

WSRE 20⁺2⁺4 — Call for Papers



26. Workshop Software-Reengineering & -Evolution
der GI-Fachgruppe Software-Reengineering (SRE)
Physikzentrum, Bad Honnef, 29.-30. April 2024

<https://fg-sre.gi.de/veranstaltung/26-workshop-software-reengineering-evolution>

Warum der WSRE?

Unser Ziel ist die Förderung der Zusammenarbeit und der Austausch zwischen Forschung und Praxis im deutschsprachigen Raum zu den Themen **Software-Reengineering, Software-Wartung und Software-Evolution**. Darunter verstehen wir prinzipiell alle Aktivitäten rund um die Analyse, Bewertung, Visualisierung, Verbesserung, Migration und Weiterentwicklung von Software-Systemen. Wir laden **Forscher*innen und Praktiker*innen** herzlich ein, beim WSRE über Erfahrungen, Projekte, Forschungsergebnisse, Methoden und Werkzeuge in diesem Bereich zu berichten, ihre aktuellen Arbeiten vorzustellen und in einem offenen Umfeld konstruktiv zu diskutieren.

Was ist dieses Jahr besonders?

- **Vorträge:** Einblick in sowie Rückblick und Ausblick auf interessante Arbeiten und Ergebnisse rund ums Software-Reengineering und verwandte Themen aus Forschung und Praxis. Lernen und Diskutieren!
- **Student Paper Award:** Wir rufen insbesondere den studentischen Nachwuchs (Bachelor- und Master-Studierende) auf, Beiträge einzureichen, und werden den besten Beitrag in dieser Kategorie prämiieren. Hierzu gibt es einen separaten Aufruf unter <https://fg-sre.gi.de/aktivitaeten/call-for-student-papers/2024>
- **Tool Demos:** In einem interaktiven Format ("Markt der Möglichkeiten") können Werkzeuge für das Software-Reengineering aus Forschung und Praxis vorgestellt und ausprobiert werden. Reengineering zum Anfassen!
- **Networking:** Interaktive Programmpunkte zum direkten Austausch und zur Vernetzung zwischen den Teilnehmer*innen inklusive eines Social Events und eines Conference Dinners.

Wann und wo?

Der Workshop findet vom 29. bis 30. April 2024 im **Physikzentrum in Bad Honnef** statt. Die Unterbringung der Teilnehmer*innen erfolgt wie üblich im Physikzentrum: <https://www.dpg-physik.de/ueber-uns/physikzentrum-bad-honnef>. Die Anreise und Übernachtung im Physikzentrum ist bereits am 28. April möglich.

Wie reiche ich einen Beitrag ein?

Eingereicht werden können Erfahrungs-, Ergebnis- und Projektberichte, Diskussionsbeiträge sowie Vorschläge für Tool-Demos aus Forschung und Praxis. Die Einreichung eines Papers zur Tool-Demo ist optional. Einreichung bitte über **EasyChair**: <https://easychair.org/conferences/?conf=wsre2024>.

Mögliche **Themen** sind u.a. • Software-Analyse und -Transformation, • Software-Qualität und Metriken, • (intelligente) Wissensgewinnung aus Software-Repositories, • Software-Visualisierung, • Analyse- und Reengineering-Werkzeuge, • Continuous-Development-Ansätze, • Wartung und Refactoring, • Software-Migration und -Modernisierung, • Design for Future und Managed Software Evolution, • Modelle, Methoden, Prozesse für Reengineering und Software-Evolution, • KI und Reengineering • empirische Forschung und der Faktor Mensch im Reengineering, • Wirtschaftlichkeit von Reengineering-Maßnahmen.

Als Beiträge werden erweiterte Kurzfassungen in deutscher oder englischer Sprache auf **maximal zwei Seiten** im Format der Softwaretechnik-Trends erwartet. Geeignete Vorlagen finden Sie auf der Webseite zum WSRE und Hinweise zum Format unter <https://fb-swt.gi.de/publikationen/softwaretechnik-trends>.

Wie ist der Zeitplan?

- | | |
|---|-------------------------|
| • Einreichung der Kurzfassungen: | 23. Februar 2024 |
| • Benachrichtigung über die Annahme: | 22. März 2024 |
| • Einreichung der druckfertigen Endfassung: | 12. April 2024 |
| • Anmeldeschluss zur Teilnahme: | 12. April 2024 |



Foto: Stefan Sauer

Kontakt? wsr@uni-koblenz.de

FG SRE: Jochen Quante – Marco Konersmann – Stefan Sauer – Daniela Schilling – Sandro Schulze