

## Schönheit und Unzulänglichkeit von Software-Architektur

Ralf S. Engelschall <sup>1</sup>

Software-Architektur ist die Königsdisziplin schlechthin im industriellen Software-Engineering. Sie zeigt sich aber oft von zwei gegensätzlichen Seiten: sie kann einerseits konzeptionell äußerst elegant und wunderschön sein, andererseits ist sie in der Praxis regelmäßig schwach und unzulänglich.

Was steckt dahinter? Wieso tun wir uns auch nach 50 Jahren Software-Engineering immer noch so schwer mit Software-Architektur? An welchen Stellen sollten wir erneut forschen und die Disziplin eventuell noch Mal überdenken? Wie können wir die kommenden Generationen von Software-Architekten noch besser ausbilden?

---

<sup>1</sup> msg systems ag, msg Research, Robert-Bürkle-Straße 1, 85737 Ismaning, Germany ralf.engelschall@msg.group