROZEDUREN */
9      DCL DISKAUS ENTRY(FIXED,(80)CHAR) GLOBAL;
10
11  /*****
12  /* 'CODORG' ERZEUGT DEN CODE FUER DIE ORG. BEFEHLE
13  /*****
14  CODORG: PROC (CODNR,HILF1) GLOBAL
15      DCL HILF1(40) CHAR;
16      DCL CODNR FIXED;
17      DCL (NAME,ZAHL)(8) CHAR;
18      DCL I FIXED;
19      DCL (FDOI,FRES,FHAL,FSAV) VAL FILE;
20      DCL SCRATCH(80) CHAR INITIAL(' ');
21      DCL MODUS FIXED INITIAL(1);
22      I=1;
23      /* CODE FUER 'DOIO' */
24      IF CODNR EQ 6 THEN
25          /* JA */
26          BEGIN;
27              OPEN FDOI TITLE 'DOIO' UPON DISK INPUT DIR (80) ALPHA;
28              NEW1:GET FDOI POS(I) EDIT (SCRATCH) ((80)A(1));
29              IF SCRATCH(1) NE '/' THEN
30                  BEGIN;
31                      /* DEN INHALT DER DATEI 'DOIO' ZUR DATEI 'CODE'
32                      /* HINZUKOPIEREN
33                      CALL DISKAUS(MODUS,SCRATCH);
34                      I=I+1;
35                      GOTO NEW1;
36                  END;
37              FI;
38              CLOSE FDOI;
39          END;
40          FI;
41          I=1;
42          /* CODE FUER 'SAVE'S */
43          IF (CODNR EQ 2) OR (CODNR EQ 1) THEN
44              /* JA */
45              BEGIN;
46                  /* DEN INHALT DER DATEI 'SAVE' ZUR DATEI 'CODE'
47                  /* HINZUKOPIEREN
48                  OPEN FSAV TITLE 'SAVE' UPON DISK INPUT DIR (80) ALPHA;
49                  NEW2:GET FSAV POS(I) EDIT (SCRATCH) ((80)A(1));
50                  IF SCRATCH(1) NE '/' THEN
51                      BEGIN;
52                          CALL DISKAUS (MODUS,SCRATCH);
53                          I=I+1;
54                          GOTO NEW2;
55                      END;
56                  FI;
57                  CLOSE FSAV;
58              END;
59          FI;
60          /* CODE FUER 'RESUME PROCESS'S */

```

```

61      I=1;
62      IF CODNR EQ 3 THEN
63          /* JA */
64          BEGIN;
65              /* DEN INHALT DER DATEI 'RESU' ZUR DATEI 'CODE'
66              /* HINZUKOPIEREN
67              OPEN FRES TITLE 'RESU' UPON DISK INPUT DIR (80) ALPHA;
68              NEW3;;
69              GET FRES POS(I) EDIT (SCRATCH) ((80)A(1));
70              IF SCRATCH(1) NE '/' THEN
71                  BEGIN;
72                      CALL DISKAUS (MODUS,SCRATCH);
73                      I=I+1;
74                      GOTO NEW3;
75                  END;
76              FI;
77              CLOSE FRES;
78          END;
79      FI;
80      I=1;
81      /* CODE FUER 'HALT'S */
82      IF CODNR EQ 7 THEN
83          /* JA */
84          BEGIN;
85              /* DEN INHALT DER DATEI 'HALT' ZUR DATEI 'CODE'
86              /* HINZUKOPIEREN
87              OPEN FHAL TITLE 'HALT' UPON DISK INPUT DIR (80) ALPHA;
88              NEW4;;
89              GET FHAL POS(I) EDIT (SCRATCH) ((80)A(1));
90              IF SCRATCH(1) NE '/' THEN
91                  BEGIN;
92                      CALL DISKAUS (MODUS,SCRATCH);
93                      I=I+1;
94                      GOTO NEW4;
95                  END;
96              FI;
97              CLOSE FHAL;
98          END;
99      FI;
100     RETURN;
101     END; /* ENDE VON CODORG */
102     MODEND;

```



## MODUL PC8

=====

Dieser Modul enthält nur die Prozedur CODLOC zur Assemblertexterzeugung für eine Markenvereinbarung.

### CODLOC:

#### Leistung:

Die Prozedur CODLOC erzeugt den Assemblertext für eine Markenvereinbarung.  
(siehe ASS300 )

#### Parameter:

HILF1: 40-elementiges Zeichenfeld

In den Feldelementen HILF1(1) bis HILF1(8) steht der Name der Marke. Die anderen Feldelemente sind bedeutungslos.

#### Aufrufende Prozeduren:

Task LAUF2

#### aus Modul:

SCOD

#### Angerufene Prozeduren:

DISKAUS

#### in Modul:

PC0

```

1  MODULE PC8;
2  SYSTEM;
3      SDAU->DRUCKER;;
4  PROBLEM;
5  DCL DRUCKER VAL DEVICE GLOBAL;
6  /* SPEZIFIKATION DER IN DIESEM MODUL VERWENDETEN PROZEDUREN */
7  DCL DISKAUS ENTRY (FIXED,(80) CHAR) GLOBAL;
8
9  /*****
10 /* 'CODLOC' ERZEUGT DEN CODE FUER DIE MARKENVEREINBARUNGEN
11 /*****
12 CODLOC : PROC (HILF1) GLOBAL
13     DCL HILF1(40) CHAR;
14     DCL NAME(8) CHAR;
15     DCL SCRATCH(80) CHAR INITIAL(' ');
16     DCL I FIXED;
17     DCL IV VAL CHAR(4) IDENTICAL(''VA'');
18     DCL MODUS FIXED INITIAL(1);
19     FOR I TO 8 REPEAT;
20         NAME(I)=HILF1(I);
21     END;
22     FOR I TO 4 REPEAT;
23         SCRATCH(I)=I CHAR IV;
24     END;
25     FOR I TO 8 REPEAT;
26         SCRATCH(I+5)=NAME(I);
27     END;
28     SCRATCH(14)='/';
29     CALL DISKAUS(MODUS,SCRATCH);
30     RETURN;
31 END; /* ENDE VON CODLOC */
32
33 /*****
34
35 CODCOM: PROC (SATZ) GLOBAL
36     DCL SATZ FIXED;
37     RETURN;
38 END; /* END OF CODCOM */
39 MODEND;

```

## Anhang IV Listing des rechnerunabhängigen PEARL-Betriebssystems

```

1  START;
2  /
3  /
4  /;
5  /
6  /
7  /;
8  /;
9  LENGTH: POINTER=1;
10 LENGTH: INT=1;
11 /;
12 STRUCT:CHAIN;
13     ELEM:SUC=POINTER;
14     ELEM:PRED=POINTER;
15 STREND:CHAIN;
16 /;
17 STRUCT:DRIVER;
18     ELEM:QUEUE=CHAIN;
19     ELEM:SDP=POINTER;
20     ELEM:IO=POINTER;
21     ELEM:STW=POINTER;
22 STREND:DRIVER;
23 /;
24 STRUCT:PARBLOC;
25     ELEM:SKETT=POINTER;
26     ELEM:SPCB=POINTER;
27     ELEM:PSVC=POINTER;
28     ELEM:STYP=INT;
29 STREND:PARBLOC;
30 /;
31 STRUCT:SCHED;
32     ELEM:SCPAR=PARBLOC;
33     ELEM:SCPRI=INT;
34     ELEM:TYP=INT;
35     ELEM:SCHART=POINTER;
36     ELEM:REST=INT;
37     ELEM:SBEG=INT;
38     ELEM:SAFT=INT;
39     ELEM:ZYKL=INT;
40 STREND:SCHED;
41 /;
42 STRUCT:IOBLOC;
43     ELEM:IOPAR=PARBLOC;
44     ELEM:IOBUF=POINTER;
45 STREND:IOBLOC;
46 /;
47 STRUCT:SEMA;
48     ELEM:SWS=CHAIN;
49     ELEM:PRIO=INT;
50     ELEM:STATUS=INT;
51 STREND:SEMA;
52 /;
53 STRUCT:PCB;
54     ELEM:KOPF=SEMA;
55     ELEM:SCHPNT=POINTER;
56     ELEM:SCHRES=POINTER;
57     ELEM:IOB=POINTER;
58     ELEM:ERROR=INT;
59     ELEM:PC=POINTER;

```

SPASS-PEARL-BETRIEBSSYSTEM;  
=====;

SIEMENS-317-VERSION;  
ROLAND ROESSLER;

TYPLAENGENVEREINBARUNGEN

WARTESCHLANGENELEMENT  
ZEIGER AUF NACHFOLGER  
ZEIGER AUF VORGAENGER

GERAET  
WARTESCHLANGE  
ZEIGER AUF BELEGENDEN PROZES  
ZEIGER AUF ANL.ABH. ROUTINE  
ADRESSE DES STATUSWORTES

AUFRUF-PARAMETERBLOCK  
SCHEDULE-KETTE  
ZEIGER AUF TCB,SEMA,GERAET  
ZEIGER AUF ROUTINE  
SCHEDULE-TYP

SCHEDULE  
PARAMETERBLOCK  
'SCHEDULE'-PRIORITAET  
AKTUELLER TYP  
ZEIGER AUF ZEIGER AUF SCHEDU  
RESTZEIT  
INTERRUPT-NUMMER  
'AFTER'-INTERVALL  
'ALL'-INTERVALL

I/O-PARAMETERBLOCK  
STANDARD-PARAMETERBLOCK  
ZEIGER AUF I/O-PUFFER

SEMAPHORE  
SWS  
WERT  
ZUSTANDSKENNUNG(PCB) BZW.AN

TASKKONTROLLBLOCK  
KOPF  
ZEIGER AUF ACTIVATE-SCHEDUL  
ZEIGER AUF CONTINUE-SCHEDUL  
ZEIGER AUF E/A-PUFFER  
FEHLERKENNUNG NACH E/A-AUFR  
AKT. BEFEHLSZAEHLER

```

60      ELEM:STPC=POINTER;      STARTADRESSE
61      ELEM:REG1=INT;          REGISTERRETTBEREICH
62      ELEM:REG2=INT;          REGISTERRETTBEREICH
63      ELEM:REG3=INT;          REGISTERRETTBEREICH
64      ELEM:REG4=INT;          REGISTERRETTBEREICH
65      ELEM:REG5=INT;          REGISTERRETTBEREICH
66      ELEM:REG6=INT;          REGISTERRETTBEREICH
67      ELEM:REG7=INT;          REGISTERRETTBEREICH
68      ELEM:REG8=INT;          REGISTERRETTBEREICH
69      ELEM:REG9=INT;          REGISTERRETTBEREICH
70      ELEM:REG10=INT;         REGISTERRETTBEREICH
71      ELEM:REG11=INT;         REGISTERRETTBEREICH
72      ELEM:REG12=INT;         REGISTERRETTBEREICH
73      ELEM:REG13=INT;         REGISTERRETTBEREICH
74      ELEM:REG14=INT;         REGISTERRETTBEREICH
75      ELEM:REG15=INT;         REGISTERRETTBEREICH
76      ELEM:REG16=INT;         REGISTERRETTBEREICH
77      STREND:PCB;
78      /;
79      /
80      /
81      /;
82      SPACE:ORGSCH=SCHED+;    INITIALSCHEDULE
83      SPEL=ANIL+;
84      SPEL=AFIRSTCB+;
85      SPEL='K1'+;
86      SPEL='K0'+;
87      SPEL='K0'+;
88      /;
89      SPACE:ILANG=INT+;        LAENGE DER ITR-LISTE
90      SPEL='K20'+;
91      SPACE:TLANG=INT+;        LAENGE DER ZEITLISTE
92      SPEL='K100'+;
93      /
94      /
95      /;
96      SPACE:ITRLIST=20*POINTER; INTERRUPTLISTE
97      /;
98      SPACE:TIMLST=100*POINTER; ZEITLISTE
99      SPACE:TIMEND=POINTER;
100     SPACE:TPOINT=POINTER;
101     /;
102     SPACE:RUNNING=PCB;        PWS-KOPF
103     /;
104     SPACE:TLANGH=INT;
105     SPACE:THZ=POINTER;
106     SPACE:THZ1=POINTER;
107     /;
108     /;
109     /;
110     /
111     /
112     /;
113     /
114     /
115     /
116     /
117     /
118     /
119     /
120     /

```

DATEN;  
 =====;

RAM-DATEN;  
 =====;

INITIALISIERUNGSRoutine;  
 =====;

DER CODEGENERATOR MUSS ABLEGEN::  
 ADRESSDEFINITION 'FIRSTCB';  
 TASKKONTROLLBLOECKE;  
 ADRESSDEFINITION 'FIRSTSM';  
 SEMAS;  
 TREIBER-BLOECKE;  
 ADRESSDEFINITION 'FIRSTIO';  
 ADRESSDEFINITION 'LASTIO'

```

121      LOC: INIT;
122          R1:= AITRLIST;
123          TLANGH:=TLANG-'K1';
124          R2:= I LANG;
125          .CALL. INI1;                                INITIALISIEREN DER ITR-LIST
126          R1:= ATIMLST;
127          R2:= TLANG;
128          .CALL. INI1;                                INITIALISIEREN DER ZEITLIST
129          R1:= RUNNING:= A RUNNING;
130          PRED,R1:=A RUNNING;
131          R1:= FIRSTCB;
132      LOC: INIT1;
133          .TO. SEMAS .IF. R1 .EQ. FIRSTSM;
134          SUCC,R1:=PRED,R1:=SCHPNT,R1:=SCHRES,R1:=ANIL;
135          STATUS,R1:= 'B0000';
136          R1:=R1+APCB;
137          .TO. INIT1;
138  /;
139      LOC: SEMAS;
140      LOC: INIT3;
141          .TO. DRIVS .IF. R1 .EQ. FIRSTIO;
142          SUCC,R1:=PRED,R1:=R1;
143          PRIO,R1:=STATUS,R1;                        ANFANGSWERT EINSETZEN
144          R1:=R1+ASEMA;                                NAECHSTE SEMA
145          .TO. INIT3;
146  /;
147      LOC: DRIVS;
148      LOC: INIT4;
149          .TO. ACTV .IF. R1 .EQ. LASTIO;
150          SUCC,R1:=PRED,R1:=R1;
151          SDP,R1:=ANIL;
152          R1:=R1+ADRIVER;                            NAECHSTER TREIBER
153          .TO. INIT4;
154  /;
155      LOC: ACTV;
156          R1:= AORGSCH;
157          .TO. SVC;
158  /;
159      PROC: INI1;                                INITIALISIEREN VON SCHEDULE
160      LOC: INI2;
161          A0,R1:= R1;                                ZEIGER ZEIGT AUF SICH SELBS
162          R1:= R1+APINTER;
163          .TO. INI2 .IFNOT. R2:= R2-'K1' .NULL.;
164          .RETURN. INI1;
165      END: INI1;
166  /;
167  /;
168  /;
169  /      SUPERVISOR-CALL;
170  /      =====;
171  /;
172  /;
173  /      R1: ZEIGER AUF SCHEDULE BZW
174  /      PARAMETERBLOCK;
175  /      ERGEBNIS;;
176  /      R2: ZEIGER AUF PCB, SEMA, G
177  /      R4: NULL, WENN KEIN SCH.;
178  /;
179      LOC: SVC;
180          DISABLE;
181          SAVE REGISTERS;

```

```

181      R2 := SPCB,R1;           ZEIGER AUF PCB ODER SEMA ODER
182      .TO. SVC1 .IF. R4:= STYP,R1 .NULL.;   WENN LEER-SCHEDULE
183      TYP,R1 := R4;           SCHEDULE-TYP INITIALISIEREN
184      REST,R1:='K0';
185  LOC: SVC1;
186      R3 := PSVC,R1;           ZEIGER AUF SVC-ROUTINE
187      .CALL. EXOPE;
188  /;
189  LOC: ASSIGN;                 PROZESSOR ZUTEILEN
190      .TO. NOTASK .IF. ARUNNING .EQ. RUNNING;
191      RESUME PROCESS;         TASK AUFNEHMEN
192  /;
193  LOC: NOTASK;                 KEINE TASK LAUFEND
194      ENABLE;
195      HALT;                   WARTEN AUF INTERRUPT
196  /;
197  /;
198  /;
199  /;
200  /;
201  /;
202  /;
203  /      STANDARD-TREIBER;
204  /      =====;
205  /;
206  PROC: DRV;
207      .TO. DFREE .IFNOT. R4 .NIL.;   WENN VON INTERRUPT
208      R7:= R2;                     E/A-STRUKTUR
209      R2:= RUNNING;
210      IOB,R2:= IOBUF,R1;           PUFFERADRESSE RETTEN
211      .CALL. UNCH;                 AUS PROZESSORSCHLANGE
212      R1:= R7;
213      .TO. DFREE .IF. SDP,R1 .NIL.;   GERAET FREI
214      .CALL. CHAIN;                IN GWS
215      .RETURN. DRV;
216  /;
217  LOC: DFREE;
218      SDP,R1:= R2;                 AUSFUEHRENDE TASK
219      DOIO;                         GERAETEABHAENGIG
220      .RETURN. DRV;
221  END: DRV;
222  /;
223  /;
224  /      STANDARD-ITR-BEARBEITUNG;
225  /      =====;
226  /      (FUER GERAETE);
227  /;
228  /      VERSORGUNG: R3..ADRESSE DES GERAETES;
229  /;
230  LOC: DRITR;
231      SAVE ALL REGISTERS;
232      R1:= ARUNNING;
233      .TO. ASSIGN .IF. R2:=SDP,R3 .NIL.;   UNERWARTETER INTERRUPT
234      R7:=STW,R3;                 ADRESSE DES STATUSWORTES
235      ERROR,R2:=A0,R7;            STATUSWORT IN PCB
236  /;
237  LOC: DRI1;
238  /;
239      R7:= R3;
240      SDP,R3:= ANIL;

```

```

241      .CALL. CHAIN;
242      R1:= R7;
243      .TO. ASSIGN .IF. R2:=SUCC,R1 .EQ. R1;      KEINE TASK WAR
244      .CALL. UNCH;
245      .CALL. DRIV;
246      .TO. ASSIGN;
247  /;
248  /
249      LOC: REPT;      BEFEHLSAUSFUEHRUNG WIEDERH
250  /;
251  /      KANN VON GERAETEABHAENGIGEM TEIL ANGESPRUNGEN WERDEN, WEN
252  /      ANSTOSS ZU WIEDERHOLEN IST (Z.B. WENN GERAET UNKLAR WAR)
253  /;
254      .TO. ASSIGN .IF. R2:=SDP,R3 .NIL.;      UNERWARTETER INTE
255      R4:=R1:=R3;      GERAET
256      .CALL. DRIV;
257      .TO. ASSIGN;
258  /;
259  /;
260  /;
261  /      'PROZESS'-INTERRUPT;
262  /      =====;
263  /
264  /;      R1: INTERRUPTNUMMER;
265      LOC: ITR;
266      SAVE ALL REGISTERS;
267      R1:= R1*APINTER;
268      THZ:= AITRLIST + R1;      ZEIGER AUF ITR-ZELLE
269      .TO. TIM1;
270  /;
271  /;
272  /      TIMER;
273  /      =====;
274  /;
275      LOC: TIMER;
276      SAVE ALL REGISTERS;
277      TPOINT:= APOINTER + TPOINT;      SCHEDULE-ZEIGER ERHOEHEN
278      .TO. TIM2 .IF. A TIMEND .NE. TPOINT;
279      TPOINT:= A TIMLST;      WENN LISTENUEBERLAUF
280      LOC: TIM2;
281      THZ:= TPOINT;
282  /;
283      LOC: TIM1;
284      THZ1:= A0,THZ;
285      LOC: TIM3;
286      .TO. ASSIGN .IF. R1:=THZ1 .EQ. THZ;
287      THZ1:= SKETT,R1;
288      R2:= SPCB,R1;      ZEIGER AUF PCB ODER SEMA
289      .CALL. SCH;      SCHEDULE-VERARBEITUNG
290      .TO. TIM3 .IF. R3 .NIL.;      KEIN STATEMENT AUSZUFUEHREN
291      .CALL. EXOPE;
292      .TO. TIM3;
293  /;
294  /;
295  /;
296  /      SCHEDULE-VERARBEITUNG;
297  /      =====;
298  /;
299  /      EINGABE;
300  /      R1: ZEIGER AUF SCHEDULE;

```

```

301 /      R2: ZEIGER AUF PCB BZW. SEMA;
302 /;
303 /      VERAENDERT;
304 /      R2: HILFSGROESSE, WENN KEINE OPERATION ANZUSTOSSEN;
305 /      R3: ADRESSE DER OPERATION, WENN ANZUSTOSSEN, SONST NIL;
306 /      R4: HILFSREGISTER;
307 /      R5: HILFSREGISTER;
308 /      R6: SCHEDULE-PRIORITAET;
309 /;
310 PROC: SCH;
311      .TO. SCHNF .IFNOT. REST,R1 .NULL.;      WENN NOCH RESTZEIT
312 LOC: SCH00;
313      .TO. SCHOP .IF. TYP,R1 .EQ. 'K4';      SCHEDULE ABGELAUFEN
314      R5:= R1;      REGISTER 1 RETTEN
315      R6:= SCHAT,R1;
316      R1:= A0,R6;      ZEIGER AUF ALTEN SCHEDULE
317      .CALL. DEQU;      ALTEN SCHEDULE AUSKETTEN
318      A0,R6:= R1:= R5;      ZEIGER AUF NEUEN SCHEDULE
319      .TO. SCHWH .IF. TYP,R1 .GE. 'K12';      WHEN-SCHEDULE
320      .TO. SCHAF .IF. TYP,R1 .GE. 'K8';      AFTER-SCHEDULE
321 /;
322      R3:= ZYKL,R1;      ALL-SCHEDULE
323      .CALL. ENQ;      NEU EINKETTEN
324      .TO. SCH01;
325 /;
326 LOC: SCHOP;      OPERATION ANSTOSSEN
327      .TO. SCH02 .IF. STYP,R1 .LT. 'K12';      KEIN 'WHEN'-SCHEDULE
328      .TO. SCH01 .IF. PSVC,R1 .NE. ARESUME;      KEIN RESUME
329 LOC: SCH02;
330      .CALL. DEQU;
331      R3:= SCHAT,R1;      ZEIGER AUF SCHEDULE
332      A0,R3:= ANIL;
333 LOC: SCH01;
334      R6:= SCPRIO,R1;      PRIORITAET
335      R3:= PSVC,R1;      ADRESSE DER ROUTINE
336      R4:= 'K0';      KENNUNG: OHNE SCHEDULE
337      .RETURN. SCH;
338 /;
339 LOC: SCHWH;      WHEN-SCHEDULE
340      TYP,R1:= TYP,R1 - 'K8';      TYP WEITER SCHALTEN
341      R2:= SBEG,R1*APINTER;      INTERRUPTNUMMER IN SBEG,R1
342      R4:= AITRLIST+R1;
343      SKETT,P1:=R4;
344      A0,R4:=R1;
345      .TO. SCH3;
346 /;
347 LOC: SCHAF;      AFTER-SCHEDULE
348      TYP,R1:= TYP,R1 - 'K4';      TYP WEITERSCHALTEN
349      .TO. SCH00 .IF. R3:=SAFT,R1 .NULL.;      WENN AFTER 0 SEC
350      .CALL. ENQ;      SCHEDULE EINKETTEN
351 /;
352 LOC: SCH3;
353      R3:= ANIL;      KEINE OPERATION ANZUSTOSSEN
354      .RETURN. SCH;
355 /;
356 LOC: SCHNF;      ZEIT WAR GROESSER ALS LISTENLA
357      .CALL. DEQU;      SCHEDULE AUSKETTEN
358      R3:=REST,R1;      VERBLEIBENDE RESTZEIT
359      .CALL. ENQ;      SCHEDULE WIEDER EINKETTEN
360      .TO. SCH3;

```



```

361     END: SCH;
362     /;
363     /;
364     /      EINKETTEN EINES SCHEDULES IN ZEITLISTE;
365     /      =====;
366     /;
367     /      EINGABE;
368     /      R3 RELATIVE ZEIT;
369     /;
370     /      VERAENDERT;
371     /      R3: HILFSREGISTER;
372     /      R4: HILFSREGISTER;
373     /;
374     PROC: ENQ;
375         R4:=TLANGH;                                LAENGE DER ZEITLISTE - 1
376         .TO. ENQ2 .IF. R3 .GT. R4;                ZEITANGABE ZU GROSS FUEER LIS
377         REST,R1:='KØ';                            KEINE RESTZEIT (MEHR)
378     LOC: ENQ3;
379         R3:=R3*APINTER;
380         R3:=R3+TPOINT;                            AKT. ZEIT + ZEITDIFFERENZ
381         R4:=TLANG*APINTER;                        LISTENLAENGE IN SPEICHEREINH
382     LOC: ENQØ;
383         .TO. ENQ1 .IF. ATIMEND .GT. R3; KEINUEBERLAUF
384         R3:= R3 - R4;
385         .TO. ENQØ;
386     LOC: ENQ1;
387         SKETT,R1:= AØ,R3;                            EINKETTEN
388         .RETURN. ENQ;
389     LOC: ENQ2;
390         REST,R1:=R3-R4;                            RESTZEIT:=ZEIT-(LISTENLAENGE
391         R3:=R4;                                    LISTENLAENGE-1
392         .TO. ENQ3;
393     END: ENQ;
394     /;
395     /;
396     /;
397     /      AUSKETTEN AUS SCHEDULE-KETTE;
398     /      =====;
399     /;
400     /      VERSORGUNG: R1...ZEIGER AUF SCHED. ODE
401     /;
402     PROC: DEQU;
403         .TO. DEQ1 .IFNOT. R1 .NIL.;
404         .RETURN. DEQU;                            KEIN ELEMENT AUSZUKETTEN
405     LOC: DEQ1;
406         R3:=R1;
407         .TO. DEQ2 .IFNOT. R4:=SKETT,R1 .NIL.;
408         .RETURN. DEQU;                            ELEMENT IST IN KEINER KETTE
409     LOC: DEQ2;
410         R3:=SKETT,R3;
411         .TO. DEQ2 .IF. SKETT,R3 .NE. R1;
412         SKETT,R3:=R4;
413         SKETT,R1:=ANIL;
414         .RETURN. DEQU;
415     END: DEQU;
416     /;
417     /;
418     /      ACTIVATE;
419     /      =====;
420     /;

```

```

421 /                                VERSORGUNG:    R1...ZEIGER AUF SCHEDULE
422 /                                R2...ZEIGER AUF TCB;
423 /                                R4...SCHEDULE-TYP;
424 /;
425 PROC:START;
426     .TO. STA1 .IF. R4 .NULL.;          KEIN SCHEDULE
427     SCHART,R1:=R2+ASCHPNT;
428     .CALL. SCH;                        SCHEDULE-VERARBEITUNG
429     .RETURN. START;
430 LOC:STA1;
431     .TO. LOOK .IFNOT. STATUS,R2 .NULL.;
432     STATUS,R2:='B1000';
433     PC,R2:=STPC,R2;                    PC INITIALISIEREN
434     R1:=ARUNNING;                      IN RUNNING-KETTE EINKETTEN
435     .CALL. CHAIN;
436 LOC:LOOK;
437     .RETURN. START;
438 END:START;
439 /;
440 /;
441 /                                REQUEST;
442 /                                =====;
443 /;
444 /                                VERSORGUNG: R2...ZEIGER AUF SEMA;
445 /;
446 PROC:REQU;
447     R1:=R2;                            SEMA-ADRESSE
448     R2:=RUNNING;
449     .TO. REQU1 .IF. PRIO,R1 .NULL.;
450     PRIO,R1:=PRIO,R1-'K1';
451     .RETURN. REQU;
452 LOC:REQU1;
453     STATUS,R2:='B0001';                TASK UNTERBRECHEN
454     .CALL. UNCH;                        AUSKETTEN AUS PWS
455     .CALL. CHAIN;                        EINKETTEN IN SWS
456     .RETURN. REQU;
457 END:REQU;
458 /;
459 /;
460 /                                RELEASE;
461 /                                =====;
462 /;
463 /                                VERSORGUNG: R2...ZEIGER AUF SEMA;
464 /;
465 PROC:RELE;
466     R1:=R2;                            SEMA-ADRESSE
467     .TO. REL2 .IF. R2:=A0,R1 .EQ. R1;  KETTE LEER
468     R1:=ARUNNING;
469     .CALL. UNCH;                        AUS SEMA-KETTE
470     .CALL. CHAIN;                        IN RUNNING-KETTE
471     STATUS,R2:='B1000';
472     .RETURN. RELE;
473 LOC:REL2;
474     PRIO,R1:=PRIO,R1+'K1';
475     .RETURN. RELE;
476 END:RELE;
477 /;

```

```

478 /;
479 /
480 /
481 /;
482 /
483 /;
484 PROC:STOP;
485     R2:=RUNNING;
486     .CALL. UNCH;
487     STATUS,R2:='K0';
488     .RETURN. STOP;
489 END:STOP;
490 /;
491 /;
492 /
493 /
494 /;
495 /
496 /;
497 PROC:PREV;
498     .TO. PREV1 .IFNOT. R2 .NIL.;
499     R2:=RUNNING;
500     LOC:PREV1;
501     R1:=SCHPNT,R2;
502     .CALL. DEQU;
503     SCHPNT,R2:=ANIL;
504     R1:=SCHRES,R2;
505     .CALL. DEQU;
506     SCHRES,R2:=ANIL;
507     .RETURN. PREV;
508 END:PREV;
509 /;
510 /;
511 /
512 /
513 /;
514 /
515 /;
516 PROC:SUSP;
517     R2:=RUNNING;
518     STATUS,R2:='B0100';
519     .CALL. UNCH;
520     .RETURN. SUSP;
521 END:SUSP;
522 /;
523 /;
524 /
525 /
526 /;
527 /
528 /
529 /
530 /;
531 PROC:CONT;
532     .TO. CONT0 .IFNOT. R2 .NIL.;
533     R2:=RUNNING;
534     LOC:CONT0;
535     .TO. CONT1 .IF. R4 .NULL.;
536     SCHART,R1:=R2+ASCHRES;
537     .CALL. SCH;

```

TERMINATE;  
 =====;

VERSORGUNG: R2...ZEIGER AUF TCB ODER 0

AUS PWS

PREVENT;  
 =====;

VERSORGUNG: R2...ZEIGER AUF TCB ODER 0

ACT-SCHEDULE ELIMINIEREN

RESUME-SCHEDULE ELIMINIEREN

SUSPEND;  
 =====;

VERSORGUNG: KEINE;

CONTINUE;  
 =====;

VERSORGUNG: R1...ZEIGER AUF SCHEDULE  
 R2...ZEIGER AUF TCB ODER  
 R4...SCHEDULE-TYP;

KEIN SCHEDULE

```

538      .RETURN. CONT;
539      LOC:CONT1;
540      .TO. CONT2 .IF. STATUS,R2 .NE. 'B0100';
541      STATUS,R2:='B1000';
542      R1:=RUNNING;
543      .CALL. CHAIN;
544      LOC:CONT2;
545      .RETURN. CONT;
546      END:CONT;
547      /;
548      /;
549      /
550      /
551      /;
552      /
553      /
554      /
555      /;
556      PROC:RESU;
557      .TO. RESU1 .IF. R4 .NULL.;
558      SPCB,R1:=R2:=RUNNING;
559      .CALL. CONT;
560      .CALL. SUSP;
561      .RETURN. RESU;
562      LOC:RESU1;
563      .CALL. CONT;
564      .RETURN. RESU;
565      END:RESU;
566      /;
567      /;
568      /
569      /
570      /;
571      /
572      /
573      /;
574      PROC:CHAIN;
575      R5:=R1;
576      R3:=SUCC,R1;
577      R6:=PRIO,R2;
578      LOC:LOOP;
579      .TO. IN .IF. R3 .EQ. R5;
580      .TO. IN .IF. R6 .LT. PRIO,R3;
581      R1:=SUCC,R1;
582      R3:=SUCC,R1;
583      .TO. LOOP;
584      LOC:IN;
585      SUCC,R1:=PRED,R3:=R2;
586      PRED,R2:=R1;
587      SUCC,R2:=R3;
588      .RETURN. CHAIN;
589      END:CHAIN;
590      /;
591      /;

```

RESUME;  
=====;

VERSORGUNG:     R1...ZEIGER AUF SCHEDULE  
R2...0;  
R4...SCHEDULE-TYP;

EINKETTEN;  
=====;

VERSORGUNG:     R1...ZEIGER AUF KETTENANF.  
R2...ZEIGER AUF ELEMENT;

NACHFOLGER  
PRIORITAET

KETTENENDE  
HOEHERE PRIO

```

592 /
593 /
594 /;
595 /
596 /;
597 PROC: UNCH;
598     R4:=R3:=PRED,R2;
599     R3:=SUCC,R3:=SUCC,R2;
600     PRED,R3:=R4;
601     .RETURN. UNCH;
602 END: UNCH;
603 /;
604 PROC: EXOPE;
605     .TO. XSTAR .IF. R3 .EQ. 'K1';
606     .TO. XREQU .IF. R3 .EQ. 'K2';
607     .TO. XRELE .IF. R3 .EQ. 'K3';
608     .TO. XSTOP .IF. R3 .EQ. 'K4';
609     .TO. XPREV .IF. R3 .EQ. 'K5';
610     .TO. XSUSP .IF. R3 .EQ. 'K6';
611     .TO. XCONT .IF. R3 .EQ. 'K7';
612     .TO. XPESU .IF. R3 .EQ. 'K8';
613     .TO. XDRIV .IF. R3 .EQ. 'K9';
614     .TO. XFEHL ;
615     LOC: XSTAR;
616     .CALL. START;
617     .TO. XEND;
618     LOC: XREQU;
619     .CALL. REQU;
620     .TO. XEND;
621     LOC: XRELE;
622     .CALL. RELE;
623     .TO. XEND;
624     LOC: XSTOP;
625     .CALL. STOP;
626     .TO. XEND;
627     LOC: XPREV;
628     .CALL. PREV;
629     .TO. XEND;
630     LOC: XSUSP;
631     .CALL. SUSP;
632     .TO. XEND;
633     LOC: XCONT;
634     .CALL. CONT;
635     .TO. XEND;
636     LOC: XPESU;
637     .CALL. RESU;
638     .TO. XEND;
639     LOC: XDRIV;
640     .CALL. DRIV;
641     .TO. XEND;
642     LOC: XFEHL; FEHLER AUSGANG
643     LOC: XEND;
644     .RETURN. EXOPE;
645 END: EXOPE;
646 /;
647 FINISH;

```

```

//////////

```

Anhang V

SIEMENS ASS.SPRACHE 320 /330 : ASSB-V3 33 DATUM:  
 QUELLODATEI: CODE ABSCHNITT: OBJE SATZ: OBJS

```

1      *** START:
2      'NAME' OBJE
3      'SATZ' OBJS
4      'PRIV'
5
6      ****
7      ***
8      *** ZIELMASCHINENABHAENGIGE INITIALISIERUNG
9      ***
10     ****
11
12     *** SPEICHERSTELLEN DIE DER BENUTZEREbene UND DER
13     *** BEKANNT SEI MUESSEN
14     17991 BRIEF/ 'IDENT' 17991
15     17992 'VA' KOCZ/ 'IDENT' 17992
16     5 ASNR/ 'IDENT' 5 *** ASNR DER INTERRUPT EINGAB
17     *** FESTLEGEN DER BENUTZEREbene
18     15 BENEBE/ 'IDENT' 15 *** BEN. EBENE
19     13 ZEITEB/ 'IDENT' 13 *** ZEITGEBEREbene
20     240 TZR/ 'IDENT' 240 *** ADR. AB DER DIE REG.
21
22     *** KOCZ VORBESETZEN
23     128. 0 'VA' G1 :=0
24     129. 0 17992 (KOCZ):=G1
25     131. 0 G2 :=16380
26     133. 0 17993 (KOCZ+1):=G2
27     135. 0 17994 (KOCZ+2):=G1
28     ****
29     *** KOCORDINATION MIT BENUTZEREbene
30     ****
31
32
33     *** BENUTZEREbene STARTEN
34     137. 0 15 R3 := BENEBE
35     139. 0 V 144 (BENC) :=R3
36
37     141. 0 R7 : US 12 *** PRG. STARTEN
38     143. 0 = 'H=0102'
39     144. 0 BENC/=
40
41     *** WARTEN BIS BENUTZEREbene KOCZ ERHOECHT
42     *** SYSTEM ERWARTET, IN BRIEFKASTEN ADRESSE DES IN
43     *** FIRSTCB, FIRSTSM, FIRSTIO, LASTIO
44     145. 0 $KOCR/KOCZ)-:
45     150. 0 17991 'VA' R7 :=(BRIEF)
46     152. 0 R5 :=0
47     153. 0 17991 (BRIEF) :=R5 *** BRIEF ZURUECKSE
48     155. 0 NEXTPA/R6 :=(R7')
49     156. 0 V 164 (FIRSTCB+R5 ):=R6
50     158. 0 R5 :=R5+1
51     159. 0 V 155 R544 : SP NEXTPA
52     162. 0 V 168 : SP GBINT
53
54     *** DATEN FUER MUNAB. INIT.
55     164. 0 'VA' FIRSTCB/=
56     165. 0 FIRSTSM/=
57     166. 0 FIRSTIO/=
58     167. 0 LASTIO/=
59
60
61
62
63
64
65
66

```

SIEMENS ASS.SPRACHE 320 /330 : ASSB-V3 33 DATUM:  
 QUELDATEI: CODE ABSCHNITT: OBJE SATZ: OBJS

RIA

```

67
68
69
70
71 168. 0          GBINT/R3          :=1
72 169. 0  V      166          G1          :=(FIRSTIO)
73 171. 0          NEU/ R6          :=(3+G1) *** DRLCKER
74 173. 0  V      184          R6#0          : SP BSA
75 176. 0  V      1209          R5          := DRANZ
76 178. 0          (4 WTL +G1) :=R5
77 180. 0  V      227          (GDRLOCK)      :=G1
78 182. 0  V      217          : SP FIN
79 184. 0  V      195          BSA/ R6#1          : SP BSE *** BLATTSCHREIBER
80 187. 0  V      1227          R5          :=BAANZ
81 189. 0          (4 WTL +G1) :=R5
82 191. 0  V      228          (GBA )          :=G1
83 193. 0  V      217          : SP FIN
84 195. 0  V      206          BSE/ R6#2          : SP GIAE *** BLATTSCHREIBER
85 198. 0  V      1241          R5          :=BFANZ
86 200. 0          (4 WTL +G1) :=R5
87 202. 0  V      229          (GRE )          :=G1
88 204. 0  V      217          : SP FIN
89 206. 0  V      224          GIAE/ R6#3          : SP LAPSUS *** ANALOGGEINGA
90 209. 0  V      1271          R5          :=AFANZ
91 211. 0          (4 WTL + G1) :=R5
92 213. 0  V      230          (GAE )          :=G1
93 215. 0  V      217          : SP FIN
94 217. 0          FIN/ G1          :=G1+5
95 218. 0  V      167          G1#=(LASTIC) :SP INTINIT
96 222. 0  V      171          : SP NEU
97
98 224. 0          LAPSUS/ R7          :=13
99 225. 0  V      742          : SP FEHLER
100
101
102 227. 0          *** INFORMATIONEN FUR MAB. INIT.
103 228. 0          GCRUCK/=
104 229. 0          GRA/=
105 230. 0          GBE/=
106 231. 0          GAE/=
107 231. 0          INTINIT/
108
109
110 231. 0          *** BENUTZEREBENE SPERREN
111 233. 0  V      421          R3          :=(TZR+1)
112 235. 0  V      413          (PC)          :=R3
113 237. 0          R3          :=8BREMSE
114 241          (TZR+1)          :=R3
115
116
117
118
119
120 239. 0          R6          :=0
121 240. 0          ALAN/ R7          :=US 12 ***ALAN '15
122 242. 0          := 'H=1005' *** MIT EXP. WAR
123 243. 0          ALANZ/          :=0

```



SIEMENS ASS.SPRACHE 320 /330 : ASSB-V3 33 DATUM:  
 QUELLDATEI: COCE ABSCHNITT: CBJE SATZ: OBJS

```

124 244. 0                      =5   ***ASN
125 245. 0                      =0   *** BETRIEBSANZEIGEN
126 246. 0      17992           =K00Z
127                                *** PRUEFEN OB DER AUFRUF KORREKT
128 247. 0  V      243          R3      :=(ALANZ)
129 249. 0  V      297          R3 → 0    : SP INTEND   *** AUFRUF
130                                *** FALLS AUFRUF TAETIG ALARM ABMELDEN
131 252. 0                      R6      :R6+1
132 253. 0                      R7      : US 12   *** ALAB '15
133 255. 0                      = 'H=1043'
134 256. 0                      =0
135 257. 0                      =5
136 258. 0  V      240          R6=1      : SP ALAN
137                                *** FEHLER
138 261. 0                      R7      : =10
139 262. 0  V      742          : SP FEHLER
140                                *** TABELLEN FUER INTERRUPTVORVERARBEITUNG
141 264. 0                      INTAB/ =16#0
142 280. 0                      INTZAE/ =17#0
143 297. 0                      INTEND/
144
145                                *****
146                                *** ZEITGEBERINITIALISIERUNG
147                                *****
148
149                                *** AUSGABE DES BEFRAGETEXTES
150 297. 0                      ABFR/ R7 :US 12
151 299. 0                      = 'H=0886'
152 300. 0                      = 'H=0000'
153 301. 0  V      360          =ABTEA
154 302. 0  V      370          =ABTEE
155 303. 0                      =0
156 304. 0                      =0
157
158                                *** WARTEN AUF ANTWORT
159 305. 0                      R7 :LS 12
160 307. 0                      = 'H=0886'
161 308. 0                      = 'H=0000'
162 309. 0  V      371          = ANTA
163 310. 0  V      372          = ANTE
164 311. 0                      = 0
165 312. 0                      = 0
166
167                                *** AUSWERTEN DER ANTWORT
168 313. 0  V      371          G1      :=(ANTA)
169 315. 0  V      373          G2      :=(JA)
170 317. 0  V      335          G1=G2 : SP ZEITJA
171 320. 0  V      374          G2      :=(NEIN)
172 322. 0  V      402          G1=G2 : SP TIEND
173
174                                *** FALSCH EINGABE
175 325. 0                      R7 : US 12
176 327. 0                      = 'H=0886'
177 328. 0                      = 'H=0000'
178 329. 0  V      375          = FALA
179 330. 0  V      387          = FALE
180 331. 0                      = 0
181 332. 0                      = 0

```

SIEMENS ASS.SPRACHE 320 /330 : ASSB-V3 33 DATUM: RLA  
 QUELLDATEI: CODE ABSCHNITT: CBJE SATZ: OBJS

```

182
183 333. 0 V 297 : SP ABER
184
185 335. 0 ZEITJA/
186 *** ZEITGEBERPROZEDUR DER REG.TAFEL 13 ZUORDNE
187 335. 0 R3 :=0
188 336. 0 V 401 (TAKTE) :=R3
189 338. 0 V 388 R3 :=TIME
190 340. 0 V 352 (STADR) :=R3
191 342. 0 13 R3:=ZEITEB
192
193 344. 0 V 351 (ZENR1):=R3
194 346. 0 V 356 (ZENR2):=R3
195 348. 0 R7 : US 12 *** MAKRO 'REGISTERTAFEL 21.0
196 350. 0 ='H=0303'
197 351. 0 ZENR1/=
198 352. 0 STADR/=
199
200 353. 0 R7 : US 12 *** WECKER EINSCHALTEN
201 355. 0 ='H=1413'
202 356. 0 ZENR2/=
203 357. 0 = 1
204
205 358. 0 V 402 : SP TIEND
206
207 *** DATEN
208 *** ABFRAGETEXT
209 360. 0 ABTEA/ ='Z=ZEIT EINSCHALTEN J/N'
210 370. 0 ABTEE/ ='H=0303'
211 *** ANTWORT
212 371. 0 ANTA/ =0
213 372. 0 ANTE/ ='H=0303'
214 *** HILFSGROSSEN
215 373. 0 JA/ ='Z=J(03)'
216 374. 0 NEIN/ ='Z=N(03)'
217 *** FALSCHER ANTWORT
218 375. 0 FALA/ ='Z=FALSCHER ANTWORT IIIIIIIII'
219 387. 0 FALE/ ='H=0303'
220
221 *****
222 *** ZEITGEBERPROZEDUR
223 *****
224
225 *** ZEITGEBERPROZEDUR WIRD DER REG.TAFEL 11 ZUGR
226 388. 0 TIME/
227 388. 0 R7 : US 12 *** K002 ERHOEHEN
228 390. 0 ='H=0503'
229 391. 0 ='H=0000'
230 392. 0 17992 =K002
231 393. 0 V 401 R4 :=(TAKTE)
232 395. 0 R4 :=R4+1
233 396. 0 V 401 (TAKTE) :=R4
234 398. 0 R7 : US 12 ***PROG. ENDE
235 400. 0 ='H=0201'
236 *** DATEN
237 401. 0 TAKTE/ =0
238
239 402. 0 TIEND/

```

SIEMENS ASS.SPRACHE 320 /330 : ASSB-V3 33 DATUM:  
 QUELLDATEI: CODE ABSCHNITT: CBJE SATZ: OBJS

240  
 241  
 242  
 243  
 244  
 245  
 246  
 247  
 248  
 249  
 250  
 251  
 252  
 253  
 254  
 255  
 256  
 257  
 258  
 259  
 260  
 261  
 262  
 263  
 264  
 265  
 266  
 267  
 268  
 269  
 270  
 271  
 272  
 273  
 274  
 275  
 276  
 277  
 278  
 279  
 280  
 281  
 282  
 283  
 284  
 285  
 286  
 295  
 296  
 297  
 298  
 299  
 300  
 301  
 302  
 303  
 304  
 305

```

*** BENUTZEREbene FREIGEBEN
*** =====
402. 0 V 421 R3 :=(PC)
404. 0 241 (TZR+1) :=R3
406. 0 R7 : US 12 *** SPERRE
408. 0 ='H=0503'
409. 0 ='H=0000'
410. 0 V 418 = SPERRE
411. 0 V 929 :SP INIT *** SPRING IN CA
413. 0 BREMSE/ R7 : US 12
415. 0 ='H=0503'
416. 0 ='H=0001'
417. 0 V 418 = SPERRE
418. 0 SPERRE/= 0.1000.0
421. 0 PC/ =

*****
*** UNTERPROGRAMM FUER SAVE REGISTERS
*****
'VA' SAVE/R3 :=0
423. 0 240 R4 :=TZR
425. 0 V 878 R6 :=(RUNNING)
427. 0 240 NEXTS/ R5 :=(TZR+R3)
429. 0 (10 *TL + R6):=R5
431. 0 R6 :=R6+1
432. 0 R3 :=R3+1
433. 0 V 427 R3# 16 :SP NEXTS
437. 0 241 R6 :=(TZR+1)
439. 0 V 878 R2 :=(RUNNING)+8
442. 0 (R2) :=R6
443. 0 :SP R7

*****
***
*** V I C R V E R A R B E I T U N G
***
*****
WART/ $KOCR/KOCZ)-:
*** RETTEN DES BRIEFKASTENINHALTS
449. 0 17991 R3 :=(BRIEF)
451. 0 V 468 R3=0 :SP NOSVC
*** BENUTZERAUFTRAG IN DIE AUFTL.LISTE EINTRAG
454. 0 V 473 R4 :=(PCBPCI)
456. 0 V 474 (PCBLIS+R4) :=R3
458. 0 R4 :=R4+1
459. 0 V 470 R4#20 :SP PLISVO *** LISTE VOLL
463. 0 V 473 (PCBPCI) :=R4
*** KOMMUNIKATIONSZELLE LOESCHEN
465. 0 R4 :=0

```

SIEMENS ASS.SPRACHE 320 /330 : ASS8-V3 33 DATUM:  
 QUELLODATEI: CODE ABSCHNITT: CBJE SATZ: OBJS

RIA

```

306 466. 0      17991      (BRIEF)      :=R4
307 468. 0 V      494      NCSVC/      :SP PROALA
308      *** FEHLER
309 470. 0      PLISVC/R7      :=14
310 471. 0 V      742      : SP FEHLER
311      *** DATEN
312 473. 0      PCBP0I/=0
313 474. 0      PCBLIS/=2040? ***AUFTRAGSLISTE
314
315      *** PROZESSALARM
316 494. 0 V      243      PROCALA/R3      := (ALANZ)
317 496. 0      R3      :=R3 .U 'H=0002'
318 497. 0 V      573      R3=0      : SP INTRLI *** KEIN INTERRUPT
319 500. 0 V      243      R3      :=(ALANZ) *** ANZEIGEN LEASE
320 502. 0      R3      := R3 .U 'H=FFF7'
321 504. 0 V      243      (ALANZ)      :=R3
322 506. 0 V      245      R3      :=(ALBANZ)
323 508. 0      R3      :=R3 .U 'H=FF7F'
324 510. 0 V      245      (ALBANZ)      :=R3
325 512. 0      5      R5      :=ASNR
326 514. 0      = 'H=6056' *** ALARMWORT LESEN
327      *** FESTSTELLEN WELCHE INTERRUPTS EINGETROFFEN
328 515. 0      G5      :=0
329 516. 0      R5      :=1
330 517. 0      R7      :=0
331 518. 0 V      546      WELINT/ R7=16      :SP READY
332 522. 0      R7      :=R7+1
333 523. 0      G1      :=1
334 524. 0      G1      :=G1 .U R6
335 525. 0      R6      :=R6 .V -1
336 526. 0 V      518      G1#1      :SP WELINT
337      *** INTERRUPTS IN TABELLE EINTRAGEN
338 529. 0 V      263      G7      :=(INTAB-1+R7)
339 531. 0 V      539      G7#0      : SP INTVER
340 534. 0      G5      :=G5+1
341 535. 0 V      263      (INTAB-1+R7):=R5
342 537. 0 V      518      : SP WELINT
343 539. 0 V      279      INTVER/ G7:=(INTZAE-1+R7) *** VERL. INT. ZAEHL
344 541. 0      G7      :=G7+1
345 542. 0 V      279      (INTZAE-1+R7):=G7
346 544. 0 V      518      : SP WELINT
347 546. 0      READY/ G5      :=G5-1
348      *** KOORDINIERUNGSZAEHLER ENTSPRECHEND ERHOEHEN
349 547. 0      'VF'
350 547. 0 V      558      KCORER/ G5=#0      : SP KOOREN
351 550. 0      'VA'
352 550. 0      R7      : US 12 *** KOOR ERHOEHEN
353 552. 0      = 'H=0503'
354 553. 0      = 'H=0000'
355 554. 0      17992      = KOCZ
356 555. 0      G5      :=G5-1
357 556. 0 V      547      :SP KOORER
358 558. 0      KOOREN/
359      *** FESTSTELLEN OB DAS 'ORG' BEREITS INTERRUPTS
360 558. 0 V      243      R3      :=(ALANZ)
361 560. 0 V      573      R3#0      : SP INTRLI
362 563. 0 V      296      G7      :=(INTZAE+16 WTL)+1
363 566. 0 V      296      (INTZAE+16 WTL):=G7

```

SIEMENS ASS.SPRACHE 320 /330 : ASSB-V3 33 ICATUM;  
 QUELDATEI: CODE ABSCHNITT: CBJE SATZ: OBJS

```

364 568, 0 R3 :=R3 .U 'H=7FDF'
365 570, 0 V 243 (ALANZ) :=R3
366 572, 0 :='H=6056' ***ALARMWORT LOESCHEN
367 *** INTERRUPTLISTE BEARBEITEN
368 573, 0 INTRLI/ G1 :=0
369 574, 0 V 264 NEXTEL/ R4 :=(INTAB+G1)
370 576, 0 V 585 R4=1 : SP LOEINT
371 579, 0 V 590 G1=15 : SP ITREND
372 582, 0 G1 :=G1+1
373 583, 0 V 574 : SP NEXTEL
374 585, 0 LCEINT/ R3 :=0 *** INT ALS INTAB STA
375 586, 0 V 264 (INTAB+G1) :=R3
376 588, 0 V 1345 : SP ITR *** SPRUNG IN ICA
377 590, 0 ITREND/
378
379 *** ZEITINTERRUPT
380 590, 0 V 401 R3 :=(TAKTE)
381 592, 0 V 600 R3=0 : SP NOTIME
382 595, 0 R3 :=R3-1
383 596, 0 V 401 (TAKTE) :=R3
384 598, 0 V 1356 : SP TIMER
385 600, 0 NOTIME/
386
387
388 *** GERAETEINTERRUPT
389 *** INTERRUPT VOM DRUCKER
390 600, 0 'VA' R6 :=0
391 601, 0 V 1275 DR/ R5 :=(DRZUST)
392 603, 0 V 618 R5=0 : SP BE
393 606, 0 V 1209 R4 :=(DRANZ)
394 608, 0 'VA' R4 :=R4 .U 'H=0002'
395 609, 0 V 618 R4 = 2 : SP BE
396 612, 0 V 1275 (DRZUST) :=R6
397 614, 0 V 227 G3 :=(GCRUCK)
398 616, 0 V 1291 : SP DRITR
399 *** INTERRUPT VON DER BLATTSCHREIBERFINGARE
400 618, 0 V 1277 BE/ R5 :=(BEZUST)
401 620, 0 V 635 R5 = 0 : SP BA
402 623, 0 V 1241 R4 :=(REANZ)
403 625, 0 'VA' R4 :=R4 .U 'H=0002'
404 626, 0 V 635 R4 = 2 : SP BA
405 629, 0 V 1277 (BEZUST) :=R6
406 631, 0 V 229 G3 :=(GBF)
407 633, 0 V 1291 : SP DRITR
408 *** INTERRUPT VON DER BLATTSCHREIBERAUSGABE
409 635, 0 V 1276 BA/ R5 :=(BAZUST)
410 637, 0 V 652 R5 = 0 : SP IAE
411 640, 0 V 1227 R4 :=(BAANZ)
412 642, 0 'VA' R4 :=R4 .U 'H=0002'
413 643, 0 V 652 R4 = 2 : SP IAF
414 646, 0 V 1276 (BAZUST) :=R6
415 648, 0 V 228 G3 :=(GBA)
416 650, 0 V 1291 : SP DRITR
417 *** INTERRUPT VON DER ANALOGEINGABE
418 652, 0 V 1278 IAE/ R5 :=(AEZUST)
419 654, 0 V 675 R5=0 : SP SVCA
420 657, 0 V 1271 R4 :=(AEANZ)
421 659, 0 R4 :=R4 .U 'H=0002'

```

SIEMENS ASS. SPRACHE 320 / 330 : ASSR-V3 33 DATUM:  
 QUELLEDATEI: CODE ABSCHNITT: OBJE SATZ: OBJS

RIA

```

422 660. 0 V 675 R4=2 : SP SVCA
423 663. 0 V 1268 R3 :=(LIADR)
424 665. 0 R3 :=R3-2
425 666. 0 V 1270 R2 :=(LASTME)
426 668. 0 (R3) :=R2
427 669. 0 V 1278 (AEZLST) :=R6
428 671. 0 V 230 G3 :=(GAE)
429 673. 0 V 1291 : SP DRITR
430 *** AUFTRAG VON BENUTZER
431 *** AUFTRAGSLISTE WIRD NACH LIFO ABGEARBEITET
432 675. 0 V 473 SVCA/ R6 :=(PCBP01)-1
433 678. 0 'VF'
434 678. 0 V 741 R6=0 : SP ALLFEH *** WARUM K007
435 681. 0 'VA'
436 681. 0 V 473 (PCBP01) :=R6
437 683. 0 V 474 R2 :=(PCRIIS+R6)
438 685. 0 R6 :=(3+R2)
439 687. 0 G1 :=R2
440 688. 0 V 1059 R6 =0 : SP SVC *** KEIN SCHEDULE
441 691. 0 R6 :=(2+R2)
442 693. 0 V 705 R6 =1 : SP UMKOA *** ACT. SCHEDULE
443 696. 0 V 714 R6 =7 : SP UMKOR *** CONT. SCHEDULE
444 699. 0 V 714 R6 =8 : SP UMKOR *** RESUME SCHEDULE
445 *** NICHT ZUGEL. SCHEDULE
446 702. 0 R7 :=11
447 703. 0 V 742 : SP FEHLER
448 705. 0 UMKOA/ R6 :=0
449 706. 0 R3 :=(1+R2)
450 708. 0 R4 := R3 + 26
451 711. 0 G1 :=R4
452 712. 0 V 721 : SP KOP
453 714. 0 UMKOR/ R6:=0
454 715. 0 R3 :=(1+R2)
455 717. 0 R4 :=R3+37
456 720. 0 G1 :=R4
457
458 *** UMKOPIEREN DER SCHEDULE PAR.BLÖCKE
459 *** ZEIGER SCHART UND ZEIGER SKETT WERDEN NICHT
460 721. 0 KOP/ R6 :=R6+1
461 722. 0 R2 :=R2+1
462 723. 0 R4 :=R4+1
463 724. 0 AB1/ R5 :=(R2')
464 725. 0 (R4') :=R5
465 726. 0 R6 :=R6+1
466 727. 0 V 724 R6=5 : SP AB1
467 730. 0 R2 :=R2+1
468 731. 0 R4 :=R4+1
469 732. 0 R6 :=R6+1
470 733. 0 AB2/ R5 :=(R2')
471 734. 0 (R4') :=R5
472 735. 0 R6 :=R6+1
473 736. 0 V 733 R6=11 : SP AB2
474
475 739. 0 V 1059 : SP SVC
476 *** FEHLER
477 741. 0 ALLFEH/R7 :=12
478 742. 0 FEHLER/
479 742. 0 ='H=AF00'

```

SIEMENS ASS.SPRACHE 320 /330 : ASSB-V3 33 DATUM:  
 QUELLDATEI: CODE ABSCHNITT: OBJE SATZ: OBJS

```

480 *****
481 ***/ SPASS-PEARL-BETRIE
482 ***/ =====
483 ***/:
484 ***/ SIEMENS-310-VERSION
485 ***/ ROLAND ROESSLER:
486 ***/;
487 ***/:
488 *** LENGTH: PCINTER=1; TYPLAFNG
489 *** LENGTH: INT=1;
490 ***/:
491 *** STRUCT:CHAIN; WARTESCH
492 *** ELEM:SUC=PCINTER; ZEIGER A
493 *** ELEM:PRED=PCINTER; ZEIGER A
494 *** STREND:CHAIN:
495 ***/:
496 *** STRUCT:DRIVER; GERAET
497 *** ELEM:QUEUE=CHAIN; WARTESCH
498 *** ELEM:SCP=PCINTER; ZEIGER A
499 *** ELEM:IC=PCINTER; ZEIGER A
500 *** ELEM:STW=PCINTER; ADRESSE
501 *** STREND:DRIVER:
502 ***/:
503 *** STRUCT:PARBLOC; AUFRUF-PA
504 *** ELEM:SKETT=PCINTER; SCHEDULE-
505 *** ELEM:SPCB=PCINTER; ZEIGER A
506 *** ELEM:PSVC=PCINTER; ZEIGER A
507 *** ELEM:STYP=INT; SCHEDULE-
508 *** STREND:PARBLOC:
509 ***/:
510 *** STRUCT:SCHED; SCHEDULE
511 *** ELEM:SCPAR=PARBLOC; PARAMETER
512 *** ELEM:SCPRIC=INT; 'SCHEDULE
513 *** ELEM:TYP=INT; AKTUELLER
514 *** ELEM:SCHART=PCINTER; ZEIGER A
515 *** ELEM:REST=INT; RESTZEIT
516 *** ELEM:SBEG=INT; INTERRUPT
517 *** ELEM:SAFT=INT; 'AFTER'-I
518 *** ELEM:ZYKL=INT; 'ALL'-INT
519 *** STREND:SCHED:
520 ***/:
521 *** STRUCT:IOBLOC; I/O-PARAM
522 *** ELEM:ICPAR=PARBLOC; STANDARD-
523 *** ELEM:ICBP=PCINTER; ZEIGER A
524 *** STREND:IOBLOC:
525 ***/:
526 *** STRUCT:SEMA; SEMAPHOR
527 *** ELEM:SWS=CHAIN; SWS
528 *** ELEM:PRIO=INT; WERT
529 *** ELEM:STATUS=INT; ZUSTANDSK
530 *** STREND:SEMA:
531 ***/:
532 *** STRUCT:FCB; TASKKONTR
533 *** ELEM:KOPF=SEMA; KOPF
534 *** ELEM:SCHPNT=PCINTER; ZEIGER A
535 *** ELEM:SCHRES=PCINTER; ZEIGER A
536 *** ELEM:ICB=PCINTER; ZEIGER A
537 *** ELEM:ERRCR=INT; FEHLERKEN

```

SIEMENS ASS.SPRACHE 320 /330 : ASSR-V3 33 DATUM:  
 QUELLEDATEI: CODE ABSCHNITT: OBJE SATZ: OBJS

BLA

```

538      ***      ELEM:PC=POINTER;      AKT. BEFEH
539      ***      ELEM:STPC=POINTER;      STARTADRES
540      ***      ELEM:REG1=INT;      REGISTERRF
541      ***      ELEM:REG2=INT;      REGISTERRF
542      ***      ELEM:REG3=INT;      REGISTERRF
543      ***      ELEM:REG4=INT;      REGISTERRF
544      ***      ELEM:REG5=INT;      REGISTERRF
545      ***      ELEM:REG6=INT;      REGISTERRF
546      ***      ELEM:REG7=INT;      REGISTERRF
547      ***      ELEM:REG8=INT;      REGISTERRF
548      ***      ELEM:REG9=INT;      REGISTERRF
549      ***      ELEM:REG10=INT;      REGISTERRF
550      ***      ELEM:REG11=INT;      REGISTERRF
551      ***      ELEM:REG12=INT;      REGISTERRF
552      ***      ELEM:REG13=INT;      REGISTERRF
553      ***      ELEM:REG14=INT;      REGISTERRF
554      ***      ELEM:REG15=INT;      REGISTERRF
555      ***      ELEM:REG16=INT;      REGISTERRF
556      ***      ELEM:ASKETT=POINTER;      SCHEDULERETTER
557      ***      ELEM:ASPCB=POINTER;
558      ***      ELEM:APSVOC=POINTER;
559      ***      ELEM:ASTYP=INT;
560      ***      ELEM:ASCPRI=INT;
561      ***      ELEM:ATYP=INT;
562      ***      ELEM:ASCHAR=POINTER;
563      ***      ELEM:AREST=INT;
564      ***      ELEM:ASBEG=INT;
565      ***      ELEM:ASAFT=INT;
566      ***      ELEM:AZYKL=INT;
567      ***      ELEM:RSKETT=POINTER;      CONT. SCH. RETTER
568      ***      ELEM:RSPCB=POINTER;
569      ***      ELEM:RPSVOC=POINTER;
570      ***      ELEM:RSTYP=INT;
571      ***      ELEM:RSCPRI=INT;
572      ***      ELEM:RTYP=INT;
573      ***      ELEM:RSCHAR=POINTER;
574      ***      ELEM:RREST=INT;
575      ***      ELEM:RSBEG=INT;
576      ***      ELEM:RSAFT=INT;
577      ***      ELEM:RZYKL=INT;
578      ***      STREND:PCB;
579      ***;/
580      ***;/      DATEN;
581      ***;/      =====;
582      ***;/
583      ***      SPACE:ORGSCH=SCHED+;      INITIALSCHE
584      ***      SPEL=ANIL+;
585      743. 0      'VA' ORGSCH      /=      1 40      *
586      ***      SPEL=AFIRSTCB+;
587      744. 0      V      164      'VA'      =      14 FIRSTCB+
588      ***      SPEL='K1'+;
589      745. 0      'VA'      =      141      *
590      ***      SPEL='K0'+;
591      746. 0      'VA'      =      140      *
592      ***      SPEL='K0';
593      747. 0      'VA'      =      140      *
594      V      754      'VA' 'AP' /      'IDENT' ORGSCH+ 11
595      ***;/

```



SIEMENS ASS.SPRACHE 320 /330 : ASSB-V3 33 DATUM: RI  
 QUELDATEI: CODE ABSCHNITT: OBJE SATZ: OBJS

```

596      ***      SPACE:ILANG=INT;      LAENGE DE
597      ***      SPEL='K20';
598      754. 0      'VA' ILANG      /=      1 420      *
599      V      755      'VA' 'AP'/      'IDENT' ILANG + 01
600      ***      SPACE:TLANG=INT;      LAENGE DE
601      ***      SPEL='K100';
602      755. 0      'VA' TLANG      /=      1 4100      *
603      V      756      'VA' 'AP'/      'IDENT' TLANG + 01
604      ***/      RAM-DATEN;
605      ***/      =====;
606      ***/;
607      ***      SPACE:ITRLIST=20*POINTER;      INTERRUPT
608      756. 0      'VA' ITRLIST      /=      020 4*
609      ***/;
610      ***      SPACE:TIMLST=100*POINTER;      ZEITLISTE
611      776. 0      'VA' TIMLST      /=      100 4*
612      ***      SPACE:TIMEND=POINTER;
613      876. 0      'VA' TIMEND      /=      01 4*
614      ***      SPACE:TPCINT=POINTER;
615      877. 0      'VA' TPCINT      /=      01 4*
616      ***/;
617      ***      SPACE:RUNNING=PCB;      PWS-KOPF
618      878. 0      'VA' RUNNING      /=      48 4*
619      ***/;
620      ***      SPACE:TLANGH=INT;
621      926. 0      'VA' TLANGH      /=      01 4*
622      ***      SPACE:THZ=POINTER;
623      927. 0      'VA' THZ      /=      01 4*
624      ***      SPACE:THZ1=POINTER;
625      928. 0      'VA' THZ1      /=      01 4*
626      ***/;
627      ***/;
628      ***/;
629      ***/      INITIALISIERUNGSROU
630      ***/      =====
631      ***/;
632      ***/      DER CODEGENERATOR
633      ***/      ADRESSDEFINITION
634      ***/      TASKKONTROLLALCE
635      ***/      ADRESSDEFINITION
636      ***/      SEMAS:
637      ***/      TREIBER-BLOECKE:
638      ***/      ADRESSDEFINITION
639      ***/      ADRESSDEFINITION
640      ***      LOC: INIT;
641      929. 0      'VA' INIT      /
642      ***      / ORGSCH VORBESETZEN;
643      ***      R1:=&ORGSCH;
644      929. 0 V      743      'VA'      GC:=&ORGSCH      *
645      931. 0      'VA'      G1      :=G0
646      ***      SPCB.R1:=FIRSTCB;
647      932. 0 V      164      'VA'      GO:=(FIRSTCB )
648      934. 0      'VA'      (01 WTL+G1)      :=GO
649      ***      TPOINT:=&TIMLST;
650      936. 0 V      776      'VA'      GC:=&TIMLST      *
651      938. 0 V      877      'VA'      (TPOINT )      :=GO
652      ***      R1:= &ITRLIST;
653      940. 0 V      756      'VA'      GC:=&ITRLIST      *

```

SIEMENS ASS.SPRACHE 320 /330 : ASSB-V3 33 DATUM:  
 QUELLDATEI: CODE ABSCHNITT: CBJE SATZ: OBJS

RIA

```

654 942. 0      'VA'      G1      ;=G0
655          ***          TLANGH:=TLANG-'K1';
656 943. 0 V      755 'VA'      G0:=(TLANG )      -1
657 946. 0 V      926 'VA'      (TLANGH )      ;=G0
658          ***          R2:= ILANG;
659 948. 0 V      754 'VA'      G0:=(ILANG )
660 950. 0      'VA'      G2      ;=G0
661          ***          .CALL. INIT1;      INITIALISIERUNG
662 951. 0 V      1042 'VA'      R7 :LS      INIT1
663          ***          R1:= ATIMLST;
664 953. 0 V      776 'VA'      G0:=ATIMLST
665 955. 0      'VA'      G1      ;=G0
666          ***          R2:= TLANG;
667 956. 0 V      755 'VA'      G0:=(TLANG )
668 958. 0      'VA'      G2      ;=G0
669          ***          .CALL. INIT1;      INITIALISIERUNG
670 959. 0 V      1042 'VA'      R7 :LS      INIT1
671          ***          R1:= RUNNING:= ARUNNING;
672 961. 0 V      878 'VA'      G0:=ARUNNING
673 963. 0 V      878 'VA'      (RUNNING )      ;=G0
674 965. 0      'VA'      G1      ;=G0
675          ***          PREC.R1:=ARUNNING;
676 966. 0 V      878 'VA'      G0:=ARUNNING
677 968. 0      'VA'      (01      WTL+G1)      ;=G0
678          ***          R1:= FIRSTCB;
679 970. 0 V      164 'VA'      G0:=(FIRSTCB )
680 972. 0      'VA'      G1      ;=G0
681          ***          LOC: INIT1;
682 973. 0      'VA'      INIT1      /
683          ***          .TO. SEMAS .IF. R1 .EQ. FIRSTSM;
684 973. 0      'VA'      G0:=G1
685 974. 0 V      165 'VA'      R6:=      (FIRSTSM )
686 976. 0 V      997 'VA'      G0      = R6 :SP SEMAS
687          ***          SUCC.R1:=PREC.R1:=SCHPNT.R1:=SCHRES.R1:=4
688 979. 0      'VA'      G0:=0
689 980. 0      'VA'      (05      WTL+G1)      ;=G0
690 982. 0      'VA'      (04      WTL+G1)      ;=G0
691 984. 0      'VA'      (01      WTL+G1)      ;=G0
692 986. 0      'VA'      (00      WTL+G1)      ;=G0
693          ***          STATUS.R1:= 'B0000';
694 988. 0      'VA'      G0:=000
695 989. 0      'VA'      (03      WTL+G1)      ;=G0
696          ***          R1:=R1+APCB;
697 991. 0      'VA'      G0:=G1      +48
698 994. 0      'VA'      G1      ;=G0
699          ***          .TO. INIT1;
700 995. 0 V      973 'VA'      :SP INIT1
701          ***;/
702          ***          LOC: SEMAS;
703 997. 0      'VA'      SEMAS      /
704          ***          LOC: INIT3;
705 997. 0      'VA'      INIT3      /
706          ***          .TO. DRIVS .IF. R1 .EQ. FIRSTIO;
707 997. 0      'VA'      G0:=G1
708 998. 0 V      166 'VA'      R6:=      (FIRSTIO )
709 1000. 0 V      1017 'VA'      G0      = R6 :SP DRIVS
710          ***          SUCC.R1:=PREC.R1:=R1;
711 1003. 0      'VA'      G0:=G1

```

SIEMENS ASS.SPRACHE 320 /330 : ASSB-V3 33 ICATUM:  
 QUELLDATEI: CODE ABSCHNITT: CRJE SATZ: OBJS

```

712 1004. 0      'VA'      (01  WTL+G1)      :=G0
713 1006. 0      'VA'      (00  WTL+G1)      :=G0
714              ***      PRIC.R1:=STATUS.R1:      ANFANGSW
715 1008. 0      'VA'      G0:=(03  WTL+G1)
716 1010. 0      'VA'      (02  WTL+G1)      :=G0
717              ***      R1:=R1+ASEMA;      NAECHSTE
718 1012. 0      'VA'      G0:=G1      +04
719 1014. 0      'VA'      G1      :=G0
720              ***      .TC. INIT3:
721 1015. 0      V      997 'VA'      :SP INIT3
722              ***/:
723              ***      LOC: DRIVS:
724 1017. 0      'VA'      DRIVS      /
725              ***      LOC: INIT4:
726 1017. 0      'VA'      INIT4      /
727              ***      .TC. ACTV .IF. R1 .EQ. LASTIO:
728 1017. 0      'VA'      G0:=G1
729 1018. 0      V      167 'VA'      R6:=      (LASTIO )
730 1020. 0      V      1036 'VA'      G0      = R6 :SP,ACTV
731              ***      SUCC.R1:=PRED.R1:=R1:
732 1023. 0      'VA'      G0:=G1
733 1024. 0      'VA'      (01  WTL+G1)      :=G0
734 1026. 0      'VA'      (00  WTL+G1)      :=G0
735              ***      SDP.R1:=ANIL:
736 1028. 0      'VA'      G0:=0
737 1029. 0      'VA'      (02  WTL+G1)      :=G0
738              ***      R1:=R1+ADRIVER:      NAECHSTER
739 1031. 0      'VA'      G0:=G1      +05
740 1033. 0      'VA'      G1      :=G0
741              ***      .TC. INIT4:
742 1034. 0      V      1017 'VA'      :SP INIT4
743              ***/:
744              ***      LOC: ACTV:
745 1036. 0      'VA'      ACTV      /
746              ***      R1:= ACRGSCH:
747 1036. 0      V      743 'VA'      G0:=ACRGSC      *
748 1038. 0      'VA'      G1      :=G0
749              ***      .TC. SVC:
750 1039. 0      V      1059 'VA'      :SP SVC
751              ***/:
752              ***      PROC: INI1:      INITIALIS
753 1041. 0      'VA'      QINI1      /=1*
754 1042. 0      V      1041 'VA'      INI1      /(QINI1      ):=R7
755              ***      LOC: INI2:
756 1044. 0      'VA'      INI2      /
757              ***      AO.R1:= R1:      ZEIGER 7F
758 1044. 0      'VA'      G0:=G1
759 1045. 0      'VA'      (G1)      :=G0
760              ***      R1:= R1+APCINTER:
761 1046. 0      'VA'      G0:=G1      +01
762 1048. 0      'VA'      G1      :=G0
763              ***      .TC. INI2 .IFNOT. R2:= R2-'K1' .NULL.:
764 1049. 0      'VA'      G0:=G2      -1
765 1051. 0      'VA'      G2      :=G0
766 1052. 0      'VA'      R6:=      0
767 1053. 0      V      1044 'VA'      G0      :=R6 :SP INI2
768              ***      .RETURN. INI1:
769 1056. 0      V      1041 'VA'      R7:= (QINI1      )

```

SIEMENS ASS.SPRACHE 320 /330 : ASSB-V3 33 DATUM:  
 QUELLDATEI: CODE ABSCHNITT: OBJE SAT2: OBJS

RIA1

```

770 1058. 0      'VA'      :SP R7
771          ***      END: INI1;
772          ****/;
773          ****/;
774          ****/;
775          ****/      SUPERVISOR-CALL;
776          ****/      =====;
777          ****/;
778          ****/
779          ****/      R1: ZEIGER
780          ****/      PARAMETERP
781          ****/      ERGEBNIS;
782          ****/      R2: ZEIGER
783          ****/      R4: NULL.
784          ***      LOC: SVC;
785 1059. 0      'VA' SVC /
786          ***      DISABLE;
787          ***      SAVE REGISTERS;
788          ****/
789          **** S A V E R E G I S T E R
790          **** =====
791 1059. 0 V      422 'VA'      R7      :US SAVE
792          **** =====
793          ***      R2 := SPCB.R1;      ZEIGER AUF
794 1061. 0      'VA'      GO:=(01 WTL+G1)
795 1063. 0      'VA'      G2      :=GO
796          ***      .TC. SVC1 .IF. R4:= STYP.R1 .NULL.;
797 1064. 0      'VA'      GO:=(03 WTL+G1)
798 1066. 0      'VA'      G4      :=GO
799 1067. 0      'VA'      R6:= 0
800 1068. 0 V      1077 'VA'      GO      :=R6 :SP SVC1
801          ***      TYP.R1 := R4;      SCHEDULE-TY
802 1071. 0      'VA'      GO:=G4
803 1072. 0      'VA'      (05 WTL+G1) :=GO
804          ***      REST.R1:='K0';
805 1074. 0      'VA'      GO:=0
806 1075. 0      'VA'      (07 WTL+G1) :=GO
807          ***      LOC: SVC1;
808 1077. 0      'VA' SVC1 /
809          ***      R3 := PSVC.R1;      ZEIGER AUF
810 1077. 0      'VA'      GO:=(02 WTL+G1)
811 1079. 0      'VA'      G3      :=GO
812          ***      .CALL. EXOPE;
813 1080. 0 V      1915 'VA'      R7 :US EXOPE
814          ****/;
815          ***      LOC: ASSIGN;
816 1082. 0      'VA' ASSIGN /      PROZESSOR 2
817          ***      .TC. NOTASK .IF. ARUNNING .EQ. RUNNING;
818 1082. 0 V      878 'VA'      GO:=RUNNING
819 1084. 0 V      878 'VA'      R6:= (RUNNING )
820 1086. 0 V      1121 'VA'      GO      = R6 :SP NOTASK
821          ***      RESUME PROCESS;      TASK AUF
822          **** =====
823          *** R E S U M E P R O C E S S
824          **** =====
825 1089. 0      'VA'      R3      :=0
826          *** FESTSTELLEN VON WELCHER TASK DIE REGISTER RESTAURI
827 1090. 0      240      R4      :=TZR

```

SIEMENS ASS.SPRACHE 320 /330 : ASSB-V3 33 DATUM:  
 QUELLDATEI: CODE ABSCHNITT: CBJE SATZ: OBJS

```

828
829 *** RESTAURIEREN DER REGISTER
830 1092, 0 V 878 R6 :=(RUNNING)
831 1094, 0 NEXTR/ R5 :=(10 WTL + R6)
832 1096, 0 (R4) :=R5
833 1097, 0 R4 :=R4+1
834 1098, 0 R6 :=R6+1
835 1099, 0 R3 :=R3+1
836 1100, 0 V 1094 R3:=15 :SP NEXTR
837 1103, 0 V 878 R6 :=(RUNNING)+8
838 1106, 0 R6 :=(R6)
839 1107, 0 241 (TZR+1) :=R6
840 1109, 0 V 1133 R6 :=(HKOOZ)
841 *** FESTSTELLEN OB DAS SYSTEM ANGEHALTEN WAR
842 1111, 0 V 1119 R6:=0:SP WEIT
843 *** WENN JA .HKOOZ. ERHOEHEN
844 1114, 0 $KOCR/HKOOZ)+:
853 1119, 0 V 444 WEIT/ :SP WART
854 ***/:
855 *** LOC: NOTASK; KEINE TAS
856 1121, 0 'VA' NOTASK /
857 *** ENABLE:
858 *** HALT; WARTEN
859 *****
860 *** H A L T
861 *** =====
862 1121, 0 V 1127 R6:=HALT
863 *** REGISTER R1 (BEFEHLSZAHLER) DER TASKERFNE ALF
864 *** SETZEN
865 1123, 0 241 (TZR+1):=R6
866 1125, 0 V 444 :SP WART
867 1127, 0 HALT/ $KOCR/HKOOZ)-; *** EBENE 13 ANHALTEN
876 1132, 0 ='H=AF00' ***FEHLERFEHLER
877 1133, 0 HKOOZ/=0.1000.0
878 *****
879 ***/:
880 ***/:
881 ***/:
882 ***/:
883 ***/:
884 ***/:
885 ***/:
886 ***/ STANDARD-TREIBER;
887 ***/ =====;
888 ***/:
889 *** PROC: DRIV:
890 1136, 0 'VA' QDRIV /=143
891 1137, 0 V 1136 'VA' DRIV /(QDRIV ):=R7
892 *** .TC. DFREE .IFNOT. R4 .NIL. WENN VON
893 1139, 0 'VA' G0:=G4
894 1140, 0 'VA' R6:= 0
895 1141, 0 V 1168 'VA' G0 W R6 :SP DFREE
896 *** R7:= R2; E/A-STRUK
897 1144, 0 'VA' G0:=G2
898 1145, 0 'VA' G7 :=G0
899 *** R2:= RUNNING;
900 1146, 0 V 878 'VA' G0:=(RUNNING )
901 1148, 0 'VA' G2 :=G0

```

SIEMENS ASS.SPRACHE 320 /330 : ASSB-V3 33 DATUM:  
 QUELLDATEI: CODE ABSCHNITT: CBJE SATZ: OBJS

PLA

```

902          ***          ICB.R2:= ICBUF.R1;          PUFFERADRES
903 1149. 0    'VA'          GO:=(04 WTL+G1)
904 1151. 0    'VA'          (06 WTL+G2) :=GO
905          ***          .CALL. UNCH;          ALS PROZESS
906 1153. 0    V    1897 'VA'          R7 :US UNCH
907          ***          R1:= R7;
908 1155. 0    'VA'          GO:=G7
909 1156. 0    'VA'          G1          :=GO
910          ***          .TO. DFREE .IF. SDP.R1 .NIL.; GERAFT FREI
911 1157. 0    'VA'          GO:=(02 WTL+G1)
912 1159. 0    'VA'          R6:= 0
913 1160. 0    V    1168 'VA'          GO =, R6 :SP DFREE
914          ***          .CALL. CHAIN;          IN GWS
915 1163. 0    V    1853 'VA'          R7 :US CHAIN
916          ***          .RETURN. DRIV;
917 1165. 0    V    1136 'VA'          R7:= (GDRIV )
918 1167. 0    'VA'          :SP R7
919          ***;/
920          ***          LOC: DFREE;
921 1168. 0    'VA' DFREE /
922          ***          SDP.R1:= R2;          AUSFUEHRENT
923 1168. 0    'VA'          GO:=G2
924 1169. 0    'VA'          (02 WTL+G1) :=GO
925          ***          DOIC;          GERAETEAB
926
927          *****
928          *** D O I O
929          *** =====
930          ***
931          *** G1: INHALT=ADRESSE DES GERAETEBLOCKS
932          *** 4.TES WORT IN GB ENTHAELT ZEIGER AUF IO-ROUTINE
933          *** G2: TASK, DIE DEN AUFTRAG GEGEBEN HAT
934          *** INHALT 5.TES WORT IN GB=PUFFERANFANGSADRESSE
935          *** INHALT 1.TES WORT IN PUFFER = PUFFERENDADRESSE
936 1171. 0    V    1280          R4          :=SCHMAR
937 1173. 0    241          (TZR+1)          :=R4
938
939          *** FESTSTELLEN MIT WELCHEM GERAET EIN TRANSFER DURCH
940          *** WERDEN SOLL
941 1175. 0    'VA'          R4          :=1
942 1176. 0          R5          :=0
943 1177. 0          R6          :=(6+G2)          *** PUFFERANF.ADR
944 1179. 0          R7          :=(3+G1)          *** GERAETEKENNUNG
945 1181. 0          R3          :=(R6)
946 1182. 0    V    1195          R7 = 0          :SP DRUCK
947 1185. 0    V    1213          R7 = 1          :SP BSAUS
948 1188. 0    V    1231          R7 = 2          :SP BSFIN
949 1191. 0    V    1253          R7 = 3          : SP ANEIN
950 1194. 0          :SP R7
951
952          *** DRUCKERAUSGABE
953 1195. 0          DRUCK/ R6          :=R6+1
954 1196. 0    V    1206          (DRANF)          :=R6
955 1198. 0    V    1207          (CREND):=R3
956 1200. 0    V    1275          (DRZLST)          :=R4
957 1202. 0          $BSAA/2/ / / A2@DRANF//A3@CREND//AANZ@DRANZ//KOC
972 1211. 0    V    1284          :SP ENDE
973

```

SIEMENS ASS.SPRACHE 320 /330 : ASSB-V3 33 DATUM:  
 QUELLEDATEI: CODE ABSCHNITT: CBJE SATZ: OBJS

```

974      *** BLATTSCHREIBER AUSGABE
975      1213, 0      BSAUS/ R6      :=R6+1
976      1214, 0      V      1224      (BAANF )      :=R6
977      1216, 0      V      1225      (BAEND)      :=R3
978      1218, 0      V      1276      (BAZUST):=R4
979      1220, 0      $BSAA/0/ / / /A2$BAANF//A3$BAEND//AANZ$BAANZ//
994      1229, 0      V      1284      :SP ENDE
995
996      *** BLATTSCHREIBER EINGABE
997      1231, 0      BSEIN/ R6      :=R6+1
998      1232, 0      V      1242      (BEANF):=R6
999      1234, 0      V      1243      (BEEND)      := R3
1000     1236, 0      V      1277      (BEZUST)      :=R4
1001     1238, 0      BLAUS/
1002     1238, 0      $BEDI/ / /A1$BEANF//A2$BEEND//AANZ$BEANZ//KOCZ
1014     *** ADR DES LETZT. ZEICHENS AN DIE ERSTE
1015     *** DATENPUFFERS (ENDEADR. WIRD DADURCH
1016     1246, 0      V      1244      G0      :=(RLAUS+6)-1
1017     1249, 0      R6      :=R6-1
1018     1250, 0      (R6)      :=G0
1019     1251, 0      V      1284      :SP ENDE
1020
1021     *** ANALOGEINGABE
1022     1253, 0      ANEIN/ R2      :=(1+R6)
1023     1255, 0      V      1269      (ANZAHL )      :=R2
1024     1257, 0      V      1270      (LASTME)      :=R6
1025     1259, 0      R6      :=R6+2
1026     1260, 0      V      1268      (LIADR)      :=R6
1027     1262, 0      V      1278      (AEZUST)      :=R4
1028     1264, 0      R7      :=12
1029     1266, 0      ='H=1107'
1030     1267, 0      ='H=0000'
1031     1268, 0      LIADR/=
1032     1269, 0      ANZAHL/=
1033     1270, 0      LASTME/=
1034     1271, 0      AEANZ/=
1035     1272, 0      17992      = KOCZ
1036     1273, 0      V      1284      :SP ENDE
1037
1038     *** AN DIESER STELLE KÖNNEN WEITERE GERÄTE ANGESCHL.
1039     *** GERÄTEZUSTAND
1040     1275, 0      'VA' DRZUST/=0
1041     1276, 0      BAZUST/=0
1042     1277, 0      BEZUST/=0
1043     1278, 0      AEZUST/=0
1044     1279, 0      VERL/= 0
1045     1280, 0      SCHMAR/G0      :=0
1046     1281, 0      SIELOC/G0      :=G0+1
1047     1282, 0      V      1281      :SP SIFLOO
1048     1284, 0      ENDE/ ***ENDE VON DOIO
1049     1284, 0      G0      :=(TZR+8)
1050     1286, 0      V      1279      (VERL)      :=G0
1051
1052     *****
1053     *** .RETURN. DRIV:
1054     1288, 0      V      1136      'VA'      R7:= (GCRIV )
1055     1290, 0      'VA'      :SP R7
1056     *** END: DRIV:
1057     ***/;
1058     ***/;
1059     ***/;
1060     STANDARD-ITR-BEARBEITUNG:

```

SIEMENS ASS.SPRACHE 320 /330 : ASSB=V3 33 DATUM:  
 QUELDATEI: CODE ABSCHNITT: OBJE SATZ: OBJS

RIA

```

1057      ***/      =====;
1058      ***/      (FLER GERAETE);
1059      ***/;
1060      ***/      VERSORGUNG: R3..ADRESSE DES GERAETES;
1061      ***/;
1062      ***      LOC: DRITR;
1063      1291. 0      'VA' DRITR /
1064      ***      SAVE ALL REGISTERS;
1065      *****
1066      *** S A V E R E G I S T E R
1067      *****
1068      1291. 0      V      422      'VA'      R7      :US SAVE
1069      *****
1070      ***      R1:= ARUNNING;
1071      1293. 0      V      878      'VA'      GO:=ARUNNING
1072      1295. 0      'VA'      G1      :=GO
1073      ***      .TC. ASSIGN .IF. R2:=SDP.R3 .NIL.:
1074      1296. 0      'VA'      GO:=(02      WTL+G3)
1075      1298. 0      'VA'      G2      :=GO
1076      1299. 0      'VA'      R6:=      0
1077      1300. 0      V      1082      'VA'      GO      := R6      :SP ASSIGN
1078      ***      R7:=STW.R3:      ACRESSE DES
1079      1303. 0      'VA'      GO:=(04      WTL+G3)
1080      1305. 0      'VA'      G7      :=GO
1081      ***      ERROR.R2:=40.R7:      STATLSWORT
1082      1306. 0      'VA'      GO:=(G7)
1083      1307. 0      'VA'      (07      WTL+G2)      :=GO
1084      ***/;
1085      ***      LOC: DRI1;
1086      1309. 0      'VA' DRI1 /
1087      ***/;
1088      ***      R7:= R3;
1089      1309. 0      'VA'      GO:=G3
1090      1310. 0      'VA'      G7      :=GO
1091      ***      SDP.R3:= ANIL;
1092      1311. 0      'VA'      GO:=0
1093      1312. 0      'VA'      (02      WTL+G3)      :=GO
1094      ***      .CALL. CHAIN;
1095      1314. 0      V      1853      'VA'      R7      :US      CHAIN
1096      ***      R1:= R7;
1097      1316. 0      'VA'      GO:=G7
1098      1317. 0      'VA'      G1      :=GO
1099      ***      .TC. ASSIGN .IF. R2:=SUCC.R1 .EQ. R1;
1100      1318. 0      'VA'      GO:=(00      WTL+G1)
1101      1320. 0      'VA'      G2      :=GO
1102      1321. 0      'VA'      R6:=      G1
1103      1322. 0      V      1082      'VA'      GO      := R6      :SP ASSIGN
1104      ***      .CALL. UNCH;
1105      1325. 0      V      1897      'VA'      R7      :US      UNCH
1106      ***      .CALL. CRIV;
1107      1327. 0      V      1137      'VA'      R7      :US      DRIV
1108      ***      .TC. ASSIGN;
1109      1329. 0      V      1082      'VA'      :SP ASSIGN
1110      ***/;
1111      ***/      BEFEHLSAUSS
1112      ***      LOC: REPT;
1113      1331. 0      'VA' REPT /
1114      ***/;

```



SIEMENS ASS.SPRACHE 320 /330 : ASSB-V3 33 DATUM:  
 QUELLEDATEI: CODE ABSCHNITT: CBJE SATZ: OBJS

```

1115      ***/      KANN VON GERAFTABHAENGIGEM TEIL ANGES
1116      ***/      ANSTOSS ZU WIEDERHOLEN IST (Z.B. WENN
1117      ***/;
1118      ***      .TC. ASSIGN .IF. R2:=SDP.R3 .NIL.;
1119      1331. 0      'VA'      G0:=(02 *TL+G3)
1120      1333. 0      'VA'      G2      :G0
1121      1334. 0      'VA'      R6:=      0
1122      1335. 0      V      1082 'VA'      G0      = R6      :SP ASSIGN
1123      ***      R4:=R1:=R3;      GERAFT
1124      1338. 0      'VA'      G0:=G3
1125      1339. 0      'VA'      G1      :G0
1126      1340. 0      'VA'      G4      :G0
1127      ***      .CALL. DRIV;
1128      1341. 0      V      1137 'VA'      R7      :US      DRIV
1129      ***      .TC. ASSIGN;
1130      1343. 0      V      1082 'VA'      :SP ASSIGN
1131      ***/;
1132      ***/;
1133      ***/;
1134      ***/      'PROZESS'-INTERRUPT;
1135      ***/      =====;
1136      ***/      R1: INTER
1137      ***/;
1138      ***      LOC: ITR;
1139      1345. 0      'VA' ITR      /
1140      ***      SAVE ALL REGISTERS;
1141      *****
1142      *** S A V E R E G I S T E R
1143      *****
1144      1345. 0      V      422 'VA'      R7      :US SAVE
1145      *****
1146      ***      R1:= R1*APCINTER;
1147      1347. 0      'VA'      G0:=G1
1148      1348. 0      'VA'      G1      :G0
1149      ***      THZ:= AITRLIST + R1;      ZEIGER AI
1150      1349. 0      V      756 'VA'      G0:=AITRLIST      +G1
1151      1352. 0      V      927 'VA'      (THZ      )      :G0
1152      ***      .TC. TIM1;
1153      1354. 0      V      1378 'VA'      :SP TIM1
1154      ***/;
1155      ***/;
1156      ***/      TIMER;
1157      ***/      =====;
1158      ***/;
1159      ***      LOC: TIMER;
1160      1356. 0      'VA' TIMER      /
1161      ***      SAVE ALL REGISTERS;
1162      *****
1163      *** S A V E R E G I S T E R
1164      *****
1165      1356. 0      V      422 'VA'      R7      :US SAVE
1166      *****
1167      ***      TPOINT:= APOINTER + TPOINT;      SCHEDULE-
1168      1358. 0      V      877 'VA'      G0:=01      +(TPOINT )
1169      1361. 0      V      877 'VA'      (TPOINT      )      :G0
1170      ***      .TC. TIM2 .IF. ATIMEND .NE. TPOINT;
1171      1363. 0      V      876 'VA'      G0:=ATIMEND      +
1172      1365. 0      V      877 'VA'      R6:=      (TPOINT )

```

SIEMENS ASS. SPRACHE 320 /330 : ASSB-V3 33 DATUM:  
 QUELLDATEI: CODE ABSCHNITT: CRJE SATZ: OBJS

RIA

```

1173 1367. 0 V 1374 'VA' GO * R6, :SP TIM2
1174 *** TPCINT:= ATIMLST; WENN LISTE
1175 1370. 0 V 776 'VA' GO:=ATIMLST *
1176 1372. 0 V 877 'VA' (TPCINT ) :=GO
1177 *** LOC: TIM2;
1178 1374. 0 'VA' TIM2 /
1179 *** THZ:= TPCINT;
1180 1374. 0 V 877 'VA' GO:=(TPCINT )
1181 1376. 0 V 927 'VA' (THZ ) :=GO
1182 ***/:
1183 *** LOC: TIM1;
1184 1378. 0 'VA' TIM1 /
1185 *** THZ1:= 40*THZ;
1186 1378. 0 V 927 'VA' R7:= (THZ )
1187 1380. 0 'VA' GO:=(R7)
1188 1381. 0 V 928 'VA' (THZ1 ) :=GO
1189 *** LOC: TIM3;
1190 1383. 0 'VA' TIM3 /
1191 *** .TC. ASSIGN .IF. R1:=THZ1 .EQ. THZ;
1192 1383. 0 V 928 'VA' GO:=(THZ1 )
1193 1385. 0 'VA' G1 :=GO
1194 1386. 0 V 927 'VA' R6:= (THZ )
1195 1388. 0 V 1082 'VA' GO :=, R6, :SP ASSIGN
1196 *** THZ1:= SKETT.R1;
1197 1391. 0 'VA' GO:=(00 *WTL+G1)
1198 1393. 0 V 928 'VA' (THZ1 ) :=GO
1199 *** R2:= SPCB.R1; ZEIGER AUF
1200 1395. 0 'VA' GO:=(01 *WTL+G1)
1201 1397. 0 'VA' G2 :=GO
1202 *** .CALL. SCH; SCHEDULE-VI
1203 1398. 0 V 1410 'VA' R7 :US SCH
1204 *** .TC. TIM3 .IF. R3 .NII.; KFIN STATE
1205 1400. 0 'VA' GO:=G3
1206 1401. 0 'VA' R6:= 0
1207 1402. 0 V 1383 'VA' GO :=, R6, :SP TIM3
1208 *** .CALL. EXOPE;
1209 1405. 0 V 1915 'VA' R7 :US EXOPE
1210 *** .TC. TIM3;
1211 1407. 0 V 1383 'VA' :SP TIM3
1212 ***/:
1213 ***/:
1214 ***/:
1215 ***/ SCHEDULE-VERARBEITUNG;
1216 ***/ =====;
1217 ***/:
1218 ***/ EINGABE;
1219 ***/ R1: ZEIGER AUF SCHEDULE;
1220 ***/ R2: ZEIGER AUF PCB BZW. SEMA;
1221 ***/:
1222 ***/ VERAENDERT;
1223 ***/ R2: HILFSGRUESSE, WENN KEINE OPERATION AN
1224 ***/ R3: ADRESSE DER OPERATION, WENN ANZUSTOSS
1225 ***/ R4: HILFSREGISTER;
1226 ***/ R5: HILFSREGISTER;
1227 ***/ R6: SCHEDULE-PRIORITAET;
1228 ***/:
1229 *** PROCC: SCH;
1230 1409. 0 'VA' QSCH /=14

```

SIEMENS ASS.SPRACHE 320 /330 : ASSB-V3 33 DATUM:  
 QUELDATEI: CODE ABSCHNITT: OBJE SATZ: OBJS

```

1231 1410. 0 V 1409 'VA' SCH / (QSCH ):=R7
1232 *** .TC. SCHNF .IFNOT. REST.R1 .NULL.;
1233 1412. 0 'VA' GO:=(07 WTL+G1)
1234 1414. 0 'VA' R6:= 0
1235 1415. 0 V 1523 'VA' GO W R6 :SP SCHNF
1236 *** LOC: SCH00;
1237 1418. 0 'VA' SCH00 /
1238 *** .TC. SCHOP .IF. TYP.R1 .EQ. 'K4';
1239 1418. 0 'VA' GO:=(05 WTL+G1)
1240 1420. 0 'VA' R6:= 4
1241 1421. 0 V 1455 'VA' GO = R6 :SP SCHOP
1242 *** R5:= R1; REGISTER
1243 1424. 0 'VA' GO:=G1
1244 1425. 0 'VA' G5 :G0
1245 *** R6:= SCHART.R1;
1246 1426. 0 'VA' GO:=(06 WTL+G1)
1247 1428. 0 'VA' G6 :G0
1248 *** R1:= A0.R6; ZEIGER AU
1249 1429. 0 'VA' GO:=(G6)
1250 1430. 0 'VA' G1 :G0
1251 *** .CALL. DEQL; ALTEN SCH
1252 1431. 0 V 1585 'VA' R7 :US DEQU
1253 *** A0.R6:= R1:= R5; ZEIGER AI
1254 1433. 0 'VA' GO:=G5
1255 1434. 0 'VA' G1 :G0
1256 1435. 0 'VA' (G6) :G0
1257 *** .TC. SCHWH .IF. TYP.R1 .GE. 'K12';
1258 1436. 0 'VA' GO:=(05 WTL+G1)
1259 1438. 0 'VA' R6:= 12
1260 1439. 0 V 1485 'VA' GO R6 :SP SCHWH
1261 *** .TC. SCHAF .IF. TYP.R1 .GE. 'K8';
1262 1442. 0 'VA' GO:=(05 WTL+G1)
1263 1444. 0 'VA' R6:= 8
1264 1445. 0 V 1504 'VA' GO R6 :SP SCHAF
1265 ***/;
1266 *** R3:= ZYKL.R1; AIL-SCHED
1267 1448. 0 'VA' GO:=(10 WTL+G1)
1268 1450. 0 'VA' G3 :G0
1269 *** .CALL. ENG; NEU EINKF
1270 1451. 0 V 1533 'VA' R7 :US ENQ
1271 *** .TC. SCH01;
1272 1453. 0 V 1474 'VA' :SP SCH01
1273 ***/;
1274 *** LOC: SCHOP; OPERATION
1275 1455. 0 'VA' SCHOP /
1276 *** .TC. SCH02 .IF. STYP.R1 .LT. 'K12';
1277 1455. 0 'VA' GO:=(03 WTL+G1)
1278 1457. 0 'VA' R6:= 12
1279 1458. 0 V 1467 'VA' GO R6 :SP, SCH02
1280 *** .TC. SCH01 .IF. PSVC.R1 .NE. ARESUME;
1281 1461. 0 'VA' GO:=(02 WTL+G1)
1282 1463. 0 'VA' R6:= 12
1283 1464. 0 V 1474 'VA' GO W R6 :SP SCH01
1284 *** LOC: SCH02;
1285 1467. 0 'VA' SCH02 /
1286 *** .CALL. DEQL;
1287 1467. 0 V 1585 'VA' R7 :US DEQU
1288 *** R3:= SCHART.R1; ZEIGER AI

```

SIEMENS ASS. SPRACHE 320 / 330 : ASSR-V3 33 DATUM: RIA  
 QUELLEDATEI: CODE ABSCHNITT: OBJE SATZ: OBJS

```

1289 1469. 0 'VA' G0:=(06 WTL+G1)
1290 1471. 0 'VA' G3 : =G0
1291 *** AN.R3:= ANIL;
1292 1472. 0 'VA' G0:=0
1293 1473. 0 'VA' (G3) : =G0
1294 *** LOC: SCH01;
1295 1474. 0 'VA' SCH01 /
1296 *** R6:= SCPRIC.R1; PRIORITÄT
1297 1474. 0 'VA' G0:=(04 WTL+G1)
1298 1476. 0 'VA' G6 : =G0
1299 *** R3:= PSVC.R1; ADRESSE DEF
1300 1477. 0 'VA' G0:=(02 WTL+G1)
1301 1479. 0 'VA' G3 : =G0
1302 *** R4:= 'K0'; KENNUNG: 01
1303 1480. 0 'VA' G0:=0
1304 1481. 0 'VA' G4 : =G0
1305 *** .RETURN. SCH;
1306 1482. 0 V 1409 'VA' R7:= (GSCH )
1307 1484. 0 'VA' :SP R7
1308 ***/;
1309 *** LOC: SCHWH; WHEN-SCHEDI
1310 1485. 0 'VA' SCHWH /
1311 *** TYP.R1:= TYP.R1 - 'K8'; TYP WEITER
1312 1485. 0 'VA' G0:=(05 WTL+G1) -8
1313 1488. 0 'VA' (05 WTL+G1) : =G0
1314 *** R2:= SBEG.R1*APINTER; INTERRUPTNI
1315 1490. 0 'VA' G0:=(08 WTL+G1)
1316 1492. 0 'VA' G2 : =G0
1317 *** R4:=AITRLIST+R2;
1318 1493. 0 V 756 'VA' G0:=AITRLIST +G2
1319 1496. 0 'VA' G4 : =G0
1320 *** SKETT.R1:=R4;
1321 1497. 0 'VA' G0:=G4
1322 1498. 0 'VA' (00 WTL+G1) : =G0
1323 *** AN.R4:=R1;
1324 1500. 0 'VA' G0:=G1
1325 1501. 0 'VA' (G4) : =G0
1326 *** .TC. SCH3;
1327 1502. 0 V 1518 'VA' :SP SCH3
1328 ***/;
1329 *** LOC: SCHAF; AFTER-SCHAF
1330 1504. 0 'VA' SCHAF /
1331 *** TYP.R1:= TYP.R1 - 'K4'; TYP WEITER
1332 1504. 0 'VA' G0:=(05 WTL+G1) -4
1333 1507. 0 'VA' (05 WTL+G1) : =G0
1334 *** .TC. SCH00 .IF. R3:=SAFT.R1 .NULL.;
1335 1509. 0 'VA' G0:=(09 WTL+G1)
1336 1511. 0 'VA' G3 : =G0
1337 1512. 0 'VA' R6:= 0
1338 1513. 0 V 1418 'VA' G0:= R6 :SP SCH00
1339 *** .CALL. ENG; SCHEDULE FI
1340 1516. 0 V 1533 'VA' R7 :US ENG
1341 ***/;
1342 *** LOC: SCH3;
1343 1518. 0 'VA' SCH3 /
1344 *** R3:= ANIL; KEINE OPERA
1345 1518. 0 'VA' G0:=0
1346 1519. 0 'VA' G3 : =G0

```

SIEMENS ASS.SPRACHE 320 /330 : ASSB-V3 33 DATUM: BI  
 QUELDATEI: CODE ABSCHNITT: OBJE SATZ: OBJS

```

1347      ***      .RETURN. SCH:
1348 1520. 0 V 1409 'VA'      R7:= (GSCH      )
1349 1522. 0      'VA'      :SP R7
1350      ***;/
1351      ***      LOC: SCHNF:      ZEIT WAR
1352 1523. 0      'VA' SCHNF /
1353      ***      .CALL. DEQL:      SCHEDULE
1354 1523. 0 V 1585 'VA'      R7 :US      DEQU
1355      ***      R3:=REST.R1:      VERBLEIBE
1356 1525. 0      'VA'      G0:=(07 *TL+G1)
1357 1527. 0      'VA'      G3      :=G0
1358      ***      .CALL. ENQ:      SCHEDULE
1359 1528. 0 V 1533 'VA'      R7 :US      ENQ
1360      ***      .TO. SCH3:
1361 1530. 0 V 1518 'VA'      :SP SCH3
1362      ***      END: SCH:
1363      ***;/
1364      ***;/
1365      ***/      EINKETTEN EINES SCHEDULES IN ZEITLISTE;
1366      ***/      =====
1367      ***;/
1368      ***/      EINGABE:
1369      ***/      R3 RELATIVE ZEIT:
1370      ***;/
1371      ***/      VERAENDERT:
1372      ***;/
1373      ***/      R4: HILFSREGISTER;
1374      ***/      R3: HILFSREGISTER:
1375      ***      PROC: ENQ:
1376 1532. 0      'VA' QENQ      /=14
1377 1533. 0 V 1532 'VA' ENQ      /(QENQ      ):R7
1378      ***      R4:=TLANGH:
1379 1535. 0 V 926 'VA'      G0:=(TLANGH      )
1380 1537. 0      'VA'      G4      :=G0
1381      ***      .TO. ENQ2 .IF. R3 .GT. R4:      ZFITANGAB
1382 1538. 0      'VA'      G0:=G3
1383 1539. 0      'VA'      R6:=      G4
1384 1540. 0 V 1576 'VA'      G0      * R6 :SP ENQ2
1385      ***      REST.R1:='K0':      KEINE RES
1386 1543. 0      'VA'      G0:=0
1387 1544. 0      'VA'      (07 *TL+G1)      :=G0
1388      ***      LOC: ENQ3:
1389 1546. 0      'VA' ENQ3 /
1390      ***      R3:=R3*APCINTER;
1391 1546. 0      'VA'      G0:=G3
1392 1547. 0      'VA'      G3      :=G0
1393      ***      R3:=R3+TPCINT:      AKT. ZEIT
1394 1548. 0 V 877 'VA'      G0:=G3      +(TPCINT      )
1395 1551. 0      'VA'      G3      :=G0
1396      ***      R4:=TLANG*APCINTER:      LISTENLAE
1397 1552. 0 V 755 'VA'      G0:=(TLANG      )
1398 1554. 0      'VA'      G4      :=G0
1399      ***      LOC: ENQ0:
1400 1555. 0      'VA' ENQ0 /
1401      ***      .TO. ENQ1 .IF. ATIMEND .GT. R3: KEINLER
1402 1555. 0 V 876 'VA'      G0:=ATIMEND *
1403 1557. 0      'VA'      R6:=      G3
1404 1558. 0 V 1566 'VA'      G0      * R6 :SP ENQ1

```

SIEMENS ASS.SPRACHE 320 /330 : ASSB-V3 33 DATUM:  
 QUELLDATEI: CODE ABSCHNITT: CBJE SATZ: OBJS

BLA

```

1405      ***      R3:= R3 - R4;
1406 1561. 0      'VA'      G0:=G3      -G4
1407 1563. 0      'VA'      G3      :=G0
1408      ***      .TC. ENQ0;
1409 1564. 0 V 1555 'VA'      :SP ENQ0
1410      ***      LOC: ENQ1;
1411 1566. 0      'VA' ENQ1 /
1412      ***      R4:=A0.R3;
1413 1566. 0      'VA'      G0:=(G3)
1414 1567. 0      'VA'      G4      :=G0
1415      ***      A0.R3:=R1;
1416 1568. 0      'VA'      G0:=G1
1417 1569. 0      'VA'      (G3)      :=G0
1418      ***      SKETT.R1:=R4;
1419 1570. 0      'VA'      G0:=G4
1420 1571. 0      'VA'      (00 WTL+G1)      :=G0
1421      ***      .RETURN. ENQ;
1422 1573. 0 V 1532 'VA'      R7:= (GENQ )
1423 1575. 0      'VA'      ;SP R7
1424      ***      LOC:ENQ2;
1425 1576. 0      'VA' ENQ2 /
1426      ***      REST.R1:=R3-R4;      RESTZEIT:=;
1427 1576. 0      'VA'      G0:=G3      -G4
1428 1578. 0      'VA'      (07 WTL+G1)      :=G0
1429      ***      R3:=R4;      LISTENLAEN
1430 1580. 0      'VA'      G0:=G4
1431 1581. 0      'VA'      G3      :=G0
1432      ***      .TC. ENQ3;
1433 1582. 0 V 1546 'VA'      :SP ENQ3
1434      ***      END: ENQ;
1435      ***;/;
1436      ***;/;
1437      ***;/;
1438      ***;/;      AUSKETTEN AUS SCHEDUL
1439      ***;/;      =====
1440      ***;/;
1441      ***;/;      VERSORGLUNG: R1...7FIC
1442      ***;/;
1443      ***      PROC:DEQU;
1444 1584. 0      'VA' QDEQU /=14;
1445 1585. 0 V 1584 'VA' DEQU /(QDEQU ):=R7
1446      ***      .TC. DEQ1 .IFNOT. R1 .NIL.;
1447 1587. 0      'VA'      G0:=G1
1448 1588. 0      'VA'      R6:= 0
1449 1589. 0 V 1595 'VA'      G0 M R6 :SP DEQ1
1450      ***      .RETURN. DEQU;      KEIN ELEME
1451 1592. 0 V 1584 'VA'      R7:= (QDEQU )
1452 1594. 0      'VA'      ;SP R7
1453      ***      LOC:DEQ1;
1454 1595. 0      'VA' DEQ1 /
1455      ***      R3:=R1;
1456 1595. 0      'VA'      G0:=G1
1457 1596. 0      'VA'      G3      :=G0
1458      ***      .TC. DEQ2 .IFNOT. R4:=SKETT.R1 .NIL.;
1459 1597. 0      'VA'      G0:=(00 WTL+G1)
1460 1599. 0      'VA'      G4      :=G0
1461 1600. 0      'VA'      R6:= 0
1462 1601. 0 V 1607 'VA'      G0 M R6 :SP DEQ2

```

SIEMENS ASS.SPRACHE 320 /330 : ASSR-V3 33 DATUM:  
 QUELDATEI: CODE ABSCHNITT: OBJE SATZ: OBJS

BL

```

1463      ***      .RETURN. DEQU;
1464 1604. 0 V 1584 'VA'      R7:= (QDEQU      )
1465 1606. 0      'VA'      :SP R7
1466      ***      LOC:DEQ2;
1467 1607. 0      'VA' DEQ2 /
1468      ***      R3:=SKETT.R3;
1469 1607. 0      'VA'      GO:=(00 WTL+G3)
1470 1609. 0      'VA'      G3      :=GO
1471      ***      .TC. DEQ2 .IF. SKETT.R3 .NE. R1;
1472 1610. 0      'VA'      GO:=(00 WTL+G3)
1473 1612. 0      'VA'      R6:=      G1
1474 1613. 0 V 1607 'VA'      GO      W R6 :SP DEQ2
1475      ***      SKETT.R3:=R4;
1476 1616. 0      'VA'      GO:=G4
1477 1617. 0      'VA'      (00 WTL+G3)      :=GO
1478      ***      SKETT.R1:=ANIL;
1479 1619. 0      'VA'      GO:=0
1480 1620. 0      'VA'      (00 WTL+G1)      :=GO
1481      ***      .RETURN. DEQU;
1482 1622. 0 V 1584 'VA'      R7:= (QDEQU      )
1483 1624. 0      'VA'      :SP R7
1484      ***      END:DEQU;
1485      ***;/
1486      ***;/
1487      ***/
1488      ***/
1489      ***/;
1490      ***/
1491      ***/
1492      ***/
1493      ***/;
1494      *** PRCC:START;
1495 1625. 0      'VA' QSTART /=14;
1496 1626. 0 V 1625 'VA'      START /(QSTART ):=R7
1497      ***      .TC. STA1 .IF. R4 .NULL.;
1498 1628. 0      'VA'      GO:=G4
1499 1629. 0      'VA'      R6:=      0
1500 1630. 0 V 1642 'VA'      GO      = R6 :SP STA1
1501      ***      SCHART.R1:=R2+ASCHPNT;
1502 1633. 0      'VA'      GO:=G2      +04
1503 1635. 0      'VA'      (06 WTL+G1)      :=GO
1504      ***      .CALL. SCH;
1505 1637. 0 V 1410 'VA'      R7 :US SCH
1506      ***      .RETURN. START;
1507 1639. 0 V 1625 'VA'      R7:= (QSTART      )
1508 1641. 0      'VA'      :SP R7
1509      ***      LOC:STA1;
1510 1642. 0      'VA' STA1 /
1511      ***      .TC. LOCK .IFNOT. STATUS.R2 .NULL.;
1512 1642. 0      'VA'      GO:=(03 WTL+G2)
1513 1644. 0      'VA'      R6:=      0
1514 1645. 0 V 1660 'VA'      GO      W R6 :SP LOCK
1515      ***      STATUS.R2:='B1000';
1516 1648. 0      'VA'      GO:=008
1517 1649. 0      'VA'      (03 WTL+G2)      :=GO
1518      ***      PC.R2:=STPC.R2;
1519 1651. 0      'VA'      GO:=(09 WTL+G2)
1520 1653. 0      'VA'      (08 WTL+G2)      :=GO

```

ELEMENT 1

ACTIVATE;  
 =====;

VERSORGLNG: R1...  
 R2...  
 R4...

KFIN SCHE

SCHEDULE-V

PC INITIAL

SIEMENS ASS.SPRACHE 320 /330 : ASSB-V3 33 DATUM:  
 QUELLDATEI: CODE ABSCHNITT: OBJE SATZ: OBJS

RIA

```

1521          ***          R1:=4RUNNING;          IN RUNNING-KETTE FIN
1522 1655. 0 V      878 'VA'          GO:=4RUNNING;
1523 1657. 0          'VA'          G1          ;=GO
1524          ***          .CALL. CHAIN;
1525 1658. 0 V      1853 'VA'          R7 :US      CHAIN
1526          ***          LOC:LOCK;
1527 1660. 0          'VA' LOCK /
1528          ***          .RETURN. START;
1529 1660. 0 V      1625 'VA'          R7:= (GSTART )
1530 1662. 0          'VA'          :SP R7
1531          *** END:START;
1532          ***;/;
1533          ***;/;
1534          ***/          REQUEST;
1535          ***/          =====;
1536          ***;/;
1537          ***/          VERSORGUNG: R2...7F1(
1538          ***;/;
1539          *** PROC:REQU;
1540 1663. 0          'VA' QREQU /:=1;
1541 1664. 0 V      1663 'VA' REQU / (QREQU ):=R7
1542          ***          R1:=R2;          SENA-ADRES
1543 1666. 0          'VA'          GO:=G2
1544 1667. 0          'VA'          G1          ;=GO
1545          ***          R2:=RUNNING;
1546 1668. 0 V      878 'VA'          GO:=(RUNNING )
1547 1670. 0          'VA'          G2          ;=GO
1548          ***          .TC. REQU1 .IF. PRIO R1 .NULL.;
1549 1671. 0          'VA'          GO:=(02 WTL+G1)
1550 1673. 0          'VA'          R6:= 0
1551 1674. 0 V      1685 'VA'          GO = R6 :SP REQU1
1552          ***          PRIO R1:=PRIO R1-'K1';
1553 1677. 0          'VA'          GO:=(02 WTL+G1) -1
1554 1680. 0          'VA'          (02 WTL+G1) ;=GO
1555          ***          .RETURN. REQU;
1556 1682. 0 V      1663 'VA'          R7:= (QREQU )
1557 1684. 0          'VA'          :SP R7
1558          ***          LOC:REQU1;
1559 1685. 0          'VA' REQU1 /
1560          ***          STATUS R2:='B0001';          TASK UNTERE
1561 1685. 0          'VA'          GO:=001
1562 1686. 0          'VA'          (03 WTL+G2) ;=GO
1563          ***          .CALL. UNCH;          AUSKETTEN A
1564 1688. 0 V      1897 'VA'          R7 :US      UNCH
1565          ***          .CALL. CHAIN;          EINKETTEN I
1566 1690. 0 V      1853 'VA'          R7 :US      CHAIN
1567          ***          .RETURN. REQU;
1568 1692. 0 V      1663 'VA'          R7:= (QREQU )
1569 1694. 0          'VA'          :SP R7
1570          *** END:REQU;
1571          ***;/;
1572          ***;/;
1573          ***/          RELEASE;
1574          ***/          =====;
1575          ***;/;
1576          ***/          VERSORGUNG: R2...ZEIC
1577          ***;/;
1578          *** PROC:RELE;

```



SIEMENS ASS.SPRACHE 320 /330 : ASSB-V3 33 DATUM:  
 QUELDATEI: CODE ABSCHNITT: OBJE SATZ: OBJS

BL

```

1579 1695, 0      'VA' QRELE      /=1*
1580 1696, 0      V      1695 'VA'  RELE      /(QRELE      ):=R7
1581                ***                R1:=R2;                SEMA-ADRE
1582 1698, 0      'VA'                G0:=G2
1583 1699, 0      'VA'                G1                :=G0
1584                ***                .TC. REL2 .IF. R2:=40.R1 .EQ. R1: KETT
1585 1700, 0      'VA'                G0:=(G1)
1586 1701, 0      'VA'                G2                :=G0
1587 1702, 0      'VA'                R6:=      G1
1588 1703, 0      V      1719 'VA'                G0      =, R6      SP REL2
1589                ***                R1:=4RUNNING;
1590 1706, 0      V      878 'VA'                G0:=4RUNNING
1591 1708, 0      'VA'                G1                :=G0
1592                ***                .CALL. UNCH:                AUS SEMA-
1593 1709, 0      V      1897 'VA'                R7      :US      UNCH
1594                ***                .CALL. CHAIN:                IN RUNNING
1595 1711, 0      V      1853 'VA'                R7      :US      CHAIN
1596                ***                STATUS.R2:='B1000';
1597 1713, 0      'VA'                G0:=008
1598 1714, 0      'VA'                (03      WTL+G2)      :=G0
1599                ***                .RETURN. RELE:
1600 1716, 0      V      1695 'VA'                R7:= (QRELE      )
1601 1718, 0      'VA'                :SP R7
1602                ***                LOC:REL2:
1603 1719, 0      'VA' REL2      /
1604                ***                PRIC.R1:=PRIO.R1+'K1';
1605 1719, 0      'VA'                G0:=(02      WTL+G1)      +1
1606 1722, 0      'VA'                (02      WTL+G1)      :=G0
1607                ***                .RETURN. RELE:
1608 1724, 0      V      1695 'VA'                R7:= (QRELE      )
1609 1726, 0      'VA'                :SP R7
1610                ***                END:RELE:
1611                ***/;
1612                ***/;
1613                ***/;                TERMINATE;
1614                ***/;                =====;
1615                ***/;
1616                ***/;                VERSORGUNG: R2...7F
1617                ***/;
1618                ***                PRCC:STOP;
1619 1727, 0      'VA' QSTOP      /=1*
1620 1728, 0      V      1727 'VA'  STOP      /(GSTOP      ):=R7
1621                ***                R2:=RUNNING;
1622 1730, 0      V      878 'VA'                G0:=(RUNNING )
1623 1732, 0      'VA'                G2                :=G0
1624                ***                .CALL. UNCH:                AUS FWS
1625 1733, 0      V      1897 'VA'                R7      :US      UNCH
1626                ***                STATUS.R2:='K0';
1627 1735, 0      'VA'                G0:=0
1628 1736, 0      'VA'                (03      WTL+G2)      :=G0
1629                ***                .RETURN. STOP:
1630 1738, 0      V      1727 'VA'                R7:= (GSTOP      )
1631 1740, 0      'VA'                :SP R7
1632                ***                END:STOP:
1633                ***/;
1634                ***/;
1635                ***/;                PREVENT;
1636                ***/;                =====;

```

SIEMENS ASS.SPRACHE 320 /330 : ASSB-V3 33 DATUM:  
 QUELLDATEI: CODE ABSCHNITT: CBJE SATZ: OBJS

RIAT

VERSORGUNG: R2...7F10

```

1637      ***:/;
1638      ***/;
1639      ***/;
1640      *** PROC:PREV;
1641      1741. 0      'VA' QPREV      /=1;
1642      1742. 0      V      1741 'VA' PREV      /(QPREV      ):=R7
1643      ***      .TC. PREV1 .IFNOT. R2 .NIL.;
1644      1744. 0      'VA'      GO:=G2
1645      1745. 0      'VA'      R6:=      0
1646      1746. 0      V      1752 'VA'      GO      M RA      :SP PREV1
1647      ***      R2:=RUNNING;
1648      1749. 0      V      878 'VA'      GO:=(RUNNING )
1649      1751. 0      'VA'      G2      :=GO
1650      ***      LOC:PREV1;
1651      1752. 0      'VA' PREV1      /
1652      ***      R1:=SCHPNT.R2;
1653      1752. 0      'VA'      GO:=(04      WTL+G2)
1654      1754. 0      'VA'      G1      :=GO
1655      ***      .CALL. DEQL;
1656      1755. 0      V      1585 'VA'      R7      :US      DEQU
1657      ***      SCHPNT.R2:=ANIL;
1658      1757. 0      'VA'      GO:=0
1659      1758. 0      'VA'      (04      WTL+G2)      :=GO
1660      ***      R1:=SCHRES.R2;
1661      1760. 0      'VA'      GO:=(05      WTL+G2)
1662      1762. 0      'VA'      G1      :=GO
1663      ***      .CALL. DEQL;
1664      1763. 0      V      1585 'VA'      R7      :US      DEQU
1665      ***      SCHRES.R2:=ANIL;
1666      1765. 0      'VA'      GO:=0
1667      1766. 0      'VA'      (05      WTL+G2)      :=GO
1668      ***      .RETURN. PREV;
1669      1768. 0      V      1741 'VA'      R7:=(QPREV      )
1670      1770. 0      'VA'      :SP R7
1671      *** END:PREV;
1672      ***:/;
1673      ***:/;
1674      ***/;
1675      ***/;
1676      ***/;
1677      ***/;
1678      ***/;
1679      *** PROC:SUSP;
1680      1771. 0      'VA' QSUSP      /=1;
1681      1772. 0      V      1771 'VA' SUSP      /(QSUSP      ):=R7
1682      ***      R2:=RUNNING;
1683      1774. 0      V      878 'VA'      GO:=(RUNNING )
1684      1776. 0      'VA'      G2      :=GO
1685      ***      STATUS.R2:='R0100';
1686      1777. 0      'VA'      GO:=004
1687      1778. 0      'VA'      (03      WTL+G2)      :=GO
1688      ***      .CALL. UNCH;
1689      1780. 0      V      1897 'VA'      R7      :US      UNCH
1690      ***      .RETURN. SUSP;
1691      1782. 0      V      1771 'VA'      R7:=(QSUSP      )
1692      1784. 0      'VA'      :SP R7
1693      *** END:SUSP;
1694      ***/;

```

ACT-SCHEDUL

RESUME-SCH

SUSPEND;  
 =====;

VERSORGUNG: KEINE;

SIEMENS ASS.SPRACHE 320 /330 : ASSB-V3 33 DATUM:  
 QUELLDATEI: CODE ABSCHNITT: CBJE SATZ: CBJ5

BLA

```

1695      ***;/
1696      ***/
1697      ***/
1698      ***;/
1699      ***/
1700      ***/
1701      ***/
1702      ***;/
1703      *** PRCC:CONT:
1704      1785. 0      'VA' QCONT      /=143
1705      1786. 0      V      1785 'VA' CONT      / (QCONT      ) := R7
1706      ***      .TC. CCNT0 .IFNOT. R2 .NIL.:
1707      1788. 0      'VA'      GO:=G2
1708      1789. 0      'VA'      R6:=      0
1709      1790. 0      V      1796 'VA'      GO      * R6      :SP CONT0
1710      ***      R2:=RUNNING;
1711      1793. 0      V      878 'VA'      GO:=(RUNNING )
1712      1795. 0      'VA'      G2      :=GO
1713      ***      LOC:CONT0:
1714      1796. 0      'VA' CCNT0      /
1715      ***      .TC. CCNT1 .IF. R4 .NULL.:      KEIN SCHEN
1716      1796. 0      'VA'      GO:=G4
1717      1797. 0      'VA'      R6:=      0
1718      1798. 0      V      1810 'VA'      GO      = R6      :SP CONT1
1719      ***      SCHART.R1:=R2+4SCHRES:
1720      1801. 0      'VA'      GO:=G2      +05
1721      1803. 0      'VA'      (06      WTL+G1)      :=GO
1722      ***      .CALL. SCH;
1723      1805. 0      V      1410 'VA'      R7      :US      ,SCH
1724      ***      .RETURN. CCNT:
1725      1807. 0      V      1785 'VA'      R7:= (QCONT      )
1726      1809. 0      'VA'      :SP R7
1727      ***      LOC:CONT1:
1728      1810. 0      'VA' CONT1      /
1729      ***      .TC. CONT2 .IF. STATUS.R2 .NE. 'B0100':
1730      1810. 0      'VA'      GO:=(G3      WTL+G2)
1731      1812. 0      'VA'      R6:=      004
1732      1813. 0      V      1824 'VA'      GO      * R6      :SP CONT2
1733      ***      STATUS.R2:='B1000':
1734      1816. 0      'VA'      GO:=008
1735      1817. 0      'VA'      (03      WTL+G2)      :=GO
1736      ***      R1:=4RUNNING;
1737      1819. 0      V      878 'VA'      GO:=4RUNNING      *
1738      1821. 0      'VA'      G1      :=GO
1739      ***      .CALL. CHAIN;
1740      1822. 0      V      1853 'VA'      R7      :US      CHAIN
1741      ***      LOC:CONT2:
1742      1824. 0      'VA' CONT2      /
1743      ***      .RETURN. CCNT:
1744      1824. 0      V      1785 'VA'      R7:= (QCONT      )
1745      1826. 0      'VA'      :SP R7
1746      *** END:CONT:
1747      ***;/
1748      ***;/
1749      ***/
1750      ***/
1751      ***;/
1752      ***/

```

CONTINUE;  
 =====;

VERSORGUNG: R1...  
 R2...  
 R4...

RESUME;  
 =====;

VERSORGUNG: R1...

SIEMENS ASS.SPRACHE 320 /330 : ASSB-V3 33 DATUM:  
 QUELDATEI: CODE ABSCHNITT: CBJE SATZ: OBJS

RIA

```

1753      ***/
1754      ***/
1755      ***/;
1756      *** PROC:RESU;
1757      1827. 0      'VA' QRESU      /=1#
1758      1828. 0      V      1827 'VA' RESU      /(QRESU      ):=R7
1759      ***      .TO. RESU1 .IF. R4 .NULL.;
1760      1830. 0      'VA'      GO:=G4
1761      1831. 0      'VA'      R6:=      0
1762      1832. 0      V      1847 'VA'      GO      = R6      ;SP,RESU1
1763      ***      SPCB,R1:=R2:=RUNNING;
1764      1835. 0      V      878 'VA'      GO:=(RUNNING )
1765      1837. 0      'VA'      G2      :=GO
1766      1838. 0      'VA'      (01      WTL+G1)      :=GO
1767      ***      .CALL. CCNT;
1768      1840. 0      V      1786 'VA'      R7      :LS      CONT
1769      ***      .CALL. SLSP;
1770      1842. 0      V      1772 'VA'      R7      :LS      SUSP
1771      ***      .RETURN. RESU;
1772      1844. 0      V      1827 'VA'      R7:= (QRESU      )
1773      1846. 0      'VA'      :SP R7
1774      ***      LOC:RESU1;
1775      1847. 0      'VA' RESU1      /
1776      ***      .CALL. CCNT;
1777      1847. 0      V      1786 'VA'      R7      :US      CONT
1778      ***      .RETURN. RESU;
1779      1849. 0      V      1827 'VA'      R7:= (QRESU      )
1780      1851. 0      'VA'      :SP R7
1781      *** ENC:RESU;
1782      ***/;
1783      ***/;
1784      ***/;
1785      ***/;
1786      ***/;
1787      ***/;
1788      ***/;
1789      ***/;
1790      *** PROC:CHAIN;
1791      1852. 0      'VA' QCHAIN      /=1#
1792      1853. 0      V      1852 'VA' CHAIN      /(QCHAIN      ):=R7
1793      ***      R5:=R1;
1794      1855. 0      'VA'      GO:=G1
1795      1856. 0      'VA'      G5      :=GO
1796      ***      R3:=SUCC,R1;
1797      1857. 0      'VA'      GO:=(00      WTL+G1)
1798      1859. 0      'VA'      G3      :=GO
1799      ***      R6:=PRIO,R2;
1800      1860. 0      'VA'      GO:=(02      WTL+G2)
1801      1862. 0      'VA'      G6      :=GO
1802      ***      LOC:LOCP;
1803      1863. 0      'VA' LOOP      /
1804      ***      .TO. IN .IF. R3 .EQ. R5;
1805      1863. 0      'VA'      GO:=G3
1806      1864. 0      'VA'      R6:=      G5
1807      1865. 0      V      1882 'VA'      GO      = R6      ;SP IN
1808      ***      .TO. IN .IF. R6 .LT. PRIO,R3;
1809      1868. 0      'VA'      GO:=G6
1810      1869. 0      'VA'      R6:=      (02      WTL+G3)

```

R2...0;  
 R4...SCHEDULE-TYP;

EINKETTEN;  
 =====;

VERSORGUNG; R1...2  
 R2...2

NACHFOLGER

PRIORITAET

KETTENENDE

HCEHFRF D

SIEMENS ASS.SPRACHE 320 /330 : ASSB-V3 33 DATUM;  
 QUELLDATEI: CODE ABSCHNITT: OBJE SATZ: OBJS

```

1811 1871. 0 V 1882 'VA' GO #=R6 ;SP IN
1812 *** R1:=SUCC.R1;
1813 1874. 0 'VA' G0:=(00 WTL+G1)
1814 1876. 0 'VA' G1 ;=G0
1815 *** R3:=SUCC.R1;
1816 1877. 0 'VA' G0:=(00 WTL+G1)
1817 1879. 0 'VA' G3 ;=G0
1818 *** .TC. LCCP;
1819 1880. 0 V 1863 'VA' ;SP LOOP
1820 *** LOC:IN;
1821 1882. 0 'VA' IN /
1822 *** SUCC.R1:=PRED.R3:=R2;
1823 1882. 0 'VA' G0:=G2
1824 1883. 0 'VA' (01 WTL+G3) ;=G0
1825 1885. 0 'VA' (00 WTL+G1) ;=G0
1826 *** PRED.R2:=R1;
1827 1887. 0 'VA' G0:=G1
1828 1888. 0 'VA' (01 WTL+G2) ;=G0
1829 *** SUCC.R2:=R3;
1830 1890. 0 'VA' G0:=G3
1831 1891. 0 'VA' (00 WTL+G2) ;=G0
1832 *** .RETURN. CHAIN;
1833 1893. 0 V 1852 'VA' R7:=(QCHAIN )
1834 1895. 0 'VA' ;SP R7
1835 *** END:CHAIN;
1836 ***/;
1837 ***/;
1838 ***/ AUSKETTEN;
1839 ***/ =====;
1840 ***/;
1841 ***/ VERSORGUNG: R2..ZEIG
1842 ***/;
1843 *** PROC:UNCH;
1844 1896. 0 'VA' QUNCH /=1#
1845 1897. 0 V 1896 'VA' UNCH /(QUNCH ):=R7
1846 *** R4:=R3:=PRED.R2;
1847 1899. 0 'VA' G0:=(01 WTL+G2)
1848 1901. 0 'VA' G3 ;=G0
1849 1902. 0 'VA' G4 ;=G0
1850 *** R3:=SUCC.R3:=SUCC.R2;
1851 1903. 0 'VA' G0:=(00 WTL+G2)
1852 1905. 0 'VA' (00 WTL+G3) ;=G0
1853 1907. 0 'VA' G3 ;=G0
1854 *** PRED.R3:=R4;
1855 1908. 0 'VA' G0:=G4
1856 1909. 0 'VA' (01 WTL+G3) ;=G0
1857 *** .RETURN. UNCH;
1858 1911. 0 V 1896 'VA' R7:=(QUNCH )
1859 1913. 0 'VA' ;SP R7
1860 *** END:UNCH;
1861 ***/;
1862 *** PROC: EXOPE;
1863 1914. 0 'VA' QEXOPE /=1#
1864 1915. 0 V 1914 'VA' EXOPE /(QEXOPE ):=R7
1865 *** .TC. XSTAR .IF. R3 .EQ. 'K1';
1866 1917. 0 'VA' G0:=G3
1867 1918. 0 'VA' R6:= 1
1868 1919. 0 V 1964 'VA' G0 = R6 ;SP XSTAR

```

SIEMENS ASS.SPRACHE 320 /330 : ASSA-V3 33 DATUM:  
 QUELLDATEI: CODE ABSCHNITT: OBJE SATZ: OBJS

BLA

1869			***	.TC. XREQU .IF. R3 .EQ. 'K2';
1870	1922. 0		'VA'	G0:=G3
1871	1923. 0		'VA'	R6:= 2
1872	1924. 0	V 1968	'VA'	G0 := R6 :SP XREQU
1873			***	.TC. XRELE .IF. R3 .EQ. 'K3';
1874	1927. 0		'VA'	G0:=G3
1875	1928. 0		'VA'	R6:= 3
1876	1929. 0	V 1972	'VA'	G0 = R6 :SP XRELE
1877			***	.TC. XSTOP .IF. R3 .EQ. 'K4';
1878	1932. 0		'VA'	G0:=G3
1879	1933. 0		'VA'	R6:= 4
1880	1934. 0	V 1976	'VA'	G0 = R6 :SP XSTOP
1881			***	.TC. XPREV .IF. R3 .EQ. 'K5';
1882	1937. 0		'VA'	G0:=G3
1883	1938. 0		'VA'	R6:= 5
1884	1939. 0	V 1980	'VA'	G0 = R6 :SP XPREV
1885			***	.TC. XSUSP .IF. R3 .EQ. 'K6';
1886	1942. 0		'VA'	G0:=G3
1887	1943. 0		'VA'	R6:= 6
1888	1944. 0	V 1984	'VA'	G0 = R6 :SP XSUSP
1889			***	.TC. XCONT .IF. R3 .EQ. 'K7';
1890	1947. 0		'VA'	G0:=G3
1891	1948. 0		'VA'	R6:= 7
1892	1949. 0	V 1988	'VA'	G0 = R6 :SP XCONT
1893			***	.TC. XRESL .IF. R3 .EQ. 'K8';
1894	1952. 0		'VA'	G0:=G3
1895	1953. 0		'VA'	R6:= 8
1896	1954. 0	V 1992	'VA'	G0 = R6 :SP XRESU
1897			***	.TC. XDRIV .IF. R3 .EQ. 'K9';
1898	1957. 0		'VA'	G0:=G3
1899	1958. 0		'VA'	R6:= 9
1900	1959. 0	V 1996	'VA'	G0 = R6 :SP XDRIV
1901			***	.TC. XFEHL :
1902	1962. 0	V 2000	'VA'	:SP XFEHL
1903			***	LOC:XSTAR;
1904	1964. 0		'VA' XSTAR	/
1905			***	.CALL. START;
1906	1964. 0	V 1626	'VA'	R7 :US START
1907			***	.TC. XEND;
1908	1966. 0	V 2000	'VA'	:SP XEND
1909			***	LOC:XREQU;
1910	1968. 0		'VA' XREQU	/
1911			***	.CALL. REQU;
1912	1968. 0	V 1664	'VA'	R7 :US REQU
1913			***	.TC. XEND;
1914	1970. 0	V 2000	'VA'	:SP XEND
1915			***	LOC: XRELE;
1916	1972. 0		'VA' XRELE	/
1917			***	.CALL. RELE;
1918	1972. 0	V 1696	'VA'	R7 :US RELE
1919			***	.TC. XEND;
1920	1974. 0	V 2000	'VA'	:SP XEND
1921			***	LOC: XSTOP;
1922	1976. 0		'VA' XSTOP	/
1923			***	.CALL. STOP;
1924	1976. 0	V 1728	'VA'	R7 :US STOP
1925			***	.TC. XEND;
1926	1978. 0	V 2000	'VA'	:SP XEND

SIEMENS ASS.SPRACHE 320 /330 : ASSB-V3 33 DATUM: RI  
 QUELLEDATEI: CODE ABSCHNITT: OBJE SATZ: OBJS

```

1927      ***      LOC: XPREV;
1928 1980. 0      'VA' XPREV /
1929      ***      .CALL. PREV;
1930 1980. 0 V 1742 'VA'      R7 :US      PREV
1931      ***      .TC. XEND:
1932 1982. 0 V 2000 'VA'      :SP XEND
1933      ***      LOC: XSUSP;
1934 1984. 0      'VA' XSUSP /
1935      ***      .CALL. SUSP;
1936 1984. 0 V 1772 'VA'      R7 :US      SUSP
1937      ***      .TC. XEND:
1938 1986. 0 V 2000 'VA'      :SP XEND
1939      ***      LOC: XCONT;
1940 1988. 0      'VA' XCONT /
1941      ***      .CALL. CONT;
1942 1988. 0 V 1786 'VA'      R7 :US      CONT
1943      ***      .TC. XEND:
1944 1990. 0 V 2000 'VA'      :SP XEND
1945      ***      LOC: XRESU;
1946 1992. 0      'VA' XRESU /
1947      ***      .CALL. RESU;
1948 1992. 0 V 1828 'VA'      R7 :US      RESU
1949      ***      .TC. XEND:
1950 1994. 0 V 2000 'VA'      :SP XEND
1951      ***      LOC: XDRIV;
1952 1996. 0      'VA' XDRIV /
1953      ***      .CALL. DRIV;
1954 1996. 0 V 1137 'VA'      R7 :US      DRIV
1955      ***      .TC. XEND:
1956 1998. 0 V 2000 'VA'      :SP XEND
1957      ***      LOC: XFEHL; FEHLER AUSGANG
1958 2000. 0      'VA' XFEHL /
1959      ***      LOC: XEND;
1960 2000. 0      'VA' XEND /
1961      ***      .RETURN. EXOPE;
1962 2000. 0 V 1914 'VA'      R7:= (QEXOPE )
1963 2002. 0      'VA'      :SP R7
1964      *** END: EXOPE;
1965      ***/;
1966      *** FINISH;
1967      'ENDE'
  
```

## Anhang VI Testprogramm

\*\*\* ZWEITES TESTPROGRAMM FUER PBS-310

```

1
2
3  'NAME'          SEMA
4  'SATZ'          SEMA
5  'PRIV'
6
7  'VA'
8      KOOZ/      'IDENT'      5000
9      BRIEF/     'IDENT'      5003
10
11     START/     'IDENT'      1
12     REQU/      'IDENT'      2
13     RELE/      'IDENT'      3
14     STOP/      'IDENT'      4
15     PREV/      'IDENT'      5
16     SUSP/      'IDENT'      6
17     CONT/      'IDENT'      7
18     RESU/      'IDENT'      8
19     DRIV/      'IDENT'      9
20
21     DRUCK/      'IDENT'      0
22     BSAUS/      'IDENT'      1
23     BSEIN/      'IDENT'      2
24
25     ***INITIALISIERUNG ANFANG
26     ***
27     'VA'
28     INIT/      G1            := FRSTCB
29                (BRIEF)       := G1
30                G1            := FRSTSM
31                (BRIEF+1)     := G1
32                G1            := FRSTIO
33                (BRIEF+2)     := G1
34                G1            := LASTIO
35                (BRIEF+3)     := G1
36                $KOOR$KOOZM+;
37
38     'VA'
39                G1            := DRUCB
40                (BRIEF)       := G1
41                G1            := BSACB
42                (BRIEF+1)     := G1
43                G1            := BSECB
44                (BRIEF+2)     := G1
45                $KOOR$KOOZM+;
46     ***
47     *** INITIALISIERUNG ENDE

```



```

48 *** T A S K 1
49 ***=====
50
51 TASK1/
52 'VA'
53 *** ACTIVATE TASK2
54 GØ := AC2PB
55 (BRIEF) := GØ
56 $KOORMKOOZM+;
57 'VA'
58 *** ACTIVATE TASK3
59 GØ := AC3PB
60 (BRIEF) := GØ
61 $KOORMKOOZM+;
62 'VA'
63 *** TERMINATE
64 GØ := TER1PB
65 (BRIEF) := GØ
66 $KOORMKOOZM+;
67
68 'VA' $ENDE;
69
70 *** T A S K 2
71 ***=====
72
73 TASK2/
74 'VA'
75 *** REQUEST SEME
76 GØ := RQSEPB
77 (BRIEF) := GØ
78 $KOORMKOOZM+;
79
80 'VA'
81 G5 := 10
82 (TAETIG) := G5
83
84 'VA'
85 *** GET BLATTSCHREIBER EDIT (TEXTA)
86 GØ := BEPB
87 (BRIEF) := GØ
88 $KOORMKOOZM+;
89 'VA'
90 *** RELEASE SEMA
91 GØ := RLSAPB
92 (BRIEF) := GØ
93 $KOORMKOOZM+;
94 'VA'
95 *** PUT DRUCKER EDIT (TEXTA)
96 T2DRUK/ GØ := DRUPB
97 (BRIEF) := GØ
98 $KOORMKOOZM+;

```

```

99
100 *** -----
101 *** JETZT WERDEN ALLE GROSS-BUCHSTABEN IM PUFFER
102 *** BIS ZUM 'ETX' IN KLEIN-BUCHSTABEN UMGEWANDELT
103 *** UND UMGEKEHRT
104
105 'VA'          G0          := 'H=0020'
106              R6          := TEXTA
107      T2LOOP/   G0 = 'H=0020' :SP T2NEXT
108              G0          := 'H=0020'
109              G4          := (R6) .U 'H=00FF'
110              :SP          T2TEST
111      T2NEXT/   G0          := 'H=2000'
112              R6          := R6 + 1
113              G4          := (R6) .V -8
114      T2TEST/   G4 = 3       :SP WEITER
115              R6 → TEXTE   :SP WEITER
116              G4          := G4 .U 'H=00DF'
117              G4 ← 65      :SP T2LOOP
118              G4 → 90      :SP T2LOOP
119              G4          := (R6)
120              G4          := G4 .X G0
121              (R6)         := G4
122              :SP          T2LOOP
123      WEITER/
124
125 *** ENDE DER UMWANDLUNG
126 ***-----
127
128 'VA'
129          G5          := G5 - 1
130          G5 → 0       :SP T2DRUK
131          (TAETIG)     := R0
132
133 'VA'
134          :SP          TASK2
135
136 'VA'          $ENDE;
137
138 *** T A S K 3
139 ***=====
140
141      TASK3/
142 'VA'
143
144          *** REQUEST SEMA
145          G0          := RQSAPB
146          (BRIEF)     := G0
147          $KOOR$KOOZN+;
148
149 'VA'
150          *** PUT BLATTSCHREIBER EDIT (TEXTA)
151      T3BSAU/   G0          := BAPB
152              (BRIEF)     := G0
153              $KOOR$KOOZN+;
154 'VA'
155          G0          := (TAETIG)
156          G0 → 0       :SP T3BSAU
157 'VA'

```

```

*** RELEASE SEME
GØ      := RLSEPB
(BRIEF) := GØ
$KOORWKOOZM+;

```

```

'VA'
:SP      TASK3

```

```

'VA'      SENDE;

```

```

*** TEXTPUFFER

```

```

***=====

```

```

'VA'
TEXTA/      = TEXTE
             = 39407
TEXTE/      = 0
TAETIG/     =

```

```

*****

```

```

*** K O N T R O L L B L O E C K E

```

```

***=====

```

```

*** TASKKONTROLLBLOECKE

```

```

'VA' FRSTCB/
TCB1/      = 247
           = 0
           = 647
           = TASK1
           = 1647
TCB2/      = 247
           = 5
           = 647
           = TASK2
           = 1647
TCB3/      = 247
           = 5
           = 647
           = TASK3
           = 1647

```

```

*** SEMAPHOR-KONTROLLBLOECKE

```

```

FRSTSM/
SEME/      = 347
           = 1
SEMA/      = 347
           = 0

```

```

***GERAETEKONTROLLBLOECKE

```

```

FRSTIO/
DRUCB/     = 347
           = DRUCK
           =
BSACB/     = 347
           = BSAUS
           =

```

```

BSECB/     = 347
           = BSEIN
           =

```

```

LASTIO/

```

## \*\*\* AUFTRAGSPARAMETERBLOECKE

\*\*\*=====

\*\*\*

AC2PB/

 =  
 = TCB2  
 = START  
 = 0

AC3PB/

 =  
 = TCB3  
 = START  
 = 0

TER1PB/

 =  
 = TCB1  
 = STOP  
 = 0

RQSEPB/

 =  
 = SEME  
 = REQU  
 = 0

RQSAPB/

 =  
 = SEMA  
 = REQU  
 = 0

RLSEPB/

 =  
 = SEME  
 = RELE  
 = 0

RLSAPB/

 =  
 = SEMA  
 = RELE  
 = 0

BEPB/

 =  
 = BSECB  
 = DRIV  
 = 0

BAPB/

 =  
 = TEXTA  
 =  
 = BSACB

DRUPB/

 =  
 = DRIV  
 = 0  
 = TEXTA

 =  
 = DRUCB  
 = DRIV  
 = 0  
 = TEXTA

\*\*\*

\*\*\*=====

\*\*\*

'ENDE'



