

Modellierung sozialer Kommunikation als Communities in Social Software und Lernplattformen

Tobias Hölterhof, Michael Kerres

Lehrstuhl für Mediendidaktik und Wissensmanagement
Fakultät Bildungswissenschaften / Universität Duisburg-Essen
Forsthausweg 2
47057 Duisburg
tobias.hoelterhof@uni-duisburg-essen.de
michael.kerres@uni-duisburg-essen.de

Abstract: Soziale Beziehungen durch „friends“, wie sie in Facebook, Twitter und anderer *Social Software* modelliert werden, weisen eine ungewöhnliche Binarität auf: „friend“ und „no friend“ bestimmen eine Community. Dabei erscheinen die lebensweltlichen Beziehungen und Gruppen von Menschen heterogener und komplexer. *Social Software* simplifiziert hier lebensweltliche Beziehungen. Das Internet präformiert dabei ebenso soziales Handeln: in einem Vergleich mit der Lebenswelt werden die Limitationen dieser *Social Software* deutlich. Kooperative Lernprozesse in Communities sind ein Aspekt der von *Social Software* im Internet abgebildeten Sozialität. Auch dort sind solche Limitationen zu erkennen und es ergeben sich ähnliche Probleme. Anhand der Struktur für soziale Kommunikation in Communities werden Facebook und Moodle in dieser Hinsicht verglichen. Schließlich wird im „Online Campus Next Generation“, einer eigenen und auf Drupal entwickelten Community-Plattform, eine Synthese beider erprobt, die versucht, Limitationen zu beheben und sich expliziter an lebensweltlichen sozialen Gruppen orientiert.